AMIGA JOKER

4/94

GDL

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr 7,- /öS 56,- / Lit 8100,- / hfl 9,50 /DR 1200,- /skr 55,- Nr. 4 APRIL '94

DIESMAL MIT EXTRA HEFT IM HEFT!

Der April Joker

Schon im Test

DER CLOU!
BRIAN THE LION
ELFMANIA
DARKMERE
LEGACY OF SORASIL

Erste Infos & Bilder

HEIMDALL 2
SKELETON KREW
DEATH OR GLORY
HANSE–DIE EXPEDITION

HIER KÖNNT IHR ABSAHNEN!

REISEN, DRUCKER, SPIELE UND SACHPREISE FÜR ÜBER

8.000,- DM

ZU GEWINNEN!

KNOW HOW

TIPS · CHEATS · PLÄNE · LÖSUNGEN

DER SCHATZ IM SILBERSEE
ALIEN BREED 2 · ANSTOSS
MORTAL KOMBAT
DER CLOU!
u.v.a.

!

FUN & ACTION SOFTWARE

Jedes Software-Paket

NEU für alle AMIGAS!

nur 20,–

① MUSIK

Nutzen Sie die Sound-Fähigkeiten Ihres Amigas! Dieses Paket enthält einen midi-fähigen Soundeditor sowie ausgesuchte Soundmodule!

20,– DM

② DRUCKEN

Falls Sie stolzer Besitzer eines Druckers sind, erhalten Sie hiermit hilfreiche Tools dafür. Enthalten sind verschiedene Etikettendruckprogramme (z. B. für Disketten- und Adreßetiketten), ein tolles Midi-DTP-Programm (z. B. passend für unser Schriftenparket) sowie Printstudio (Universalprogramm).

Super! 20,– DM

ANTIVIRUS-SET

Ein Thema, so aktuell wie neu! Schützen Sie Ihre Software vor „Virusbefall". Diese Sammlung verschiedener Anti-Virus-Programme hilft Ihnen dabei!

③ **Super-Paketpreis nur 20,– DM**

SCHRIFTEN

Ca. 100 Schriften in verschiedenen Größen enthält dieses tolle Fontpaket! Die Fonts liegen im Amiga-Standardformat vor und können sonst mit nahezu jeder zeichensatzorientierten Software genutzt werden.

④ **Paketpreis nur 20,– DM!**

C=64-Pack

A64-Package – ein C64-Emulator der Spitzenklasse für alle Amigas sowie 60(!) lauffähige C-64-Programme auf einer 3.5"-Amiga-Diskette!

⑯ **Komplett nur DM 20,–**

HOT Tip!

⑥ DISK TOOLS

Dieses Paket braucht wirklich jeder. Enthalten ist ein komfortables Kopierprogramm, mit dem auch Sicherheitskopien kopiergeschützter Programme möglich sind. Mit der Diskettenverwaltung bringen Sie Ordnung in Ihre Diskettensammlung. Als Besonderheit enthält das Paket einen Diskdoktor zum Retten defekter Disketten!

Super-Paketpreis nur 20,– DM

6 Pakete zur freien Auswahl nur 100,– DM

SUPER BÜROPAKET

Die klassischen und immer noch beliebten Computeranwendungen werden durch diese Sammlung abgedeckt. Enthalten ist ein auch für Anfänger einfach zu bedienendes Textverarbeitungsprogramm sowie eine Universaldatenverwaltung, mit der Sie z.B. Adressen, Videos, CDs etc. verwalten können. Für spezielle Rechenaufgaben steht eine Tabellenkalkulation zur Verfügung.

⑩ **Paketpreis nur 20,– DM**

NEU

SPIELE 3

Clone Collection Nr. 2: zum Thema Lemminge! Olympiade (Olympische Disziplinen mit Lemmingen – offizielle und weniger offizielle), The Real Right Way (eine tolle Umsetzung – hier muß sog. PD-Lingen der Weg geebnet werden!)

⑭ **nur 20,– DM**

NEU

⑬ SPIELE 2

Clone Collection Nr.1: TetrisPro (eine klassische Spielidee in neuer Aufmachung mit Spitzengrafik), Amiga-Mario (bekanntes tetrisähnliches Spiel als Amiga-umsetzung für alle Gameboy-Fans), Interferon (eine weitere Umsetzung), Welltrix (3D-Umsetzung) des Klassikers!)

nur 20,– DM

PROGRAMMIEREN PAKET 1–2

Programmieren ist eine der interessantesten Anwendungen. Falls Sie im Begriff sind, eine Programmiersprache für den Amiga zu erlernen, können diese Pakete sehr hilfreich für Sie sein. Denn neben einem Komplettteinstieg mit Programmierbeispielen in „C" erhalten Sie auch einen einfachen C-Compiler, mit dem Sie Ihre ersten Programmierschritten bewältigen können.

je Paket nur DM 20,–

⑪ 1) Programmierkurs

⑫ 2) C-Compiler und Tools

NEU

⑮ BASIC-PACK

Das BASIC-Programm-Set für jeden Amiga-Fan: Basic-Compiler mit allem Drum und Dran sowie vielen Programmbeispielen, Befehlsübersichten etc. Auch der AMIGA-BASIC-Fan wird in diesem Paket fündig!!

nur 20,– DM

MEMO

Am_____ habe ich folgende Pakete bei FUN & ACTION, Postfach 105, 21778 Cadenberge, bestellt:

① ② ③ ④ ⑥ ⑩
⑪ ⑫ ⑬ ⑭ ⑮ ⑯

...und so einfach bestellen Sie:

Kreuzen Sie Ihre Wunschpakete einfach an und senden Sie diesen Coupon einfach an untenstehende Adresse! Sie können uns Ihre Bestellung aber auch formlos per Brief mitteilen oder noch einfacher: Rufen Sie uns an! Zahlung per Vorkasse (Scheck oder Bargeld) oder Nachnahme. Wir berechnen keine Porto- und Verpackungskosten. Bei Nachnahme stellen wir lediglich zusätzlich Nachnahmekosten von DM 3, 50 in Rechnung!

Bestellen Sie noch heute! Wir liefern frei Haus!

EIL-BESTELLUNG

Bitte gewünschte Softwarepakete ankreuzen!

- ❑ MUSIK
- ❑ DRUCKEN
- ❑ ANTI-VIRUS
- ❑ SCHRIFTEN
- ❑ C-64-PACK
- ❑ DISK TOOLS
- ❑ BASIC-PACK
- ❑ SUPER-BÜROPACK
- ❑ PROGRAMMIEREN 1
- ❑ PROGRAMMIEREN 2
- ❑ SPIELE 2
- ❑ SPIELE 3

oder ... rufen Sie einfach an!

04777/8859

Sie können auch per Fax bestellen! **Fax 04777/8560**

TIP: passend für Fensterumschlag

(Antwort)

FUN + ACTION
SOFTWARE
Postfach 105
21778 Cadenberge

ABSENDER

Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)
❑ per Vorauskasse ❑ per Nachnahme

(Ausland nur Vorkasse zzgl. 15,– DM Versandkosten)

Wir liefern ausgewählte Public-Domain- bzw. Low-Cost-Software, Irrtum und Fehler vorbehalten

Schöne Aussichten?

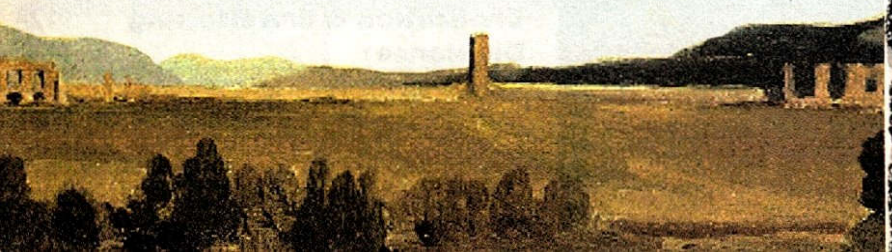
Im letzten Heft konnten wir uns anläßlich eines großen Interviews ja von der neuen Bescheidenheit bei Commodore überzeugen, und was das Angebot an frischer Software für den Amiga betrifft, so wechselt die Sachlage praktisch mit jedem Monat – einmal tauchen so viele Neuerscheinungen auf, daß wir darüber nachdenken müssen, welche Rubriken zur Bewältigung der Flut zu kürzen wären, dann wieder haben wir damit zu kämpfen, das Heft zu füllen. Da ist die Frage nach der Zukunft unserer „Freundin" natürlich kaum vermeidbar. Wie wird es mit dem Amiga weitergehen, ist auch übermorgen noch mit schicken Spielen für unseren Rechner zu rechnen?

Wenn Ihr mich fragt, lautet die Antwort: auf alle Fälle! Denn wo letztes Jahr um diese Zeit noch die Grabredner des Amigas ihren großen Auftritt hatten, scheint die Welt mittlerweile erkannt zu haben, daß dieser Rechner derzeit als einziger die klaffende Lücke zwischen Konsolen und PCs füllt – ein Amiga kann nun mal viel mehr als nur Spielchen abspulen, ist aber gleichzeitig deutlich umgänglicher zu handhaben als eine MS-DOSe und damit nach wie vor der optimale Computer für Einsteiger. Nicht zu vergessen, daß der A1200 auch technisch einiges auf dem Kasten hat und in Verbindung mit dem neuen CD-ROM für eine multimediale Zukunft bestens gerüstet ist.

Ein schlagender Beweis für meine These ist doch der Erfolg des CD^{32}, das auch am internationalen Markt weitaus mehr Anerkennung und Bestätigung findet als der direkte Konkurrent namens 3DO. Und das, obwohl hinter dem 3DO allerlei Mega-Konzerne wie Time Warner, AT&T oder Panasonic mit all ihrer finanziellen Macht stehen! Nimmt man jetzt noch das momentan generell rückläufige Geschäft mit den etablierten Cartridge-Konsolen (die Zukunft gehört halt ganz klar der CD) hinzu, dann braucht einem um die Amiga-Familie eigentlich nicht bange zu sein...

Also vielleicht doch schöne Aussichten? Ganz sicher, was die neue Ausgabe des Amiga Joker betrifft, denn neben vielen brandaktuellen Tests und gleich zwei tollen Preisausschreiben warten diesmal wieder deftige Aprilscherze über Euch, uns, Gott und die Welt in einem satirischen Heft im Heft! Viel Spaß damit,

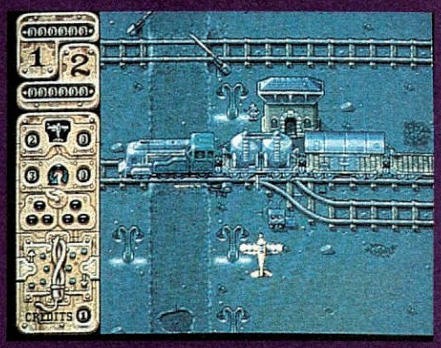
Euer Michael



GNADENLOS: Wenn Elfen und andere Fantasy-Wesen sich prügeln, ist Erbarmen fehl am Platze – anders gesagt: Renegades ungewöhnliche Raufbolde aus **ELFMANIA** klettern endlich in die Amiga-Arena! Ring frei für die Außenseiter auf den **Seiten 76/77**

ELFMANIA

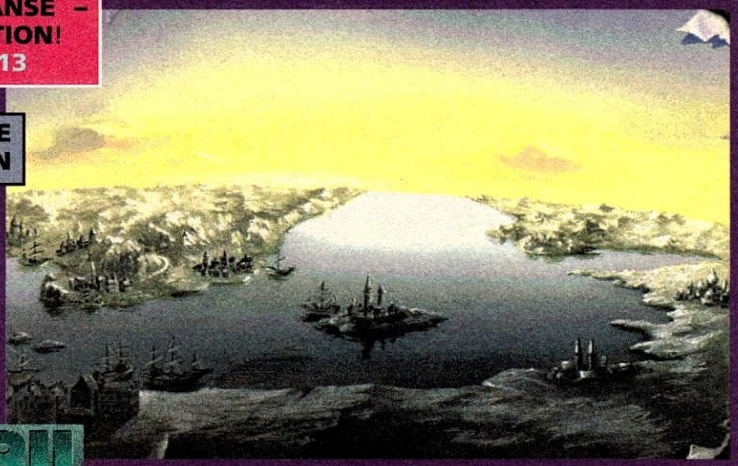
HEIMDALL II



BANSHEE

AKTUELL: Wollt Ihr heute schon erfahren, welche Abenteuer, Actionspektakel und Strategicals morgen am Amiga angesagt sein werden? Dann checkt unsere heißen Previews zu **HEIMDALL II, BANSHEE, DEATH OR GLORY** oder den modernisierten Klassiker **HANSE – DIE EXPEDITION**! **Seiten 11 – 13**

DEATH OR GLORY



HANSE – DIE EXPEDITION

DAS HEFT IM HEFT: APRIL JOKER

SPEZIELL: In dieser Ausgabe könnt Ihr vier tolle Ferienreisen gewinnen, erfahrt alles über interaktive Audio-CDs und werdet Euch über **DAS HEFT IM HEFT: APRIL JOKER** scheckig lachen – das ist kein Aprilscherz, sondern ein Versprechen! **Seiten 50/51 und 88 bzw. ab Seite 69**

Editorial 3
Betriebsgeheimnis 6
Mixer 7
Borgis Branchengeflüster 8
Preview:
Titelstory **Heimdall II** 10
Universe 10
Titelstory **Skeleton Crew** 11
Banshee 11
Titelstory **Death or Glory** 12
Titelstory **Hanse – Die Expedition** 13
Mailbox 22
Krieger-Comic 28
Joker-Comic 36
Special:
Neue Games für das CD32 38
Up & Down 40
Crack 42
PD-Box 44
Ruhmeshalle 46
Brork-Comic 46
Demo-Galerie 48
Preisausschreiben:
Titelstory **Der Sommerwettbewerb: Computerferien mit CAMPS** 50
Know How 53
Know How Index 68
Das Heft im Heft:
Titelstory **April Joker** 69
Aktion Lesertest:
Sensible Soccer 75
Joker-Galerie 82
Impressum 84
Interview:
Was macht Acid Software? 86
Special:
Interaktive Audio-CDs 88
Joker-Index 94
Klassiker:
Stunt Car Racer 95
Budget-Bühne 96
User-Club:
Astro Vision 98
Haushaltsbuch Deluxe 98
Lotto Deluxe 98
Vereinsmanager 98
Titelstory Preisausschreiben:
Die Sieger Connection 99
Kicker-Cup 100
Seitenhiebe 101
Radio- und TV-Tips für Freaks 102
Kleinanzeigen 104
Computer-ABC 110
Stromausfall:
Civilization & Erweiterung 112
Die Hanse 113
Coin Op 114
Joker-Shop 116
Vorschau 118
Inserenten 118
Bezugsquellen 118

Games im Test

Abenteuer

Darkmere	30
Die Karawane der 7. Dynastie	92
Legacy of Sorasil	90 Titelstory
Liberation (Disk)	20 Titelstory

Action

Dangerous Streets (Disk)	32
Elfmania	76 Titelstory
Second Samurai für A1200	32

Geschicklichkeit

Blues Brothers Jukebox Adventure	16
Brian the Lion	18 Titelstory
Super Putty für CD³²	39

Simulation

Big Sea	78
Gunship 2000 für A1200	34
Twilight 2000	80

Sport

International Karate + für CD³²	38
Nick Faldo's Championship Golf für CD³²	38
Summer Olympix für CD³²	39

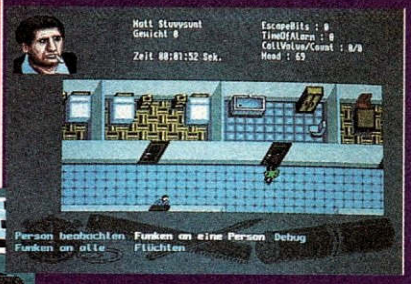
Strategie

Der Clou!	14 Titelstory
Der Clou! für A1200	15 Titelstory
Moon City	92

Verschiedenes

Arcade-Spiele	114
Brettspiele	112
Budget-Spiele	96
Mario is missing	20
PD-Games	46
Trivial Pursuit für CD³²	39

ORIGINELL: Eine Verbrecherkarriere minutiös planen, um irgendwann im London der 50er Jahre die Kronjuwelen zu mopsen, wäre das nicht der Clou? Und genau das ist er auch, denn darum geht's in **DER CLOU!**, dem innovativen Geniestreich für den Amiga! Der Test zum Gangster-Fest steht auf den
Seiten 14/15



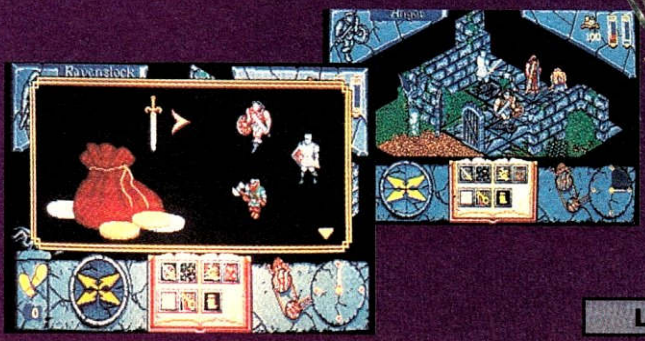
DER CLOU!

LÖWENSTARK: Mit „Shadow of the Beast" haben sie sich ein Denkmal gesetzt, jetzt melden sie sich auf der Bühne zurück: **BRIAN THE LION**, das neue Jump & Run von Reflections ist da! Der Plattform-Löwe ist los, und zwar auf den
Seiten 18/19

BRIAN THE LION

DARKMERE

ABENTEUERLICH: Steht Ihr auf Action-adventures, Rollenspiele und isometrische 3D-Perspektive? Dann haben wir zwei Tips für Euch: Schaut doch mal bei **DARKMERE** und dem „Hero Quest"-Nachfolger **LEGACY OF SORASIL** rein! Oder schaut einfach auf die
Seiten 30/31 bzw. 90/91



LEGACY OF SORASIL

BETRIEBSGEHEIMNIS

Wißt Ihr, wie es ist, tagtäglich mit einem berühmten TV-Star leben zu müssen? Wir auch nicht – aber seit Joes Auftritt in „Schmidteinander" wissen wir zumindest, wie es ist, wenn jemand sich dafür hält…

Natürlich klappte uns die Kinnlade in die Kniescheibe, als kürzlich in der bekannten ARD-Show mit Harald Schmidt und Herbert Feuerstein (der übrigens lange Jahre Chefredakteur des satirischen Comics „MAD" war, wußtet Ihr das eigentlich?) das Poster mit Joker-Joe aus der Februar-Ausgabe zu sehen war. Der gute Herbert hatte wohl eine Ähnlichkeit zwischen seinem bebrillten Partner und unserem bebrillten Redaktions-Rambo erkannt und sich den Gag der Fotomontage aus Joachim und Stallone zu eigen gemacht – indem er das Poster in die Kamera hielt und frech behauptete, es handle sich womöglich um Harald Schmidt!

Nun wissen wir zwar alle, daß nicht der Showmaster „unser Mann im Spiele-Dschungel" ist, sondern Papa Joe, bloß weiß der offensichtlich nicht, daß ihn das alleinige Vorzeigen seines Konterfeis im Fernsehen noch nicht zum Schwarm aller Einschaltquotler macht. Wie sonst wäre es zu erklären, daß wir derweil alle mit Videomitschnitten der Sendung versorgt wurden und sich auf Joachims Schreibtisch mittlerweile die Angebote verschiedenster Druckereien über preisgünstige Autogrammkarten stapeln? Aus dem freundlich grüßenden Redakteur von einst ist ein maximal noch huldvoll zuwinkender Promi geworden, das Sekretariat erhielt Anweisung, nur noch Steven Spielberg direkt telefonisch durchzustellen, und Sätze wie „Gott, manche der Groupies vor meiner Haustür sind ja recht niedlich, aber müssen die Mädels immer gleich im Dutzend auftauchen?!" schallen durch die Gänge…

Wer diese Story jetzt für einen vorgezogenen Aprilscherz hält, hat zwar recht, aber nur teilweise: Alles, was über Poster und Sendung gesagt wurde, stimmt, doch ist Joe natürlich immer noch der gleiche liebenswürdige und bescheidene Kerl, der er immer war! Genau wie die Teststatistik auf dieser Seite natürlich immer noch kein Scherz, sondern bitterster Ernst ist.

Absolute Katastrophe	**(00%-10%)**	**0**
Katastrophe	**(11%-20%)**	**0**
Total zum Vergessen	**(21%-30%)**	**0**
Zum Vergessen	**(31%-40%)**	**1**
Muß nicht sein	**(41%-50%)**	**1**
Nix Besonderes	**(51%-60%)**	**2**
In Ordnung	**(61%-70%)**	**6**
Schwer in Ordnung	**(71%-80%)**	**7**
Erste Sahne	**(81%-90%)**	**4**
Megastark	**(91%-100%)**	**0**
Hit-Ausbeute		**4**
Megahits		**0**

Software Versand J. Wimmer
Bestelltelefon und -fax 09293/8165
Montag-Freitag 10-20, Samstags 9-14 Uhr
Inastr. 32, D-95180 Berg/Ofr., BTX: Wimmer#

Auszug		500/600 2000	1200/ 4000	CD32
Ambermoon	DH	84,–		
Anstoß	DV	71,–	71,–	
Aufschwung Ost	DV	58,–		
Beneath a Steel Sky	DV	71,–		
Body Blows Galactic	DH	52,–	52,–	
Bundesliga Manager Pro. 2.0	DV	71,–		
Burntime	DV	71,–	71,–	
Christoph Kolumbus	DV	78,–		
Civilization	DV	81,–	71,–	
Cool Spot	DH	58,–		
Der Clou	DV	71,–	71,–	71,–
Der Patrizier	DV	71,–		
Der Schatz im Silbersee	DV	84,–	84,–	
Die Siedler	DV	84,–		
Dune 2	DV	58,–		
Elfmania	DH	51,–	51,–	
Elite 2 – Frontier	DV	58,–		64,–
Gunship 2000	DH	71,–		
Goal!	DH	64,–		
Jurassic Park	DH	58,–	64,–	64,–
Kingmaker	DV	71,–		
Kings Quest 6	DV	64,–	64,–	
Labyrinth of Time	EV			58,–
Lemmings 2: The Tribes	DH	64,–		
Lothar Matthäus Fußball	DV	64,–		
Lotus Trilogy (1-3)	DH	58,–		58,–
Microcosm	DH			104,–
Morph	DH	51,–	64,–	51,–
Mortal Kombat	DH	58,–		
Mr. Nutz	DH	51,–		
Pinball Fantasies	DH	58,–	58,–	64,–
Pirates ! Gold	DH			64,–
Pizza Connection	DV	84,–		
Second Samurai	DH	64,–		
Seek & Destroy	FH	38,–		51,–
Simon the Sorcerer	DV	71,–	84,–	
Soccer Kid	DH	64,–		64,–
Software Manager	DV	71,–		
Star Trek – 25 Anniversary	EV		71,–	
S.U.B.	DV	58,–		
Syndicate	DV	64,–		
Turrican 3	DH	64,–		
Ultimate Body Blows	DH			58,–
Wiz 'n' Liz	DH	64,–		
Zool 2	DH	51,–	51,–	

DH = deutsches Handbuch / DV = komplett deutsche Version / EV = englische Version

KONSOLEN-Spiele, aller Systeme, auf Anfrage!

Alle Preise in DM! Preisliste gegen 1,– DM Rückporto / inkl. PC-Shareware-Katalog-Disk gegen 3,– DM Rückporto. Abholung nach Absprache möglich! Versandkosten: Vorkasse 7,– DM / NN 10,– DM + Zahlkartengebühr. Ausland nur gegen Vorkasse + 15,– DM Versandkosten. Bitte kein Geld im Brief senden! Es gelten unsere AGB! Irrtümer und Druckfehler vorbehalten! Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren alle Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit!

Tel. 0391/5419000 Fax. 0391/5419004

SPARSCHWEIN

AMIGA CD32 - *DIE POWERCONSOLE* 595,-
AMIGA CD32 MPEG Erweiterung 455,-
CD32 Games - *laufend Neuheiten* -Tel. erfragen ! ab 45,-
CD32 Erweiterungsbox a.A.
FDD und Porterweiterung für AMIGA CD incl. Festplattenoption intern.
AMIGA 1200 585,-
AMIGA 1200 HDD 120 1085,-
Mit 120 Mbyte 2,5 Zoll Festplatte intern,
Blizzard 1220/4 475,-
Turbo Memory Board mit Taktverdoppelung - 4 MB bestückt mit Uhr
Blizzard 1230 Turbo Board 475,-
40 Mhz TurboKarte 68030 mit RAM Option + DMA Port für SCSI AddOn.
FDD 3.5" Amiga extern 105,-
HDD 2.5" 120 MB 525,-
Seagate Festplatte f. A1200/A600 120 MB.
Monitor Commodore 1084 S 385,-
Monitor Commodore 1942 695,-
Monitor AKF 50 MPRII 795,-
14" Color, 0.28 Dotpitch, strahlungsarmer Multiscan Monitor nach MPRII
Aktiv-Lautsprecher-Boxen Paar 75,-
incl. Steckernetzteil.
HP Deskjet 520 ***NEU !*** 595,-
Tintenstrahldrucker B/W, **600 x 300** DPI.
AMIGA Workbench 2.1 85,-
Für alle AMIGAS mit Kickstart 2.04
Activity Pak 110,-
Dpaint 4 AGA, Amiwrite 1.0 AGA, Nigel Mansell AGA
Desktop Dynamite 130,-
Dpaint 4, Digita Wordworth + Printmanager, Dennis, Oskar

Sparschwein **Elektronik-Versandhandels GmbH, Magdeburg**
Alle Preisang. in DM, zzgl. Fracht-u.Verpackungspausch.-Lieferung per NN- Angebot freibleibend - Irrtümer vorbehalten - Es gelten unsere AGBs - AMIGA, Commodore, Electronic Design, HP, Hewlett Packard, Blizzard und TKR sind eingetragene Warenzeichen.

Okay Soft
Inh. Herbert Wirnshofer
Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674 -1279 Fax -1294
hotline news -8405

Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr!

Alien Breed 2	DA	45.90
Ambermoon	DV	66.90
Anstoß	DV	65.90
Aufschwung Ost	DV	59.90
Battle Isle 2	DV	88.90
B.C. Kid	DA	55.90
Burntime	DV	63.90
Campaign 2	DV	63.90
Cannon Fodder	DA	50.90
Die Siedler	DV	81.90
Dogfight	DA	63.90
Elite II	DV	52.90
F117 A Nighthawk	DA	63.90
Flashback	DV	59.90
Goal (Kick off 3)	DV	52.90
Goblins 3	DV	64.90
Great Courts		27.90
Indiana Jones IV	DV	77.90
Jurassic Park	DV	53.90
Kolumbus	DV	63.90
Lemmings II	DA	59.90
Lost Vikings	DV	63.90
Lotus 1-3	DA	54.90
Monkey Island 2	DV	77.90
Mortal Combat	DA	51.90
Mr. Nuts		50.90
Penthouse Deluxe	DV	61.90
Pizza Connection		74.90
Simon the Sorcerer	DV	63.90
Syndicate	DV	60.90
Tornado	DA	57.90
Turrican 3	DA	61.90
Winter Olympics	DA	59.90
Zool II	DA	53.90

Lösungshefte ab 9.90!!

für Amiga CD32:

Alfred Chicken	DA	45.90
Arabien Nights		39.90
Chambers of Shaolin		52.90
Dangerous Street		55.90
Labyrinth of Time		45.90
Morph		56.90
Pinball Fantasie	DA	64.90
Seven Gates of Jambala		52.90
Town with no Name		55.90

für Amiga 1200:

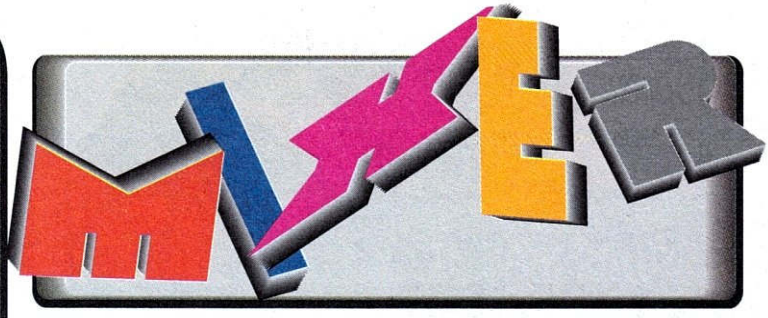
Alfred Chicken	DA	47.90
Alien Breed 2	DA	52.90
Anstoß	DV	65.90
Burntime	DV	63.90
D-Generation	DA	39.90
Dennis	DA	60.90
Jurassic Park	DV	58.90
Pinball Fantasies		59.90
Seek or Destroy	DA	39.90
Sim Life	DV	74.90
Simon the Sorcerer	DV	74.90
Star Treck		71.90
Trolls	DA	28.90

LERNPROGRAMME

Englisch 1 plus V. 2.0	58.00
Englisch 2 plus V. 2.0	58.00
Europa plus V. 2.0	58.00
Französisch 1 plus	50.00
Französisch 2 plus	50.00

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten!

Stammkunden o. Vorauskasse DM 4.90
Nachnahme DM 7.90
Ausland, Vorauskasse DM 12.50
24-48 Stunden
VERSAND DM **6.50**



STEIG DOCH MAL UM!

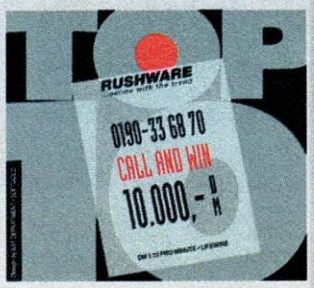
Obwohl der A1200 ohnehin recht gut bei der Kundschaft ankommt, bietet ihn Commodore jetzt auch zusammen mit einem Packen Software als günstiges Komplettset namens „Desktop Dynamite" an.
Es sind insgesamt fünf Programme, die man hier quasi umsonst zum Rechner bekommt: Auf der ernsten Seite gehören dazu die Textverarbeitung „Digita Wordworth", das Drucker-Tool „Digita Print Manager" und das altbekannte Malprogramm „Deluxe Paint IV". Die Zocker werden dagegen mit den Geschicklichkeitsspielen „Dennis" und „Oscar" bedient – für Um- bzw. Aufsteiger also sechs gute Gründe mehr, der „Freundin" treu zu bleiben!

TAUCH DOCH MAL AB!

Wer Psygnosis' blutige Action-Tauchfahrt durch das Körperinnere für das CD32 in besonders edler Ausführung erleben will, sollte sich ranhalten: GTI bietet jetzt eine auf 1.000 Stück limitierte Sonderausführung an. Das Game selbst ist dabei zwar identisch, aber dafür liegen der speziell gestalteten Box ein „Microcosm"-T-Shirt und eine Extra-CD mit dem Soundtrack bei. Für 129,– DM und nur solange der Vorrat reicht unter
Tel.: 06171/85934

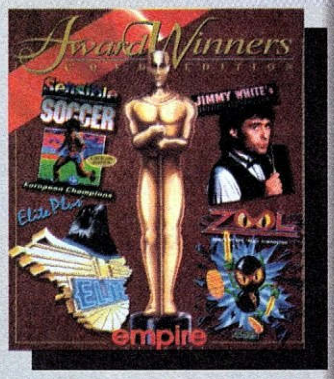
RUF DOCH MAL AN!

Der Kaarster Distributor Rushware hat zum 1. März ein Telefongewinnspiel gestartet, bei dem die Anrufer nur die aktuelle Nummer eins der Rushware Top 10 angeben müssen – und mit etwas Glück 10.000,– DM abstauben können!
Das ist dann der Fall, wenn der Anrufer den richtigen Titel nennt **und** der Jackpot in diesem Augenblick genau zehn Riesen enthält. Dazu von uns zwei Tips, die unter Umständen viel Geld wert sein können: Derzeit belegt „Rebel Assault" von Lucas Arts den ersten Platz in den Rushware Top 10, und die entscheidende Nummer lautet:
Tel.: 0190/336870



SCHREIB DOCH MAL WIEDER!

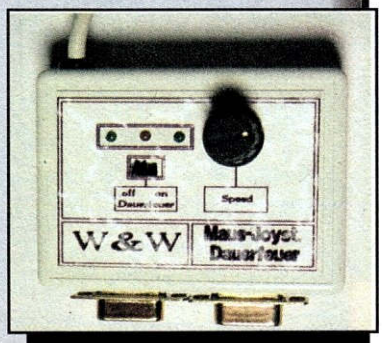
Eine einzelne neue Compilation rechtfertigt zwar noch kein ganzes Special, aber für eine kleine Verlosung ist sie allemal gut: Wir hätten da nämlich fünf Exemplare der tollen „Award Winners Gold Edition" von Empire anzubieten!
Darin findet man nur spielerische Highlights vom Allerfeinsten, nämlich die „Sensible Soccer 92/93 Edition", „Jimmy White's Whirlwind Snooker", „Zool" und „Elite". Wer den edlen Pack gewinnen will, braucht uns bloß eine Postkarte zu schreiben, um an der Verlosung teilzunehmen:



Joker Verlag
„Award Winners"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

SCHALT DOCH MAL UM!

Den bewährten Stick-Tuner aus unserem Shop kennt Ihr schon – jetzt lernt Ihr etwas Neues vom gleichen Bastler kennen, das wir bei entsprechendem Interesse Eurerseits demnächst vielleicht auch feilbieten wollen!
Die Rede ist von einem Maus-/Joystick-Umschalter, der im Unterschied zu vergleichbaren Geräten ein regelbares Dauerfeuer besitzt, das zudem bei allen angeschlossenen Joysticks, Nagetieren oder auch Trackballs funktioniert. Außerdem arbeitet die Umschalteinheit elektronisch, das heißt, ein Druck auf den Feuerknopf bzw. die Maustaste genügt zum Aktivieren des jeweiligen Steuergeräts. Wenn Euch so was reizen könnte, dann laßt es uns wissen – die Wünsche der Leserbriefschreiber sind uns bekanntlich Befehl!



BORGIS BRANCHENGEFLÜSTER

JULIAN MACHT DIE RUNDE

JULIAN EGGEBRECHT ist für das Wirtschaftsmagazin FORBES! ein moderner Märchenerzähler, der „Hans Christian Andersen der Zukunft". Und wir dachten immer, er sei der Boß von Factor 5...

Der Märchenonkel: Julian Eggebrecht

Wie die Kollegen in Nadelstreifen wohl auf den vollmundigen Ehrentitel gekommen sind? Vermutlich durch den gelungenen Auftritt Julians bei der TV-Talkshow BOULEVARD BIO, wo es um „Traumwelten" ging. Daß man mit „Digi-Märchen" durchaus Geld verdienen kann, zeigt die Entwicklung von Factor 5: Bei der Gründung vor sechs Jahren setzte man rund 100.000 Sternentaler um, inzwischen sind es Millionen!

PAUL MUSIZIERT AUF KONSOLE

Als Europapremiere führte Commodores Marketingleiterin KAROLA BODE auf der CeBit in Hannover einen Konzertmitschnitt von Ex-Beatle PAUL McCARTNEY vor – Bild und Ton kamen von einem CD[32] mit MPEG-Modul!

Die Tage des guten alten VHS-Recorders dürften damit wohl endgültig gezählt

Hält große Stücke auf das CD[32]: Paul McCartney

sein, denn alle Beteiligten (inklusive Paul) äußerten sich begeistert über das neue Medium. Übrigens werden nun auch die herkömmlichen Audio-CDs interaktiv, mehr dazu in unserem aktuellen Special.

DIE KÖNIGIN IST UNHÖFLICH

ROBERTA WILLIAMS, ihres Zeichens Mitherrscherin im Sierra-Reich, ist uns noch was schuldig: Eigentlich hätte „King's Quest VI" schon vor einem Jahr für den Amiga erscheinen sollen...

Königlich unpünktlich: Roberta Williams

Doch dann entschloß sich Sierra USA plötzlich, keine Umsetzungen mehr zu machen – gottlob war die englische Filiale anderer Ansicht und beauftragte nach einigem Hin und Her schließlich Revolution Software („Beneath a Steel Sky") mit der Konvertierung. Ein Demo existiert bereits, die Endversion soll angeblich bis zum nächsten Heft testreif sein.

SAT 1 ÖLT DIE JOYSTICKS

Am Sonntag, dem 27. März, geht's los: Dann läuft auf Sat 1 die erste Folge der neuen Videogameshow „Games World" mit dem Moderator ROBY ROB und NORMAN ADELSHÜTTE als zusätzlichem Kommentator.

Ziemlich abgedreht: Das Games World-Team

In jeder Sendung gehen sechs Kandidaten an den Start, die zuerst bei „Jurassic Park", „Sonic 3" oder „Aladdin" gegeneinander antreten, der Sieger muß sich dann im edlen Wettkampf mit einem von vier sogenannten Videatoren behaupten. Na, das kann ja heiter werden.

HUDSON SOFT UNTERSTÜTZT DEN SPORT

Elf neue Werbeträger auf einen Streich hat Hudson Soft („Dynablasters") aufgetan: die B-Jugend des Willinghusener Sport Clubs. Was sich der Sponsor vom bienenförmigen Logo auf den Trikots der Nachwuchskicker wohl erwartet?

Jetzt mit Biene: Die Willinghusener Fußballsofties

Nun, laut Marketingleiter ANDREAS VON GLISZCZYNSKI möchte man durch die Aktion in erster Linie verdeutlichen, daß „Computer- und Videospiele vielleicht die schönste Nebensache der Welt sind, andere Freizeitaktivitäten aber nicht vernachlässigt werden sollten". Recht so!

DIE SIEDLER AUF ERFOLGSKURS

BEATE SCHWERMER, Marketingchefin von Blue Byte, ist einfach entzückt: Fast 50.000mal haben ihr die Amiganer schon „Die Siedler" aus den Händen gerissen! Zum Entzücken der Strategen wird deshalb auch eine Umsetzung von „Battle Isle II" kommen, die für den September vorgesehen ist.

Ab September in Amigavision: Battle Isle II

ICH BIN ROBERT FOSTER, DER HELD IN DEM ERSTEN INTERACTIVEN COMICABENTEUER DER COMPUTERSPIELGESCHICHTE. ICH WERDE DIE GEHEIMNISSE DER STADT ENTSCHLÜSSELN UND IHRE BEWOHNER BEFREIEN. ICH SCHWÖRE ES!

BENEATH A STEEL SKY

OH, MEIN SOHN, ICH FÜRCHTE

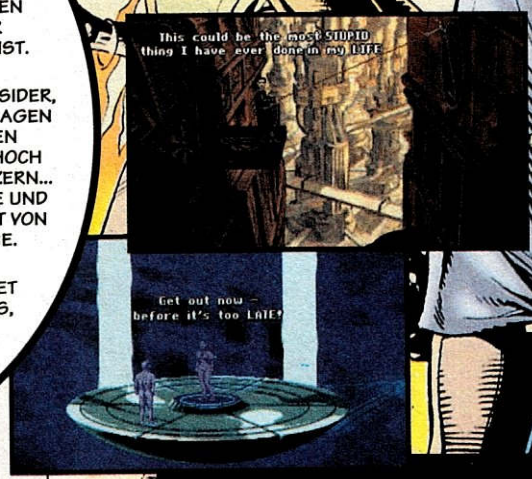
ICH FÜRCHTE SIE SUCHEN DICH!

FEATURING...

REVOLUTIONS INNOVATIVES VIRTUAL THEATRE SYSTEM UND DIE FANTASTISCHEN BILDER DES BEKANNTEN COMICZEICHNERS UND KULTSTARS **DAVE GIBBONS** MACHEN BENEATH A STEEL SKY ZU EINEM PACKENDEN SCIENCE-FICTION-THRILLER, DER IN EINER DÜSTEREN ZUKUNFTSVISION ANGESIEDELT IST.

ROBERT FOSTER IST EIN UNSCHULDIGER OUTSIDER, DEN ES IN EINE RIESIGE GROSSTADT VERSCHLAGEN HAT. DIE MENSCHEN DIESER STADT WERDEN UNTERDRÜCKT. SIE WOHNEN UND ARBEITEN HOCH OBEN IN FESTUNGSÄHNLICHEN WOLKENKRATZERN... NUR EINIGE WENIGE - KORRUPTE, HABGIERIGE UND REICHE PRIVILEGIERTE - LEBEN, ABGESCHIRMT VON ALLEM ELEND, UNTER DER ERDOBERFLÄCHE.

AUF SICH ALLEIN GESTELLT, AUSGESTATTET MIT DER HAUPTPLATINE SEINES ROBOTERS, KÄMPFT FOSTER UM SEIN LEBEN... UND LÜFTET DAS SCHRECKLICHE GEHEIMNIS UM SEINE ENTFÜHRUNG.



FOSTER! MEINE SENSOREN MELDEN EINE SICH SCHNELL NÄHERNDE GERÄUSCHQUELLE!

FÜR PC UND AMIGA

VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (DEUTSCHLAND) GMBH, BORSELSTRASSE 16/8, 22765 HAMBURG © 1994 REVOLUTION SOFTWARE ℗ 1994 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (EUROPE) LTD.

PREVIEW

NEUES VON CORE DESIGN:

Die arbeitswütigen Briten starten anscheinend gerade ihre Frühjahrsoffensive: Gegenüber stellen wir den Nachschub für flinke Ballerfinger vor, hier kommen die Abenteurer auf ihre Kosten!

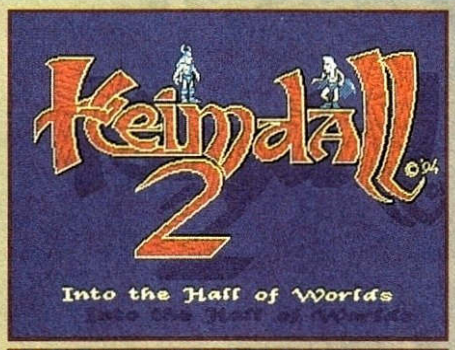
UNIVERSE

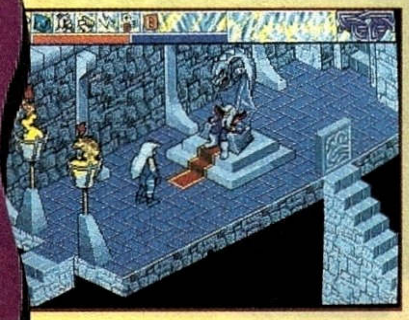
Während man sich beim märchenhaften Vorgänger „Curse of Enchantia" noch mit einer bösen Hexe abplagen durfte, soll diesmal vor dem Hintergrund eines futuristischen Szenarios gerätselt werden: Klein-Boris spielt ahnungslos mit einer Erfindung seines exzentrischen Onkels herum, als er sich plötzlich in einem Paralleluniversum wiederfindet, das von dem grausamen Neiamises regiert wird. Klare Sache, daß der junge Held nun am Sturz des Tyrannen arbeitet – und der Spieler ihm dabei nach Kräften hilft. Bereits die Vorabversion ließ die Schwierigkeit dieser Aufgabe erkennen, denn die Lösung der Puzzles erfordert teilweise eine gehörige Portion Gehirnschmalz! Auch die Präsentation wird relativ anspruchsvoll ausfallen: Das sogenannte S.P.A.C.-System sorgt dafür, daß die dreidimensionalen, gerenderten Grafiken auf *allen* Amigas 256 Farben haben. Dazu gibt's handgezeichnete und animierte Hintergrundbilder, eingeblendete Infotexte und kleine Arcade-Sequenzen zur Auflockerung; gesteuert wird mit der Maus und über dreißig Icons. Wie die Soundbegleitung dieses aufwendigen Adventures aussieht, wird sich allerdings erst in zwei, drei Monaten bei unserem ausführlichen Test herausstellen.

Heimdall 2

Bei der Fortsetzung des actionlastigen Rollenspiels setzt man dagegen wieder auf den bewährten Obermotz aus dem ersten Teil – der böse Gott Loki gibt halt auch im Exil keine Ruhe. Deshalb darf Heimdall nun sechs verschiedene Inselwelten nach den vier Einzelteilen eines magischen Amuletts durchsuchen. Auf die tatkräftige Unterstützung seiner alten Mitstreiter muß unser wackerer Wikinger diesmal allerdings verzichten, statt dessen steht ihm eine gewisse Urshua als „virtuelle Begleiterin" zur Seite. Und dieses Sprite läßt sich durch einen simplen Mausklick in die gerade benötigte Person (Heimdall/Urshua) verwandeln.

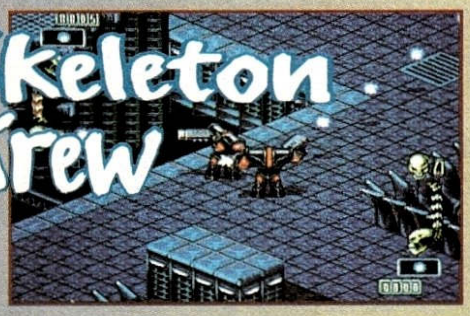
Die aus der isometrischen 3D-Perspektive gezeigte, nett animierte Comicgrafik steht ganz in der Tradition des Vorgängers, die vielen Kampfsequenzen sind natürlich ebenfalls wieder mit von der Partie. Bei der Benutzerführung bleibt uns zwar die bekannte Maus-/Joystick-steuerung erhalten, der Menüscreen wurde jedoch durch eine Iconleiste ersetzt, die einen schnelleren Zugriff auf die diversen Befehle und das Inventory ermöglichen soll. Auch die Charakterwerte von Wicky und das Skillsystem hat man komplett überarbeitet – ob der fertige Nordland-Rolli dann tatsächlich hält, was der erste Eindruck verspricht, erfahrt Ihr höchstwahrscheinlich schon in einer der nächsten Ausgaben. (st)





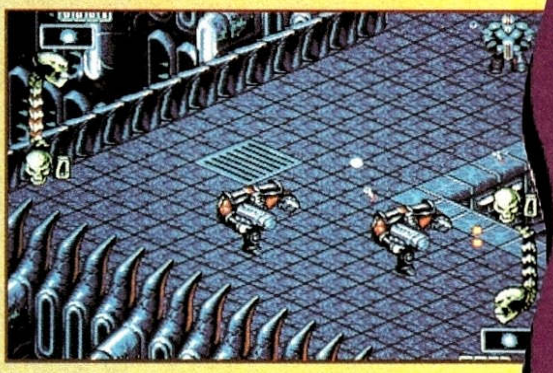
ABENTEUER & ACTION MAL VIER

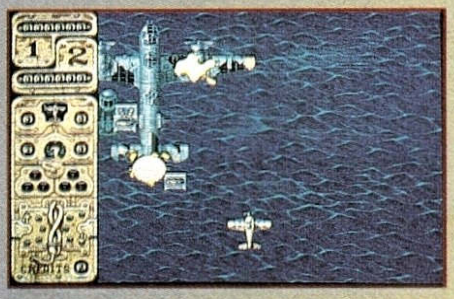
Die kernigen Engländer haben ja schon so manchen Actionhammer auf den Amiga niedersausen lassen, aber jetzt wollen sie die Dampframme auspacken – mit zwei Exklusiv-Ballereien für den A1200 bzw. das CD³²!



Bereits in wenigen Wochen steht uns Action der etwas anderen Art bevor: Diese Cyborg-Knallerei wird in Iso-3D über die Digitalbühne gehen, und eine solche Grafikperspektive war ja bislang eher die Domäne der Rollenspiele. Das Gameplay selbst dürfte weniger überraschen, sollen doch ein bis zwei Spieler (im Duett sogar gleichzeitig) den Robot-Schergen der üblen DEAD Inc. die Lebensdioden ausknipsen. Der Feldzug führt auf die diversen Planeten eines Sonnensystems, wo man je nach gewähltem Charakter mit unterschiedlichster Bewaffnung gegen all die bösartigen Maschinen, Bio-Monster und Endgegner antritt. Damit dabei Langeweile erst gar nicht aufkommen kann, haben die Designer auch an allerlei Extras und Bonusräume, Fahrten mit einem Hovercraft, Speedabschnitte oder Unterwasser-Levels gedacht.

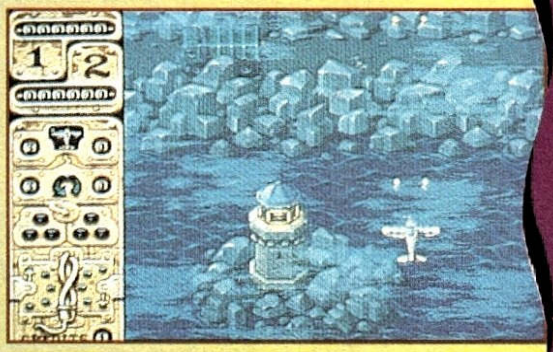
Anhand eines Vorabdemos konnten wir uns bereits vom makellosen Acht-Wege-Scrolling der hübschen Landschaften sowie besonders großen und fein animierten Sprites überzeugen; hier stehen die AA-Grafikchips wirklich mal unter Dampf. Dazu kommen noch bewegende bzw. bewegte Zwischensequenzen, die für das CD³² zusätzlich aufgepeppt werden, außerdem wartet die Amiga-Konsole mit extra CD-Musik auf.

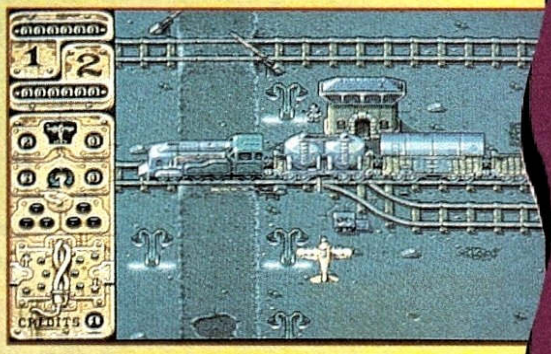




Core Designs zweiter Ballerknaller dürfte rein optisch zur Genre-Elite zählen, denn selten sahen Flinkfinger derart detailreiche Szenarien in einer solchen Farbenpracht – noch dazu mit supersoftem Scrolling, starken FX wie Nebel oder Regen, Tonnen von Gegnern und eindrucksvollen Extrawaffen. Man durchkreuzt die Lande hier vertikal (ein wenig wird auch nach links und rechts gescrollt) mit seinem Raumer, wobei die Feinde ganz davon abhängen, ob man sich gerade im Weltkrieg, einem Asteroidenfeld oder auf einer Alienbasis befindet. Und mal ehrlich: Aus Schlachtschiffen, Helis, Ufos, Raumschiffen, Panzern, Flakinstallationen, Futuro-Fliegern oder genmanipulierten Obermotzen machen andere Companies doch gleich zwei bis drei Spiele…

Bei so viel Vielfalt kann man der Action-Orgie die wenig originelle Grundidee wohl nachsehen, zumal es derzeit an Ballerstoff ohnehin etwas mangelt und die Spielbarkeit bereits bei unserer Ein-Level-Version begeistern konnte. So waren die Angriffsformationen stets abwechslungsreich und fair, außerdem taucht nicht jeden Tag ein feindliches U-Boot direkt vor der Nase des Spielers auf. Ähnlich wie bei „Skeleton Krew" dürfen sich CD³²-Besitzer auf zusätzliche CD-Musik, ein dikkes Intro und haufenweise Zwischen-Animationen freuen – wir freuen uns jedenfalls schon auf die Tests in vier bis acht Wochen. (rl)





PREVIEW

PREVIEW

Death or Glory

DAS ERBE VON MORGAN

Zu den Konsolen mag man stehen, wie man will – jedenfalls wurde dort das Genre des Strategie-Rollenspiels erfunden. Und dem will Software 2000 nun auch am Compi zum Siegeszug verhelfen!

Strategie-Rollenspiel? Kann man das essen?! Nein, aber man kann sich damit prächtig unterhalten, wie etwa „Warsong" am Mega Drive eindrucksvoll bewiesen hat. Wer jetzt immer noch keinen Schimmer hat, der stelle sich eine Mischung aus, sagen wir, „Ambermoon" und „Battle Isle" vor. In unserem konkreten Fall sieht das so aus:

Der vom weisen König Werthas regierte Fantasy-Staat Morgan ist frei von allen Sorgen bis... ja, bis eines unschönen Tages eine gewaltige Monsterarmee vor den Toren des Reiches auftaucht! Werthas argwöhnt, daß sein unehelicher Sohn Xhor dahintersteckt, das schwarze Schaf der blauen bzw. blaublütigen Familie, welches einst alleine in die Welt hinauszog. Raven, der Sprößling Nummer zwo, ist hingegen von der Unschuld seines Halbbruders überzeugt und macht sich zusammen mit Hofnarr Cerano auf, den verschwundenen Xhor sowie eine Waffe gegen die bösen Feinde zu finden.

In diesem Sinne erforscht man dann die aus 4.096 Quadrat-Feldern bestehende Spielewelt, handelt mit Generälen und sonstigen Heerführern an (damit sie der „Party" beitreten und ihre Truppen für die gerechte Sache streiten lassen) und schlägt sich mit den Bösewichtern. Ist schließlich die gesamte Gegend abgegrast, stehen dem tapferen Prinzen und seinem Narren noch 15 weitere gleich große, aber ungleich schwierigere Levels bevor. Hier warten auch diverse Zwischenquests, die mit der Hauptaufgabe nur indirekt zusammenhängen, und so tastet man sich halt Stück für Stück an des Rätsels Lösung heran.

Nun aber zur strategischen Seite der Angelegenheit, denn was immer man unterwegs an Streitkräften rekrutiert, gehört fortan zu den eigenen Bataillonen. Sie werden, ganz wie auf Blue Bytes Kampfinsel, rundenweise durch das jeweilige Territorium dirigiert, um gegebenenfalls feindlichen Einheiten den Garaus zu machen. In dem Fall folgt eine animierte Kampfsequenz, die jedoch nur zum Anschauen und nicht zum Eingreifen gedacht ist. Deshalb tut der Spieler hier gut daran, vor dem Angriffsbefehl Dinge wie Truppenstärke, Bewaffnung und dergleichen gewissenhaft zu überprüfen...

Optisch werden schicke Extra-Screens, noch schickere Zwischensequenzen beim Levelwechsel sowie ein netter Hauptbildschirm geboten, der entfernt an die „Ambermoon"-Wildnis erinnert. Dazu hat jeder Abschnitt eine andere Grafik: Mal streunt man durch Wald und Wiese, mal durch eine Burganlage, dann wieder sind unterirdische Dungeons zu knacken. So, und wenn Ihr jetzt noch etwas über die Akustik dieses tollen Hirnzwieblers hören wollt, dann habt Ihr eben Pech gehabt – das müssen wir uns wohl oder übel für den Test im nächsten Heft aufsparen. (jn)

Die alten Fahrensleute unter Euch müßten Ralf Glaus maritime Handelssimulation noch kennen – innerlich und äußerlich verjüngt läuft dieser Klassiker demnächst vom Stapel der neuen Ascon-Classic Line!

DIE EXPEDITION

Bereits 1986 schrieb der auf Wirtschaftssimulationen abonnierte Ralf Glau sein Erstlingswerk, mit dem er ungezählte Landratten dazu brachte, sich im Seehandel der Hansezeit zu versuchen, um durch die dabei erwirtschafteten Gewinne den Bürgermeistersposten von Lübeck zu ergattern. Auch die Neuauflage wird in ihren Grundzügen immer noch der altbewährten Route folgen:

Bis zu vier (früher waren es sechs) Spieler handeln und wandeln auf Klabautermann komm raus, damit aus dem anfänglich ausgeschütteten Bargeld nach einiger Zeit ein imposantes Kaufmannsimperium wird. Sie tun das natürlich um die Wette und in Rundenform, als Betätigungsfeld stehen ihnen Nord- und Ostsee sowie die acht wichtigsten Hafenstädte dieser Regionen offen. Auch die genretypischen Features sind ziemlich vollzählig vertreten, also Schiffsbau und -reparaturen, gekaufte oder angemietete Speicher für die Zwischenlagerung der verschiedenen Waren, Spekulation an der Börse, Zufallsereignisse wie Stürme auf hoher See und dergleichen mehr. Dazu kommen eher taktisch angelegte Seegefechte mit Piraten bzw. der Konkurrenz und die Belagerung von widerstrebenden Handelsstädten. Da sich das Spiel über fünf Generationen hin erstreckt, darf man auch heiraten, Nachwuchs zeugen und den Erben des väterlichen Betriebs bestimmen.

Doch nun endlich zu den angekündigten Neuerungen: Einmal hat man das Game durch ein ausgefeiltes Erziehungssystem aufgepeppt – abhängig vom ausgesuchten Ehepartner haben die lieben Kinderchen bestimmte Eigenschaften, die durch den (anwählbaren) Hauslehrer und die eigenen pädagogischen Entscheidungen beeinflußbar sind. Der tiefere Sinn dahinter? Nun, sobald die Kleinen richtig erzogen und groß genug sind, dürfen sie nun auch Expeditionen zum Entdecken und Erobern neuer Handelsplätze unternehmen. Sie fallen damit zwar als Erben aus, aber erstens gibt's ja (hoffentlich) noch Geschwister, und zweitens macht die wenigstens zeitweise zu erwartende Monopolstellung mit den entsprechenden Gewinnmöglichkeiten diesen Verlust mehr als wett.

Darüber hinaus wurden etliche Details verbessert (so sind jetzt über 250 Zufallsereignisse vorrätig) und die Grafiken komplett neu gezeichnet. Einen kleinen Eindruck von dem, was dabei die 1200er-Hanseaten erwartet, vermitteln Euch die hier abgedruckten Screenshots; zeitgleich, nur mit ein paar Farben weniger, wird aber auch der Rest der Amigawelt bedient. Dieses wichtige Ereignis der Handelsgeschichte soll übrigens schon in wenigen Wochen stattfinden – wir sind bereits sehr gespannt, welche Figur der verjüngte Genre-Großvater neben seinem „Patrizier"-Enkel machen wird! (md)

DER CLOU!

London ist immer eine Reise wert, besonders für karrieregeile Langfinger – nur hier sind schließlich die Kronjuwelen abzugreifen! Dann mal nichts wie ab in die A500-Zeitmaschine oder das leistungsstärkere 1200er-Modell, denn bei NEO sucht man noch Meisterdiebe für die 50er Jahre.

Trautes Heim am 500er...

...und in der AGA-Version

Noch'n Köm und'n Bier! (A500)

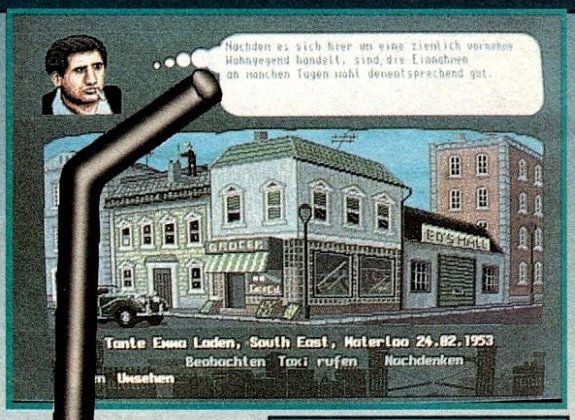
Es kann sich hier also nicht um die Versoftung der gleichnamigen Gaunerkomödie mit Robert Redford und Paul Newman handeln, denn die spielte vor dem Krieg und in Amiland. Dennoch sind Parallelen zum thematisch verwandten Hollywood-Streifen nicht zu übersehen, geht es doch hier wie dort um schwere Jungs, minuziöse Austüftelung und trockenen Humor, während die schiere Seele von Charleston, Blues und Swing alle Gehörgänge freipustet.

Doch nun genug der Vorrede, denn Matt Stuvysunt, ein netter Junge vom Lande, trifft jeden Moment in Victoria Station ein, um sich seinen Anteil vom großen Kuchen der Inselmetropole abzuschneiden. Während dieser ersten Spielzüge scheint es, als entfalte sich hier ein wunderbar altmodisches Grafikadventure – da muß erst mal ein Zimmer für den Helden beschafft werden (mit lumpigen drei Pfund in der Tasche ein sehier aussichtsloses Unterfangen), da wäre ein hübsches Wägelchen nicht übel (noch viel aussichtsloser), und in den einschlägigen Kneipen kann man mit allerlei interessanten Leuten ein Schwätzchen halten. Geld läßt sich jedoch anscheinend nur auf der schiefen Bahn verdienen, und so macht sich der Einbrecher in spe alsbald ans Ausspähen von Kiosken, Tante-Emma-Läden und reichen Landhäusern...

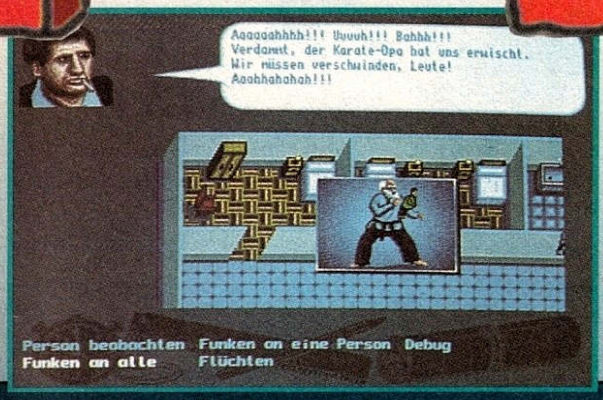
Je nach dem Objekt der Begierde besorgt man sodann Werkzeug und engagiert bis zu drei fachlich geeignete Kumpel, damit das Fluchtauto gefahren, die Alarmanlage ausgeschaltet oder der Wachmann aus dem Verkehr gezogen werden kann. Kandidaten für solche Jobs hängen zwar unter jedem zweiten Zapfhahn herum, doch sollte man bei der Auswahl mit Bedacht zu Werke gehen: Erstens wäre es schlecht, jemanden einzuladen, für dessen Fähigkeitsprofil man momentan gar keine rechte Verwendung hat, und zweitens gibt es da noch Tanjas Verwandte, die Polizeispitzel – welche sich natürlich besonders bereitwillig anwerben lassen!

Den Löwenanteil der Spielzeit wird man jedoch (zumindest bei den größeren „Dingern") mit dem Ausbaldowern des Plans vor einem optisch anspruchslosen Automapping-Screen verbringen. Hier können die Gefährten sekundengenau hin- und herdirigiert werden, um diesen Schreibtisch aufzubrechen oder mit jener Tür noch einen Moment zu warten. In Ehren ergraute Altzocker mag das zwar völlig zu Recht an die 64er-Antiquität „They Stole A Million" erinnern, aber was macht das schon? Schließlich war *das* Teil schon alt, als die Welt noch jung war, und seither gab es nun mal nichts auch nur annähernd Vergleichbares! Derlei Puzzeleien können den Spieler dann jedenfalls wirklich stunden- oder gar tagelang beschäftigen, und wenn schließlich alles auf

Jeder Popel fährt'n Opel? (A1200)



Lokaltermin beim potentiellen Opfer (A1200)



Ninja-Opas in Aktion (A500)

Tausche Sore gegen Geld (A1200)

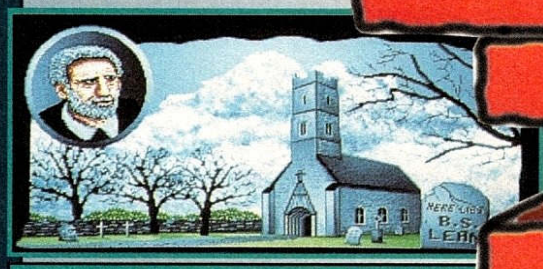
den Punkt genau stimmt, naht der Moment der Bewährung:

Als selbstlaufender „Videofilm" geht der Bruch nun aus der Vogelperspektive über die Bühne, wobei man jederzeit auf jeden Handlungsträger umschalten darf, um ihn zu überwachen. Dazu können die Profi-Knackis der Redaktion auch nur raten, denn bei der anfänglichen Observation mögen durchaus wichtige Details übersehen worden sein, und manchmal hat man ganz einfach bloß Pech, weil vielleicht die Alarmanlage zäher ist als erwartet. Eingreifen kann der Boß vor dem Screen in diesem Stadium zwar nur noch sehr begrenzt, aber wenn die Aktion völlig aus dem Ruder zu laufen droht, läßt sie sich wenigstens mit sofortiger Wirkung abblasen!

Soweit man Euch nicht auf frischer Tat ertappt, folgt anschließend ebenfalls selbstlaufend die Ermittlungsphase von Inspektor Gludo, dessen Name keineswegs zufällig an seinen Kollegen Clouseau aus Blake Edwards' „Rosaroter Panther"-Filmen erinnert. Hierbei könnte etwa das Fahrzeug identifiziert werden (was eine neue Schleuder erforderlich macht), oder es zieht sich gar ein Indizienring um Herrn Stuvysunt zusammen, der dann im schlimmsten Fall hinter schwedischen Gardinen landet. Doch auch viele positive Spielausgänge sind möglich, denn die Story verzweigt sich unaufhörlich, und wem Matts eigentliches Lebensziel (die Kronjuwelen) nicht so wichtig ist, der kann z.B. an einem bestimmten Punkt der Geschichte mit einem netten Mädel aussteigen, um Rosen und Kinder zu zücht(ig)en.

Bis dahin wird man mit liebenswerten Details förmlich bombardiert: Alle Autos samt ihren Leistungsdaten sind authentisch, die größeren Gebäude findet man in einschlägigen Stadtführern wieder, und teilweise stimmen sogar die Grundrisse. Auch der schräge Humor kommt nicht zu kurz, etwa indem man die Gebeine des ollen Karl Marx ausbuddeln und als Kuriosität verscheuern kann. Dazu ist die Maus-/Menüsteuerung hier gleich um Klassen besser geglückt als bei „Whale's Voyage", aber vor allem stimmt die Atmosphäre von Anfang bis Ende. Das liegt natürlich in erster Linie an der dichten Story von Karam Nada und in zweiter an der tollen Musik – die Optik ist hingegen trotz des schwarzhumorigen Intros und der zusätzlichen Farben und Animationen selbst am 1200er mehr brauchbar als wirklich schön. Davon abgesehen unterscheidet sich der Normal-Clou je nach RAM-Lage maximal durch zwei fehlende Soundtracks vom „Großen Bruder".

In der Summe also ein packendes und vor allem originelles Stück Software! Aber tut uns und Euch bitte trotzdem den Gefallen und startet Eure Gangsterkarriere als ehrliche Käufer... (jn)



Die Kirche vor dem Grabe (A1200)

DER CLOU!
(NEO SOFTWARE DESIGN)

GANOVEN-STRATEGIE

85% A500	86% A1200

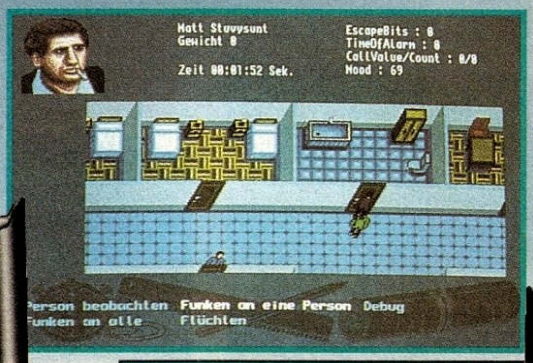
„UMWERFEND!"

66%	GRAFIK	68%
51%	ANIMATION	62%
86%	MUSIK	86%
–	SOUND-FX	–
78%	HANDHABUNG	78%
87%	DAUERSPASS	88%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 99,–
SPEICHERBEDARF	1 MB / 2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 / 5 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE+PLÄNE
DEUTSCH	KOMPLETT

Gut geplant ist halb geklaut! (A500)



Wo steckt der Sparstrumpf? (A500)

THE BLUES BROTHERS JUKEBOX ADVENTURE

Die Rückkehr der blauen Brüder

Vor zwei Jahren schwangen die kultigen Brüder schon mal das Tanzbein auf den Amiga-Plattformen, jetzt hat Titus das musikalische Kintopp-Duo wieder auf den Screen geholt – um in Chicago so richtig die Sau rauszulassen!

Oh, yeah!

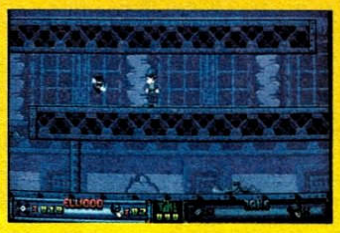
Doch bis in die Gangsterstadt ist es ein weiter Weg, und prompt tappen die heiteren Sänger mit den dunklen Sonnenbrillen bei ihrer Anreise in eine Falle: Als sie sich an einer Jukebox ein paar gute Songs reinziehen wollen, müssen sie plötzlich um ihr Leben laufen…

Um Jake und Elwood doch noch rechtzeitig zum großen Auftritt zu verhelfen, kann man nun mit einem von ihnen allein losziehen, zu zweit beide Jungs steuern und sich obendrein eine von zwei Schwierigkeitsstufen aussuchen. Per Joystick oder Tastatur geht's zunächst durch sattgrüne Wälder und Wiesen, später dann in die Tiefen stinkender Abwasserkanäle, durch riesige Lagerhallen und wirre Elektrizitätsanlagen, bis endlich die Außenbezirke der City erreicht sind. Den schrägen Vögeln kommen dabei andauernd gefiederte Kollegen in die Quere, der Untergrund hält ein paar böse Überraschungen parat, und ab und an sengt auch ein Blitzgenerator die je drei Bardenleben an. Gegen derlei Widrigkeiten setzt sich das Duo stilgerecht mit Schallplatten-Munition zur Wehr, die freilich erst eingesammelt werden muß und dann im Infobalken neben Zeitanzeige, Energie und Heldenleben eingeblendet wird. Auch Extras wie Hyperkraft, temporäre Unverwundbarkeit, Bonusleben und Zeitvorrat erweisen sich als äußerst praktische Hilfsmittel im Überlebenskampf.

Überhaupt geht es hier recht abwechslungsreich zu, denn in den Landschaften voller Trampolinpilzen, Schaltern, Ketten und Sprungfedern muß nicht nur gezielt gehüpft werden, sondern auch gekrabbelt und geklettert – ja, selbst vor dem Ritt auf einer gutmütigen Schlange schreckt ein echter Sangesbruder nicht zurück. Sogar einen taktischen Moment enthält das Spiel, da bei der Fortbewegung zwischen schnell und langsam umgeschaltet werden kann und im Zweiermodus einer den anderen huckepack nehmen darf. Bei so einem „Blues-Doppel" kann allerdings nur der oben Sitzende feuern, zudem müssen im Duo-Betrieb natürlich auch beide Spielfiguren die große Jukebox berühren, welche jeweils das Ende einer Spielstufe markiert. Grafisch kommt die Reise recht gut rüber, vor allem die trickfilmreife Animation bei den kurzen Tanzeinlagen in Spielpausen und die Huckepack-Aktionen sind urkomisch. Aber auch die Feinde ließ man fairerweise zumindest optisch nicht allzu schlecht aussehen. Der flotte Sound war hier wohl Ehrensache, und auch die Steuerung geht in beiden Varianten ordentlich von der Hand, nur die Kollisionsabfrage hätte man sich etwas präziser gewünscht. Wunschlos glücklich werden speziell weniger geübte Plattform-Hüpfer mit den Paßwörtern sein, womit die neuen Blues Brothers ihren launigen Vorgängern insgesamt nicht nachstehen. (ms)

Ran an die Scheibe!

Nimm's auf die leichte Schulter...



Blauer Bruder, blaue Welt

THE BLUES BROTHERS JUKEBOX ADVENTURE
(TITUS SOFTWARE)

JUMP 'N' BLUES

71% „GROOVY"

GRAFIK	72%
ANIMATION	72%
MUSIK	75%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	72%
VARIABEL: 2 STUFEN	
PREIS	DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	1	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

EMP

EMP Handelsgesellschaft mbH, Postfach 17 21, 49803 Lingen
Tel.: 05 91 - 4 79 82 Fax: 05 91 - 5 90 99 u. 5 32 36

VERLOSUNG

Wir verlosen unter allen Einsendern mit dem Stichwort "Amiga 4/94" 10 Computerspiele. Einsendeschluß ist der 30. April 1994.

10 x Wing Commander I

Preisknüller/Neuheiten

Zeppelin
Art.-Nr.:650116
KD 79,99 DM

Alien 3
Art.-Nr.: 650046
DA 49,99 DM

Turrican 3
Art.-Nr.: 650084
DA 59,99 DM

Apocalypse
Art.-Nr.: 650063
ML 49,99DM

Anstoss
650040 A500/3000(KD) 84,99 DM
650041 A1200/4000(KD) 84,99 DM

Body Blows Galactic
650049 A500-3000(ML) 54,99 DM
650104 A1200/4000(ML) 59,99 DM

Lords of Power
(Compilation mit Red Baron, Railroad Tycoon, Silent Service 2 + Perfect General! Genial!)
650078 (KD/DA) 79,99 DM

Die Siedler
Art.-Nr.: 650083
KD 89,99 DM

Goal (Kick off 3)
Art.-Nr.: 650008
KD 54,99 DM

Hattrick
650109 A 500 (KD) 79,99 DM
650111 A1200 (KD) 79,99 DM

Zool 2
Art.-Nr.: 650086
DA 59,99 DM

Mortal Kombat
Art.-Nr.: 650045
DA 54,99 DM

Pirates
Art.-Nr.: 650017
DA 32,99 DM

Kings Quest 6
Art.-Nr.: 650117
KD 79,99 DM

Spielepakete zu Superpreisen!
Nur solange der Vorrat reicht!

Paket 1 - Rennspiele
Overdrive, Lotus 3, Jaguar XJ 220
DA 650121 69,99 DM

Paket 2 - Strategie/Action
Cannon Fodder, Wing Commander 1, Pacific Island
DA 650118 99,99 DM

Paket 3 - Shoot' em up
Terminator 2 (The arcade game), Alien Breed 2, Apydia
DA 650119 89,99 DM

Paket 4 - Genre Mix
Sensible Soccer, Starbyte Super Soccer, Assassin Special Edition, Knights of the sky, Woody's World
DA 650120 99,99 DM

Aufschwung Ost
Art.-Nr.: 650115
KD 74,99 DM

Winter Olympics
Art.-Nr.: 650108
ML 74,99 DM

TheBlueAndTheGrey
Art.-Nr.: 650103
E 79,99 DM

Dreamlands
(Compilation mit Ishar1, Storm Master + Transarctica!)
650107 (KD) 69,99 DM

Dune 2
Art.-Nr.: 650011
KD 54,99 DM

Burntime
Art.-Nr.: 650039
KD 69,99 DM

Gunship 2000
Art.-Nr.: 650024
DA 74,99 DM

Kolumbus
Art.-Nr.: 650097
KD 84,99 DM

Pizza Connection
Art.-Nr.: 650110
KD 84,99 DM

J.C. Great Courts 2
Art.-Nr.: 650076
KD 27,99 DM

Kingmaker
Art.-Nr.: 650101
KD 79,99 DM

Eye Of The Beholder 1
Art.-Nr.: 650093
KD 49,99 DM

Legend Of Faerghail
Art.-Nr.: 650095
KD 49,99 DM

Death Knights Of Krynn
Art.-Nr.: 650092
KD 49,99 DM

Monkey Island 1
Art.-Nr.: 650091
KD 49,99 DM

Elite 2 - Frontier
Art.-Nr.: 650087
DA 74,99DM

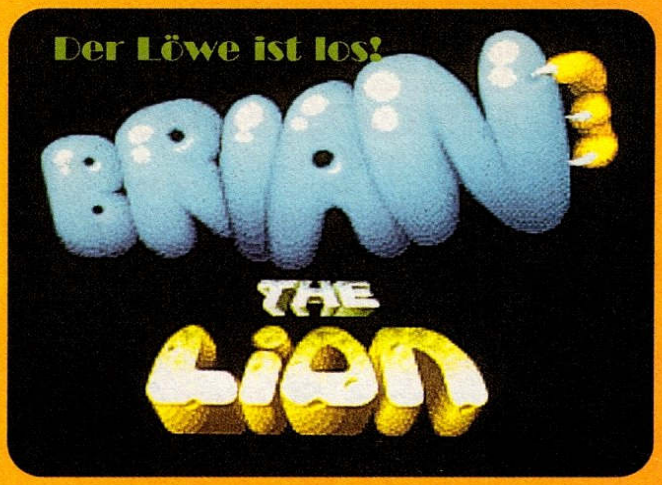
Zak McKracken
Art.-Nr.: 650090
KD 49,99DM

Dogfight
Art.-Nr.: 650036
DA 79,99 DM

Der Clou
Art.-Nr.: 650114
DA 79,99 DM

Versand per Nachnahme zuzüglich 9,90 DM oder Versand per Vorauskasse zuzüglich 5,-- DM. Ab einem Lieferwert von 150,-- DM liefern wir portofrei, d.h. 5,-- DM für Porto und Verpackung entfallen. Sonderangebote gelten nur solange der Vorrat reicht und sind, wie auch alle anderen Computerspiele, vom Umtausch ausgeschlossen. Defekte Spiele werden natürlich ersetzt. Bei Bestellung erhaltet Ihr unseren 88-seitigen Hauptkatalog, prallgefüllt mit offiziellen Shirts, LP´s, CD´s, Videos, Computerspielen und mehr, gratis! Bei der Verlosung ist der Rechtsweg ausgeschlossen.

Legende: DA = Deutsche Anleitung KD = komplett Deutsch E = Englisch ML = Multilingual Für die meisten Games wird 1 MB benötigt!



Bei der Aufzucht dieses Plattform-Löwen hatten die „biestigen" Action-Profis von Psygnosis stets ein Ziel vor Augen: Der gesamte Konsolen-Zoo sollte vor ihrem Jump & Run erzittern! Ob der pelzige Held dafür wirklich stark genug ist?

Kleiner Löwe – große Welt!

Nehmen wir das Fazit ausnahmsweise mal gleich vorweg: Die leckeren Trauben einer neuen Genre-Referenz hingen letztlich dann doch etwas zu hoch, als daß selbst ein renommiertes Programmierteam wie die Amiga-Spezialisten von Reflections („Shadow of the Beast") sie hätten pflücken können. Vielleicht hat man mit anderthalb Jahren auch zuviel Entwicklungszeit investiert, denn trotz zahlreicher Technikgags kennt man die Ideen des Gameplays mittlerweile alle schon von der Konkurrenz – die rotierenden Plattformen, zoomenden Übersichtskarten und beeindruckenden 3D-Tunnels wurden zudem nicht wirklich überzeugend ins Spiel integriert, wodurch sie ein wenig aufgesetzt wirken. Aber selbst wenn das originellere Eichhörnchen „Mr. Nutz" den Plattform-Thron somit immer noch besetzt hält, ist doch auch Brian alles andere als eine zahnlose Stubenkatze…

Huch, wie gruselig!

Für einen ausgewachsenen Leu hält allerdings nur die Anleitung den Helden, am Screen präsentiert er sich dagegen ausgesprochen knuddelig und mit entzückend animierter Mimik (allein dieser treuherzige Augenaufschlag!). Brian startet seine nicht näher begründete Wanderschaft auf einer scrollenden und begehbaren Weltkarte; hier lassen sich die einzelnen Levels nach und nach anwählen, wobei man auch ein Stück zurücklaufen und bereits absolvierte Terrains erneut nach verstecktem Bonusgut oder Levelwarps abgrasen kann – durch unterschiedliche Farbmarkierung der schon besuchten Orte (rot oder blau) gibt das Programm Tips, inwieweit sich die Umkehr lohnt. Diese Szenarien bestehen aus verlassenen Tempelstädten, dem Dschungel oder Gruselwäldern; man geht bisweilen auch auf Tauchstation oder in eine tolle Ballersequenz. Gerade dieser Ritt durch die Lüfte stellt manch eigenständige Actionorgie locker in den Schatten!

Der Löwensprung

Doch sind die vielen Schauplätze allein noch kein Garant für Abwechslung, denn bis auf die Farbwahl ähneln sich die diversen Landschaften relativ stark. Zudem legen die darin umherfleuchenden Feindvögel, Buschmänner oder Endgegner oft dieselben stereotypen Bewegungsmuster an den Tag und schrecken auch vor unfairen Attacken nicht zurück. Das ist um so tragischer, als Brian es nahezu unbewaffnet mit seinen Widersachern aufnehmen muß. Seine Kopfsprünge und insbesondere die Tatzenhiebe können jedoch allzu leicht zu Einbußen im an sich stattlichen Hitpoint-Vorrat führen, da sich beim Nahkampf der schwächende Körperkontakt nicht immer vermeiden läßt. Gut, daß man bei Lebensverlust bloß ein Stück weit im Level zurückversetzt wird – besser noch, daß sich unser Savannenkater in den versteckten Shops oder durch das Aufsammeln von Bonusgut wenigstens mit mehr Sprung- und Laufkraft sowie einem markerschütternden Brunftbrüller ausstatten kann, der zumindest

Eine der Bonuswelten

David gegen Goliath

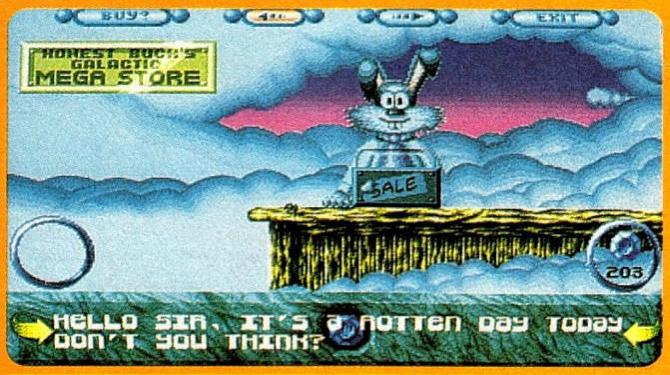
Ein Hecht im Karpfenteich?

Löwe vs. Eisbär

Abrißarbeiten...

kleinere Feind-Kaliber in die Flucht schlägt. Doch muß hierzu der Feuerknopf einige Sekunden gedrückt bleiben, weshalb diese Option bei dem meist hohen Spieltempo kaum vernünftig einsetzbar ist. Nö, am besten wären halt doch ein paar Waffen gewesen.

Apropos Tempo: Die Programmierer haben eine Art Zeitbonus eingebaut; wer vor Ablauf der Stoppuhr das Levelziel erreicht, hat auf einem Extrascreen drei Bonusabschnitte zur Auswahl. Zwar ist in keinem davon spielerisch die Hölle los, doch bekommt man hier die erwähnten Kabinettstückchen technischer Art zu Gesicht. So rollt die Hintergrund-Grafik mal quasi in 3D vorbei, dann drehen sich bildschirmhohe Felsenaufbauten unter dem Spieler weg – vergleichbare Effekte sieht man selbst am Super Nintendo mit seinem speziell dafür konstruierten Customchip nicht alle Tage! Ansonsten warten die insgesamt rund 40 Spielabschnitte allesamt mit hübsch animierten Sprites, viel Farbe und superflottem Scrolling auf; echte Parallax-Optik bleibt allerdings der angekündigten Spezialversion für den 1200er vorbehalten. In Sachen Sound sind aber schon jetzt gefällige Begleitmusik und ordentliche FX zu hören.

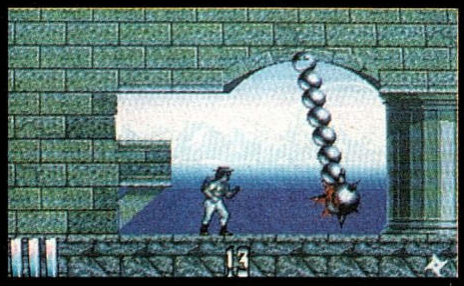


Extras heute im Sonderangebot?

Positiv wären noch die verkürzten Ladepausen mit Extraspeicher, die Routine zur bequemen HD-Installation sowie die unendlichen Continues hervorzuheben, warum allerdings die Steuerung keine zwei Buttons unterstützt, bleibt das Geheimnis der Löwenbändiger von Reflections bzw. Psygnosis. Schade auch, daß nicht an einen etwas komplexeren Levelaufbau, hier und da mal eine hübsche Rätseleinlage und natürlich innovativere Extras gedacht wurde – aus dem kleinen Brian hätte ein ganz großes Tier werden können! (rl)

REFLECTIONS

Reflections zählt neben Factor 5 und Team 17 zu den wohl profiliertesten Programmierteams für Actionsoftware am Amiga. Kein Wunder, denn bislang haben zwar nur wenige Games diese Softschmiede verlassen, dafür aber ausnahmslos gute: „Awesome" etwa, „Ballistix" und natürlich die bekannte „Beast"-Trilogie, deren erster Teil noch heute als optischer Meilenstein gilt. Ähnlich wie Brian the Lion haftet allen diesen Spielen (mit Ausnahme des in jeder Beziehung hervorragenden „Beast 3") aber der Makel eines nur durchschnittlichen Gameplays an, während die Technik meist neue Maßstäbe setzte.



Die größten Reflections-Hits: Shadow of the Beast 1, 2 und 3

BRIAN THE LION
(PSYGNOSIS)
JUMP & RUN

76% „ETWAS ZAHM"

GRAFIK	78%
ANIMATION	86%
MUSIK	78%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	70%
DAUERSPASS	76%
VARIABEL: 2 STUFEN	
PREIS	DM 89,–

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	3	NEIN
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	LEVELCODES	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

LIBERATION

Taataaa: Mit dem „Captive"-Nachfolger liegt uns das erste Game vor, das von der Schillerscheibe auf Disk (rück-)konvertiert wurde! Nach der Version für das CD³² nun also die Gegenprobe auf Normal- und AGA-Amigas.

Tatsächlich fällt hier zumindest der gröbste Kritikpunkt unter den Tisch, haben Mindscape und Tony Crowther doch endlich für vernünftige Save-Möglichkeiten bei ihrem SF-Rollenspiel gesorgt. Ansonsten geht es freilich nach wie vor um Mordlust bei Polizeidroiden sowie um inhaftierte Unschuldige, die als Sündenböcke herhalten sollen. Und natürlich um den Ex-Knacki aus „Captive", der mit Hilfe seiner vier ferngesteuerten Robbies einmal mehr für Recht und Ordnung zu sorgen hat.

So steuert man die Blechkumpel also wie gehabt durch diverse städtische 3D-Dungeons, immer auf der Suche nach Keycards, Items und Infos, wobei man letztere entweder aus Rechner-Terminals holt oder anläßlich von Multiple-choice-Gesprächen mit Passanten ergattert. Die Steuerung geriet dabei jedoch ähnlich fragwürdig wie einst am CD³²: unmögliches Inventory, fummelige Unterhaltungen und ein gewöhnungsbedürftiges Echtzeit-Kampfsystem!

Der inkludierten 1200er-Version sieht man die angeblich wesentlich mehr Farben leider überhaupt nicht an (nur beim Tempo lassen sich Unterschiede erkennen), und der Sound klingt schick wie eh und je. Ein nettes Feature für HD-Befreier soll aber nicht unerwähnt bleiben, mit dem man bis zu 71 verschiedene Grafik-Sets für Dungeon-Wände in drei Detailstufen installieren kann – bloß, daß es auf normalen „Freundinnen" ewig und auf 1200ern immer noch stundenlang dauert. Also nach wie vor ein Game, das man schon mögen muß, um es zu mögen… (jn)

Schachbrett-Design…

…und vertrackte Labyrinthe

LIBERATION
(MINDSCAPE)
3D-ROLLENSPIEL

65% „BUNTBLECH"

GRAFIK	76%
ANIMATION	74%
MUSIK	82%
SOUND-FX	82%
HANDHABUNG	59%
DAUERSPASS	68%
VARIABEL: 2 STUFEN	
PREIS	DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1,5 MB (OHNE SOUND)	
DISKS/ZWEITFLOPPY	5	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

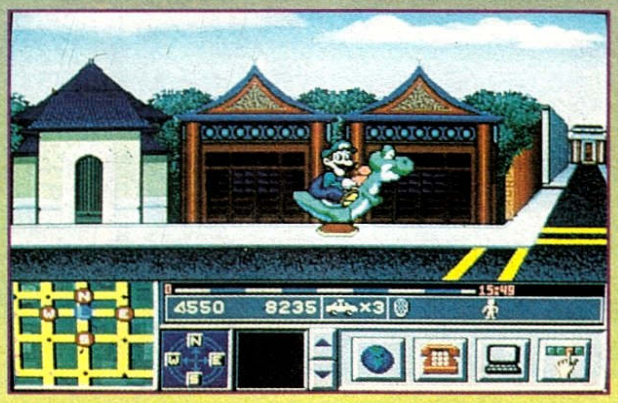
Schildkröten-Kultur

MARIO IS MISSING!

Endlich tritt der berühmte Konsolenklempner mal am Amiga auf! Dürfen wir uns nun auf ein Jump & Run der Spitzenklasse freuen oder auf ein heißes Rennen à la „Mario Kart"? Oder haben wir uns gar zu früh gefreut?!

Genauso ist es leider, denn wie vor einem Jahr am PC ist Mario in diesem Programm nur als Digi-Lehrer unterwegs. Genauer gesagt ist sein Bruder Luigi unterwegs, denn der Titelheld wird bereits im Intro von seinem Erzfeind Bowser entführt. Der will nämlich mit einem Haartrockner die Antarktis einschmelzen und durch seine Koopa-Schildkröten wichtige Kulturgüter auf der ganzen Erde zerstören lassen... Bruder Luigi muß nun also unter Zeitdruck versuchen, die feucht-traurige Umweltkatastrophe zu verhindern, die Koopa-Armee zu stoppen und natürlich Mario zu befreien. Per pedes, Taxi oder auf dem Reitdrachen Yoshi bereist der via Maus und Icons gesteuerte Held die Welt und bringt dem lernbegierigen Spieler dabei haufenweise geographisches und kulturelles Wissen näher. Eine winzige Karte am unteren Bildrand und die Antworten der Einwohner auf seine drei stets gleichen Fragen helfen Luigi bei der Orientierung in fremden Städten. Außerdem darf er Zeitung lesen, Tele- und Videofon benutzen, diverse Bonussymbole einsacken und alle Sehenswürdigkeiten fotografieren. Die eigentlichen Rettungsaktionen entpuppen sich dann als kleine Quizveranstaltungen mit Fragen aus den Bereichen Kultur & Geographie.

Die Grafiken sind zwar von Land zu Land verschieden, aber insgesamt ziemlich zweckmäßig ausgefallen, auch der fade Sound stört die Konzentration nur unwesentlich. Das alles hätten wir noch verschmerzt, wenn bloß das Gameplay nicht so schrecklich eintönig und so furchtbar lehrreich wäre! (ms)



Ja, wo isser denn nun?

MARIO IS MISSING!
(MINDSCAPE)
LERNABENTEUER

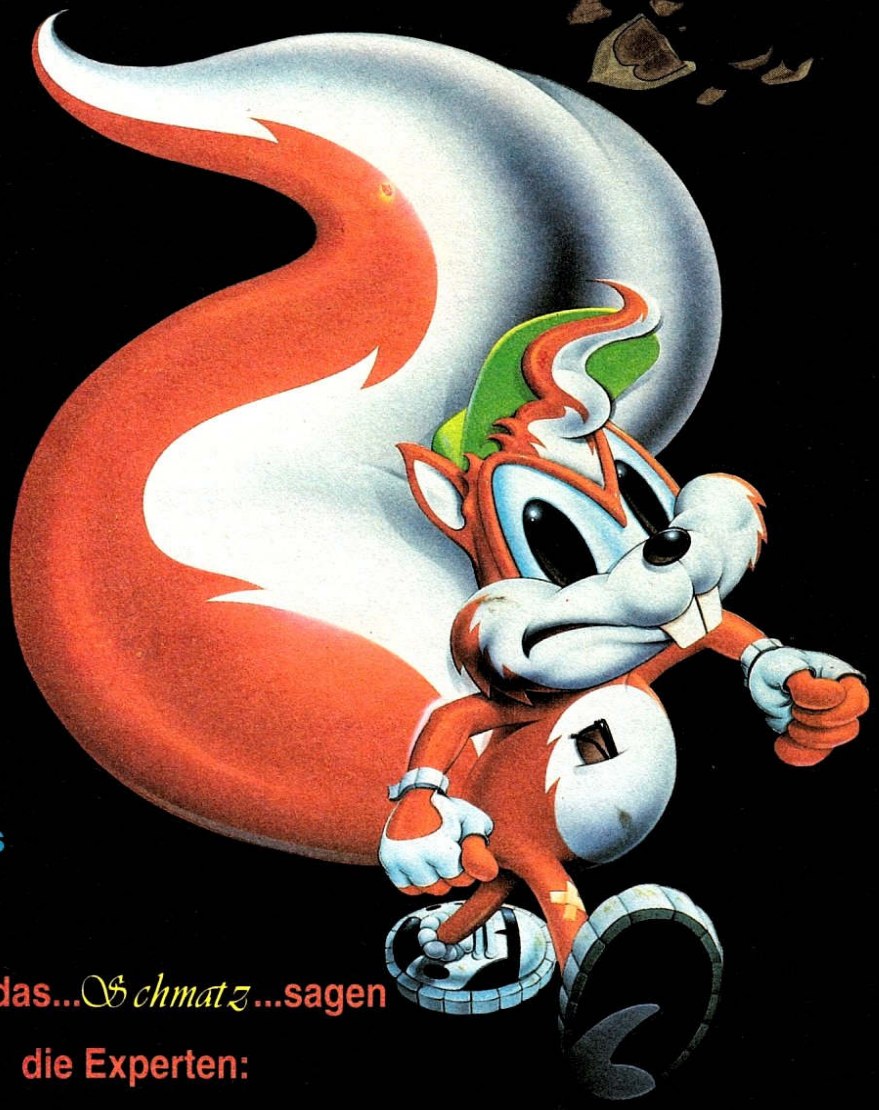
52% „UMBUCHEN!"

GRAFIK	63%
ANIMATION	66%
MUSIK	55%
SOUND-FX	53%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	46%
VARIABEL: 10 STUFEN	
PREIS	DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	5	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

JETZT GIBT'S WAS AUF DIE N B

Komplett in Deutsch



Nutz hat´s:

- ausgeklügelte 3D-Level
- brillante Grafiken
- über 40 Level
- 5300 Sreens
- 16-stufiges butterweiches Parallax-Scrolling und...

...und das...*Schmatz*...sagen die Experten:

"...den nun gibt es Mr. Nutz, das beste Amiga-Jump & Run aller Zeiten!"
PLAY TIME, 91%, Play Time Star

"...ist schlicht das bisher spektakulärste Jump & Run für die ´Freundin´!"
AMIGA JOKER, Amiga Joker Hit

"Ein geniales Jump & Run wird mit tollen 3D-Levels und Karten-Sequenz zum Meilenstein aufgewertet, der als Klassiker in die Geschichte eingehen wird." **AMIGA GAMES, 94%, Amiga Games Award, Spiel des Monats**

"...und spickte Mr. Nutz mit dermaßen witzigen, einleuchtenden und motivierenden Spielelementen, daß selbst gestandenen Plattformen die Augen aus den Höhlen hüpfen." **POWER PLAY, Besonders empfehlenswert**

HotLine: Mo.-Fr. 15[00]-18[00] Uhr
BBS Nr.: 06107 - 930 - 222

MAILBOX

Zunächst wollten wir die Mailbox im April ja zur „scherzfreien Zone" erklären, nur damit Ihr seht, wie ernst es uns mit Euren Zuschriften ist. Aber dann haben wir die aktuellen Briefe gelesen, sind in uns gegangen und erst mal drin geblieben. Als wir wieder rauskamen, war die Idee gottlob schon gestorben...

Leserbriefe

GIBT ES EIN LEBEN VOR DEM TOD?

Ich frage mich, ob demnächst wohl die große Softwareflut für den 1200er zu erwarten ist – zur Zeit sieht es ja noch ziemlich mager aus. Mir sind etwa 30 Spezialversionen bekannt, und dann gibt es natürlich viele ältere Spiele, aber um die geht's ja gar nicht. Ich hoffe also, daß Ihr mir sagen könnt, ob der A1200 eine wirklich gesicherte Zukunft hat. Wird er lange auf dem Markt bleiben oder in zwei bis drei Jahren zusammen mit Commodore der Vergangenheit angehören und den Friedhof zieren? Anders gefragt: Lohnt sich die Anschaffung des „großen" Amigas? Wird für die nächsten 50 Jahre ausreichend Software geboten? Oder wäre es besser, sich einen zukunftssicheren PC zuzulegen?
grübelt Martin Krüger aus Brandenburg.

So schwer es uns fällt, aber die Wahrheit muß ans Licht: Auch wir glauben, daß der Amiga 1200 in 50 Jahren nur noch im Museum zu finden sein wird! Die nächsten 49 Jahre brauchst Du Dir allerdings noch nicht sooo viele Sorgen zu machen, denn es wird unter Garantie noch massig Software für diesen Rechner produziert – zumal der 1200er nach dem Produktionsende von A500, A600 und A2000 ja nun das alleinige Basismodell darstellt.

DER TURBO-TIP

Zur Anfrage von Christoph Venetikidis (Mailbox 2/94) bezüglich seiner Blizzard-Turbokarte möchte ich ergänzen, daß er eine deutliche Beschleunigung erzielen dürfte, wenn er die Speichererweiterung entfernt, die vermutlich in seinem Erweiterungsschacht steckt – der Amiga benutzt häufig dieses langsamere RAM zuerst, weshalb der Geschwindigkeitsgewinn gering bleibt. Verwendet man statt dessen nur Chip-RAM und die Memory-Bänke der Blizzard-Karte, dann legt die „Freundin" erst richtig los!
Davon abgesehen würde mich interessieren, ob ich eine theoretische Chance hätte, ein 1200-only-Programm auf meinem A500 Plus zum Laufen zu bringen. Würde die entsprechende Ausrüstung (2 MB Chip-RAM, Festplatte, Turbokarte mit Fast-RAM) so etwas ermöglichen, oder ist die System-Architektur doch zu unterschiedlich? Ich bin nämlich Trekkie-Fan und spekuliere auf „Star Trek – 25th Anniversary"...
gesteht Raimund Kreidler aus Niedereschach.

Zunächst bedanken wir uns in Christophs Namen für den Tip, müssen Dich zur Belohnung aber enttäuschen: Schon weil ein A500 Plus nicht über das AGA-Chipset verfügt, werden die Enterprise und andere 1200er-Spezialisten die Landung auf diesem Rechner verweigern. Wie wär's, wenn Du Deinen Kommandanten um eine Lohnerhöhung zum Umstieg auf das neue Commo-Raumschiff bittest?

TURBO-TIP II

Nun habe ich dieses Star-Trek-Game schon zu Weihnachten erworben und war begeistert; Testberichte gab es damals noch nicht. Sogar meine PC-User-Freunde konnten es nicht begreifen: bunt, schnell, witzig! Und das am Amiga 1200??? Ich bedankte mich fürs Kompliment und mußte gestehen, daß meine „Freundin" per Turbokarte auf 40 MHz getaktet ist. Schön, das kostet 500,– DM extra, aber damit liege ich immer noch sehr günstig bei insgesamt ca. 1.500 Mäusen – während neulich erst einer meiner DOSen-Kumpel 'nen satten Tausender ausgeben mußte, nur um seine Schleuder halbwegs aktuell aufzurüsten. Von den grundsätzlichen Anschaffungskosten ganz zu schweigen...
Tja, wenn ein Game für den PC entwickelt wird, ist stets von Super-Grafik, tollem Sound und irrem Tempo die Rede, der Preis für die Hardware wird jedoch schamhaft verschwiegen. Am Amiga hingegen sind Hardware-Erweiterungen derweil billig wie noch nie, und wenn Hersteller wie Interplay dann mal ein paar Anforderungen stellen (denen man wie gesagt mit 'ner lumpigen Turbo-Karte locker genügen kann), dann wird gleich ein bestenfalls mäßiger Test geschrieben. Stellt Euch mal „Alone in the Dark 2" am 386er mit 25 MHz und 'nem Single Speed-CD-ROM vor! Würde wahrscheinlich höchstens 50 Prozent kriegen, oder? Und wer kauft's dann? Niemand!
Ich finde also, Ihr solltet fair bleiben. Wenn Ihr Games wie „Star Trek" „vertestet", weil sie auf 'nem Normal-1200er elend langsam sind, gibt es für die „Freundin" wohl wirklich keine Chance mehr. Und Ihr seid schuld!
droht Marcel Kusevic aus Kornwestheim.

Okay, so ganz von der Hand zu weisen ist Deine Argumentation sicher nicht. Andererseits stellt der 486er mittlerweile die PC-Norm dar (über die Hälfte aller weltweiten DOSen sind inzwischen mit diesem Chip ausgerüstet), während Turbokarten am Amiga vergleichsweise ungebräuchlich sind. Insofern hinkt der Vergleich also, zumal sich ein vernünftiger Test doch wohl am User-Standard orientieren sollte. Zudem muß es mit etwas gutem Willen und etwas weniger Faulheit schließlich möglich sein, am 1200er ein passabel schnelles Grafik-Adventure zu programmieren! Falls nämlich nicht, dann sollte Commo in der Tat

besser Taschenrechner herstellen – und Interplay Bohnen züchten...

DER SCHILLERKASTEN

Hallo, Michael, im Februar-Editorial schreibst Du, daß der Joker keine CD-freie Zone werden soll. Das ist auf jeden Fall zu begrüßen, allerdings finde ich die Bewertungskästchen für 32er-Games nicht optimal. Wie wäre es mit einem Extra-Infokasten für CD-Spiele? Das könnte etwa so aussehen: Speicherbedarf (wie üblich), erforderliches Chipset (wegen evtl. Verwendbarkeit am 1200er), Speichermedium (EEPROM/Disk/HD), Texte oder Sprachausgabe (deutsch/englisch/mongolisch).
regt Henry Markert aus Rohr an.

Also, das ist ja wohl... gar keine dumme Idee! In der Tat wird im Hause gerade über eine solche Infobox nachgedacht; vielleicht schon in diesem, spätestens aber im nächsten Heft sollte sie verwirklicht sein.

DER SCHILLERJOKER

1) Seltsam, erst meckert einer Eurer Leser, daß mit dem CD^{32} eine Konsole unter uns ist (Ihr bestreitet es natürlich), und dann taucht das Teil auf der Titelseite des Megablast auf. Nun beschwert sich wieder ein Leser, Ihr weist alles von Euch (und vom CD^{32}), und dann ratet Ihr noch einem 32er-Besitzer, am besten das Megablast zu lesen. Total normal? Na ja, irgendwie ist das gute Stück schon eine Konsole und gehört somit ins Megablast – andererseits hat es aber auch 'ne Menge mit dem Amiga gemein, also gibt es nur eine Lösung: den CD^{32}-Joker...
2) Welchen Sammlerwert haben die Joker-Hefte, die bei Euch nicht mehr zu haben sind?
3) Arbeitet Celal noch bei Euch? Ich habe nämlich Bilder von ihm in einer anderen Zeitschrift gesehen.
4) Ihr habt mir als Abo-Treuebonus ein Demo von „F-117" geschickt (heißen Dank), aber wie startet man das Teil? Habt Ihr eine Tastaturbelegung?
bohrt Dennis Kusnierz aus Unna-Massen.

1) Einigen wir uns doch einfach darauf, daß das CD^{32} eine „Amiga-Konsole" ist und damit sowohl im Amiga Joker als auch im Megablast ihre Daseinsberechtigung hat. Und jetzt kauft endlich beide Hefte, verflixt nochmal!
2) Der Sammlerwert vergriffener Ausgaben schwankt natürlich je nach dem individuellen Interesse des Käufers und dem Zustand des Exemplars – guterhaltene Erstausgaben wurden in Kleinanzeigen schon für 50 Mark und mehr gesichtet.
3) Celal war als freier Grafiker immer schon für verschiedene Firmen (Video-Cover, Spieletitel etc.) tätig, ist uns jedoch treu geblieben: Das aktuelle Cover ist von ihm, derzeit arbeitet er gerade an einem besonderen Prachtstück für unsere Jubiläumsausgabe (5 Jahre!) im November.
4) Kleiner Tip: Probier's doch mal mit den F-Tasten!

WER, WENN NICHT WIR?

Ich finde, Ihr solltet auf jeden Fall weiterhin CD-Software testen, denn man hat ja nicht besonders viele Informationsmöglichkeiten. Zum einen könnte man ins Kaufhaus gehen, schließlich gibt es dort normalerweise eine Videospiel-Ecke, wo jedes System an einen Monitor angeschlossen ist. Hier kann man also ausprobieren und das kaufen, was am besten gefällt. Dumm ist bloß, daß das CD^{32} hundert Meter weiter in der Computerabteilung steht, die Software aus drei hinter Glas abgeschlossenen Jump & Runs besteht und das Gerät selbst meist meilenweit von jedem Monitor entfernt ist...
Dann wären da noch die Videospiel-Magazine, aber soweit ich nach bestem Wissen und Gewissen sagen kann, gibt es nur eins, das überhaupt 32er-Games testet – nämlich das Megablast. Allerdings eben bloß alle drei Monate. Zu guter Letzt bleiben damit nur noch die Amiga-Zeitschriften übrig, und die, allen voran der Amiga Joker, berichten tatsächlich fair, objektiv und ausgiebig über Commodores Schillerschleuder. Wenn Ihr also jetzt damit aufhören würdet, dann weiß bald kaum noch jemand, was es an neuer Soft gibt

SOFTSALE

SCHLOSSPLATZ 19 31582 NIENBURG
TEL.:05021/910416 & -417 FAX:05021/910403 & -404

AMIGA		AMIGA		AMIGA JOYSTICKS		S-NES DT. MODULE	
1869	DV 69,90 DM	Krustys FH.	DA 49,90 DM	Gravis Switch	64,90 DM	Action Replay	99,90 DM
1990-'93er E.	DV 39,90 DM	Legend of Kyr.	DV 59,90 DM	Gravis Gamepad	49,90 DM	Gamemaged	99,90 DM
Addams Fam.	DA 49,90 DM	Lemmings DP	DA 59,90 DM	JOYSTICKS QUICKJOY		Aero d. Akr.	139,90 DM
Alfred Chicken	DA 49,90 DM	Lemmings 2	DA 64,90 DM	SV 119 Junior	14,90 DM	Alladin	119,90 DM
Alien 3	DA 49,90 DM	Lionheart	DA 59,90 DM	SV 120 Jun.-stick	14,90 DM	Alfred Chicken	139,90 DM
Alienbr. SpE	EA 29,90 DM	Locomotion	DV 59,90 DM	SV 121 I T.	14,90 DM	Alien 3	129,90 DM
Alienbreed 2	DA 49,90 DM	Lollypop	DA 64,90 DM*	SV 122 II	14,90 DM	Asterix	109,90 DM
Ambermoon	DV 79,90 DM	Lords of Power	DA 74,90 DM	SV 123 III S.-ch.	19,90 DM	Battletoads	119,90 DM
Ancient Art	DA 69,90 DM	Lost Vikings	DV 64,90 DM	SV 124 II Turbo	19,90 DM	Beethoven	124,90 DM
Anstoß	DV 69,90 DM	Lothar Matth.	DV 64,90 DM	SV 125 V S.-board	34,90 DM	Best of Best	129,90 DM
Apocalypse	DA 49,90 DM*	Lotus Comp.	DA 59,90 DM	SV 126 VI Jeff.	24,90 DM	Blazing Skies	134,90 DM
Assasin SpE	DA 34,90 DM	M 1 Tank	DA 39,90 DM	SV 127 VII Topstar	34,90 DM	Bomber Man	109,90 DM
ATAC	DA 69,90 DM*	Mad News	DV 69,90 DM*	SV 128 Mega.	34,90 DM	Bram Stoker	129,90 DM
A-Train	DV 79,90 DM	Mad TV	DV 69,90 DM	SV 129 IX Footp.	49,90 DM	Bubsy	119,90 DM
-Constr. Kit	DV 49,90 DM	Maelstrom	DV in Vorb.	SV 131 S.-star	24,90 DM	Cal Ripken jr.	139,90 DM
Aufschw. Ost	DV 64,90 DM	Magic End.	DV in Vorb.	SV 132 H.-star	29,90 DM	Cliffhanger	109,90 DM
B-17 Fly. F.	DA 69,90 DM	Mega Mix	DA 64,90 DM	SV 133 M.-star	39,90 DM	Congos Caper	119,90 DM
Battle Isle 2	DV 79,90 DM*	Micro Mach.	DA 49,90 DM	SV 134 Jun. M.-star	29,90 DM	Cool Spot	129,90 DM
Battle Isle D. 2	DA 49,90 DM	Migth&M. 3	DV 69,90 DM	HARDWARE		Crash Dummies	129,90 DM
Battle Team	DA 74,90 DM	Miss.over X.	DA 49,90 DM	SV 702 Laufwerk	149,90 DM	Cybernator	129,90 DM
Bazooka Sue	DV 79,90 DM	Monkey Isl.	DV 69,90 DM	Speicher auf 1 MB	59,90 DM	Daffy Duck	139,90 DM
BC Kid	DA 59,90 DM	Monkey Isl.2	DV 79,90 DM	AMIGA 1200/4000		Darius Twins	109,90 DM
Big Sea	DA 64,90 DM*	Morph	DA 49,90 DM	1869	DV 69,90 DM	Dennis	119,90 DM
Bills Tomato G.	DA 59,90 DM	Mortal Komb	DA 59,90 DM	Alienbreed 2	DA 59,90 DM	Der Rasenm. M.	134,90 DM
Black Sect	?? in Vorb.	Mr. Nutz	DA 49,90 DM*	Anstoß	DV 69,90 DM	Double Dragon	139,90 DM
Brian the L.	DA in Vorb.	Nick Faldo	DA 79,90 DM	Body Bl. Gal.	DA 59,90 DM	Flashback	134,90 DM
Body Blows	DA 54,90 DM	Nicky Boom	DV 64,90 DM	Burning Rubber	DA 64,90 DM	Goof Troop	119,90 DM
-Galactic	DA 49,90 DM	No. 2 Coll.	DV 69,90 DM	Burntime	DV 69,90 DM	Harleys Adv.	109,90 DM
Bubba'n'Styx	?? in Vorb.	Penth. HN	DA 39,90 DM	Chaos Engine	DA 49,90 DM	Hole in One	119,90 DM
Bund. M. Pr.	DV 64,90 DM	-Deluxe	DV 59,90 DM	Civilization	DV 69,90 DM*	Home alone 2	124,90 DM
Burntime	DV 69,90 DM	Perhelion	DA in Vorb.	Der Clou	DV 69,90 DM*	Jimmy Conners	129,90 DM
Campaign	DV 74,90 DM	Pinball Ed.	DA 64,90 DM	D/Generation	DA 39,90 DM	Jurassic Park	124,90 DM
Campaign 2	DA 69,90 DM	Pirates	DA 39,90 DM	Der Sch. im Ss.	DV 79,90 DM*	King of Monst.	119,90 DM
Cannon Fodd.	DA 59,90 DM	Pizza Conn.	DV 79,90 DM*	Dynatech	DV 59,90 DM	Last Action Hero	109,90 DM
Car. Desaster	DV 69,90 DM*	Populous 2+	DA 69,90 DM	Elfmania	DA 49,90 DM*	Legend of Zelda	94,90 DM
Chaos Engine	DA 49,90 DM	Premier Man.	EA 49,90 DM	Elysium	DV 69,90 DM*	Lemmings	129,90 DM
Chr. Kolumbus	DV 74,90 DM	Prem. Man. 2	EA 49,90 DM	Hattrick	DV 69,90 DM*	Lethal Weapon	114,90 DM
Civilization	DV 74,90 DM	Prime Mover	DA 59,90 DM	Ishar	DA 64,90 DM	Magical Quest	119,90 DM
Comb. Cl. 2	DA 64,90 DM	Project Terra	DA 64,90 DM*	Ishar 2	DV 59,90 DM	Marios missing	139,90 DM
Cool Spot	DA 59,90 DM	Project X	DA 49,90 DM	Jurassic Park	DA 64,90 DM	Mario Kart	94,90 DM
Cyberpunk	DA 59,90 DM	Puggsy	?? in Vorb.	Kings Q. 6	DV 64,90 DM*	Mario Paint	94,90 DM
Darkmere	DV in Vorb.	Quarterpole	DV 64,90 DM*	Morph	DA 64,90 DM*	Mega lo Mania	119,90 DM
D. schw. Auge	DV 69,90 DM	Reach f. Skies	DA 59,90 DM	Oscar	DA 49,90 DM	Mickey Chall.	134,90 DM*
-Sternenschw.	DV in Vorb.	Return Med.	DV 69,90 DM*	Penth. Del.	DV 59,90 DM	Mortal Kombat	149,90 DM
Der Clou	DV 69,90 DM*	Rorkes Drift	?? in Vorb.	Pinb. Fant.	DV 59,90 DM	Mr. Nutz	109,90 DM*
Der Patrizier	DV 69,90 DM	Sec. Samurai	DA 64,90 DM	Robocod	DA 49,90 DM	Mystic Quest	94,90 DM
Der Sch. im Ss.	DV 79,90 DM*	Sens. Soccer	DA 49,90 DM	Sabre Team	?? in Vorb.	On the Ball	119,90 DM
Desert Strike	DA 64,90 DM	Sim Ant	DA 79,90 DM	Sim Life	DV 79,90 DM	PGA Tour Golf	129,90 DM
Die Siedler	DV 79,90 DM	Sim City Del.	DA 79,90 DM	Simon the S.	DV 79,90 DM	Phalanx	124,90 DM
Disp. Hero	DA 49,90 DM	Sim City/Pop.	DA 69,90 DM	Soccer Kid	DA 64,90 DM	Pilot Wings	94,90 DM
Dogfight	DA 69,90 DM	Sim Earth	DA 79,90 DM	Star Trek	EA 69,90 DM	Prince of Persia	129,90 DM
Dracula	?? in Vorb.	Sim Life	DV 79,90 DM	The Chaos Eng	DA 49,90 DM	Probotector	129,90 DM
Dream Team	DA 64,90 DM	Simon the S.	DA 69,90 DM	TFX	DA 69,90 DM*	Roadrunner	139,90 DM
Dreamlands	DV 59,90 DM	Soccer Kid	DA 64,90 DM	Transarctica	DV 59,90 DM	Sim City	94,90 DM
Dune 2	DV 59,90 DM	Software Man.	DA 69,90 DM*	Whales Voy.	DV 64,90 DM	Star Wars	119,90 DM
Dynablaster	DA 54,90 DM	Space Legends	EA 69,90 DM	Wing Comm.	DV 64,90 DM*	Star Wing	134,90 DM
Dynatech	DV 59,90 DM	Space Hulk	DA 64,90 DM	Zool	DA 49,90 DM	Street Fighter 2 T.	139,90 DM
Eish. Manager	DV 69,90 DM	Spec. Forces	DA 74,90 DM	Zool 2	DA 49,90 DM*	Striker	119,90 DM
Elfmania	DA 49,90 DM	Street F. 2	DA 34,90 DM	AMIGA CD 32		Super Mario All.	94,90 DM
Elite 2	DV 59,90 DM	Sukiya	?? in Vorb.	Alienbreed S. E	DA 29,90 DM	Super Mario W.	119,90 DM
Elysium	DV 69,90 DM	Superfrog	DA 49,90 DM	Arabian Nights	DV 49,90 DM	Super Turrican	114,90 DM
Epic	DA 59,90 DM	Sup. Sports Ch.	DA 69,90 DM	Brutal Football	?? in Vorb.	Terminator 2	129,90 DM
Erben d. Thr.	DV 69,90 DM	Super Tetris	DA 74,90 DM	Chaos Engine	?? in Vorb.	Test Drive 2	129,90 DM
Exc. Games	DA 64,90 DM	Syndicate	DV 64,90 DM	Deep Core	DA 49,90 DM	The lost Vikings	119,90 DM
Populous 2	DA 69,90 DM	Theatre of D.	DA 64,90 DM	Der Clou	DA 69,90 DM*	Tiny Toons	129,90 DM
Eye of Beh.	DV 79,90 DM	The Chaos E.	DA 49,90 DM	Elite 2	DV 64,90 DM*	Tom & Jerry	124,90 DM
Eye of Beh. 2	DV 79,90 DM	The Execution.	?? in Vorb.	Fireforce	DA 59,90 DM	WCW Wrestling	124,90 DM
F-19 Stealth	DA 39,90 DM	The fin. Conflict	?? in Vorb.	Jurassic Park	DV 64,90 DM	Wing Comm.	139,90 DM
F-117 Nighth.	DA 69,90 DM	The Greatest	DV 59,90 DM	Labyrinth of T.	EA 59,90 DM	-Secr. Missions	
Fant. Worlds	DA 74,90 DM	The lost Vik.	DV 64,90 DM	Liberation	EA 64,90 DM	WWF Royal Rumble	
Final Conflict	?? in Vorb.	The Manager	DV 49,90 DM	Liverpool	DA in Vorb.	SEGA MD DT. MODULE	
Flashback	DV 64,90 DM	The perf. Gen.	DV 74,90 DM	Mean Arenas	DA 49,90 DM	Alladin	114,90 DM
Fly Harder	DA 64,90 DM	-Data	DA 44,90 DM	Morph	DA 49,90 DM	Alien 3	109,90 DM
Form. I GP	DA 74,90 DM	Tornado	DA 69,90 DM	Nick Faldo G.	DA in Vorb.	Asterix	114,90 DM
Fury of Furries	DA 59,90 DM	Transarctica	DV 59,90 DM	Nigel Mansell	DA in Vorb.	Batman returns	109,90 DM
Genesia	EA 59,90 DM	Tracon 2	EA 79,90 DM	Pinb. Fant.	DA 64,90 DM	Battletoads	109,90 DM
Glob. Glad.	DA 59,90 DM	Traps'n'Treas.	DV 64,90 DM	Pirates Gold	DA 64,90 DM	Bram Stoker	119,90 DM
Globdule	DA 59,90 DM	Turrican 3	EA 49,90 DM	Project X	DA 29,90 DM*	Brett H. Hockey	89,90 DM
Goal	DV 59,90 DM	Turrican 3	DA 64,90 DM	Ryder Cup	DA in Vorb.	Bubsy	109,90 DM
Gobliins 2	DV 74,90 DM	Twilight 2000	DA in Vorb.	Sabre Team	?? in Vorb.	Cliffhanger	89,90 DM
Gobliins 3	DV 69,90 DM	Uridium 2	DA 49,90 DM	Seek & Destroy	DA 49,90 DM	Cool Spot	109,90 DM
Gunship 2000	DA 69,90 DM	Walker	DA 64,90 DM	Sens. Soccer	DA 49,90 DM	Donald Duck	109,90 DM
Hannibal	DV 69,90 DM	War in Gulf	DV 69,90 DM	Sleepwalker	DA 59,90 DM	F-1	114,90 DM
Hattrick	DV 69,90 DM*	Wheen	DV 69,90 DM	Soccer Kid	DA 64,90 DM*	F-117	99,90 DM
Heimdall 2	?? in Vorb.	Whales Voy.	DV 69,90 DM	Speedball 2	?? in Vorb.	FIFA Soccer	109,90 DM
Hexuma	DV 79,90 DM	Wing Comm.	DV 79,90 DM	TFX	DA 69,90 DM*	Flashback	114,90 DM
Hired Guns	DA 64,90 DM	Winter Oly.	DA 64,90 DM	The Chaos Eng.	?? in Vorb.	John Madden'94	119,90 DM
Hist. Line	DV 74,90 DM	Wiz'n'Liz	DA 64,90 DM	Trolls	DA 59,90 DM	Jurassic Park	119,90 DM
Hot Numbers	DA 39,90 DM	Wiz Kid	DA 49,90 DM	Zool	DA 59,90 DM	Last Action Hero	89,90 DM
-Deluxe	DA 59,90 DM	Woody World	DA 49,90 DM			Lotus 2	99,90 DM
Humans	DA 59,90 DM	Worlds of Leg.	EA 59,90 DM			Mega lo Mania	109,90 DM
Humans Race	DV 69,90 DM	WWF Eur. R.	EA 64,90 DM			Mickey Mouse	89,90 DM
Indy 4	DV 79,90 DM	Yo Joe	DA 59,90 DM			Mickey & Donald	89,90 DM
Innocent u. c.	DA 69,90 DM*	Zeppelin	DV 69,90 DM*			Micro Machines	89,90 DM
Ishar 2	DV 59,90 DM	Zero	DA 64,90 DM*			Mig 29	109,90 DM
Jack the R.	?? in Vorb.	Zool	DA 49,90 DM			Mortal Kombat	124,90 DM
Jonathan	DV 79,90 DM	Zool 2	DA 49,90 DM			Sonic 2	89,90 DM
Jurassic Park	DV 64,90 DM					Sonic 3	139,90 DM
Kings Quest 6	DV 64,90 DM*					Tiny Toons	99,90 DM
Kingmaker	DV 69,90 DM					WWF R. Rumble	124,90 DM

LADENGESCHÄFT JETZT AUCH IN HANNOVER, MARKTSTRASSE 47 (NÄHE MARKTHALLE)

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGL. ANL. ??=N.N. BEK.
TITEL MIT "*" AM PREIS WAREN ZUM ZEITPUNKT DER DRUCKLEGUNG DIESER ZEITSCHRIFT NOCH NICHT LIEFERBAR, VORBESTELLUNGEN MÖGLICH. IRRTÜMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN. LADENPREISE KÖNNEN VARIIEREN. VERSANDKOSTEN: VORKASSE 6,90 DM, NACHNAHME 9,90 DM ZZGL. NN-GEBÜHR (3,- DM). AB 250,- DM VERSANDKOSTENFREI. ES GELTEN UNSERE AGB.

CALL AND PLAY

0281-31641
0281-31642

S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Versandtelefon :
Mo.-Fr. 10 - 18 Uhr
Faxbestellungen:
0281 - 23493

Ladenlokale-Softwarehouse: Ladenpreise variieren !!!

46483 Wesel Auf dem Dudel 8 — 0281 - 25922
47533 Kleve Gasthausstr. 12 — 02821 - 14483
47608 Geldern Glockengasse 13 — Eröffnung 02.04.94

Amiga

A-Train	DV	74,95
Aband.Plac.2	DV	59,95
Air Forces-Comander	DA	54,95
Alfred Chick.	DA	49,95
Alien 3	DA	49,95
Alienbreed 2	DA	46,95
Ambermoon	DV	79,95
Anstoss	DV	62,95
Aufschwung Ost		59,95
Bart versus - the World	DA	46,95
Batmann ret.	DA	x59,95
Battle Team	DV	67,95
Battle Isle-Data 2	DV	49,95
Battle Isle 2	DV	x79,95
Battletoads	DA	x54,95
Bazooka Sue	DV	x79,95
Beneath Steel - Sky	DA	x74,95
Big Sea	DA	59,95
Blob	DA	54,95
Body Blows-Galctic	DA	49,95
Bobs Bad Day	DA	49,95
Bubba`n Stix	DA	54,95
Bundesliga-Manger 2.0	DV	64,95
Burntime	DV	65,95
Campaign 2		65,95
CannonFodder	DV	49,95
Catch EM	DA	49,95
Captive 2	DA	x69,95
Champ.Manag	DV	59,95
Chaos Engine	DA	49,95
Chr. Columbus	DV	74,95
Chartbreaker	DV	i.V.
Combat Air - Patrol	DA	59,95
Cool Spot	DA	54,95
Cosmic Space-head	DV	47,95
Crazy Sports - Football	DA	52,95
Curse of Enchantia	DV	79,95
Cyberpunk	DA	54,95
Cyber Race	DA	x79,95
Dennis	DV	49,95
Daemonsgate	DA	x79,95
Das Schw. Aug	DV	69,95
Deep Core	DA	54,95
Der Schatz im - Silbersee	DV	x79,95
Der Patrizier	DV	64,95
Der Clou		i.V
Die Siedler	DV	79,95
Desert Strike	DA	54,95
Doc Malone		x59,95
Dog Fight	DA	64,95
Doofus	DA	49,95
Dune 2		49,95
Eish.Manager	DV	69,95
Elite 2	DV	52,95
Elfmania	DA	x49,95
Euro Soccer	DA	49,95
Fatal Strokes	DA	x69,95

Amiga

F117 Nighthawk	DA	67,95
Flashback	DV	59,95
Formula One - Grand Prix	DA	74,95
Furries	DA	52,95
Genesia	DA	69,95
Globdule	DA	54,95
Goblins 2 oder Goblins 3	DV	66,95
Goal	DV	49,95
Gunship 2000	DA	64,95
Hannibal	DV	67,95
Hattrick	DV	x64,95
Hired Guns	DA	59,95
Hist.Line 14-18	DV	69,95
Indy 4	DV	77,95
Innoc.unt.Caugh	DA	67,95
Jurassic Park DV		49,95
K 240	DA	x54,95
Kingmaker	65	64,95
Kings Quest 6	DV	x59,95
Kit Vicious	DA	x49,95
Krustys Fun - House	DA	46,95
Leg.Kyrand. 2	DV	i.V.
Lemmings 2	DA	59,95
Lemminge 1 und Sim City	DA	64,95
Legacy of - Sorasil	DA	x49,95
Locomotion	DV	54,95
Lollypop	DA	59,95
Lothar Mathäus	DA	59,95
Lotus Comp.1-3	DA	54,95
MAD News	DV	x67,95
Maelstorm	DV	x69,95
Magic Boy	DA	49,95
Magic of - Endoria	DV	x69,95
Micro Machine	DA	47,95
Missles o.Xer.	DA	49,95
Monkey Isl.2	DV	74,95
Morph	DA	47,95
Mortal Combat	DA	49,95
Mr.Nutz		52,95
One StepBeyoun	DA	39,95
Oscar	DA	44,95
Overdrive	DA	x49,95
Pinball Spezial - Edition	DA	59,95
Project Terra	DV	x59,95
Pizza Conection	DV	x74,95
Reunion		i.V.
Ryder Cup	DA	54,95
Second Samurai	DA	59,95
Seek&Destroy	DA	37,95
Sens. Soccer 92/	DV	49,95
Simon Sorcerer	DV	69,95
Skidmarks	DA	49,95
Soccer Kid	DA	49,95
Space Legends	DA	64,95
S. U. B.		i.V.
Superfrog	DV	49,95
Surf Ninja	DA	54,95
Syndicate	DV	59,95
The Cartoons	DA	49,95
Tornado	DV	59,95
Turrican 3	EV	47,95
Uridium 2	DA	49,95

Amiga 1200

Alienbreed 2	DA	54,95
Anstoss	DV	62,95
Body Blow. Galac.	DA	54,95
Burntime	DV	69,95
Schatz Silbersee	DV	x79,95
Ishar 2	DV	59,95
Jurassic Park	DV	59,95
Morph	DA	59,95
Star Trek	EV	74,95
T.F.X	DA	i.V.
Zool 2	DA	49,95

Angebote

Black Gold	DV	29,95
Budokan	DA	29,95
Eye of Behold. 1	DV	39,95
Fate Gates Dawn	DV	39,95
Great Courts 2	DA	29,95
Indy 3 Adv.	DV	39,95
Invest	DV	29,95
Legend Fairghail	DV	39,95
Loom	DV	39,95
Mad TV	DA	39,95
Man.Mansion	DV	39,95
Minigolf	DA	19,95
Monkey Isl. 1	DV	39,95
Prince Persia 1	DA	29,95
Popul.1 Plus	DA	39,95
Sim Ant		49,95
Sim Earth		49,95
Streetfighter 2	DA	39,95
Triv. Pursuit	DV	29,95
WWF 2		29,95

Zubehör

Amiga Laufwerk extern metall abschaltbar	119,95
Amiga/Atari Mouse	29,95
512Ram-Card	49,95
Amiga CD32	
Game Boy	
SNES	
auf Anfrage	

Versand KOSTENLOS im Sicherheitskarton

Dies ist nur ein Auszug unserer kostenlosen Versandliste

Inland ab 250,- DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM
Nachnahme 9,- DM zzgl. 3,- DM Nachnahmegebühr
DV=Spiel deutsch/DA=deutsche Anleitung/i.V.=in Vorbereitung
X= Bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig — Irrtümer vorbehalten

MAILBOX

und wieviel sie taugt!
argumentiert Helmut Sauter aus Langenargen.

Keine Sorge, wir lassen uns nicht ins Bockshorn jagen: Im Joker wirst Du weiterhin Tests zu neuer CD-Soft finden – bei Exklusivgames ausführlich, bei reinen Umsetzungen etwas kürzer im regelmäßigen Special „Spielspaß hoch 32". Die komplett neu erarbeiteten Vorstellungen der 32er-Highlights im Megablast solltest Du aber trotzdem nicht verpassen! Sonst müßten wir unsere Haltung nochmals überdenken...

ZUKUNFTSMUSIK

Hi, Jungs, alles klar? Prima, bei mir nämlich nicht! Gerade wollte ich einen 1200er ordern, als mir zu Ohren kam, es könne vielleicht bald einen A5000 geben. Was soll das nun wieder werden? Ich würde Commodore raten, erst mal ein paar Jahre zu warten, bis der nächste Hardware-Hammer auf den Markt kommt! Oder habe ich da nur irgendwas falsch verstanden?
zweifelt Marc Werkhäser aus Langen an sich.

Vorläufig ist Commodores nächster Highend-Amiga nur in der Gerüchteküche daheim, wo sogar über Kompatibilität zu den zukünftigen PCs und Macs spekuliert wird. Wann, wie und für wieviel Geld das neue Rechengenie zu haben sein wird, ist indessen noch völlig offen – Du kannst aber davon ausgehen, daß der Preisunterschied zum aktuellen 1200er so eklatant sein wird, daß sich Vergleiche von selbst verbieten.

DER HEIMKEHRER

Ende letzten Jahres habe ich mein AJ-Abo gekündigt, da ich schon länger keine Amiga-Games mehr gekauft hatte und fast nur noch am SNES bzw. an der DOSe spielte. Doch derweil scheint mir, daß sich diese Entscheidung nicht mehr halten läßt: Einige SNES-Programme (wie z.B. „Desert Strike") gehen am Amiga wesentlich besser von der Hand, in aller Regel sind die Module teurer, und so weiter! Als nunmehr rekonvertierter Amiga-Zocker habe ich mir sogar einen richtigen Monitor (früher mußte das TV herhalten) sowie 'ne zweite Floppy zugelegt. Außerdem vermehrte sich meine Softsammlung in letzter Zeit wie schon lange nicht mehr um viele neue Amiga-Spiele – es gibt einfach keine günstigere Möglichkeit, qualitativ hochwertige Games einzukaufen, und ich hoffe, daß sich die „Freundin" noch lange gegen Konsolen und Module behaupten kann.
Davon abgesehen finde ich den AJ übrigens hervorragend gemacht: knallbunt, aber mit Format. Von sämtlichen Computer- und Videospielzeitschriften (ich glaube sie alle zu kennen) gefällt mir Euer Heft mit Abstand am besten!
lobt Dr. Peter Schwarzmann aus Trailsdorf.

Wir kennen zwar nicht alle Leser persönlich (noch nicht einmal die Dottores darunter), können aber jetzt schon sagen, daß Du uns ebenfalls mit am besten gefällst: voller Lob, aber mit Format. Daß der Amiga es mit den Konsolen durchaus aufnehmen kann, haben wir dagegen immer schon gewußt. Gratulation noch zu Monitor und Zweitläufer, wir hoffen bloß, die Krankenkasse ist auch für ein neues Joker-Abo aufgekommen!

ALTERSNACHWEIS

1) Ist Papa Joe von Rambo geklont oder Rambo von Papa Joe?
2) Wie alt sind Joe und Daisy?
3) Wenn Michael schon so alt ist wie im Januar-Editorial, wie alt mag dann erst Brigitta sein?
4) Wird es einen Nachfolger zu „Burntime" geben? Und was ist mit „Wing Commander II" am Amiga?
stellt uns Johannes Wohlgemuth aus Salzburg vor mehrere Alter-Nativen.

1) Von Klonen wissen wir nix, allerdings war Papa Joe seinerzeit Rambos Ausbilder – im 100 m Blödschauen, Freistilbrüllen und Absingen von friesländischen Seemannsliedern (wo Herr Stallone gnadenlos durchgefallen ist).
2) Joe hat bereits solide 252 Hundejahre auf dem Buckel, während Daisy nach menschlichen Maßstäben erst demnächst auf die Welt kommt – viel Spaß beim Rechnen!
3) Keine Ahnung, Brigitta hofft jedenfalls, eines Tages so alt zu werden, wie Michael heute schon aussieht.
4) Schlechte Papiere: Max Design arbeitet derzeit an einer Tourismus-Simulation, und WC II (f)liegt vorläufig noch in den Sternen.

DER BLUTSTURZ

Ich mag Spiele, in denen es etwas härter zur Sache geht, und deshalb finde ich es kultig, daß Ihr den nicht ganz unkomplizierten „Blood Mode" für „Mortal Kombat" abgedruckt habt. Leider ergibt sich dabei ein Problem: Ich besitze nämlich einen Amiga 600 ohne Ziffernblock, und ohne Ziffernblock funktioniert die Sache nicht! Was soll ich bloß machen?
verzweifelt Matthias Dietz aus Igersheim.

Das ist Pech, aber vielleicht weiß ja ein Leser Rat? Wir könnten momentan nur den Griff zur Ketchupflasche anraten...

UMLAUTE AUF ABWEGEN

1) Vor ein paar Tagen habe ich mir „Cannonfodder" von Virgin gekauft, und das Game selber ist ja auch wirklich spitze – aber die Anleitung! Daß Engländer überhaupt keine Umlaute drucken können, leuchtet mir ja noch irgendwie ein, aber was soll denn beispielsweise so was: „Das Programm wird die Diskette äberpräfen und Dich fragen, ob Du den Inhalt der Diskette läschen mächtest." Aha…
2) Eure Ein-Gurkenspiel-bekommt-'ne-halbe-Seite-damit-Du-weißt-warum-es-so-schlecht-ist-Theorie mag ja nicht völlig ohne Hand und Fuß sein, aber auch wenn mich ein Game noch so sehr angiert und wenn der Preis noch so niedrig sein mag – bevor ich im Joker nicht mindestens einen 80-Prozent-Test gelesen habe, wandert bei mir sowieso kein einziger Schein über den Ladentisch!
3) Warum verlost Ihr nicht mal Eure Demos aus der Demo-Galerie? Oder Ihr könntet Eure Testexemplare verscheuern! Ein Hit-Game, kaum gebraucht, für 20 oder 30 Mäuse? Würde Euren Kassen guttun!
4) Wie bekomme ich eigentlich die Kohle, falls meine Tips zu „Mortal Kombat" abgedruckt werden? Meine Kontonummer habe ich nämlich nicht angegeben...
5) In „Turrican 4" sollen die Walker Windeln tragen und Turri mit Milchflaschen ballern? Um Gottes Willen! Oder war das ein verfrühter Aprilscherz?
6) Warum sind Eure Antworten in der Mailbox bissiger und lustiger als in den persönlichen Schrieben?
läßt sich Igor Vucinic aus Rinteln kein Ö für ein Ä vormachen.

1) Gottele, höben äs die Ünglönder mit den Umlauten halt etwas zu gut gemeint – dafür tut man sich hier oft mit dem Tie-Ätsch schwer. Tja, andere Lünder, andere Sütten...
2) Recht so! Habt Ihr das auch alle gelesen, Ihr Hersteller und Anzeigenkunden?!
*3) Wir mögen zwar leicht be**scheuert** sein, ver**scheuern** tun wir aber mit voller Absicht weder Spiele noch Demos – dafür machen all die Kaufhäuser, Shops und Versandhändler auch keine Spieletests. Die Rezensionsexemplare werden bei uns nämlich (z.B. zum Überprüfen von Tips) archiviert; was wir doppelt besitzen, wird bei den Charts etc. verlost.*
4) In bar, wie sonst?
5) Bezüglich des Baby-Turri-

Skat Deluxe 2

DM 59,-

CHIARI & PARTNER

Skat Deluxe 2 ist ein Skatspiel der neuen Generation aus Stefan Ossowski's Schatztruhe. Zwei computergesteuerte Skatbrüder, deren Spielstärke Sie verblüffen wird, stehen Ihnen zur Verfügung. Ob Regelskat, Bierlachs oder Ramsch – dieses Programm beherrscht alle verschiedenen Spielarten.
Besonders hervorzuheben: Skat Deluxe spielt nach den neuesten Regeln der Deutschen Skatordnung. Es stehen Ihnen alle nur erdenklichen Spielmöglichkeiten zur Verfügung, vom „Grand ouvert" über „Ramsch" bis zu „Bockrunden". Dabei können Sie selbst bestimmen, wann eine „Bockrunde" gespielt wird. Durch viele Optionen ist es Ihnen möglich, die Regeln zu verändern, um so z.B. mit „Kontra", „Re" oder mit „Ramsch" zu spielen. Spielen Sie Skat, wie Sie es an Ihrem Stammtisch gewohnt sind.
Der integrierte Spieleditor macht es Ihnen möglich, die Karten nach Ihren eigenen Wünschen zu verteilen und das Spiel zu wählen. Sie können so alle Spieltypen trainieren, und dabei jedes Spiel mehrmals durchspielen, um verschiedene taktische Konzepte auszuprobieren. Machen Sie sich fit für Ihren nächsten Skatabend und verblüffen Sie Ihre Skatbrüder durch Ihre neue Spielpraxis.
Bestell-Nr. 225

Drachensteine

Drachensteine ist ein uraltes Spiel, für das Sie strategische Fähigkeiten, ein gutes Gedächtnis und auch ein wenig Glück benötigen. 144 Spielsteine bauen sich vor Ihnen auf, in einer Figur, die als „Drachen" bezeichnet wird. In jedem Zug des Spiels müssen Sie ein gleichartiges Paar von Spielsteinen entfernen, bis der Drache komplett entfernt ist bzw. bis kein weiterer Zug mehr möglich ist. Drachensteine ist ein Spiel mit hohem Suchtfaktor, das Sie lange vor Ihren Amiga fesseln wird. Bestell-Nr. 231

DM 39,-

Versandkosten
Inland: DM 4,- V-Scheck, DM 8,- Nachnahme
Ausland: DM 8,- V-Scheck, DM 25,- Nachnahme

SCHATZTRUHE

Stefan Ossowski's Schatztruhe
Gesellschaft für Software mbH
Veronikastraße 33
45131 Essen
Telefon (02 01) 78 87 78
Telefax (02 01) 79 84 47

I WANT YOU

Jetzt anrufen und bestellen: MONTAG - FREITAG: 9.00 - 18.30 UHR

(0 24 03) 2 11 88

Jülicher Straße 53-55 · 52249 Eschweiler

1869	V	67,99
A - Train	V	79,99
Alien 3	A	47,99
Alien Breed 2	A	47,99
Alien Breed Special Edition	A	24,99
Ambermoon	V	79,99
Anstoss	V	67,99
Assassin Special Edition	**A**	**24,99**
Aufschwung Ost	V	54,99
Battle Isle Datadisk 2	A	47,99
Battle Team (Battle Isle+Data)	V	67,99
Body Blows Galactic	A	47,99
Bundesliga Manager Prof.2.0	V	67,99
Cannon Fodder	A	54,99
Chaos Engine	A	47,99
Christoph Kolumbus	**V**	**74,99**
Civilization	V	77,99
Combat Air Patrol (C.A.P.)	A	59,99
Combat Classic 2	V	59,99
(F-19 Stealth Fighter, Pacific Islands, Silent Service 2)		
Cool Spot	A	54,99
Cosmic Spacehead	V	47,99
Crazy (Brutal Sports) Football	A	54,99
Cyberpunk	A	54,99
Das schwarze Auge (1 MB)	V	74,99
Delivery Agent	V	35,99
Der Patrizier	V	67,99
Die Siedler	**V**	**79,99**
Disposable Hero	**A**	**47,99**
Dogfight	A	67,99
Donk	A	47,99
Doofus	A	47,99
Dream Team (3er Sammlung)	A	59,99
(Terminator 2, Simpson, WWF Wrestlemania)		
Dreamlands	V	54,99
(Ishar, Storm Master, Transarctica)		
Dune 2	V	54,99
Dynatech	V	54,99
Eishockey Manager	V	74,99
Elite 2 - Frontier	V	54,99
Elysium	V	67,99
Exellent Games	A	59,99
(Archer Mac. L. Pool Billard, James Pond 2, Popolous 2, Shuttle)		
Eye of the Beholder 2	V	79,99
F 17 Challenge	A	26,99
F-117 A Nighthawk	A	67,99
F-19 St. Fighter (ANGEBOT)	**A**	**32,99**
Fantastic Worlds	A	74,99
(Realms, Populous, Mega Lo Mania, Wonderlands, Pirates)		
Fighter Bomber	A	24,99
Flashback	V	59,99
Formular One Grand Prix	A	77,99
Fury of the Furies	A	54,99
Genesia	E	54,99
Global Gladiators	A	47,99
Globdule	A	54,99
Goal! (v. Dino „Kick off„ Dini)	A	59,99
Gunship 2000	A	67,99
Hannibal	V	67,99
Hired Guns	A	59,99
History Line 1914 - 1918	V	67,99
Indiana Jones IV	A	79,99
Ishar 2	V	54,99
Jet Strike	A	67,99
J. Conners Great Courts 2	**A**	**24,99**
Jurassic Park (Dino Park)	V	54,99
Kingmaker	V	67,99
Krusty´s Fun House (Simp.)	A	47,99
Lemmings 2 -The Tribbes	A	59,99
Xmas Lemmings	A	35,99
Links	A	32,99
Lionheart	A	54,99
Lords of Power	A	74,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)		
Lothar Matthäus Fußball	V	59,99
Lotus Compiltation	A	54,99
(Lotus 1, 2 und 3)		
Mad TV	**V**	**35,99**
Mega Collection (5er Sam.)	A	47,99
(u.a. Summer Olympiad, Winter Super Sports)		
Megamix	A	59,99
(Agony, Leander, Ork)		
Micro Machines	A	47,99
Missiles over Xerion	**A**	**47,99**
Monkey Island 1 (ANGEBOT)	**V**	**35,99**
Monkey Island 2	V	79,99
Morph	A	47,99
Mortal Kombat	A	54,99
Oscar	A	47,99
Overdrive	**A**	**47,99**
Penthouse Hot Num. DeLuxe	V	54,99
Pinball Special Edition	A	59,99
(Pinball Dreams und Pinball Fantasies)		
Populous 2 Plus	A	67,99
Prime Mover	A	54,99
Qwak	A	26,99
Second Samurai	**A**	**59,99**
Seek & Destroy	A	35,99
Sim City & Popoulus	A	67,99
Sim City Deluxe	A	79,99
(Sim City incl. Arch. 1 + Terrain Editor)		
Sim Earth	A	79,99
Sim Life	V	79,99
Simon the Sorcerer	**V**	**67,99**
Skidmarks	A	47,99
Soccer Kid	A	59,99
Software Manager	**V**	**67,99**
Space Legends	A	67,99
(Elite, Megatraveller, Wing Commander 1)		
Stardust	**A**	**35,99**
Steigenberger Hotelmanager	V	47,99
Street Fighter 2	**A**	**28,99**
Super Sport Challenge	A	67,99
Superfrog	A	47,99
Syndicate	V	59,99
Terminator 2 - Arcade Game	A	54,99
The Greatest	A	54,99
(Dune, Jimmy White Snooker, Lure of Temptress)		
The Lost Vikings	V	67,99
The Manager	A	47,99
(Black Gold, Invest, Starbyte S. Soccer, Transworld)		
Theatre of Death	A	59,99
Tornado	**A**	**67,99**
Transarctica	V	54,99
Traps´n´Treasures	A	59,99
Turrican 3	E	46,99
Turrican 3	A	59,99
Uridium 2	A	47,99
War in the Gulf	V	67,99
Wing Com. 1 (ANGEBOT)	**V**	**39,99**
Winter Olympics	**A**	**59,99**
Wiz´n´Liz	A	59,99
Yo!Joe!	A	54,99
Zool 2	A	47,99

AMIGA 1200 / 4000

Alien Breed 2	A	54,99
Anstoss	V	67,99
Body Blows Galactic	A	54,99
Burning Rubber	A	59,99
Burntime	V	67,99
Chaos Engine	A	47,99
D-Generation	**A**	**35,99**
Dynatech	V	54,99
Ishar 2	V	54,99
Jurassic Park (Dino Park)	V	59,99
Oscar	A	47,99
Penthouse Hot Num. DeLuxe	V	59,99
Pinball Fantasies	A	54,99
Sim Life	V	79,99
Simon the Sorcerer	**V**	**79,99**
Soccer Kid	A	59,99
Star Trek - 25th Anniversary	**E**	**67,99**
Zool 2	A	47,99

AMIGA CD 32

Arabian Nights	A	47,99
Deep Core	A	47,99
Labyrinth of Time	E	54,99
Liberation - Captive 2	E	59,99
Lotus Trilogie	**A**	**54,99**
Mean Arenas	A	47,99
Microcosm	**A**	**99,99**
Morph	A	47,99
Pinball Fantasies	A	59,99
Pirates Gold	A	59,99
Seek & Destroy	A	47,99
Sensible Soccer	A	47,99
Sleepwalker	A	54,99
Trolls	A	54,99
Whales Voyage	V	54,99
Zool	A	54,99

JOYSTICKS COMPETITION PRO

Mini,schwarz,inkl. 3,5" Disk.Box		24,99
Mini,transparent, inkl. 3,5" Box...		29,99
Mini,Sp. Edition, inkl. 3,5" Box.		29,99
Star Mini, transp.-blau, inkl. 3,5" B.		34,99
Standard, schwarz		23,99
Standard, transparent		24,99
Standard, Special Edition		24,99
Star, transparent-blau		34,99

HARDWARE

Diskettenlaufwerke

A - 500 intern		139,99
A - 2000 intern		139,99
Teac oder Sony extern		139,99

SPEICHERERWEITERUNGEN

512 KB mit Uhr, abschaltbar		62,99
A 600 auf 2 MB		159,99

FESTPLATTEN ALPHA POWER

170 MB, extern + Controller		699,99
210 MB, extern + Controller		729,99

ZUBEHÖR

Kickstart Umschaltpl. mech.		39,99
Kickstart Umschaltpl. plus		49,99
2.00 Rom		44,99
Siegfried Copy		79,99
Siegfried Antivirus Tools	**V**	**59,99**

Ram-Bausteine und Festplatten zur Zeit nur mit Tagespreisen handelbar. Deshalb bitte anrufen und den aktuellen Preis erfragen.

VERSAND 99

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1 MB. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9,50 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 6,50 auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.

V komplett deutsche Version A deutsche Anleitung E englische Anleitung

VERSAND 99 GmbH, Montag-Freitag: 9.00 - 18.30 Uhr

SERVICE-LINE

Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör**.

Tel. (0 24 03) 2 11 88 · Fax (0 24 03) 3 53 51

MAILBOX

cans hat Julian Eggebrecht bloß mal ein bißchen laut nachgedacht – abwarten und Milupa trinken!
6) Vielleicht sind in den persönlichen Schrieben die Probleme ernster, vielleicht hat uns der Zahnarzt zuviel Biß verboten. Wer weiß?

JOKERANER IN FERNEN LÄNDERN, TEIL 37

Hi there, Euer Abonnent aus Nigeria meldet sich zu Wort! Ist Euch eigentlich schon mal bewußt geworden, daß „Ausländer" ja auch in Deutschland leben könnten? Vermutlich nicht, wie sonst wäre Eure häufig gebrauchte Formel mit den „Ausländern" und den „Internationalen Antwortscheinen" zu erklären? Also, laßt den Satz bitte fallen oder wandelt ihn so ab, daß er den korrekten Sachverhalt trifft!
Davon abgesehen läßt Euer Druckbild manchmal zu wünschen übrig. Beim „Star Trek"-Test beispielsweise ist der Text größtenteils so verwischt, daß man das Heft am liebsten umtauschen möchte. Und schließlich noch eine Anmerkung zum Februar-Editorial: Ich finde, daß Michael viel zu langfristig und unökonomisch denkt, wenn er die Schillergames im AJ testen läßt. Wer kann jetzt schon sagen, ob und wann das CD32 einmal zu anderen (echten) Amigas kompatibel sein wird? Zudem käme Euer Boß an viel mehr Moos, wenn sich 32er-User zwei Mags (AJ und MB) kaufen müßten. Ach ja, und noch eine Frage: Sind Eure Spieledemos eigentlich zum Kopieren freigegeben?
schreibt Björn Oleson aus Lagos in Nigeria.

Also, rein postalisch betrachtet, sind Ausländer im Inland nunmal keine Ausländer – so wie Du in Nigeria kein Inländer bist. Alles klar? Ein „verwischtes" Druckbild läßt übrigens auf eines der seltenen Fehlexemplare schließen, die tatsächlich zum Umtausch berechtigen (damit wir die Teile dereinst für sündteures Geld an Sammler verhökern können!). Und was die Spiele für das CD32 betrifft, so können wir Dir jetzt schon sagen, daß sie zum A1200 mit CD-ROM kompatibel sein werden. Last but not least sind die Demos in der Regel durchaus zum Kopieren freigegeben, falls Du unsere Abo-Demos meinst.
P.S.: War ja alles schön und gut, aber wie isses nun eigentlich so in Nigeria?!

BULLENBLECH

In der Budget-Bühne vom März habt Ihr folgende Bildunterschrift zu „Robocop 3" gedruckt: „Das Spiel zum Film, den es (noch) nicht gibt"! Nun, als eingefleischter Action-Fan muß ich Euch jetzt natürlich herzhaft zurufen: „Aber sicher gibt es den Streifen schon!". Ich habe ihn nämlich bereits letzten Oktober in einem kanadischen Kino gesehen – und Ihr dürft Euch auf den wahrscheinlich actionreichsten Film aller Zeiten freuen. Ich hoffe nur, daß er zum hiesigen Kinostart im Sommer nicht geschnitten wird...
hofft (wie gesagt) Mario Addicks aus Wardenburg.

Wir hoffen mit Dir auf schnittfreies Bullenblech, freuen uns mit dem Rest der Welt auf den Actionstreifen und erklären hiermit feierlich, daß die Bildunterschrift hätte lauten müssen: „...zum Film, den es in Deutschland (noch) nicht gibt, den aber Mario Addicks aus Wardenburg bereits letzten Oktober in einem kanadischen Kino gesehen hat!" Besser?

WIENER SCHMÄH

Neulich kaufte ich mir „Burntime", doch leider waren zwei der drei Disks völlig hinüber. Also alles wieder zurück in die Schachtel und zum Umtausch ins Geschäft. Der Verkäufer war denn auch gutwillig, mußte ein neues Exemplar allerdings bestellen. Nun gut, in zwei Tagen sollte es da sein – ich also pünktlich wieder in den Laden,

und siehe da: Der Mann war gerade schwer damit beschäftigt, das für mich bestellte neue „Burntime" zu kopieren!
Sodann holte er die defekte Version hervor und versuchte voller Fachwissen, das neue „Burntime" auf die (physisch kaputten) alten Disks zu schreiben, was nicht gerade von Erfolg gekrönt war. Nun übereignete er mir nicht etwa das neue „Burntime", sondern tauschte statt dessen lediglich die beiden immer noch defekten Disks gegen die entsprechenden der funktionsfähigen Packung aus, während das anfänglich kopierte „Burntime" in eine der Schubladen wanderte, die bereits voller anderer Disketten war. Darauf angesprochen, meinte er, daß er doch sehr entgegenkommend sei, schließlich könne er das Teil auch einschicken, was dann drei Wochen dauern würde.
Mag ja sein, aber dennoch fühle ich mich verarscht: Da kaufe ich mir nun ganz bewußt Originale, und dieser Kerl kopiert einfach wild drauflos! Hätte seine „Reparatur" bei einer physisch intakten Diskette funktioniert, so hätte der nächste Kunde sie vermutlich untergeschoben bekommen. Der bezahlt aber auch nicht mit kopiertem Geld, sondern mit echtem! Ist es denn wirklich so, daß ein Händler kaputte Games einsenden muß (statt sie erst mal umzutauschen)? Hat er wirklich das Recht (wie dieser hier schließlich noch behauptete), Disketten zu „reparieren"? Wäre ich ein Softwarehersteller, würde ich bestimmt nicht wollen, daß jeder Verkäufer an mit meinem Namen versehenen Disks herummanipuliert!
wundert sich Erwin Hanicz aus Wien.

Um die Rechtslage hier genau festzustellen, müßte wohl ein Gericht bemüht werden: Einerseits bleibt Raubkopie zwar Raubkopie, auch wenn sie auf Disks, die ehemals das Original enthielten, kopiert wurde. Andererseits waren es ursprünglich offenbar ja Originaldisks, und nun sind es wieder welche. Kurz und gut, auch wir finden den Vorgang etwas befremdlich und ziemlich unprofessionell, doch wenn Du dadurch jetzt zum Original-Preis ein funktionstüchtiges „Burntime" auf Original-Scheiben samt Original-Box und -Anleitung genießen kannst, dann sollte man wohl die Kirche im Dorf lassen und ein bis zwei originale Hühneraugen zudrücken, oder? Schließlich wird am Compi ja nur deshalb soviel kopiert, weil das hier (im Gegensatz zum Geld) völlig ohne Qualitätsverlust vonstatten geht.

DER PLAGIATOR-TERMINATOR

1) Wie heißt es doch so schön in Euren Anforderungen zur Joker-Galerie: „...ausschließlich selbstausgedachte und selbstgemachte Bilder!" Doch zu meinem Erschrecken erblickte in der letzten Nummer dieses Dino-Bild – angeblich von einem gewissen Maik David aus Ritterhude. Als echtem Amiganer ist mir sofort aufgefallen, daß sowohl die Saurier als auch Hintergrund und Bäume der Beispieldiskette von „D-Paint III" entnommen sind. Wie konnte Euch so ein grober Fehler unterlaufen?
2) Woher könnte ich eine Liste aller indizierten Computergames bekommen?
3) Was für ein Sonderheft habt Ihr als nächstes geplant?
4) Wann gibt es endlich die Joker-Gesichtscreme im Shop?
forscht Saurologe Kamil Barendt aus Berlin.

1) Wir haben Deine Anschuldigungen überprüft, und tatsächlich: Maik David hat seinen „Jurassic Park" aus zusammengemopsten Einzelteilen (neu) komponiert. Wir entschuldigen uns also für den „groben" Fehler, nicht jede einzelne Demo-ClipArt- und PD-Diskette im Kopf zu haben, geben die Rüge jedoch trotzdem an den „Fälscher" weiter – buuuuh!
2) Natürlich von der BPS bzw. der Redaktion des „Jugend Medien Schutz-Report" unter der Telefonnummer: 02 28/22 20 41.

MAILBOX

3) Sorry, ist vorläufig noch Top Secret.
4) Bald, sehr bald! Momentan arbeiten wir aber noch am Joker-Reinweicher („Damit waschen Streetfighter ihre T-Shirts!"), dem Joker-Bauchtrainer („Ich bin der Joker – früher war ich Deutschlands dickstes Verlagsmaskottchen...") und der Brork-WC-Spülung („Diese Keule spült jeden Wing Commander in den Gully!").

TIEFENBACH IST ÜBERALL

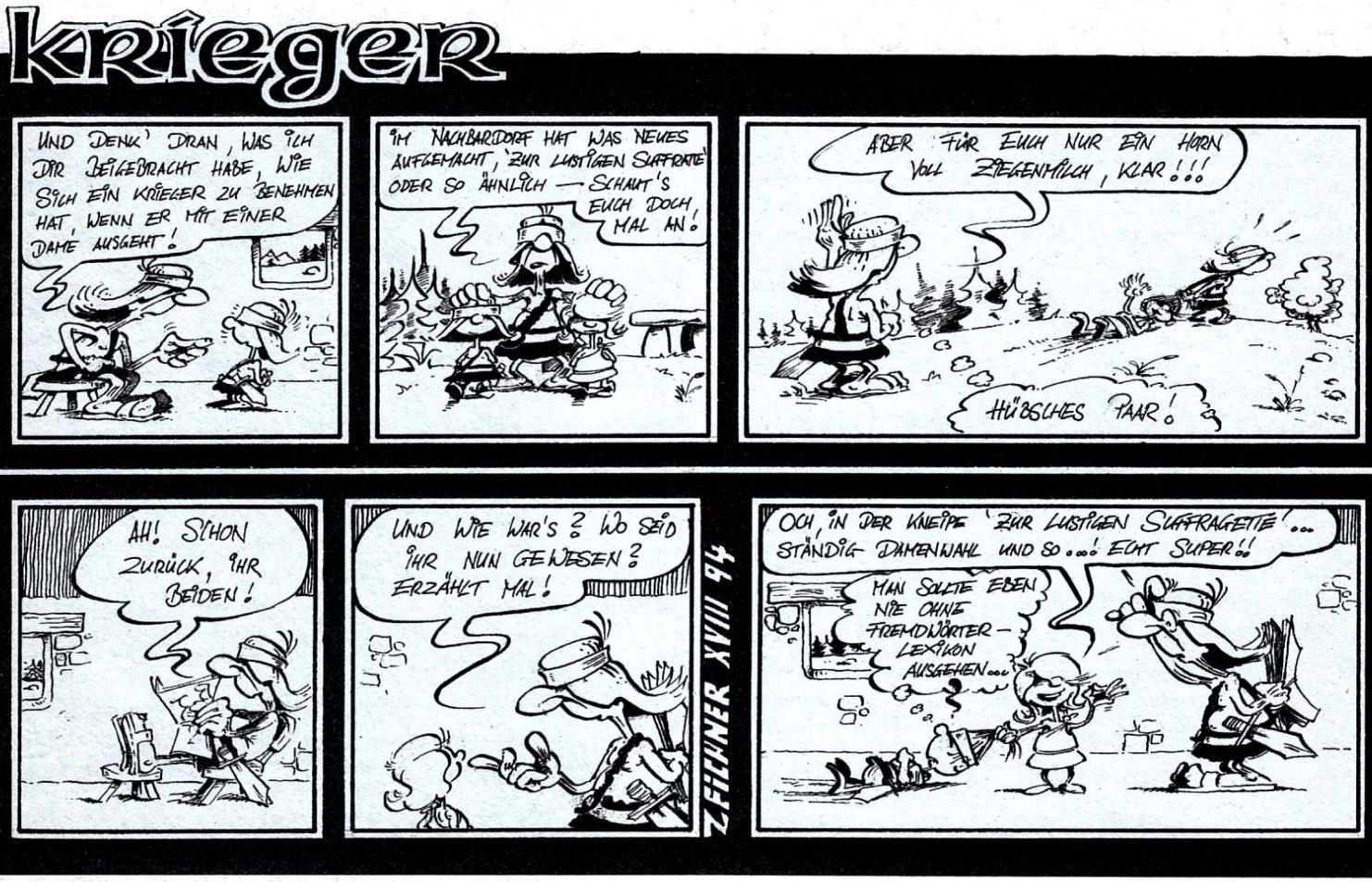
Karsten Engelke aus der März-Mailbox hat recht: Tiefenbach hat wirklich nicht die Postleitzahl 22339! Andererseits ist sich die Post offenbar auch nicht darüber im klaren, welche Nummer dem lauschigen Weiler anhängt – hier die diversen postalischen Vorschläge: Tiefenbach bei 76684 Östringen, Tiefenbach bei 74564 Crailsheim, Tiefenbach bei 91177 Thalmässing, 88422 Tiefenbach (Federsee), Tiefenbach bei 74831 Gundelsheim, 55471 Tiefenbach am Hunsrück, Tiefenbach bei 89257 Illertissen, 84184 Tiefenbach im Kreis Landshut, 93464 Tiefenbach, 67752 Tiefenbach bei Oberweiler, 94113 Tiefenbach im Kreis Passau und Tiefenbach bei 35619 Braunfels!
Sehr verwirrend, aber ich hab's rausgekriegt! Wenn man nämlich alles zusammenzählt und den Durchschnitt errechnet, kommt man auf 77930,6923 – und das muß dann ja wohl die richtige Postleitzahl sein...
behauptet Michael Hochkirch aus Geisenfeld.

Durch die ständige Präsenz in unserem Heft hat es Tiefenbach natürlich zu Ruhm gebracht – klar, daß jetzt jedes Kaff sein eigenes Tiefenbach haben will! Dem können wir bloß noch einen Schokoriegel vorschieben, indem wir ab sofort nur noch über Geisenfeld herziehen: Wie viele Geißen habt Ihr denn so in Eurem Feld? Oder hat jedes Zicklein ein eigenes Feld? Vielleicht gar mit einer eigenen Postleitzahl...?!

INLÄNDER, AUSLÄNDER, GEISENFELDER!

Ob aus Nigeria oder Tiefenbach, jeder Brief ist uns willkommen! Ob Lob, Anregungen, Vorschläge, Kritik oder Fragen, wir beantworten alles – sei es in einem persönlichen Schreiben, wofür allerdings RÜCKPORTO (In- oder Ausländer, die ihre Antwort gerne ins Ausland hätten, verwenden bitte Internationale Antwortscheine. Jetzt zufrieden, Björn?) erforderlich ist; sei es demnächst öffentlich auf diesen Seiten. Werft also Eure Bleistifte an, spitzt den Drucker oder meißelt Eure Nachricht in eine Steinplatte, wichtig ist nur, daß wir den Absender lesen können und der Postler folgende Adresse zu sehen kriegt:

JOKER VERLAG
„MAILBOX"
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN



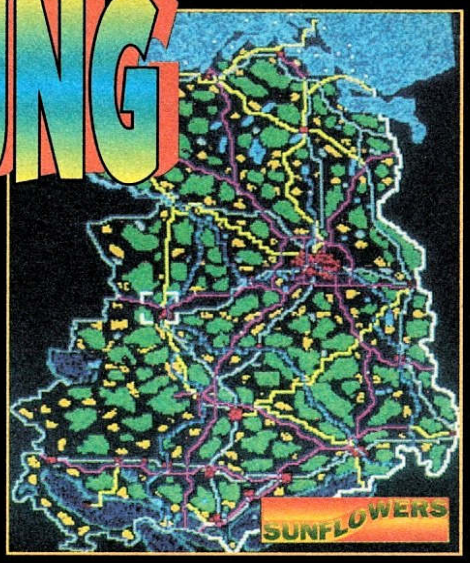
DER ABO-AUFSCHWUNG

Wer sich jetzt zu einem Abo aufschwingt, dem steht Großes bevor: ein satter Preisvorteil, ein beachtlicher Zeitvorsprung und das beachtlich satte, weil voll spielbare Demo der sagenhaften Polit-Simulation „Aufschwung Ost" von Sunflowers!

Ob Wessi, Ossi oder gar Nordi bzw. Südi – diese Vorteile sollte sich kein Amiga-Fan entgehen lassen: Alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, also für völkervereinende 63,– DM (Ausland: 75,– DM). Das Kultmagazin wird Euch fortan wettersicher und umweltfreundlich verpackt vom Postboten an die Haustür geliefert, meist noch ehe der Kiosk Wind davon bekommt. Und last but not least erhält jeder Neuabonnent diese Spitzenprämie:

Unser Geschenk-Demo der wirklichkeitsnahen Polit- und Wirtschaftssimulation AUFSCHWUNG OST des deutschen Labels Sunflowers enthält eines der sieben Szenarien aus der Vollversion mit fast allen Funktionen – die Dauer einer Session wurde auf 18 Spielmonate beschränkt, und auf eine Speicheroption müßt Ihr verzichten. Optisch, akustisch oder gar spielerisch sind hingegen kaum Abstriche gegenüber der Verkaufsfassung zu machen!

Der „Aufschwung Ost" ist allerdings nur diesen Monat angesagt, was zwar (hoffentlich) nicht der Realität entspricht, aber dennoch eine Tatsache ist – Eile ist also geboten. Doch wartet dann bei jeder Abo-Verlängerung ein neues Top-Demo auf Euch!



IM OSTEN VIEL NEUES:
EIN VOLL SPIELBARES DEMO DER HISTORISCHEN POLIT- UND WIRTSCHAFTS-SIMULATION „AUFSCHWUNG OST" FÜR JEDEN NEUABONNENTEN!

Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: _____ / _____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: _____

KONTO – NUMMER: _____

GELDINSTITUT: _____

BANKLEITZAHL: _____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK ODER BARGELD LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: ☐

NR.: 444 714 – 806 BLZ 70010080

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENNUMMER AN!

Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo – Verwaltung AJ
Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

DARKMERE

Selbst die Veteranen in der Redaktion können sich nicht mehr genau erinnern, wann Core Design dieses Actionadventure zum ersten Mal angekündigt hat – durch die endlos lange Produktionszeit ist das Spiel aber auch schier endlos umfangreich geraten!

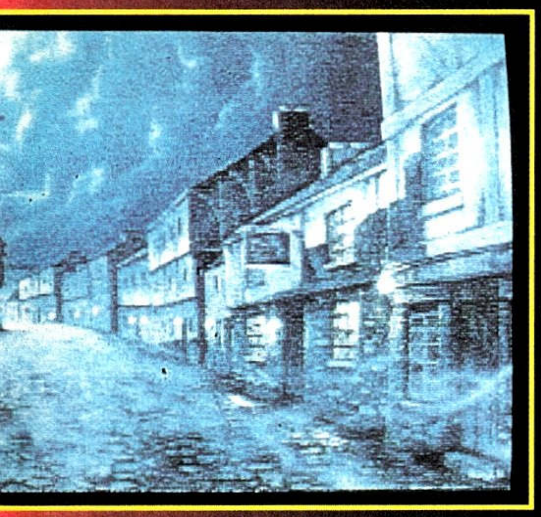
Erstaunlich, aber wahr: Das Fantasyabenteuer ist in drei Kapitel eingeteilt, in denen jeweils ungefähr 150 Lokalitäten zu besuchen sind. Die bildweise umgeschalteten und aus der isometrischen 3D-Perspektive gezeigten Grafiken erinnern dabei massiv an Renegades Klassiker „Cadaver", inhaltlich geht Darkmere jedoch durchaus eigene Wege. Das fängt bereits mit dem hübschen Intro an, das weitschweifig erläutert, wie es der Elf Gildorn zum Herrscher der (Menschen-) Stadt Darkmere gebracht hat. Das unerklärliche Verschwinden seiner Gattin vermieste ihm allerdings bald die Lust am Regieren, so daß sich in Darkmere allerlei Gesindel vom Ork bis zum Drachen breitmachen konnte. Das wiederum paßte der eingesessenen Bürgerschaft nicht, die daher scharenweise aufs Land flüchtete. Um der Stadt wieder die alte Lebensqualität zu bescheren, macht sich Gildorns Sohn Ebryn nun auf die Suche nach dem Magier Malthan, der ihm dabei helfen soll, den Abschaum zu verscheuchen.

Zu Beginn der Mission dirigiert man den mit einem Zauberschwert ausgerüsteten Ebryn durch die düsteren, aber sehr detailreichen Gassen und Häuser von Darkmere, später stehen auch immer wieder kurze Ausflüge in die landschaftlich reizvolle Umgebung auf dem Programm. Gesteuert wird mit dem Joystick, ein kurzer Druck auf den Feuerknopf führt dabei in ein umfangreiches Auswahlmenü, wo man z.B. die mitgeführten Gegenstände begutachten oder die gerade besuchte Örtlichkeit durchsuchen kann. Als sehr angenehm erweist sich hier die automatische Auflistung sämtlicher Inventory-Objekte, welche in der aktuellen Szene anwendbar sind. Besitzt man etwa den passenden Schlüssel zu einer der herumstehenden Truhen, so läßt er sich ohne langes Rumprobieren benutzen. Außerdem wird in Darkmere oft und gern mit Hilfe von Stichwortlisten geplaudert; dazu muß man sich nur der betreffenden Person auf Schrittweite nähern, damit deren Portrait in der unteren Bildhälfte erscheint. Wenn man das gleich mal bei dem Torwächter im ersten Bild probiert, stellt sich heraus, daß zum Verlassen der Stadt ein Paßwort nötig ist. So was gibt's hier allerdings nicht geschenkt, statt dessen darf man sich wegen der paar Buchstaben in dem weitverzweigten Kaff stundenlang die Hacken ablaufen…

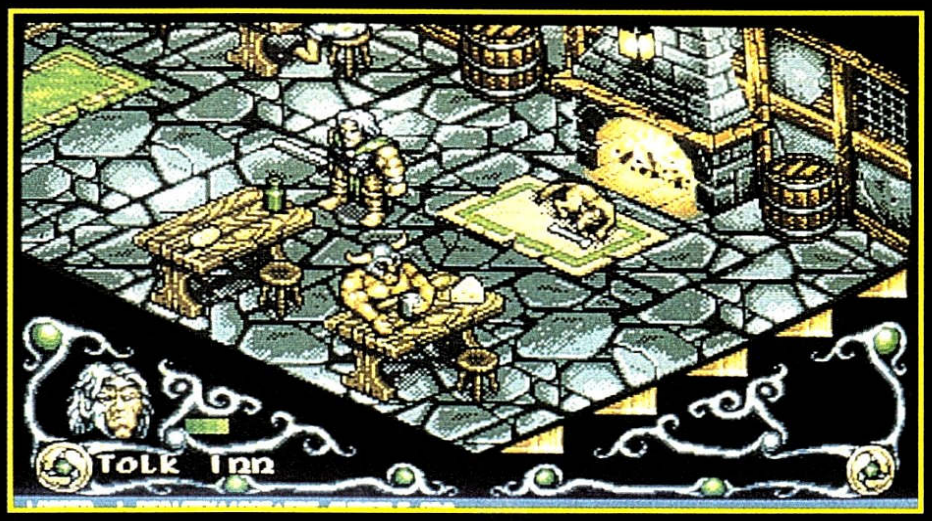
Ja, sauft euch nur ins Koma!

Immerhin erleichtern überall angebrachte Straßenschilder dem Wanderer die Orientierung, zudem zeigen ihm Richtungspfeile am Bildrand alle gangbaren Wege an. Zur atmosphärischen Untermalung flackern alte Laternen im Wind, verstreute Knochen künden von längst verblichenen Helden, und allerorten stößt man auf (zum Teil animierte) Figuren wie Händler, Bettler oder Söldner, die ausnahmslos einer eingehenden Befragung unterzogen werden sollten – besonders informativ ist ein Besuch in der Kneipe, wo jede Menge Quartalssäufer herumlungern. Aber auch ein ortskundiger Schmied, der Besitzer des Waffenladens sowie ein Alchimist, der für

Haste mal 'ne Mark für mich?



Noch so ein Gossenhauer



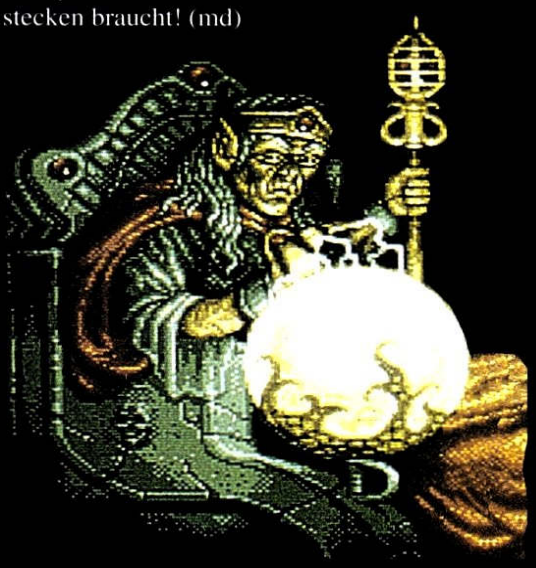
Schlafende Hunde soll man nicht wecken?

bestimmte Zaubertränke einfach alles tun würde, sind ein Schwätzchen wert. Auf diese Weise erfährt man nach und nach, daß eine alte Frau bezüglich des Paßwortes ein gewichtiges Wörtchen mitzureden hat. Leider ist ausgerechnet diese Seniorin spurlos verschwunden, ihr Haus verrammelt, und nur der Schmied weiß, wo man den Schlüssel dafür findet. Als Gegenleistung verlangt er fünf Eisenbarren der Art, wie sie manchmal in verlassenen Häusern vor sich hin rosten.

Nun sind aber die meisten der teils mehrstöckigen Gebäude ebenfalls verschlossen, ergo darf man bei seinem Stadtbummel nicht davor zurückscheuen, sämtliche Gossen genauestens zu inspizieren: Neben Schlüsseln, auf denen praktischerweise fast immer die dazugehörige Adresse eingraviert ist, entdeckt man dort z.B. Nahrungsmittel, die den lädierten Gesundheitszustand von Ebryn nach einem Kampf wieder auffrischen. Auch Zaubertränke bringen verbrauchte Energie sofort zurück, und das Geld liegt in Darkmere buchstäblich auf der Straße. Allerdings sollte man die Lebensmittel und Heiltränke vor dem Genuß gründlich untersuchen, denn etliche davon sind verdorben oder gar vergiftet. Und weil sich im Lauf der Zeit allmählich ein riesiger Berg von gehamsterten Gegenständen ansammelt, wäre es auch nicht verkehrt, den magischen Beutel zu finden, der seinem Besitzer zu unbegrenzter Tragkraft verhilft.

Natürlich halten sich in der Stadt auch allerlei Übeltäter verborgen, wobei man es wie gesagt meist mit Orks oder Drachen zu tun bekommt. Hier schlägt dann die Stunde des magischen Schwertes, welches bevorstehenden Ärger schon im voraus ankündigt. Die Zusammenstöße mit den Ungeheuern werden in Echtzeit durch fleißiges Betrommeln des Feuerknopfes bei gleichzeitigem Positionswechsel von Ebryn ausgefochten. Sinkt die feindliche Energiesäule endlich auf Null, löst sich der Unhold in Rauch auf und läßt (manchmal) einige Gegenstände zurück. Droht das Gegenteil, hilft nur noch die Flucht in ein anderes Bild oder ein gespeicherter Spielstand.

An der stimmigen Präsentation mit gesampeltem Digi-Sound, detailverliebten Grafiken und der präzisen Joysticksteuerung gibt's außer dem gelegentlich etwas kleinen Bildausschnitt wenig auszusetzen – richtig genießen können sie wegen der nervigen Nachladezeiten von Disk allerdings bloß Festplattenbesitzer. Warum es trotzdem nicht zu einem Hit gereicht hat? Nun, dazu hätte es schon noch ein bißchen mehr Abwechslung beim Gameplay und die eine oder andere revolutionäre Neuerung gebraucht. Auch wenn sich das neue Core-Abenteuer in puncto Umfang und Komplexität vor niemandem zu verstecken braucht! (md)



DARKMERE
(CORE DESIGN)

ISO-ADVENTURE

80% „STIMMUNGSVOLL"

GRAFIK	79%
ANIMATION	74%
MUSIK	78%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	80%
DAUERSPASS	82%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 99,–

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	4	NEIN
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	KOMPLETT	

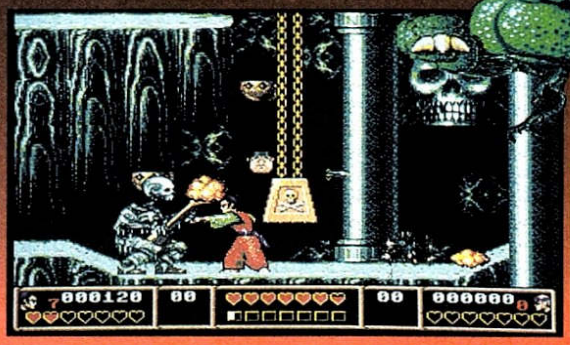
Second Samurai

Vor zwei Monaten eroberte der Plattform-Samurai den Amiga in der Standardversion, allerdings nicht ganz ohne Macken. Waren acht Wochen genug, um die Mängel in der Spezialfassung für den 1200er auszumerzen?

Im Vertrauen auf Euer Gedächtnis schenken wir uns die dämonische Vorgeschichte diesmal und stürzen uns gleich auf das opulente Optionsmenü: Zur Auswahl stehen vier Schwierigkeitsgrade, die Anzahl der Kriegerleben (3, 5 oder 7) sowie Ein- und Zweispielermodus, wobei das menschliche Duo sowohl mit- als auch gegeneinander kämpfen, sprich, um die Extras streiten kann. Nach dem Abschluß dieser Vorarbeiten darf man seine Samuraikünste in drei verschiedenen Welten à zehn Levels unter Beweis stellen.

Und weil die Reise durch mehrere Zeitzonen führt, muß sich der Held der blechernen Besatzung einer Raumstation ebenso erwehren wie feuriger Fantasy-Lindwürmer. Das tut er zunächst nur mit Fausthieben und Fußtritten, aber im Lauf der Zeit erwirbt er sich dadurch ein imposantes Arsenal an Schwertern, Dolchen und Zauberbüchern. Auch die gängigen Extras für mehr Energie oder Leben sind vorhanden – und dazu gelegentliche Bonusrunden, in denen man z.B. auch mal ein bißchen ballern kann. Auf Überraschungen stößt man hingegen kaum, dafür ist das Leveldesign einfach zu konventionell.

Leider beschränken sich die erkennbaren Veränderungen auf das nun etwas bessere Parallax-Scrolling. Mehr als ärgerlich ist, daß eine angeschlossene Maus nach wie vor den Optionsscreen stört und daß immer noch keine Festplatten oder Zweitfloppies unterstützt werden. Wenn sich ein Hersteller so wenig um die Interessen der Spieler schert, ist das schon zwei Prozent Abzug wert! (ms)



Da wird's dem Samurai ganz zweierlei!

A 1200 speziell

SECOND SAMURAI
(PSYGNOSIS)
PLATTFORM-ACTION

71% „KAMPFBETONT"

GRAFIK	75%
ANIMATION	77%
MUSIK	75%
SOUND-FX	80%
HANDHABUNG	67%
DAUERSPASS	67%
VARIABEL: 4 STUFEN	
PREIS	DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	3	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	LEVELCODES	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

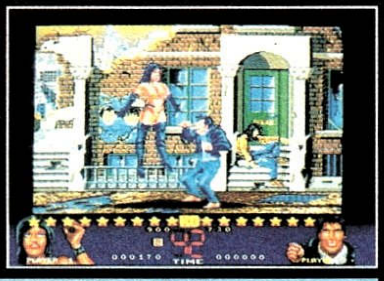
DANGEROUS STREETS

Nach „Liberation" haben nun auch Flairs Gossenhauer den Weg von der Schillerscheibe zurück zur Diskette gefunden – doch was am CD³² nicht gefallen konnte, gefällt am A1200 noch viel weniger!

Daher fragt man sich, warum sich der Hersteller die Mühe der Konvertierung überhaupt gemacht hat: Auf Commos Multimedia-Konsole waren die schwächlichen Prügelknaben wenigstens noch konkurrenzlos und hatten damit eine gewisse Existenzberechtigung – am AGA-Rechner beziehen sie obendrein noch von allerlei Genre-Highlights wie „Mortal Kombat", „Street Fighter II" oder „Body Blows Galactic" Dresche…

Zugute halten muß man den Programmierern, daß sie die positiven Eigenschaften der CD-Version wie Practice- und Tournament-Spielmodi, acht anwählbare Recken und hübsche Downtown- bzw. Urwaldszenarien nahezu verlustfrei auf den A1200 hinüberretten konnten. Aber was hilft's, wenn die tumben Kämpfer auch hier gerade mal zwei bis drei Schlag- oder Trittvarianten und etwa genauso viele Animationsphasen kennen? Schlimmer noch, die Steuerung via Joystick und einen Feuerknopf ist quasi jenseits von Gut und Böse – dabei war schon am Joypad mit seinen sechs Buttons ein gezielter Schlagabtausch unmöglich.

Das Gameplay ist also trotz des regulierbaren Spieltempos eine glatte Katastrophe. So etwas wie Spaß kommt höchstens im Kampf Mann gegen Mann auf, während sich Solofighter mit dümmlich agierenden Computergegnern herumplagen müssen und spätestens nach fünf Minuten das Handtuch werfen. Laßt Euch um Gottes Willen von der unbestritten ansprechenden Präsentation mit toller Grafik und feinem Sound nicht täuschen, Dangerous Streets ist auch und gerade am 1200er ein absoluter Tiefschlag! (rl)



So schön und doch so schlecht…

A 1200 speziell

DANGEROUS STREETS
(FLAIR)
PRÜGEL-ACTION

32% „K.O."

GRAFIK	82%
ANIMATION	66%
MUSIK	71%
SOUND-FX	71%
HANDHABUNG	27%
DAUERSPASS	29%
VARIABEL: 3 STUFEN	
PREIS	DM 79,-

SPEICHERBEDARF	2 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	JA
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	NEIN	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

UND WENN SIE ETWAS KALTES WOLLEN...

Raum & Design

Eiskalt kalkuliert: Die perfekte Inneneinrichtungssoftware mit 2-D und 3-D Ansicht. Supergünstig! Ihre privaten Wohnräume lassen sich perfekt gestalten (Stühle, Tische, Dusche, Fenster, Steckdosen, etc.) Inkl. 3-D Kamerafahrt!

10,-

+ 28 Seiten Handbuch

Nr. 5004

Streckenplaner

"Amiga Route" ist der ultimative Shareware Streckenplaner und zeigt jedem Autofahrer wo es lang geht. Sie geben Ihren Standort sowie das Fahrtziel an und bekommen nach kurzer Zeit eine Fahrtstrecke inkl. grafischer Darstellung mit Zoom! (ab Workbench 2.0)

5,-

+ dt. Anleitung auf Disk

Nr. 1048

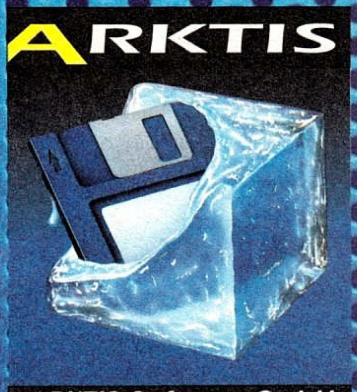
Amiga Bomber

2 Panzer führen im Grand Canyon eine erbitterte Schlacht. Schußstärke und Winkel müssen exakt stimmen. Jeder Panzer hat ein breites Waffenarsenal, was nach jeder Schlacht neu aufgefüllt werden muß: Mörser, Fallbomben, 5-Megatonnen,...

5,-

+ dt. Anleitung auf Disk

Nr. 1049



ARKTIS-Software GmbH
Schürkamp 24 - 48720 Rosendahl
Telefon 02547/1303 - FAX 1353

(02547)1303

Disk Expander

Verdoppelt die Kapazität Ihrer Festplatte! Absolute Datensicherheit. Test AMIGA Special 11/93 "sehr gut". **69,-**

TurboCalc 2.0

Die beste Tabellenkalkulation auf dem AMIGA. Test AMIGA Magazin 12/93 "sehr gut". Amiga Plus Award 93! **149,-**

Eishockey

"Karamalz Cup" ist das rasante Eishockeyspiel mit fantastischer 3-D Grafik, spannenden Torszenen, handfesten Schlägereien, Turniere, etc. Realistische Soundeffekte und viel Aktion machen dieses Spiel zum atemberaubenden Tophit!

5,-

+ dt. Anleitung auf Disk

Nr. 1009

Minigolf

16 raffinierte Bahnen müssen 1-4 Spieler in dieser Simulation meistern. Dabei wird jeden Bahn in der Auf- bzw. Seitenansicht dargestellt. Der fesselnde Spaß für die ganze Familie!

5,-

+ 28 Seiten Handbuch

Nr. 1010

Eiskalte Low Cost Softwarehits

Exklusiv ausgewählte Softwareperlen mit überwiegend deutschen Anleitungen auf Diskette. Natürlich 100% auf Fehler und Viren getestet! Sämtliche Programme laufen auch auf AMIGA 600, 1200, 4000, etc. und lassen sich kinderleicht starten. Der Tip nicht nur für Einsteiger!

1001	**Telekommando**	Telekomadventure
1002	**SKAT**	Spielstark mit guter Grafik
1003	**Vokabeltrainer**	Der Englischmeister
1004	**Joker Poker**	Geldspielautomat
1005	**Think!**	Layrinthspiel mit der Murmel
1006	**Power Packer**	Spart bis 50% Platz
1007	**Etiketten Profi**	für Etiketten aller Art
1008	**Dungeon Flipper**	Flipperspaß total
1009	**Eishockey**	Torszenen, Schlägereien,...
1010	**Minigolf**	Mit 16 raffinierten Bahnen
1011	**Das Erbe**	Das tolle Umweltspiel
1012	**TextPlus V3.0**	Gute Textverarbeitung
1013	**Schach**	Spielstark mit guter Grafik
1014	**Das Erbe II**	Die Super-Fortsetzung !!!
1015	**Giroman**	Girokontoverw. + Grafik
1016	**Architekt**	Richtet Ihre Wohnung ein
1017	**ProFAKT**	Rechnungen, Kunden, Mah.
1018	**Adressverwaltung**	Mit Etikettendruck
1019	**Terminkalender**	Automat. Erinnerung
1020	**DiskDoktor**	Rettet defekte Disketten
1021	**Star Translator**	Übersetzt eng. Texte
1022	**Haushaltsbuch**	Frei definierb. Konten
1023	**Fußballmanager V2.0**	Tolle Grafik
1024	**ABITUR**	Tolle Simulation einer Schule
1025	**LOTTO**	Macht Sie vielleicht reicher...
1026	**Zombie Apocalypse**	Ballerspaß pur!
1027	**CHOPPER II**	Fesselnder Luftkampf
1028	**BattleShip**	Schiffe versenken
1029	**Wörterbuch**	Englisch/Deutsch
1030	**DA Vinci**	Eines der besten Malprogr.
1031	**Berufswahl**	Ernsthafter Berufstest
1032	**TSMorph**	Komplexes Morph Progr.
1033	**SubAttack**	U-Boot Ballergame
1034	**Glücksrad**	Fast wie im Fernsehen
1035	**Die Simpsons**	Lisa und Bart in Action
1036	**Seawolf**	Auf der Suche nach Atlantis
1037	**Backgammon**	perfekte Umsetzung
1038	**Doppeldecker Mission**	Ballergame
1039	**Taxi**	Streß im knallharten Taxi-Alltag
1040	**Future War**	Weltraum-Handelsspiel
1041	**Donkey Kong**	Spielhallenklassiker
1042	**Fighting Warriors**	Karate-Action
1043	**Euphorion**	Aufräumen in der Galaxis
1044	**Elefanten**	Retten Sie die Elefanten
1045	**FarWest**	Top-Wirtschaftssimulation
1046	**OXYD**	Das knifflige Suchtspiel
1047	**Snack Zone**	BiFi-Spiel mit Biß
1048	**AMIGA ROUTE**	Toller Streckenplaner
1049	**Amiga Bomber**	Panzerschlacht total
1050	**Rechtschreibprüfer**	Tippfehler ade!
1051	**Rings of Zorn**	Kniffliges Strategiespiel
1052	**Kassabuch**	Verwaltet Kontoauszüge
1053	**Orbit 3-D**	Schlacht im 3-D Weltraum
1054	**CAR 2.0**	Brandheißes Autorennen
1055	**Light Cycle 3-D**	Tron läßt grüßen
1056	**Astro Chase**	Vector-Grafik Ballerei
1057	**Air Ace**	Spannendes Luftduell
1058	**Ball of Pharao**	Fesselndes Game
1059	**Lemmingoids 2**	Makabrer Ballerspaß
1060	**LP, CD, MC Datei**	Musikverwaltung
1061	**Protracker 3.01**	Super Musiksoftware
1062	**ABackup**	Sichert Ihre Festplatte!
1063	**ARestaure**	Rettet gelöschte Dateien
1064	**Calippo Fresser**	Lagnese Werbespiel
1065	**Eagle Player**	Guter Soundplayer
1066	**Castle of Doom**	Grafikadventure

Jedes Low-Cost Programm nur 5,-

Software

Der Streckenplaner	69,-
Diavolo Backup	98,-
Dir Opus 4 dt	119,-
Finalbase	79,-
Final Copy II	179,-
Final Writer	329,-
Haushaltsbuch del.	99,-
Siegfried Copy	69,-
Siegfried Antivirus	79,-
SteuerFuchs ´93 Pro	89,-
Studio (für HP-Dru.)	99,-
Teach me AMIGA	ab 59,-
TechnoSoundTurb. II	149,-
Video Control	59,-

ARKTIS Hardware

Umschaltplatine deluxe 79,-
von 1.3 auf 2.0 inkl. ROM 2.04. Kinderleichter Einbau OHNE LÖTEN! Schon können Sie die neue Software nutzen!

CD - ROMs

Fred Fish CD (Original)	59,-
Saar/Amok CD	49,-

Textverarbeitung

Mit diesem tollen Programm können Sie problemlos Ihre privaten Briefe schreiben. Eine Vielzahl nützlicher Hilfen stehen Ihnen hierbei zur Verfügung. Textblöcken können beispielsweise kopiert und an beliebiger Stelle wieder eingesetzt werden. Ebenso lassen sich Seitenlänge bzw. Textbreite einstellen. Aus anderen Briefen können z.B. auch Zeilen nachgeladen werden. Fertige Briefe lassen sich auf jedem handelsüblichen Drucker perfekt ausdrucken. Der Tip für alle Heimanwender!

5,-

+ dt. Anleitung auf Disk

Nr. 1012

Dungeon Flipper

Der fesselnde Flipperspaß für 1-4 Spieler in 2 tückischen Spielstufen. Besiegen Sie den bösen Zauberer! Bonusrunden! Extrabälle! Und einige Überraschungen... "Dungeon Flipper" wird Sie stundenlang begeistern!

5,-

+ dt. Anleitung auf Disk

Nr. 1008

Cool 7

Das erste Megapaket aus unserer neuen "Cool 7" Reihe zum eiskalten ARKTIS-Preis!

Sieben professionell programmierte Werbespiele bekannter Firmen inklusive einsteigergerechtem 50-seitigen deutschen Handbuch in einem Paket. Ob Sie nun bei "Energie Manager" eine Restaurantkette eröffnen müssen, das Geheimnis von "V.L." lösen, Ihr Haus umweltfreundlich renovieren, einen Nationalpark errichten oder aber den "Karamalz Cup" gewinnen.

Diese sieben Spiele bieten Unterhaltung pur für viele viele Stunden zum fairen Preis! Lauffähig auf allen AMIGA!

Nr. C-1

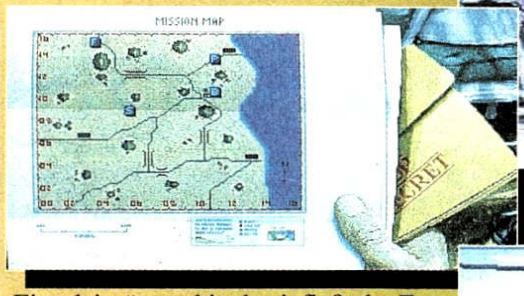
49,-

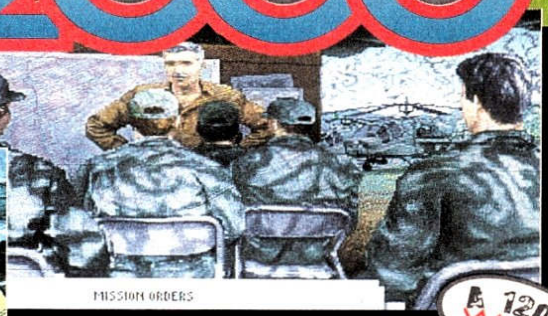
Versandkosten: 5,- Vorkasse oder 9,- Nachnahme. Versand erfolgt per Post. Nur Inlandsversand.

GUNSHIP 2000

Eigentlich: Gunship 1200

Wenn eines der besten Amigaspiele überhaupt nach fast anderthalb Jahren endlich den Fähigkeiten eines A1200 bzw. CD[32] angeglichen wird, ist das schon einen neuen Komplettest wert – Start frei für den Edelflugi!





A 1200 spezieller

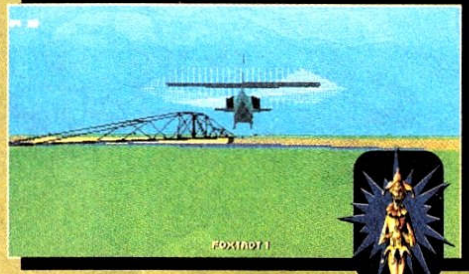
Planung ist der halbe Sieg

Am CD[32] wird der MicroProse-Heli erst in einigen Wochen abheben, hier müßt Ihr Euch mit den ersten Eindrücken unserer Vorabversion begnügen. Die AGA-Fassung rotiert zwar schon demnächst in den Geschäften, doch ist seit dem Januar 1993 viel Wasser die Isar hinabgelaufen, haken wir zunächst also nochmals Grundsätzliches ab:

Sieben Hubschrauber (darunter natürlich auch der klassische Apache AH-64 des nicht minder klassischen Vorfliegers „Gunship") sollen in Trainings- und Einzelmissionen die Einsatzgebiete Persischer Golf und Zentraleuropa von vorgegebenen Primär- bzw. Sekundärzielen säubern. Falls der Pilot trotz des knapp gesteckten Zeitlimits den Feind nebenbei noch zusätzlich schwächen kann, schlägt sich das bei der Punktewertung und eventuellen Ordensvergabe natürlich nieder. Hat man erst eine gewisse Anzahl von Aufträgen erfolgreich absolviert, darf das Kommando über ein ganzes Hubschraubergeschwader übernommen werden, wobei bis zu vier weitere Helis befehligt und beobachtet werden können. Außerdem gibt's Spezialkommandos wie Aufklärung, Patrouille etc. sowie Kampagnen aus zahllosen Einzeleinsätzen; hier beeinflußt der Erfolg jeder Mission die Verfügbarkeit von Mensch und Material in der nächsten. Die Wahl der Waffen ist eine Selbstverständlichkeit, ebenso Standardfeatures wie Feindintelligenz, wechselndes Flugverhalten und Wetter oder die verschiedenen Perspektiven, unter denen das Geschehen betrachtet werden kann. Daran hat sich freilich mit der neuen Version nichts geändert, wie die Retuschen überhaupt recht dezent ausgefallen sind: Die Zwischengrafiken zeigen neuerdings volle 256 Farben, und die 3D-Vektorlandschaften sind noch einen Tick detailreicher geworden, als sie es anno Amiga 500 schon waren. Der Sound ist kernig wie eh und je, und die Steuerung via Analog-Stick sehr präzise, während man mit einem Digital-Knüppel im Cockpit ein wenig mit dem Handling zu kämpfen hat. Doch das war seinerzeit ja auch nicht anders, genau wie sich das Teil schon bei der Erstveröffentlichung auch ohne Turbokarte angenehm flott gespielt hat.

Durch die Wüste…

Grafik, Sound und Spielbarkeit der CD-Version schienen uns identisch zu werden, was jedoch mit der dem dicken und wichtigen Handbuch beiliegenden Tastaturschablone geschieht, stand bei Redaktionsschluß noch nicht fest – die Belegung des Joypads war jedenfalls nicht ganz ideal geraten, soll bis zur Veröffentlichung aber noch überarbeitet werden. Fest stand und steht indessen, daß das neue 1200er-Gunship in puncto Spielspaß trotz der relativ dezenten Überarbeitung immer noch ganz vorne mitfliegt. Auch wenn sich Besitzer des Urmodells die Investition eigentlich sparen können… (mic)



Im Tiefflug zum Angriff

GUNSHIP 2000
(MICROPROSE)

HELI-SIMULATION

85%
„EIN HÖHENFLUG"

GRAFIK	88%
ANIMATION	82%
MUSIK	72%
SOUND-FX	79%
HANDHABUNG	82%
DAUERSPASS	86%
VARIABEL	
PREIS	DM 99,-

SPEICHERBEDARF	2 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	5	NEIN
HD-INSTALLATION	ERFORDERLICH	
SPEICHERBAR	ROSTER	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

HIT

TOP-SOFTWARE

ANWENDER-PROGRAMME

0003 **D-SORT III** Diskettenverwaltung
0008 **HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG**
0011 **POWERPACKER V2.3b** ein super Datenkomprimierer
0031 **DISKEY** Diskettenmonitor
0040 **COPY-DISK** 4 sehr gute Amiga-Kopierprogramme für bis zu 4 Laufwerken
0044 **FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME**
0047 **GIROMAN V3.20** Girokontoverwaltung
0060 **DATAMADE** eine komfortable Adressenverwaltung und DaBa,die modular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art
0068 **TURBO-IMPLODER V3.1** ein super Datencruncher !
0069 **DFÜ-PROGRAMME** 8 Amiga-DFÜ-Progr.
0070 **ICONS** eine Diskette randvoll mit neuen gemalten, überwiegend animierten Icons
0071 **KRYPTOR** dient zum Verschlüsseln von Dateien durch Paßwort
0072 **PASSWORTSCHUTZ** für Ihre Festplatte
0075 **AMIDAT** eine kleine Dateiverwaltung
0077 **INTROMAKER V1.6** zum Erstellen eigener Intros mit IFF-Sound- u. Grafikeinbindung
0131 **VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD Datenbank**
1101 **TOOLS** zum **Betriebssystem 2.0**
1108 **POLYDAT, BBASE II** -Datei- und Adressverwaltung
1109 12 kleine Hilfsprogr. zB. **PD-MENU, BOOTTOOL**
1113 **VIDEO-LABEL-MASTER**
1115 **2 VIRUSKILLER** sowie **2 GRAFIKDEMOS**
1117 **GRAFIKMACHINE,IMPLODER-Datenkomprimierer, ALBERT**- Erstellen von eigenen Guru-Meldungen
1129 **AQUARIUM**- Datenverwaltg. der Fish-Ser.
1137 **TEXT PLUS - Textverarbeitung**
1150 **SUPERPLAY** -Soundplayer,**ZERO-VIRUS** Anti-Virus-Programm,**Tic Tac Toe -Spiel**
1168 **STAR AM PLAN** - elektronische Tabellenkalkulation
1192 **TOOLS 2.0** - hilfreiche 2.0-Utilities
1200 **AMIGA-BÜCHER- und Filmverwaltungsprogramm**
1202 **ARGUS COPY** - Kopierprogramm
1203 **VORTEX** - konvertiert ASCII-Files zwischen C64, Amiga und IBM-kompatible
1231 **MENÜMAKER- u. Festplatten-Programm**
1232 **SYSTEM MONITOR, deutsch**
1234 **SID** - gutes Directory-Utility
1236 **ANWENDER-PAKET-SAMMLUNG**
1238 **HELMUT KOHL DEMO**
1247 **MULTIFUNKTIONS-UTILITY** für die Arbeit mit dem Amiga
1248 **OS 2.0 TOOLS** z.B. ALock,Boot Pic,LHA
1249 **ANUBIS**- ein komplettes Mailbox-System
1250 **V2.0-TOOLS- UND ANWENDER-PAKET**

0001 **VIDEODATEI UND ETIKETTENDRUCK,**
0007 **AKTIEN** eine Aktienverwaltung
0008 **HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG**
0128 **LOTTOMASTER** überprüft Ihre wöchentlichen Zahlen auf Gewinne
0129 **CHARAKTERTEST** auf Grund von Schlaf- und Blumentest,dem chinesischem Horoskop, Sternzeichen usw.
1127 **LIGAVERWALTUNG** - neue Version
1233 **PLATINEN-LAYOUT-PROGRAMM**
1138 **CROSS** - erstellt Kreuzworträtsel
1158 **DART-PUNKTE-VERWALTUNG**
1170 **STARLIGHT** - Astronomieprogramm
1178 **AK LOTTO-VERWALTUNG,SPACE - ARCHIV** verwalten von Himmelskörpern

1268 **SCHALTKREIS-SIMULATOR**
1269 **TRICKDISK** Tips & Tricks zu mehreren Hundert kommerziellen Spielen
0058 **BIORHYTHMUS-BERECHNUNG**
0136 **6 MATHEMATIK-PROGRAMME**
1194 **DOLMETSCHE**- Übersetzungsprogramm
1218 **MATHEMATIK für die 10.Klasse**
1219 **ERDKUNDE- LERN- und QUIZPROGRAMM**
1221 **VOKABELN, MATHEMATIK, CHEMIE**
0118 **PRINTER DISK** enthält 9 Druck-Progr.
0120 **LABELPAINT** Etikettendruck
1113 **VIDEO-LABEL-MASTER**
1228 **DRUCKERTREIBER-DISK für ca. 100 Druckertypen**
1251 **AMIGA FOX- ein sehr gutes AMIGA-DTP-PROGRAMM komplett in deutsch**

ANTI-VIRUS

0004 **VIRUS-CONTROL V1.3** erkennt auch Linkviren,deutsch
0111 **LAMER SCANNER** mit deutscher Anleitg.
0112 **ZERO VIRUS III** neueste Version des bekannt guten Virenkillers
1156 **6 ANTI-VIRUS-PROGRAMME**
1177 **VIRUS CHECKER V2.2,VECTOR DETECTOR,CLIKK**
1270 **VIRUS Z** erkennt über 300 versch. Viren

jede Disk nur DM 5,-

Bitte fordern Sie unser kostenloses AMIGA-GESAMT-INFO an!

STEUER 1993 jetzt als Shareware bei uns nur	10,- DM
FONTS-PAKET randvoll mit vielen Schriftarten 10 Disk	39,- DM
DTP-BILDER-PAKET randvoll mit Grafiken 10 Disk	39,- DM
ÜBERSETZE übersetzt englische Texte ins Deutsche	27,- DM
AMIGA - DER EINSTIEG das unentbehrliche Nachschlagewerk! Geballte Informationen , Tips & Tricks + 2 Disk	49,- DM
X-COPY PROFESSIONEL TOOLS neueste Version mit Hardware-Zusatz, kopiert fast jede geschützte Software	75,- DM
DSORT-PRO Diskettenverwaltung mit Etikettendruck u. Listen	19,- DM
BRIEFKOPF zum Erstellen von Briefköpfen mit Serienbrieffunktion	19,- DM
VIDEOPRO professionelle Videoverwaltung mit Druckoptionen	29,- DM
ADVICE der komplette Geldanlageberater	15,- DM
MATHE-ASS Mathematik-Trainer für Kinder und Erwachsene	19.- DM
RÖNTGEN das atomare Denkspiel	15,- DM
KALAH das Spiel des schwarzen Kontinents	29,- DM
BABYLON umfangreiches Zukunftsanalyse-Programm , 1MB-Sp.	29,- DM
THERAPEUT eine tolle Psychotherapeuten-Simulation	19,- DM
UNIDEPOT universelle Vermögensverwaltung für Kapitalanlagen	19,- DM
IFF-MUSIK-PAKET mit über 800 Instrumenten + Musikprogramm	69,- DM
UTILITY-PAKET viele nützliche Programme für den Amiga	29,- DM
EINSTEIGER-PAKET das Startpaket für Amiga-Einsteiger	39,- DM
ANWENDER-PAKET I Schreibmaschinen-Kurs, Terminplaner	19,- DM
ANWENDER-PAKET II noch einmal viele tolle Anwender-Progr.	25,- DM
SUPERGAMES I voll mit tollen Amiga-Spielen, insgesamt 7 Disk	35,- DM

SPIEL- SPANNUNG- UNTERHALTUNG

Bestell-Nr.

0002 **RETURN TO EARTH** Weltraumsimulation
0005 **TETRIX** Achtung, macht süchtig !
0013 **THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5**
0019 **PARANOID** sehr gutes Breakout-Spiel
0022 **BILLARD** Billardsimulation,benötigt 1 MB
0027 **STAR-TREK PD-Version 2 Disks DM 10,-**
0029 **PACMAN**- ähnliche Amiga-Umsetzung
0032 **SKAT** sehr gute Skatspielsimulation
0038 **CHINA CHALLENGE** Shanghai-ähnl. Spiel
0039 **DELUXE-HAMBURGER** ein Ballerspiel mit Ketchupflasche
0043 **ROLLON und PYRAMIDE** zwei Strategie-Spiele
0046 **LUCKY LOSER** Geldspielautomat
0051 **KART** Go-Kart-Rennen für 2 Spieler
0052 **CAR** Autorennen, benötigt 1 MB-Speicher
0053 **SLOT CARS** diesmal mit Feuerkraft
0054 **SUPER GRIDDER** ein Geschicklichkeitssp.
0056 **MIAM MAN und ROLLER BALL** zwei Geschicklichkeitsspiele
0057 **H-BALL** sehr gute Breakout-Spielvariante
0063 **SYS** Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels
0064 **DRIP-GAME** lustiges Geschicklichkeitsspiel
0080 **MOONBASE** ein Weltraumspiel
0081 **DRAGON CAVE** erforschen Sie unbekannte Dungeons ! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten PD-Hit ! Mit Spiele-Editor. 1MB
0082 **MARIKO** interessantes Denkspiel
0085 **MISSILE COMMAND** verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer ! Superschnell !
0086 **JUMPY** ein Hüpf- und Sammelspiel
0087 **EXTERMINATE und DARK STAR** zwei Shoot 'em up Games
0089 **WIZZY'S QUEST** ein Fantasy-Action-Game
0090 **SPACE BATTLE** Weltraum-Schießspiel
0091 **FRED DIAMOND** Boulderdash-Variante mit Trainer- und Leveleditor
0092 **BÖRSE** spiegelt in vereinfachter Form die Vorgänge an der Börse wieder!
0094 **SKRÄBEL** Amiga-Version eines bekannten Brettspieles, mindestens 1MB-Speicher erforderlich,sehr spielstark !
0095 **BLACK-JACK** schöne Amiga-Umsetzung
0098 **DISC** Geldspiel-Automat
0101 **ZAUBERWÜRFEL** Amiga-Version mit Maussteuerung und Animation
0102 **DOWN HILL** Skirennen-Simulation
0103 **12 KLEINE DENKSPIELE**
0106 **HEADGAMES** hier heißt es feuern,feuern...
0107 **SPIELE-LEXIKON** Tips und Tricks zu 45 kommerziellen Spielen !
1104 **SBALL,MEGABALL,MOSAIC,FAMILY-SOL und AMIGA-TRATION** 5 tolle Spiele
1105 **TRON** und **PHARAO** 2 Strategiespiele
1111 **SPACE-POKER,MANTA-WITZE,CassCalc**
1123 **6 QUIZ- und DENKSPIELE**
1124 **SPACEWAR,RUNNING,HEADGAME, DOWNHILL**-4 tolle Spiele
1125 **TREASURE SEARCH,Missile-C** 2 Action-Games
1126 **METRO** und **ZON** - 2 super Action-Games
1128 **ARCHIV** - ein tolles Weltraum-Abenteuer
1131 **IMPERIUM** - Strategiespiel
1141 **SBALL** u. **TRON**
1142 **CONQUEST**-Kriegsstrategiespiel
1154 verschiedene **PUZZLE-SPIELE**
1159 **TISCHTENNIS u. Geschicklichkeitsspiele**
1160 **DOMINO** sowie 2 weitere Strategiespiele
1161 **POKERAUTOMAT,KNIFFEL**
1162 **SNAKES & LADDERS** sowie **DICK DYNAMITE**
1163 **2 Spiele ähnlich Memory**
1164 **STU** -gutes Schießspiel und **CRUNCHMAN**
1183 **ALIEN FORCE**
1188 **MASTERMIND,DOMINOS,IT's LOGIC** 3 Denkspiele
1189 **CONQUEST,AMI OMEGA,ROME** 3 Strategiespiele
1191 **SHUGGLE BALL** mit Zweispieler-Modus
1197 **EVIL-TOWER** - ein tolles Abenteuer-Spiel
1198 **CHESS** - sehr gutes Schachprogramm
1204 **CHEAT SHEET** - Spieletips/Lösungen zu mehr als 150 Spielen u. C-Manual
1205 **DAS ERBE - ein vom Umweltbundesamt gefördertes Superspiel !**
1206 **SHOOTING MACHINE** - tolles Schießspiel
1207 **SUB ATTACK - U-Boot-Simulation**
1208 **SIM CITY-PD-TERRAIN-EDITOR**
1209 **DISC** - Geldspielautomat
1210 **PENTE** - gutes Brett-Strategiespiel
1213 **SOLITAIRE POKER** - Street-Poker
1214 **BILLARD - SIMULATION**
1215 **AMOEBA** - Invaders abwehren
1216 **RUBICS CUBE** - löst den Würfel
1217 **LAMATRON** - tolles Schießspiel
1241 **BACKGAMMON** tolle Amiga-Umsetzung
1242 **EMPOROS u. GROSSKAPITALIST** 2 Handelssimulationen
1243 **MAD-FACTORY und Q-BALL** 2 Geschicklichkeitsspiele
1244 **QUIZMASTER** tolles Spiel mit 300 Fragen
1245 **YAHZEE,BRAINCRACKER**
1252 **PETERS QUEST** sehr gutes Hüpf- und Sammelspiel
1254 **ROLLER** sammeln Sie Energiekugel-Knubbel
1255 **BATTLE EGGS** gutes Weltraum-Shootem-up-Game
1257 **THE PHONE COMPANY** und **SPACE RESCUE**
1259 **CRYPTO-KING,AMINES,ANISO,DELUXE**
1260 **WATER ATTACK** Geschicklichkeits-Spiel
1261 **MEGAVERSI** Reversi-Variante mit Zweispieler-Modus und ein Denkspiel
1262 **BLUE** ein tolles Geschicklichkeits-Spiel

Ihr Vorteil:

- meist deutsche Programme oder Programme mit deutschen Bedienungs-Anleitungen
- alle Programme auch unter Kickstart V2.0 / 3.0 lauffähig
- laufende Qualitätskontrolle
- schnellste Lieferung direkt ab Lager

TOP-HARDWARE

3,5" LAUFWERK A500 intern	99,- DM
3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar	119,- DM
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf 1MB mit Uhr	55,- DM
32 BIT-TURBOKARTE 68020 für A500/2000 bis 4 MB aufrüstb.	249,- DM
60 MB-FESTPLATTE für A600/A1200 intern, komplett einbauf.	379,- DM
KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach (3xROM)	59,- DM
KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach inklusive ROM V1.3	79,- DM
NEU! A1200 UMSCHALT-PL. auf Kickstart V1.3 kompl. mit ROM's	139,- DM
KICKSTART-ROM V1.3	49,- DM
KICKSTART-ROM V2.0x	59,- DM

LEERDISKETTEN 3,5" MF 2DD für Amiga

10	Stück	DM 7,70	50	Stück	DM 38,00
100	Stück	DM 75,00	400	Stück	DM 296,00

NEU ! JETZT AUCH PC-PD-SHAREWARE LIEFERBAR!

TEL. 0 52 31 / 97 03 0
FAX 0 52 31 / 97 03 33
rund um die Uhr
NEU! AUDIO-SYSTEM 0 52 31/ 970 311

ABC-SOFT
Lange Str.84
D- 32756 Detmold

Unsere Versandkosten: NN 9,50 DM - Vorkasse (bar,Scheck) 6,-DM - Ausland nur Vorkasse 15,-DM

The unbelievable AMIGA Joker

ACH! SIEH' DA! HIER HÄNGT IHR ALLE RUM! KAUM SUCHT MAN EINE STUNDE NACH SEINEN BEDIENSTETEN — SCHON FINDET MAN WELCHE .....

DAMEN UND HERREN: ES GIBT **ARBEIT!!!**

"PRODUCT-PLACEMENT" HEISST DAS ZAUBERWORT. ERGO BRAUCHT AUCH DER JOKER-VERLAG SEINE ADÄQUATE WERBEFLÄCHE: DIE VERSOFTUNG DES VERLAGES ALS SIMULATIONS-GAME!!!

DA SEID IHR PLATT, WAS!?

GENIALE IDEE, HM!?

ALSO: SCHWINGT EURE Ä.....

Ä...äh...ARG!!

HEY, ICH HAB'S EUCH DOCH SCHON ERKLÄRT.... WIR SIND EINFACH OPFER WIDRIGER UMSTÄNDE..... DA WAR ALSO EINERSEITS DIESES HOCH-WIRKSAME LÖSUNGSMITTEL .... UND DANN NOCH DIESES EMPFINDLICHE LINOLEUM .....

KOLLEGE JOKER HAT BEREITS MIT DER 'VERSOFTUNG' DES FLURS ANGEFANGEN!!!

ÜBRIGENS MICHAEL: DU SOLLTEST DIR EINE BEQUEME STELLUNG SUCHEN — DAS ZEUG HIER HÄRTET BINNEN SEKUNDEN AUS .....!!!

COMPUTER Vesalia

Industriestraße 25
46 499 Hamminkeln
Versandzentrale Hamminkeln kein Verkauf!
Fax: 02852 / 1802

Bestellannahme: 02852 / 9140-10
Bestellannahme: 02852 / 9140-11
Bestellannahme: 02852 / 9140-14

Autorisiertes Commodore AMIGA SERVICE - CENTER

TIPS DES MONATS

A 570 CD-Rom f. A 500 / A500 Plus, 1 CD	149,-
A 570 SCSI-Controller	149,-
SCSI-Harddisk-Gehäuse mit Netzteil	179,-
A 2000 mit Workbench 2.1	549,-
AMIGA 4000 - 30 4 MB ohne Harddisk	1899,-
AMIGA 4000 - 40 6 MB ohne Harddisk	3498,-

AMIGA - Hardware

A 570 CD-ROM-LW 4 CD´s	199,-
AMIGA CD 32-Console inkl.2CD`s/4 Spiele	619,-
CD32-MPEG-Modul (Video-CD´s a.Anfr.)	479,-
Neu CD-32-externe-Box	495,-
3,5 LW u. AT-Bus-Contr., Uhr/Akku, serieller u. paralleler Port, Video-Port (RGB analog /digital) Anschluß f. 3 ext. LW	
AMIGA 1200 *	599,-
AMIGA 1200 mit 1,76 MB-HD-Laufwerk	699,-
* Desktop Dynamite	149,-
beim Kauf eines AMIGA 1200 oder AMIGA 4000 (Wordworth, Deluxe-Paint IV,Print-Manager,Oskar u.Dennis)	
AMIGA 1200 20 MB Harddisk*	729,-
AMIGA 1200 40-210 MB Harddisk*	a. Anfr.
AMIGA 1200 260 MB Harddisk*	1199,-
AMIGA 1200 340 MB Harddisk*	1299,-
AMIGA 1200 450 MB Harddisk*	1499,-
AMIGA 2000 mit WB 2.1	549,-
AMIGA 4000- 30 4 MB o. HD*	1899,-
AMIGA 4000- 30 4 MB 260 HD*	2399,-
AMIGA 4000 LC 40 o. HD*	3198,-
AMIGA 4000 LC 40 260 MB HD*	3698,-
AMIGA 4000- 40 6 MB o. HD*	3498,-
AMIGA 4000- 40 6 MB 260 MB HD*	3999,-
AMIGA 4000- Tower	3999,-
AMIGA 4000- Tower 345 MB HD*	4599,-
Syquest SQ 3105 105 MB A 2/3/4000-int	549,-
Medium 44 MB, 88MB, 105 MB	129,-/189,-/129,-
Mitsumi CD-ROM inkl. Contr. A 2/3/4000	549,-
Double Speed-Laufwerk unterstützt auch Foto-CD`s	
A 1942 Monitor für A 1200 / A 4000	799,-
AKF 50 Monitor (0,28mm,MPRII)A1200/A4000	749,-
AKF 52 Monitor für A 1200 / A4000	649,-
Multiscan- Monitor f. A 1200/A 4000	699,-
A 1084 S(T) / 1085 S Monitor	399,-/ 389,-
MPS 1270 A Tintenstrahldrucker	339,-
IDEK MF 5017 für A1200/A4000	1939,-
IDEK MF 5021 für A1200/A4000	3320,-

ACORN- Archimedes -Hardware

alles deutsche Versionen

A 3010 (250 CPU) 2 MB RAM	999,-
A 4000 16MHz 80 MB Harddisk	1999,-
A 5000 25 MHz 80 MB Harddisk	2999,-
AKF 52 Multiscan Monitor	649,-
AKF 50 Multiscan Hi-Res Monitor	749,-

AMIGA -Speichererweiterungen

512 KB RAM-Karte Uhr/ Akku A 500	49,-
512 KB WINNER-RAM Uhr/Akku A 500,5J.G	59,-
1 MB WINNER-RAM A 500 Plus	79,-
1 MB WINNER-RAM Uhr/Akku A 600	89,-
1 MB A 600 (A 601 org. Commodore)	99,-
1,8 MB WINNER-RAM Uhr/Akku A 500, 2J.Gar	199,-
8/2 MB WINNER-RAM-Box A 500/Plus	289,-
durchgef.Bus inkl.3 Spiele: ZAP/Delta Run/Bad Vibes	
8/2 MB RAM- Karte mit AT-Contr.A 2000	329,-

32 Bit-Fast-RAM Karten

0 MB 32 Bit-Fast-RAM,Uhr/Akku, Copro-Sockel	129,-
1 MB 32 Bit-Fast-RAM,Uhr/Akku, Copro-Sockel	199,-
4 MB 32 Bit-Fast-RAM,Uhr/Akku, Copro-Sockel	449,-
8 MB 32 Bit-Fast-RAM,Uhr/Akku, Copro-Sockel	a.Anfr.

Diese internen A 1200 -Erweiterungen unterstützen die Coprozessoren 68881 (14 Mhz) u. 68882 (25 u.50 MHz)

4 MB Turbo-RAM Blizzard (28MHz), Uhr/Akku	479,-
mit Uhr/Akku und Co - Pro - Sockel (bis 40 MHz)	

AMIGA-Laufwerke

HD-Laufwerk(880 KB/1,76MB) f.a. Amigas ext.	259,-
HD-Laufwerk (880 KB/1,76MB) f.a. Amigas int.	229,-
Einsetzbar in alle AMIGA ab ROM 2.0 x	
Promigos-Drive, f. alle Amiga´s- extern	109,-
durchgeführter Bus, abschaltbar	
WINNER-Drive, f. alle Amiga´s -extern	129,-
durchgeführter Bus, abschaltbar 1J.Garantie	
Color-Drive, f. alle Amiga´s-extern	119,-
Lieferbar in rot, schwarz,blau, weiß, gelb, pink, grün	
Laufwerk A 500/ A500Plus-intern	99,-
kompl. mit Auswurftaste und Zubehör	
Laufwerk A 600/ A1200-intern	99,-
Laufwerk A 2000 - intern	99,-

Genlock, Digitizer u.s.w.

Video Grabber und Splitter mit Software	195,-
Pal - Genlock / Y-C Genlock	529,-/ 719,-
Sirius - Genlock	1498,-
Video Konverter	348,-
Frame Machine mit FM-Prism 24	1398,-
V-Lab - extern, par, A 500/ 600/ 1200	559,-
V-Lab - intern A2000 / 3000 / 4000	549,-
Retina 4 MB - Grafikkarte	798,-
Retina BLT Z3 4 MB 24 Bit Grafikkarte	969,-
Retina Encoder (Retina Videorec.-Konv.)	198,-
AirLink Infrarot-Fernbedienungsemulator	149,-
Toccata 16 Bit Audioboard	598,-

CD -32 Software

Alfred Chicken	56,-	Arabian Nights	46,-
Castles II	69,-	D / Generation	49,-
Deep Core	69,-	James Pond 2	69,-
John Barnes Football	39,-	Jurassic Park	89,-
Lord of the Rings	89,-	Lotus Trilogy	69,-
Morph	59,-	Nigel Mansell	64,-
Now Thats What I Call Games 1 u. 2. (je 100 Spiele)			49,-
Overkill / Lunar C	59,-	Pinball Fantasies	79,-
Sensible Soccer	56,-	Sleepwalker	89,-
Whales Voyage	59,-	Zool	65,-
Trolls	69,-	Utopia	75,-
Prey	69,-	Pirates Gold	79,-
Dangerous Streets	69,-	Labyrinth of Time	69,-
Chambers of Shaolin	69,-	Liberation	74,-
Seven Gates of Jambala	69,-	Seek & Destroy	69,-
Games & Goodies	59,-	Microcosm	99,-
Video-CD´s:	a. Anfr.	Fly Harder	49,-

PCMCIA - HD A600 / A 1200 - extern

60 MB AT- Harddisk für PCMCIA-Slot	499,-
250 MB AT-Harddisk für PCMCIA-Slot	699,-
installiert mit WB 2.1 (A 600) oder WB 3.0 (A 1200)	

Nützliches Zubehör

100 Stück 2DD "Precision" Markendisketten	79,-
100 Stück 2HD "Precision" Markendisketten	129,-
AS 216: WB2.1 mit 5 Disk, dtsch.Handbücher	79,-
AS 216-Plus,zusätzl.2.0 ROM u.Umschaltplatine	129,-
AS 217: Zusätzl. Handbücher für A 1200	49,-
3.0 Install Disk, Harddisk-, ARexx-und Amiga DOS-Handbuch	
A 600 Umschaltplatine mit 1.3 ROM	59,-
A 500 (+)/ A 2000 Umschaltplatine mit1.3 ROM	59,-
Umschaltplatine mit 2.0,WB-HB u. WB-Disk	66,-
WINNER-Stereo-Sound-Sampler	89,-
bis 50 KHz, Microphoneanschluß regelbar, inkl. Software	
WINNER-Midi, durchgeführter Bus	69,-
WINNER - Maus AMIGA, 2 Jahre Garantie	39,-
in weiß, gelb, schwarz, rot, rot-transparent	
autom. Mouse-Joystick Switchbox	39,-
Sunnyline Trackball -Amiga	69,-
AMIGA Handy-Scanner	249,-
durchgeführter Druckerport, 100 - 400 DPI einstellbar	

Harddisk A 500/A 500Plus		A1000/A2000/A4000	
SCSI-Contr.-Ram-Opt.	299,-	SCSI-Contr.-RAM-Opt.	249,-
A 570-CD-SCSI-Contr.	149,-	AT-Contr.Amiga 1000	159,-
AT-Contr. -RAM Opt.	179,-	AT-CD-ROM-Contr.	169,-
AT-Contr. RAM/ROM	199,-	AT-Contr.-RAM-Opt.	149,-

AT-Harddisk inkl. Controller und WB 2.1 installiert

260 MB-HD mit Contr.	699,-	260 MB-HD mit Contr.	649,-
345 MB-HD mit Contr.	798,-	345 MB-HD mit Contr.	748,-
450 MB-HD mit Contr.	1098,-	450 MB-HD mit Contr.	1058,-
540 MB-mit Contr.	1388,-	540 MB-HD mit Contr.	1348,-
SCSI-Harddisk für alle AMIGA`s			a. Anfr.

Harddisk A 500 - A 1200 -intern

Harddisk-Controller für A 500-intern			149,-
20 MB Harddisk	129,-	40 MB Harddisk	279,-
64 MB Harddisk	389,-	84 MB Harddisk	479,-
120 MB Harddisk	589,-	250 MB Harddisk	799,-
2,5 Kabel, Installdisketten u. Anleitung			39,-
2,5 - 3,5 Adapter- u. Stromkabel, Install-Software.			69,-
2.05 ROM spez. für A 600 Aufrüstung in A 600-HD			29,-

32 Bit-Turbo-Karten A 1200

0 MB 32 Bit 68030/28 Turbo -Board	399,-
1 MB Modul / 4 MHz Modul	99,- / 299,-
0 MB 32 Bit 40 MHz Blizzard 1230 Turbo Board	479,-
4 MB 32 Bit SIMM Modul	329,-
SCSI-Kit für Blizzard 1230 Turbo Board	249,-
Coprozessor 14/20/33/50 MHz	29,-/99,-/149,-/249,-

Controller u. Harddisk: A 500 - A 4000

SCSI-Contr. 8 MB-RAM Opt. für A 2 /A3 /A4000	269,-
Mit Treiber für Kodak-Foto-CD`s CDTV/A570/CD32 Sorftware	
Fastlane Z3 SCSI-II-DMA-Controller f. A 4000	779,-
7 MB/s mit z.B. Seagate ST 11950N, inkl. Software f. CD-ROM	

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

Vesalia-Shop-Duisburg
Dr. Wilhelm Roelen Str.386
Tel.: 0203 / 495797

Nachnahme-Versand mit Post oder UPS ab 10,- DM.
Großgeräte nach Gewicht.
Ausland: Vorkasse

Vesalia-Shop-Salzwedel
Tel.: 03901 / 24130
Kein Verkauf

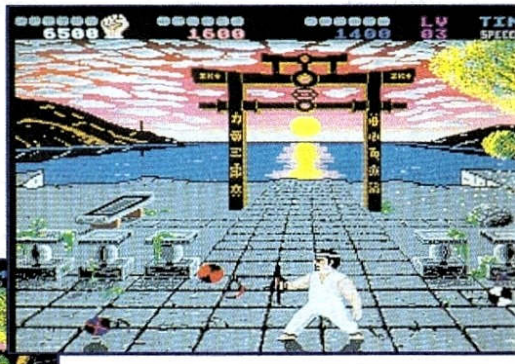
Nicht alle Artikel sind zu Versandpreisen in den Shops erhältlich

7 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 7 Jahre WINNER

Spielspaß hoch 32

Neulich hat der Frühlingswind ein Quintett älterer Titel als brandneue Umsetzungen für das CD[32] in die Redaktion geweht – mal sehen, wo stürmischer CD-Spaß und wo nur ein laues Lüftchen geboten wird…

INTERNATIONAL KARATE +

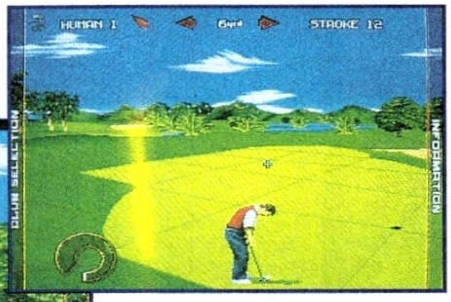


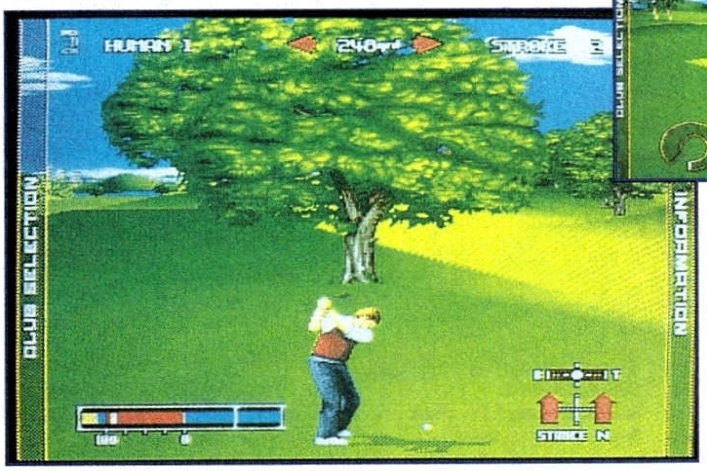
Kaum zu glauben: Trotz seines beachtlichen Alters von bald acht Jahren ist Archer MacLeans Fernost-Klassiker die erste wirklich spielbare Prügelorgie am CD[32]! Dabei hat man sich bei System 3 mit der Umsetzung nun wahrlich nicht übernommen, denn gegenüber dem Original sind keinerlei Neuerungen oder gar Verbesserungen zu entdecken. Nach wie vor läßt man also allein oder zu zweit im Kampf gegen die Computergegner Hand- und Fußkanten sprechen – luxuriöse Features wie unterschiedliche Szenarien (man fightet stets vor einem idyllischen Sonnenuntergang) oder Charakterauswahl (man tritt immer mit demselben Karateka an) sucht man vergeblich.

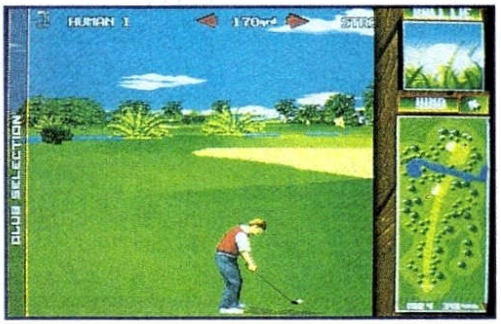
Und dennoch sind die Animationen immer noch toll, die Soundkulisse ist immer noch gut und das Gameplay immer noch gnadenlos fesselnd. Okay, die Steuerung hätte man sicher besser auf das Joypad übertragen können, aber trotzdem reicht es auch heute noch für erstaunliche **70 Prozent**.

NICK FALDO'S CHAMPIONSHIP GOLF

Nobelsportler dürfen im Clubhaus ein Faß Champagner aufmachen, denn dies ist das erste Golfgame auf Schillerscheibe! Dem Anlaß entsprechend hat man bei Grandslam den Oldie denn auch kräftig aufgemotzt: Die gefällige Musik tönt nun direkt von CD, der Caddie gibt Kommentare in glasklarer Sprachausgabe, und die Grafik glänzt mit 256 Farben und erstaunlich lebensecht wirkenden Animationen. Damit nicht genug, auch die anno Disk nicht immer überzeugende Handhabung wurde verbessert – am Parcours kommt man mit dem Joypad (auf Wunsch auch mit der Maus) prächtig zurecht, einzig das Putten ist wegen des grobmaschigen Gitternetzes etwas gewöhnungsbedürftig.



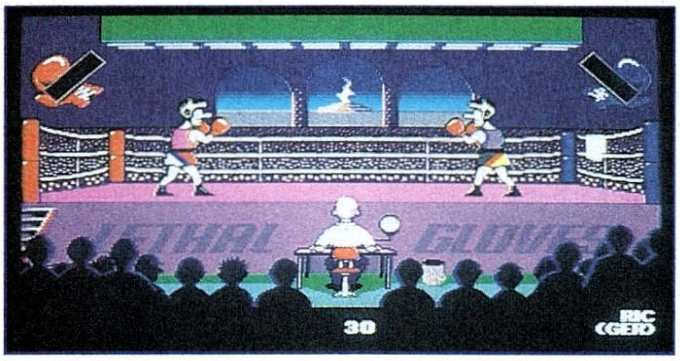




Ansonsten darf man sich auf die gewohnten Features freuen, sprich, die Teilnahme von bis zu vier Spielern an verschiedenen Turnier- und Strokeplay-Modi, Trainingsoption und unterschiedliche Wind- und Wetterverhältnisse. Daß sich der CD-Faldo mit nur zwei Golfplätzen begnügen muß, drückt zwar ein wenig auf die Motivation, doch zählt dieses Spiel dennoch (nicht zuletzt wegen der fehlenden Konkurrenz) zu den Highlights am CD[32]. Anders gesagt: **80 Prozent**.

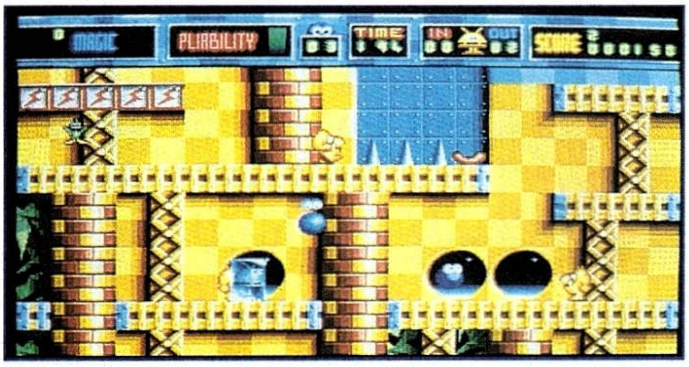
SUMMER OLYMPIX

Unser zweiter Sportler hat wohl einen Dopingskandal hinter sich, denn Flairs Sommerolympiade wurde ursprünglich von Linel unter dem Titel „Reach out for the Gold" veröffentlicht. Anderthalb Jahre später dürfen sich bis zu vier Athleten nun auch auf CD für eine Nation entscheiden, um sodann (nacheinander) Geschick, Ausdauer und gutes Timing in acht sehr verschiedenen Disziplinen zu beweisen: 100 m Sprint etwa, Bogenschießen, Boxen, Kanufahren oder Speerwurf. Frei anwählbar sind die Events dabei leider nicht, entweder startet man direkt in den Wettkampf oder trainiert eine per Zufallsgenerator ausgewählte Sportart.



Die Grafik war und ist in witzigem Comic-Stil gehalten, was ernsthaften Medaillenanwärtern vielleicht einen Tick zu kindisch sein mag, zudem merkt man der Präsentation mittlerweile das Alter an – trotz einiger 3D-Effekte und superflotten Scrollings kann die Optik kaum überzeugen, und die Soundkulisse ist ungeachtet der CD-Musik im Titel recht ärmlich. Alles in allem also nicht gerade eine Top-Konvertierung, aber eine brauchbare Digi-Olympiade mit soliden **69 Prozent**.

SUPER PUTTY

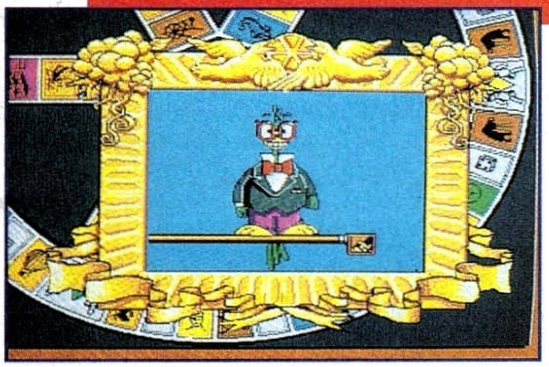


Auch bei der Umsetzung dieses launigen Plattform-Hüpficals hat sich System 3 nicht die Mühe gemacht, bis auf das neue „Super" im Titel irgend etwas zu verändern: Grafik, Sound und Steuerung sind mit der ursprünglichen Amiga-Version hundertprozentig identisch. Bei der Auswahl bewiesen die Engländer aber auch hier wieder ein glückliches Händchen…

Ja, der Kaugummi-Held sorgt auch am CD[32] für viel Hurra, macht er doch auch gänzlich unbewaffnet eine gute Figur – dank seines flexiblen Körperbaus kann sich Putty flach auf den Boden kneten, um sich an Gegnern vorbeizumogeln, sich weit hinauf zu höhergelegenen Plattformen dehnen und noch allerlei kautschuktypische Tricks zum besten geben.

Für die korrekte Anwendung dieser vielfältigen Fähigkeiten ist neben Geschick auch ein kluges Köpfchen von Nutzen, weshalb sich dieses Jump & Run wirklich prima spielt. Trotzdem muß die Faulheit der Konvertierer mit einem kleinen Punktabzug geahndet werden, geben wir also mal **74 Prozent**.

TRIVIAL PURSUIT



Zum guten Schluß nochmals eine etwas aufwendigere Versilberung. Domark hat die Versoftung des bekannten Frage-und-Antwort-Brettspiels für die CD einer Frischzellenkur unterzogen, womit sich Besitzer von Commos 32-Bit-Konsole über zahlreiche neue Features freuen dürfen: Jeder Spielzug wird von passenden Digi-Bildchen begleitet, viele und teilweise sehr witzige Animationen wollen bewundert werden, zudem ertönen die Fragen jetzt in richtiger Sprachausgabe. Dummerweise ist alles komplett in Englisch gehalten, was in erweitertem Sinne auch für den Fragenkatalog gilt – ob deutsche Quizkandidaten an den oft recht spezifisch britischen Aufgaben viel Freude haben, darf also bezweifelt werden.

Wer hier schon das Handtuch wirft, braucht sich auch nicht über das mißratene Handling zu ärgern: Die unzähligen Kommentare und Hilfestellungen des an sich ja sehr unterhaltsamen Papageien-Moderators Russel lassen sich nicht abbrechen, man muß den bereits bekannten Wortschwall immer wieder neu über sich ergehen lassen. Und weil das unbestritten lehrreiche und nett gemachte Spiel trotz aller Mühen des Herstellers in geselliger Wohnzimmertischrunde ohnehin immer noch am meisten Spaß macht, sollten hier **68 Prozent** genügen. (rl)

Was für eine Schinderei am ersten Wochenende mit Frühlingswetter! Erst mußten wir stundenlang im Biergarten Maßkrüge zählen und dann auch noch Eure Postkarten – tunlichst nicht doppelt und dreifach. Schließlich ging es diesmal nicht nur um aktuelle Charts...

...sondern auch darum, wie wir zukünftig die neuen 1200er-Leserhits im Up & Down unterbringen sollen. Hiermit verkünden wir also im Namen des Amiga-Volkes Euer Urteil: Erstens werden die Top-Seller auf die Hälfte reduziert, zweitens kommt bei den Personal Favorites bloß noch je ein Jokeraner zu Wort. Und wo wir schon mal so schön beim Renovieren waren, haben wir die bisher von Leisuresoft gelieferten Verkaufs-Charts gleich noch auf eine breitere Basis gestellt, indem wir jetzt wieder (wie in den guten alten Zeiten) persönlich bei Einzel-, Versand- und sonstigen Händlern anklingeln.

Soweit also die grundsätzlichen Neuerungen, ansonsten zeigt sich der April recht beständig und unlaunisch: Nur „Ambermoon", dem Super-Rollenspiel von Thalion, gelang verdientermaßen der Sprung in die Software-Oberliga. Selbst an der Verkaufsfront herrschte trotz des Durchbruchs von „Christoph Kolumbus" eher Windstille, dafür besiedeln Blue Bytes „Siedler" bereits den siebten Platz unter den zehn erfolgreichsten Games der letzten zwölf Monate. Auch im Wettbewerb der tollsten Sportspiele ist Deutschland ganz vorne dabei, und das ohne den goldigen Wasi, aber mit Progis Marke Software 2000 und Ascon. Ob der Siegeszug deutscher Spieleschmieden (neben der Produktqualität) wohl auch damit zusammenhängt, daß es viele Leute gerade bei komplexeren Games leid sind, ständig das Englisch-Lexikon neben dem Rechner liegen zu haben? Gut möglich, deshalb verleihen wir Softgold jetzt einfach mal 'nen Oskar für ihre in aller Regel erstklassigen Übersetzungen. Oskar, würdest Du bitte mal kurz kommen...? Wie-har-har! Doch nun zum Ernst des Lebens, denn jedermann und jedefrau hat mal wieder die reichhaltige Chance, eines von drei hervorragenden Beispielen nationaler wie internationaler Unterhaltungssoftware zu gewinnen! Als da wären:

1 x Goal!
1 x Dune 2
1 x Eishockey Manager

Wer also Unterhalt zahlen muß, Hape Kerkeling nicht mehr witzisch findet oder sonstwie einen unausgeglichenen Lachgas-Haushalt führt, der sollte uns auf einem Kärtchen seine aktuellen Top-Games mitteilen, damit wir auch im Mai wieder den Biergarten zum Sauf... äh, Zählen heimsuchen können. In diesem Zusammenhang sei daran erinnert, daß Ihr bitte die 1200er-Versionen extra kennzeichnen möchtet (gell, das möchtet Ihr doch?) und auch einen Absender in Schönschrift nicht vergeßt. Geschickterweise würde sich hier Euer eigener empfehlen, wohingegen Ihr *unsere* Adresse als Anschrift benutzen solltet – sonst kommt der Briefträger möglicherweise durcheinander. So, fehlen nur noch Euer Favorit im Gewinnfall, 'ne Briefmarke und ein gut gezielter Weitwurf in einen der allgegenwärtigen gelben Schlitze. Weidmanns Heil!

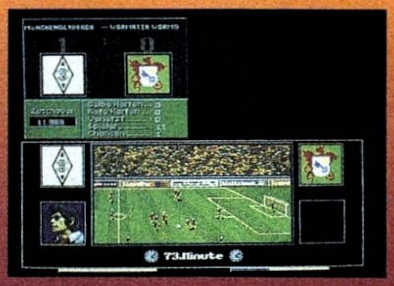
Joker Verlag
„Up & Down"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

UP & DOWN

DIE SPORTS-KANONEN

1. ANSTOSS	91%
2. EISHOCKEY MANAGER	91%
3. JAGUAR XJ 220	89%
4. GOAL!	87%
5. LOTHAR MATTHÄUS	87%
6. LOTUS 3	85%
7. BODY BLOWS GAL. (1200)	84%
8. BODY BLOWS GALACTIC	83%
9. SENSIBLE SOCCER 92/93	83%
10. MICRO MACHINES	81%

DIE GROSSEN 10



1. (1) BUNDESLIGA MAN. PROF.	36
2. (2) INDIANA JONES IV	36
3. (3) WING COMMANDER	20
4. (4) EISHOCKEY MANAGER	19
5. (6) ANSTOSS	13
6. (5) MONKEY ISLAND II	12
7. (–) DIE SIEDLER	4
8. (8) GOAL!	3
9. (9) MONKEY ISLAND	2
10. (10) CHAOS ENGINE	2

TOP SELLER DES JAHRES

1. (6) DIE SIEDLER	
2. (1) WING COMMANDER	
3. (2) ANSTOSS	
4. (3) LEMMINGS 2	
5. (4) EISHOCKEY MANAGER	
6. (8) SYNDICATE	
7.(10) ELITE II	
8. (7) STREET FIGHTER 2	
9. (9) GOAL!	
10. (-) MORTAL KOMBAT	

PERSONAL FAVORITES

Steffen

1. AMBERMOON
2. CANNONFODDER
3. DIE SIEDLER
4. ANSTOSS
5. SKIDMARKS

TOP TEN: A1200

1. BODY BLOWS GALACTIC
2. ANSTOSS
3. ALIEN BREED 2
4. SIMON THE SORCERER
5. CHAOS ENGINE
6. OSCAR
7. BURNTIME
8. ZOOL
9. PINBALL FANTASIES
10. JURASSIC PARK

TOP TWENTY

1. (1) ANSTOSS
2. (13) DIE SIEDLER
3. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
4. (4) INDIANA JONES IV
5. (2) WING COMMANDER
6. (8) SYNDICATE
7. (6) SENSIBLE SOCCER
8. (11) PINBALL FANTASIES
9. (7) GOAL!
10. (5) EISHOCKEY MANAGER
11. (12) BURNTIME
12. (9) CIVILIZATION
13. (14) TURRICAN 3
14. (19) MAD TV
15. (15) MONKEY ISLAND II
16. (10) ELITE II
17. (20) LEMMINGS 2
18. (16) DUNE II
19. (–) AMBERMOON
20. (18) HISTORYLINE

TOP SELLER

1. (1) DIE SIEDLER
2. (2) MORTAL KOMBAT
3. (–) CHRISTOPH KOLUMBUS
4. (7) CANNONFODDER
5. (–) ASSASSIN SPECIAL EDITION
6. (3) ANSTOSS
7. (9) ELITE II
8. (–) WINTER OLYMPICS
9. (12) AMBERMOON
10. (–) SKIDMARKS

CRACK

Kaum versprochen, schon verbrochen: Heute bringt Dr. Freak den zweiten Teil seines Berichts von der großen Cracker-Fete namens „Rainbow Party" – live aus der Heinsberger Disko „Chez Renzo"!

Sobald endlich alle glücklich drin waren, die rein wollten, hielten die Organisatoren des Spektakels ihre Begrüßungsrede. Kurz nach neun Uhr gab's dann zum Aufwärmen einen höllisch lauten Auftritt der Tekkno-Gruppe „Steve", bei dem einige Freaks sogar die Bühne stürmten, um dort zum Maschinentakt

mitzuhopsen. Im Anschluß flimmerte das „Radwar Complete"-Video über die Leinwand, ein Zusammenschnitt der Party-Höhepunkte aus den Jahren 1988 bis 1992. Dieser selbstverständlich per Amiga und Genlock betitelten Reise in die Vergangenheit folgte eine Vorführung des (auch) für seine Videoanimationen berühmten TOBIAS RICHTER („Space Wars", „Demo Reel 1993").

Gegen 22.30 Uhr war eine Kung Fu-Show angesagt, bei der zuerst die Kämpfer aus „Mortal Kombat" und „Street Fighter 2" ihren Auftritt hatten – dann wurde die Leinwand hochgezogen, und in einem Tumult aus Nebelschwaden, Musik und Kampfgeschrei inszenierte der deutsche Meister MARKUS KARDUCK (Verein Shaolin Combat) seinen Live-Act. Davon konnten sich die mittlerweile etwa 600 bis 650 Partygäste anschließend bei einem Neue Deutsche Welle-Special erholen. Obwohl Karaoke eigentlich erst später vorgesehen war, grölten fast alle mit, als aus den Boxen „Flieger grüß mir die Sonne" oder „Ich will Spaß" dröhnte. Sogar einige der englischen Besucher (etwa der ehemalige UBI Softler LEO GREVE, HOT TUNA von PARADOX und THE DREAM TEAM) gaben hier ihr Bestes. Musische Menschen entfernten die Ohrenstöpsel dennoch erst wieder, als die Demo-Competition für den C64 startete. Die Beiträge waren übrigens gar nicht übel, auch wenn der „Brotkasten" nun wahrlich kein Präsentationswunder ist. Gewinner wurde die Gruppe PADUA, die dafür ein Sega Mega Drive samt Software abschleppen konnte.

Als nächstes durfte ganz offiziell gesungen werden: IRATA/TRSI gab „99 Luftballons" zum besten, MWS/RADWAR sangen „Hurra, die Schule

brennt" und zusammen mit ZAZ von THE WANDERER den Falco-Hit „Der Kommissar". Besonders gut kamen beim Publikum die großzügigen Textänderungen an, die sich manche Interpreten zu der Schmalznummer „Verdammt, ich lieb dich" einfallen ließen. Unabhängig von irgendwelchen Soundnoten konnten sich dann alle Meistersinger eins der Games (u.a. „Turrican 3", „Doofus" und „Rebel Assault") aussuchen, welche die Sponsoren SOFTGOLD, RAINBOW ARTS, PRESTIGE, LUCAS ARTS und SEMICOMP gestiftet hatten. Weiter ging's mit der Demo-Competition für Amiga und PC: Gold ging hier an BLACK TECH, die Silbermedaille verdiente sich TRSI, und Bronze erhielten CYBEX. Weil gerade kein Edelmetall zur Hand war, beschenkte man die Leute mit einem 486er-PC, großzügigen Softwarepaketen und diversen Spielkonsolen – darüber hinaus wurden an diesem Abend ein CD[32], mehrere Flaschen Sekt sowie allerlei Zeitschriftenabos unters Partyvolk gestreut.

Etwa ab halb vier Uhr morgens war auch der gesellige Teil des Abends gelaufen, dann regierte das fröhliche Chaos mit Bierglasnahwerfen, kleinen Quizeinlagen etc., bis es um 7.30 Uhr Katerfrühstück gab. Dabei tauchte auch Freiherr von Gravenreuth wieder aus der Versenkung auf und teilte sich mit den rund 130 Übriggebliebenen friedlich Kaffee, Sekt und Brötchen. Bleibt nur noch, den Organisatoren zu der gelungenen Veranstaltung zu gratulieren und Euch für das nächste Mal ein Interview mit einem bekannten Szeneaussteiger zu versprechen. Bis dahin, Euer

DR. FREAK

DIE GÄSTELISTE

Im Getümmel gesichtet wurden unter anderem folgende...

Szenegruppen: RADWAR, FAIRLIGHT, SPREADPOINT, TRSI, ALPHA FLIGHT, GENESIS PROJECT, MZP, FLASH CRACKING GROUP, FAC, PARADOX, THE DREAM TEAM, SCOOPEX, RAZOR 1911, STRIKE FORCE & MOVERS, VISION, ROMKIDS, LEGEND, F4G, THE SINNERS, PBA.

Vertreter der Softwarehäuser: PRESTIGE, FACTOR 5, RAINBOW ARTS, STARBYTE, LUCAS ARTS, GERMAN DESIGN GROUP, SYSTEM 3, GREMLIN, CACHET.

Programmierer: MANFRED TRENZ, WILLI BÄCKER, IVO HERTZEG, OLIVER STILLER.

Top 100 Sagenhafte Qualitäts-Neuheiten hier und jetzt zum Direktbestellen!

Komplett mit Anfänger-Bedienung und deutschen Service-Anleitungen

- Nur neueste Programme
- Ausgesuchte Qualität
- Alle Disks selbststartend
- Für Einsteiger und Profis geeignet
- alles frisch von internationalen Copy-Partys oder direkt vom Programmierer

Jede Disk nur 5,50 DM

Die besten Programme aus dem Low-Cost-Bereich. die Qualität der Programme ist vielfach sogar besser als teure Originalsoftware zum Preise von 50–200 DM!

Bei umfangreichen Softwarekomplexen mit mehreren Disks steht der Preis hinter dem Programm. Alle anderen Disks ohne Preisangabe kosten nur 5,50 DM!

Anwenderprogramme Szenen-Demos

001	Amos Paint	Sehr aufwendiges Malprogramm mit kompletter Icon-Steuerung.
002	DPaint Praxis	Ausführlicher Kurs zur Arbeit mit DPaint: Wie entsteht eine Grafik?
003	Malkurs	Erlernen Sie, wie man professionell Logos und Hintergründe entwirft.
004	Sprite Maker	Kreieren Sie kinderleicht Ihre Traumsprites für Ihre Spiele usw...!
005	AREXX	Mit zahlreichen Tools, Schnittstellen, Libs und Hilfen.
210	Adress Master	Mit Serienbrief-, Umschlag/Etiketten-, Überweisungsdruck. 10,- DM
211	Amiga Base	Verwaltet Videos, Adressen, schreibt Rechnungen usw...! 10,- DM
006	Amiga Test	Testet Speichermedien (Disk, Platte), ob technische Defekte vorliegen.
007	Astronomie	Berechnet und stellt grafisch ganaue Sternkarte zu jedem Datum dar.
212	Comp. Lexikon	Mit allen denkbaren Computerfachbegriffen für den Einsteiger. 10,- DM
008	Cross	Errechnet komplexe Kreuzworträtsel mit eigenen Wörtern. SUPER!!!
009	Data Easy	Datenverwaltung zur Verwaltung aller denkbaren Sachen.
010	Deluxe Copy	Workbenchkopierprogramm. Kopieren und Arbeiten gleichzeitig möglich.
401	DF<-Paket	4 Disks randvoll mit Top Programmen. (Terminus, Fax, Term...) 20,- DM
213	Disk Key	Spitzen Diskmonitor zum Erforschen v. Disketten und K.schutz! 10,- DM
011	Journal Maker	Problemloses erstellen von Magazinen für jedermann.
214	Dos Acces	Universalprogramm ähnlich Dir Opus. Ein Wahnsinnsteil !!! 10,- DM
012	Ed Word	Eine schnelle Textverarbeitung. Ideal auch als Texteditor für Coder.
013	Exotic Ripper	Der High-End-Profi-Ripper für alle Soundmodule und Diskripper.
014	HD/Disk-Menü	Eigene musik- und scrolltextuntermalte Menüs in null-komma-nix gemacht.
015	Icon Disk	Randvoll mit neuen, teilweise animierten Icons für die Workbench.
016	Juke Box	Erstellen Sie Musikdisks mit tollen Menüs und vielen Sound-Einstellungen.
215	Lotto Pro	6 aus 49, VEW-Systeme, Vollsysteme, Gewinnverwaltung...! 10,- DM
216	Label Maker	Beschriftet 3,5"-Disks mit Text und Grafik. Arbeitet nach WYSIWYG! 10,- DM
017	Main Actor	Erstellt komfortabel Animationen bis 16,7 Mio. Farben. Bedienerfreundlich.
018	Mega Mon	Riesen Maschinensprachemonitor mit sehr vielen Funktionen.
019	Magic Menü	Pulldown-Menügenerator für eigene Programme von der WB abrufbar.
020	Messenger	Textnachrichten im Bootblock schreiben oder lesen.
021	M-More	Elegantes Anzeigen, Scrollen und Ausdrucken von beliebigen Texten.
022	Musik Man II	Verwaltung, Druck und Sortierung von LP's, CD's und MC's!
023	Objekt Editor	Erstellt 3D-Farbobjekte für IFF-Bilder, Programmierer und Demos.
217	Pro Tracker 2.95	DER Musikeditor mit neuen Funktionen und jetzt für ALLE Amigas. 10,- DM
218	Packer-Pack	Power P., Titanic P. (packt auch überlange Files) und T.Imploder. 10,- DM
305	Quadra Comp.	Profi-Musiktracker kompl. icongesteuert. Sehr einfache Bedienung. 15,- DM
306	Run It	Erhöht die Kompatibilität vieler PRG auf A600,A1200,A4000! 15,- DM
219	Scramble Deluxe	Verschlüsselt jedes Programm mit Ihrem Passwort. 10,- DM
307	Giga Übersetzer	Englisch-Übersetzungs-Paket mit ca. 30.000 Vokabeln. 3 Disks 15,- DM
024	Super Dashboard	Zeigt Speicherdiagramme und alle Amiga-Funktionen live an.
025	Top Timer	Terminkalender mit toller Grafikführung für Privat- und Geschäftsleute.
026	Turbo Title	Zum problemlosen Untertiteln von Videofilmen. Mit Zeitplan.
220	Vario Datei	Universaldatei für alle Zwecke. Für Vereine, Videos, Sammlungen... 10,- DM
221	3D Demo	Wahnsinnswelt der 3D-Vektorgrafik in Echtzeit. 2 Disks 10,- DM
308	Alpha & Omega	Trickfilm in der U-Bahn und auf Flugzeugträger. 3 Disks 15,- DM
027	Chip Shop	26 mit dem Chip erzeugte perfekte Lieder. Plus 3 Gratisdemos!!!
028	D.A.N.E.	Komplexes Megademo von Kefrens mit Musik und Grafik zum Weinen.
222	Demo-Coll. 1	5 Top Demos wie Terminal Fuckup von Sanity oder D. v. Alcatraz! 10,- DM
223	Demo-Coll. 2	6 Demos von den berühmtesten Gruppen wie Animators, Scoopex! 10,- DM
224	Demo-Coll. 3	Anarchy Demo, Splash II, Virtual Dreams I und 3 weitere Demos! 10,- DM
029	Exodus	Riesen Vektor-Vögel fliegen durch Berge. Mit sehr schönen Bildern.
030	Flower Power	Anarchy entführt in eine Futurestadt aus Vektorgrafik und vielen Effekten.
031	Fr. Revenge	Menschen werden mit Motorsägen zerstümmelt usw.! Ab 18!
225	Freedoom	Eines der besten Megademos mit dutzenden Erlebnissen. 2 Disks 10,- DM
032	Irak Demo	Saddam Hussein gegen USA im lustigen Panzertrickfilm.
226	Lemmings Horror	Lemminge werden auf der Bühne blutig zerhackt. Ab 18! 10,- DM
033	Multi Megamix III	Musikmix aus aktuellen Pop-Hits. 10 Minuten lang. Mit super Grafik.
402	Oddysey	Bester Amiga-Trickfilm im Weltraum. 45 Min. Spielzeit!!! 5 Disks 20,- DM
227	Peace of Mind	Film (5 Min.) mit Raumschiff Enterprise und weiteren Animationen. 10,- DM
034	Protracker Musik	7 besonders gute Musikstücke (30 Min.) zum Anhören oder Benutzen.
309	Skizzo Demo II	Wilder Techno-Mix mit riesem Grafikfeuerwerk. 4 Disks, 20 Min.! 15,- DM
035	Song Book	Brisante Musiken mit sehr viel Action. Tolles Menüdesign. Einfach Spitze!
403	Speed	High-Tech-Musik-Video-Clip mit Tunnelfahrten, Anim...! 4 Disks 20,- DM
036	Substance	30 Min. Kamerafahrt durch Computerraum, Juggler, Fraktalberechnung...!
037	The End	13 Lieder bieten 1 Stunde Musikpower für jeden Geschmack.
038	Trickfilme	3 traumhafte, bunte Trickfilme mit Comicfiguren für Kinder.
039	Virtual Dr. II	Dieses Traumdemo werden Sie so schnell nicht vergessen. WAHNSINN!

Spiele, Spaß und Erlebnisse

050	New Lemmings	25 komplett neue Levels stehen zur Auswahl. Viele neue Funktionen.
051	Lemmingoids	Vom Himmel fallende Lemminge werden gnadenlos abgeballert.
200	Lemm. Olympiade	100m-Lauf, Speerwurf, Skateboard, Schwimmen . . . 2 Disks 10,- DM
052	Operation Lemm.	Blutiges Jump'n'Run-Spiel mit Wahnsinnsgrafik. Nur für Erwachsene!
053	Brettspiele I	Mühle und Dame mit ansprechender Grafik.
300	Brettspiele II	Gammon, Monopoly, Schach, TicTacToe und YaZee! 15,- DM
054	Mensch ärgere...	...Dich nicht ist die perfekte Computerumsetzung des bekannten Spiels.
055	Scräbel	Top Umsetzung mit fast 10.000 Wörten. Eigene Wörter einbaubar.
056	5 mal 5	Originalspiel der Sat1-TV-Show. Mit sehr schöner Grafik.
201	Laser Schach	Ein Schach ganz besonderer Art. Mit Top Soundeffekten! 10,- DM
057	Calippo Fresser	Das bekannte Langnese-Game mit eiskalten Action/Geschick-Spielen.
058	Punica Spiel	Abenteuerspiel: Harry Hopp zwischen Räubern, Labyrinthen und, und...
059	Snack Zone	Riesen Abenteueradventure auf der Suche nach der BI-FI-Produktion.
060	Karamalz Cup	Eishockey für 1-4 Spieler. Top Grafik !!! Länderauswahl mit Hymnen.
061	VL - Das Spiel	Erleben Sie in Traumgrafik ein Suchabenteuer der Spitzenklasse.
062	Elefanten	Originalspiel herausgegeben vom WWF: Grafik-Dschungel-Abenteuer.
063	Aztec Challenge	Die Umsetzung vom C64: 7 Abenteuer-Geschicklichkeits-Missionen.
064	Battle Cars II	Verfolgungsjagd in Echtzeit-3D-Vektorgrafikstadt. Sehr realistisch.
065	Blocks	Denkspiel: Ordnen von farbigen Bausteinen. Mit Leveleditor.
066	Bomb Pac	Ein PacMan-Spiel mit Bombenlegen, Falltüren und div. Extrafunktionen.
067	Conquest & Dom.	Grafikstrategiespiel um Geld, Macht und Krieg.
202	Cracken kostet...	Grafikabenteuer für Pseudo-Cracker. 2 Disks 10,- DM
068	Das Erbe II	Nachfolger des tollen Umweltspiels vom Bundesumweltministerium.
203	Dr. Mario	Das bekannte tetrisähnliche Superspiel mit Pillen. 10,- DM
069	Dragon Tiles	Ähnlich dem bekannten Spiel Shanghai, nur mit besserer Grafik.
070	Exxon	Kniffeliges Denkspiel mit verschiebbaren Symbolsteinen.
071	Hacker II	Dringen Sie in geheime Computer ein. Top Hit vom C64!
072	Megaball	Wahnsinns-Breakout-Spiel mit brillanter Grafik und perfektem Sound.
073	Paradroid II	Die Top Umsetzung: Klassiker vom C64: Roboter im Raumschiff.
074	Popeye	Tolle C64-Konvertierung. Brisantes Jump'n'Run-Game.
204	Riskant	Original RTL-Gameshow mit über 3000 Antworten. 10,- DM
075	Sky Chase	Action-Flugzeug-Ballerei für 1-4 Spieler. Top Aufmachung !!!
076	Slot Cars	1-4 Spieler fahren durch ein Labyrinth, doch einer überlebt nur.
077	STAX	Tetrisähnliches Ordnen nach Mustern. Sehr lustige Musik.
078	Super Pacman'92	Traumvariante mit riesen Spielfeld und digitalisierten Stimmen.
079	Super Puzzle	Lustige Bilder in 20 bis 40 Teile zerlegt bieten tollen Spaß für alle.
080	Super Tron	Mit Hindernisblöcken, die alle verschiedene Effekte auslösen.
205	Tetris Pro	Das beste Tetris, was es für den Amiga zur Zeit gibt !!! 10,- DM
081	Die Simpsons	Mit Originalstimmen und vielen Geschicklichkeitsspielen.
082	Tonga	Lustiges Jump'n'Run-Game in der Steinzeit. Gut für Kinder geeignet.
083	Top Secret	5 geheime Missionen sind zu erfüllen. Sehr lustig und prima für Kinder.
084	Ultima	Das phantastische Spiel, was sich jahrelang auf dem C64 bewährt hat.
085	Willi Wurm	Mit Profigrafik und viel Action. Lustiges Wurmspiel für 1-2 Spieler.
086	Wonderland	Kinderspiel ähnlich Super Mario mit sagenhaft brillanter Grafik.
301	Game-Pack 1	Nebula (Action), Cardory (Memory), 5.Kolonne (Krieg), Beast 15,- DM
302	Game-Pack 2	Extreme Viol. (Blutiges Kriegsspiel), Universal C. (Strategie) 15,- DM
303	Game-Pack 3	Blaster (Action-Ballerspiel), Schlumpfjagd (blutig, brutal) 15,- DM
400	Porno Poker	Mit Animationen und echten Stimmen. Ab 18! 2 Disks 20,- DM
304	Sex Tetris	Das bekannte Spiel mit näckischen Hintergrundbildern. Ab 18! 15,- DM
206	Total Fire	Hubschrauberkampf im totalen Krieg. Rambo/Green Beret-Mix! 10,- DM
087	Action News 2	Deutsches Spitzenmagazin mit Bildern, News, interessanten Berichten.
088	Alf Disk	Erleben, sehen und hören Sie den lustigen Alf wie im Fernsehen.
207	Cindy	Perfekte, hochauflösende 100%-Erotikfotos von Cindy. 10,- DM
089	Garfield Show	Viele lustige, bunte Bilder des kleinen Helden.
090	Master Pieces	17 Profibilder mit Musik und einem tollen Menü von Kefrens.
091	Military Show	Heiße Fotos von Panzern, Flugzeugen und Hubschraubern.
092	NASA Show	Brillante Fotos aus dem Weltraum in 4096 Farben.
093	Op. Täuschungen	Sie werden die Verdrehtheit der Bilder nicht verstehen können.
208	Porno Puzzle	Zahlreiche Bilder zum Zusammenpuzzeln. Ab 18! 10,- DM
209	Reality Show	Exklusivfotos von Rettungseinsätzen, Unfällen und Bränden. 10,- DM

Mallander Computersoftware
Römerstr. 29 46395 Bocholt
Tel. 02871 / 185115
Fax 02871 / 186150

Rufen sie uns einfach an und geben Sie die Bestellnummern durch. Sie können auch schriftlich per Post/Fax bestellen.

Mindestbestellwert: 10,– DM

Versandkosten:

Inland Vorkasse:	5,– DM
Inland Nachnahme:	8,– DM
Ausland NUR Vorkasse:	15,– DM

Sofortbestellung 02871 / 185115
24-Stunden-Lieferservice bis direkt vor Ihrer Haustür!

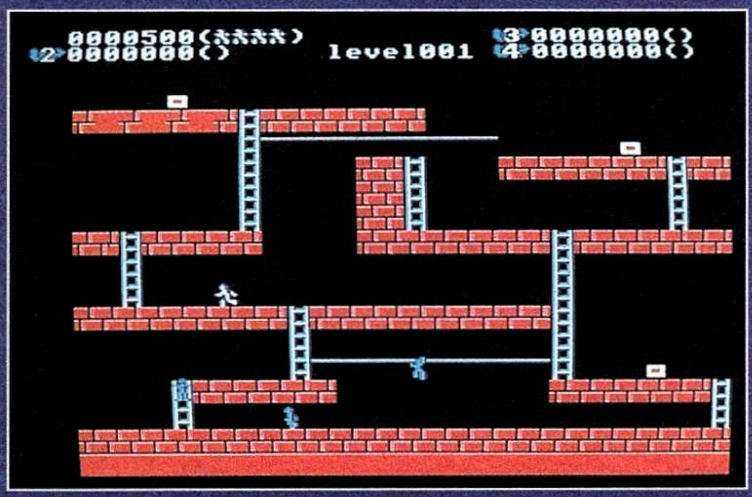
Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) voll lauffähig!

PD-

Der April weiß ja schon traditionell nicht, was er will, und auch wir konnten uns diesen Monat nicht recht zwischen der Nordlicht- und der FJK-Serie entscheiden. Kein Beinbruch, dann nehmen wir halt die neuen Ausgaben beider PD-Veteranen unter die Lupe!

Jump & Run wie anno dunnemals: Numpty

Der Eröffnungstanz ist heute für die Scheibe mit der Nummer **FJK 24/3** reserviert, und zwar mit einem nostalgischen Plattform-Tango: Die schlichte Klötzchen-Optik von **Numpty** läßt Erinnerungen an längst vergangene Tage mit „Manic Miner" oder „Jet Set Willy" vor dem 64er wach werden. Es gilt, in einem von Ungeziefer verseuchten Haus allerlei Münzen aufzusammeln, wobei pixelgenaue Sprünge gefragt sind. Auch sonst ist das Gameplay mit den hinterhältig plazierten Gegnern mehr schwierig als originell, dennoch kann man dem Spiel eine gewisse Faszination nicht absprechen. Ob es wohl an den musikalischen Ohrwürmern, der ordentlichen Spielbarkeit oder doch nur dem verklärten Blick des nicht mehr sooo jungen Testers liegt?



Noch mal Plattform-Nostalgie: Minerunner

Auch auf der **FJK 24/4** fühlt sich der Plattform-Senior auf Anhieb heimisch, denn hinter **Minerunner** verbirgt sich eine 1:1-Konvertierung des steinalten Epyx-Hits „Loderunner". Und vor zehn Jahren war die Spielwelt halt noch überschaubar: Auf der Flucht vor blauen Bösewichtern bzw. auf der Suche nach weißen Schatzkisten geht es durch allerlei Backstein-Gebäude voller mit Leitern verbundener Stockwerke. Dabei kann man seinen intelligent agierenden Widersachern eine Grube graben (um dann über den Kopf des hilflos darin zappelnden Gegners zu flüchten), aber auch selbst hineinfallen, wenn man nicht aufpaßt. Wer dabei kein strategisches Feingefühl beweist und etwa die falsche Leiter oder sprengsichere Wege zur falschen Zeit benutzt, ist in den höheren Original-Levels sofort verloren und sollte sich an den einfacheren Varianten versuchen, die die Programmierer zusätzlich beigepackt haben. Suchtcharakter hat das Game jedenfalls trotz seiner Mager-Präsentation, also unbedingt mal reinlaufen!

Energisches Management: Energiemanager

Auf der **FJK 24/5** treffen wir auf einen weiteren Vertreter der immer populärer werdenden Werbegames. Und natürlich bezweckt das Bundesministerium für Wirtschaft mit dem **Energiemanager** nur Gutes: Eine Restaurantkette soll aufgebaut werden, aber bitte energiesparend und umweltschonend. Bis zu vier Gastronomen (deren Steuerung auf Wunsch auch der Rechner übernimmt) dürfen sich für deutsches, italienisches oder Fastfood-Essen entscheiden und Name, Logo sowie Standort ihres ersten Gasthauses bestimmen, ehe sie am Hauptscreen landen. Hier warten u.a. Bank, Einrichtungshaus, Werbeagentur und Grundstücksmakler auf Besuch, gebaut, spekuliert und schließlich abgerechnet wird rundenweise. Und weil diese Wirtschaftssimulation im wahrsten Sinne des Wortes mit astreiner Präsentation, gelungener Maussteuerung, Speicheroption und weiteren Profi-Features aufwartet, können wir diese Kneipen wirklich nur weiterempfehlen.

Damit schließen wir das Kapitel FJK und lassen das Nordlicht

leuchten. Auf der **Spiele 17/5** blinkt uns eine geglückte Mischung aus Baller-Action und„Boulder Dash" entgegen: Der Raumer **Mine Trasher** soll eine lange verlassene und inzwischen von fiesen Aliens besiedelte Minenkolonie auf dem Planeten Xtrom wieder auf Vordermann bringen. Da werden die Biester also mit dem Laser geröstet, vor allem aber Edelsteine aufgesammelt, die meist zwischen Geröll eingeklemmt sind. Da diese Felsblöcke den Gesetzen der Schwerkraft gehorchen, erfordert die Aufgabe Überlegung und Timing, zumal Features wie Energietore oder Teleporter die Schürfarbeiten nicht unbedingt erleichtern. Unterdessen sorgt die soft scrollende Parallax-Grafik für optischen Genuß, Highscores und Spielstand können gespeichert werden – die miese Akustik fällt somit kaum ins Gewicht.

Weiter zu den Puzzle-Plattformen auf der **Spiele 17/10**, wobei der Name **Mister & Missis** schon andeutet, daß der Spieler hier abwechselnd die Steuerung von Mann und Frau übernimmt: Mit dem Ziel, die zunächst getrennten Liebenden gemeinsam durch das Tor zum nächsten Level zu führen, kann jederzeit zwischen den Charakteren gewechselt werden. Unsere Turteltäubchen haben viele Gegner, aber auch Käfige und andere Landschaftshindernisse zu überwinden, die allesamt bei Kontakt am Energievorrat zehren, der freilich auch so schon (langsamer) verrinnt. Da Er und Sie unterschiedliche Fähigkeiten haben (er benutzt z.B. Glühbirnen, sie öffnet Türen), ist Teamwork wichtig; trifft man auf einen Teddybären, tauschen die beiden Helden die Plätze, während andere Extras Punkteboni oder Zusatzleben versprechen. Obwohl das Programm schon einige Monate am Buckel hat und Grafik bzw. Sound kaum überzeugen können, läßt sich der Fun-Faktor des ausgefuchsten Gameplays schon fast mit „Lemmings" vergleichen!

Mit der **Spiele 18/1** sollen zum Schluß noch die Actionfreaks zu ihrem Recht kommen. Hier handelt es sich um die Amiga-Konvertierung eines der wenigen Module, die zwischen 1983 und 1985 für den C64 veröffentlicht wurden: **Gorf**. Das ist eine aufgepeppte Mischung aus „Space Invaders" und „Galaxians" mit Elementen anderer Ballerklassiker; je nach Level fallen die Angriffsformationen der Aliens also sehr unterschiedlich aus. Allerdings kommt das Böse stets von oben, während der Spieler mit seinem laserbewehrten Raumer tapfer den unteren Bildrand verteidigt, bis sämtliche Gegner vom Screen getilgt sind. Die sauber ausgeführte Umsetzung spielt sich sehr abwechslungsreich, es spricht also nichts gegen eine nähere Bekanntschaft.

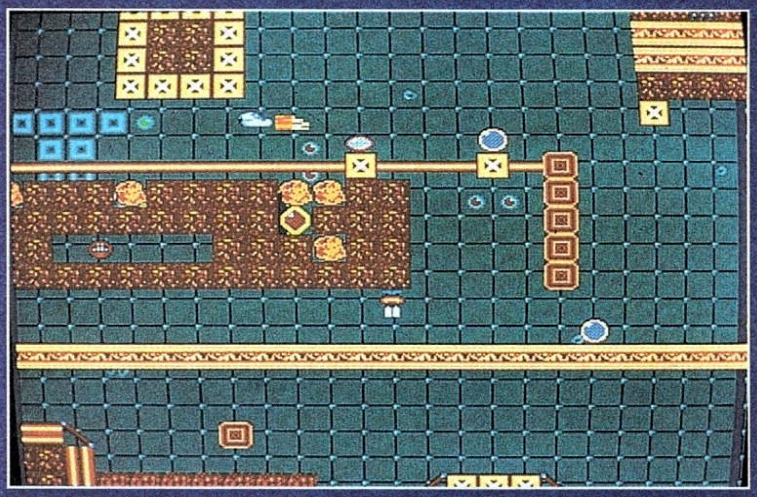
So, wäre nur noch die Beschaffungsfrage zu klären: Pro FJK-Scheibe sind 3,80 DM zu berappen, das Komplettpaket mit 11 Disketten gibt's für 33 Märker, und die Bestelladresse lautet:

K & K Soft
Franz-Josef Kechler
Im Doppelbrett 41
67112 Mutterstadt
Tel.: 06234/1465

Für Nordlichter schlägt die Solodisk mit drei Mäusen zu Buche, nämlich bei:

Gaby & Udo Drüke
Alter Fischerspfad 10
26506 Norden
Tel.: 04931/167222

Hüben wie drüben fallen zusätzliche Portokosten in Höhe von vier bis sechs Märkern an. (rl)



Boulder Dash im Weltraum: Mine Trasher

Liebe macht Spaß: Mister & Missis

Alles Böse kommt von oben: Gorf

3x Vollpreis-Spaß für nur 19,90 DM pro Spiel

Hunter 19,90 DM

Chambers of Shaolin 19,90 DM

Mercenary 19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nachnahme oder Vorkasse (+ 5,- DM Porto bzw. 10,- DM vom Ausland) bei:

MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Ruhmeshalle

Up & Down

Für Eure Hitlisten spendieren wir heute drei Aprilscherze – ätsch, reingefallen, denn wie immer gibt's drei hübsche Spielchen. Zwecks Amerika-Entdeckung segelt mit Christoph Kolumbus übers große Gewässer
Thomas Köhre, Leipzig
Bei Fantastic Dizzy hilft dem Eierkopf bei der Suche nach Freundin Daisy
Fabian Mast, Barsinghausen
Und mit Nigel Mansell's W.C. fürs CD[32] gewinnt den digitalen Grand Prix
Christian Meyer, Bremen

Stromausfall

Mit Engeln und Dämonen beschäftigt sich im Rolli Angeli
Ralf Schrader, Boffzen
Beim Stratego-Brett Block Breaker strapaziert seine kleinen grauen Zellen
Torsten Nenno, Stennweiler

Seitenhiebe

Television hattet Ihr liebenswerterweise auf die Kärtchen geschrieben, und genau das wollten wir auch lesen. Also schicken wir die drei liebenswerten Games an die hoffentlich genauso liebenswerten Glückspilze
Alexander Hochbaum, Nürnberg
Michael Rock, Oestrich-Winkel
Thorsten Mauß, Zweibrücken

Kicker Cup

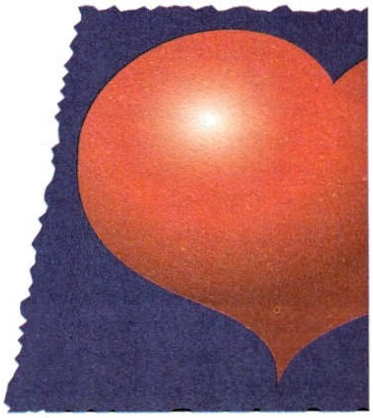
Laut Sepp Herberger ist der Ball rund, und auch die folgenden Souvenirs sind eine runde Sache. Mit F-117A düst durch die Lüfte
Thomas Wendlandt, Dortmund
Mit der Joker-Watch am Handgelenk wissen immer, was die Uhr geschlagen hat
Thomas Roigk, Hohenleipisch
Tobias Hiltl, Ammerthal
Florian Weiß, Neufahrn
Im flotten Joker-Jogger joggen deutlich flotter
Markus Lange, Hagen
Igor Vucinic, Rinteln
Andy Schüler, Duisburg

Jurassic Competition

Das nette kleine Monster, das sich nicht im Jurassic Park tummelt, war natürlich der Stegofantus. Je einmal Jurassic Park plus Pin und Poster haben sich redlich verdient
Thomas Magnus, Geisenheim
Andreas Keiber, Siegen
Michael Hajnal, Bensheim
Michael Storzer, Altfeld
Kai-Uwe Obel, Dachsenhausen
André Jäsche, Berlin
Roy Folta, Goslar
Stefan Geis, Bottrop
Thomas Lempa, Edenkoben
Frank Schneider, Wintersdorf
Jan Prager, Berlin
Garwin Pichler, Pullach
Peter Erhardt, Stuttgart
Ulrich Buhr, Siegburg
Florian Niebergall, Berlin
Jörn Seidel, Herne
Dennis Reber, Tamm
Holger Griebling, Reutlingen
René Ritter, Jena
Pascal Bejma, Braunschweig

Damit ist die Gewinnausschüttung für heute beendet, allen Gewinnern wünschen wir einen Heidenspaß mit den Preisen!

Warum sind alle diese Frauen unglücklich? Erleben Sie das Sexsymbol des zweiten Jahrtausends live, nackt im nächsten Heft!



JETZT NOCH BESSER!
NOCH KOMPETENTER!
NOCH AKTUELLER!

B 12623 E

INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

APRIL
4/94
DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 9,50
Lit 8000/DR 1.200

JOKER VERLAG

PC JOKER

TESTS, TESTS, TESTS!

- WIZARD
- IN EXTREMIS
- ARCHON ULTRA
- MORTAL KOMBAT
- PIZZA CONNECTION
- BENEATH A STEEL SKY
- UNNECESSARY ROUGHNESS

INFOS & UNTERHALTUNG

MORPHING-EFFEKTE FÜR WENIG GELD
TOLLE DEMOS AM PC
ABGEDREHTE APRIL-GAGS
KAMPF GEGEN PROFI-CRACKER

IN DIESER AUSGABE:

PREISE IM GESAMTWERT VON

9.000,- DM

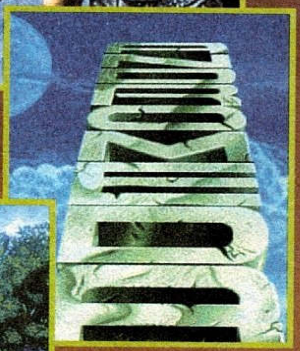
ZU GEWINNEN!

BESSERWISSER
TIPS, TRICKS, CHEATS, LÖSUNGEN
STAR TREK: JUDGEMENT RITES
ALONE IN THE DARK 2
ANSTOSS · ZEPPELIN
MORTAL KOMBAT
SILVERBALL
u.v.a.

JEDEN MONAT NEU AM KIOSK

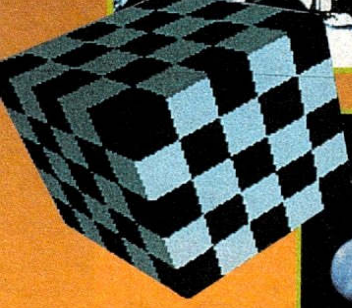
DEMO Galerie

Auf März reimt sich Schmerz, auf April etwa Overkill – aber was reimt sich auf: Nur keine Frühjahrsmüdigkeit vorschützen, hier kommen wieder vier tolle Demos? Okay, dann eben eine keim..., äh, reimfreie Einleitung...



VACTRO II

Die Angels leiten ihr Werk wieder ganz anders ein, nämlich indem der Gruppenname auf den Screen torkelt und flott herumgewirbelt wird. Und schon geht's los: Zunächst erscheint eine strenge Maid in Strapsen, dann mutiert ein Vektorobjekt vor sich hin, Fraktaldots vollführen wilde Zooms und Rotationen, anschließend schmückt wieder eine coole Schönheit 32farbig den Monitor. Jetzt steht der Flug durch einen Dot-Tunnel an, in der Folge dürfen wir einen Schachbrettwürfel samt Lichtquelle bewundern, ehe sich die dritte Lady aus Einzellinien zusammensetzt und in ebensolche wieder auflöst. Nach einem rot-weißen Rubberball lauert ein bedrohlicher Drache – kein Wunder, daß ein Läufer sofort die Flucht über ein rotierendes Gitter ergreift. Nun zoomt ein Delphin herein und gleich wieder hinaus, weitere Rubberballs spielen mit dem Gruppennamen Ringelreihen, und ein böser Gitterwürfel kerkert ein armes Vektorobjekt ein. Es folgt noch ein erfrischendes Duschbad für eine Nackte, und schon scrollen die Credits und Greetings neben einem Mädchenprofil im Comicstil daher. Daß bei so viel schönen, sanften Frauen auch die Musik schön und sanft ist, versteht sich wohl von selbst...

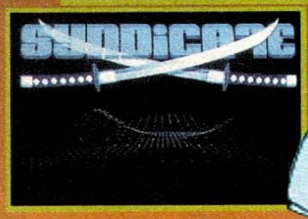


SEVEN SEAS

Die Jungs von Andromeda haben ihrem guten Namen wieder alle Ehre gemacht, diesmal mit einer absolut coolen Slideshow. Was da so an starken Grafiken das Auge des Betrachters erfreut, kann sich weiß Gott sehen lassen – sowohl was die Umsetzung eigener Ideen betrifft, als auch was in Anlehnung an den bekannten Künstler Mark Harrison entstanden ist. Der thematische Schwerpunkt liegt somit auf Fantasy-Motiven, und zwar derart ausgefeilten, daß man sie demnächst wirklich gerne in einem professionellen Rollenspiel oder Adventure wiedersehen würde: Von der beeindruckenden Landschaft, über die eingangs sanft gescrollt wird, bis zu den verschiedenen Charakteren (z.B. eine Kämpferin, ein Flötenspieler und ein Pfeifenraucher) wartet eine Augenweide nach der anderen! Ein sehr realistisch gepixelter Chinese beweist, daß auch Gegenwartsmotive kein Problem für die Andromedaner sind; die durchgehend dramatische Musik beweist Stil nach Noten. Wirklich rundum gelungen, das Teil!

5 to 12

Der Raytracing-Wecker von Syndicate zeigt fünf vor zwölf, höchste Zeit, sich ihr Demo reinzuziehen! Damit auch jeder weiß, wie wo was tickt, gewährt die Gruppe einen höchst informativen Einblick in das Innenleben der Uhr – mit tollem Lupeneffekt und geteiltem Screen. Anschließend tummeln sich Unmengen von Bobs am Screen, und Raytracing-Smilies grinsen fröhlich ins Zimmer. Jetzt trifft ein nicht minder witziger Nagelb(r)ett-Effekt den Nagel auf den Kopf, dann gibt's für „Akira"-Fans ein Wiedersehen mit Miako. Stilgerecht asiatisch geht es weiter, wenn man sich unter dem Schutz der Samuraischwerter von Syndicate auf eine Rundfahrt über Dotlandschaften begibt. Mittlerweile sind die Zeiger auf der bereits erwähnten Uhr um fünf Minuten vorgerückt, und mit den hereinscrollenden (geloopten) Credits dämmert der Abschied von diesem stimmungsvollen, mit rhythmischer Musik unterlegten Demo herauf.



CLAIRVOYANCE

Die ungarische Gruppe Absolute! leitet ihre AGA-Show zwar konventionell mit Gruppennamen und Demotitel ein, überrascht dann aber mit einem kleinen Digifilmchen, das einen explosiven Crash im Autorennen zeigt. Nachdem auch die Credits abgehakt sind, dreht sich ein Vektorobjekt um die eigene Achse und weicht bald darauf einem Dot-Würfel, der allerlei originelle Transformationen durchläuft. Eine äußerst phantasievoll gezeichnete Echse überwacht sodann starren Auges den knallbunten Scroller unter sich, ehe ein Würfel seine vier besonders schönen Seiten zeigt, indem er rotiert. Reingezoomte Grüße bilden bei ihrem Verschwinden ein farbiges Fenster, in welchem zum Abschluß ein Schriftzug ein Bad nehmen darf. All das wird von angemessen flotten Pianoklängen begleitet.

GREIF ZU!

Natürlich kann, darf und soll sich auch jeder selbst ein Bild von den heute vorgestellten Demos machen – einfach, indem er/sie in der Tabelle die Preise, Bezugsadressen und Anforderungen der einzelnen Werke abcheckt. Have Fun! (ms)

Titel	lauffähig auf	Preis Lieferumfang	Bezug
Vactro II	allen Amigas	1 DM + 1 Leerdisk + frank. Rückumschlag 1 Disk	Malik Aziz,Meischenfeld 102 52076 Aachen
Seven Seas	allen Amigas	1 DM + 2 Leerdisks + frank. Rückumschlag 2 Disks	Malik Aziz,Meischenfeld 102 52076 Aachen
5 to 12	Amigas mit 1 MB Chipmem	2 DM + Porto 1 Disk	Nordlicht – Amiga PD Service Alter Fischerpfad 10 26506 Norden
Clair-voyance	Amiga 1200 + 4000	5 DM + 6,50 Porto 1 Disk	SCP Computer Shop Thorsten Will Emsring 20 44628 Herne

Der Sommerwettbewerb:

Wohin man auch in den Urlaub fährt, meist bleibt die „Freundin" daheim. Doch auf die Gewinner dieses Mega-Preisausschreibens wartet sie am Ferienziel – in einer lauschigen Umgebung, zusammen mit jeder Menge Spaß, Entertainment und Lernfreuden!

SPASS & LERNEN

Kurz und gut, hier werden neben allerlei nützlichen und netten Kleinigkeiten auch vier touristische Leckerbissen mit digitalem Hintergrund verlost, die sonst eine ganze Stange Geld kosten würden: Ferien in den tollen Computercamps von CAMPS! Was Euch da alles an Sommer, Sonne, Bits & Bytes erwartet, wollen wir jetzt ein wenig ausführlicher erzählen:

Runde zehn Jahre ist es nun her, daß der namhafte Jugendreiseveranstalter CAMPS die Idee der amerikanischen Campferien nach Deutschland brachte; damals firmierte er noch unter „Compu-Camp". Kurse für die verschiedenste Soft- und Hardware gehörten dabei von Anfang an zum Programm, im Lauf der Zeit wurde dann auch immer mehr für die Sport- und Sprachbegeisterten getan, und seit 1991 organisiert man sogar den Schüleraustausch mit US-High-Schools. Die Hauptreisezeit ist dabei Juli und August, die Feriencamps befinden sich in Deutschland, England, Frankreich und der Schweiz. Je nach Örtlichkeit erfolgt die Unterbringung in Landschulheimen, Internaten und Chalets, aber auch mal in einem alten Schloß, wobei in der Regel die Wahl zwischen Einzel-, Doppel- und Vierbettzimmern besteht. Bei allen Kursen und sonstigen Freizeitaktivitäten werden die Teilnehmer nach dem Alter (6 bis 9 bzw. 10 bis 14 und 15 bis 18 Jahre) und ihren Vorkenntnissen zusammengestellt, so daß man hier durchaus Freunde bzw. Freundinnen aus Fleisch und Blut fürs Leben finden kann. Wer noch mehr Einzelheiten erfahren will, der fordert einfach bei der nachstehenden Adresse den Katalog über die CAMPS-Reisen an...

Wir dagegen werfen jetzt mal einen genaueren Blick auf die Reiseziele, an denen die glücklichen Gewinner dieser Veranstaltung ein paar schöne Tage im Sommer verleben dürfen. Zur Wahl steht einmal das Schloß Buldern, das sich im nordrhein-westfälischen Dülmen (Nähe Münster) befindet. Trotz seiner wahrhaft hochherrschaftlichen Anlage hat das feudale Gemäuer auch eine eigene Disco, ein Kino, eine Skatearena, nahegelegene Bademöglichkeiten und natürlich einen standesgemäßen Park zu bieten. Dazu kann man bogenschießen, Basket- und Baseball spielen, Ausflüge in die Umgebung machen und noch etliches mehr. In digitaler Hinsicht sind unter anderem Kurse für Amos-Basic, C++ sowie Assembler zu vermelden – diese Möglichkeiten teilt Schloß Buldern auch mit St. Peter-Ording, dem zweiten Gewinnercamp. Dieses Nordsee-Heilbad liegt auf der Halbinsel Eiderstedt an der Westküste Schleswig-Holsteins, die „Campinos" residieren in einem Internat inmitten eines großen Parks. Neben dem obligaten Sport- und Freizeitangebot locken dort lokale Highlights wie Strandsegeln, Windsurfen oder Lenkdrachen-Seminare, wobei auch hier (wie in allen Camps) erfahrene Cracks in den jeweiligen Disziplinen als

Computerferien mit CAMPS

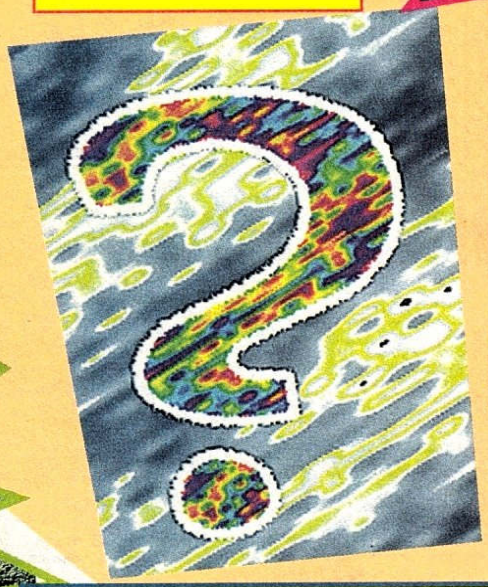
Betreuer zur Verfügung stehen: Bundesliga-Baseballer, der deutsche Meister im Lenkdrachenfliegen und so weiter.

Wer es weiß, braucht nur ein ausreichend frankiertes Kärtchen und ein wenig Glück bei der Verlosung, schon steht dem Ferienspaß nichts mehr im Wege – im Falle eines Haupttreffers klärt der Veranstalter alle Einzelheiten wie Termin etc. mit dem glücklichen Gewinner persönlich ab. Wir drücken Euch jedenfalls fest die Daumen, denn der Rechtsweg ist ausgeschlossen, dasselbe gilt für die Mitarbeiter von CAMPS und die des Joker Verlags. Der Einsendeschluß ist am 15.4.1993, die Adresse für Eure Antwortkarte (und auch eventuelle Katalogbestellungen) lautet:

CAMPS GmbH
„Amiga-Camps Competition"
Hafenstr. 28
D-22880 Wedel
Tel.: 0 41 03/1 79 75

So, bevor wir Euch endgültig in der Vorfreude auf einen ungewöhnlich schönen Urlaub und ein paar andere ungewöhnlich schöne Preise schwelgen lassen, müssen leider erst ein paar Formalitäten erledigt sein – vor allem natürlich die

PREISFRAGE:



WIE HEISST DAS „FERIEN-CAMP" DES US-PRÄSIDENTEN?

PREISE, DIE SICH SEHEN LASSEN KÖNNEN!

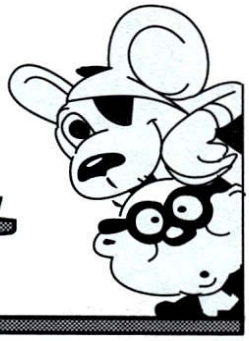
2 x je zwei Wochen Aufenthalt
im Camp Schloß Buldern oder St. Peter Ording für eine Person inkl. eines Kurses nach Wahl im Gesamtwert von je 1790,– DM

2 x je eine Woche Aufenthalt
im Camp Schloß Buldern oder St. Peter Ording für eine Person inkl. eines Kurses nach Wahl im Gesamtwert von je 895,– DM

6 x je eine CAMPS-Telefonkarte
im Sammlerwert von 80,– DM

5 x je ein CAMPS-Rucksack

10 x je ein CAMPS-T-Shirt



Joysoft

DARK MERE ** — **84.90**

BRIAN THE LION ** — **64.90**

LEGACY OF SORASIL ** — **59.90**

DER CLOU dt — **79.90**

DU KANNST MICH MAL
KAUFEN
ÜBER 1000
VERSCHIEDENE ARTIKEL
FORDERE JETZT DEN NEUEN
SUPER KATALOG AN !

KUCK MAL
IN JEDEM LADEN
STEHEN COMPUTER,
DIE DIR SICHER SCHNELL
DIE AUSWAHL ERLEICHTERN

ICH BIN DER 1.
IM VERSAND KANNST DU
DEIN PROGRAMM
VORBESTELLEN. DANN
HAST DU'S SCHNELLER
ALS DIE MEISTEN.

HILFE !?
HAST DU PROBLEME?
RUF' SOFOR UNSERE
HOTLINE AN
0221 446981

GROSS
HANDEL
AB SOFORT
JEDE MENGE
IMPORTE AUS
USA+ENGLAND

VERSANDKOSTEN:
9 DM
ab einem RECHNUNGSWERT
von 200 DM:
keine Mark
EILPOST: 8 DM + 9 DM
UPS: 6 DM + 9 DM
VORKASSE (Scheck): 4 DM
AUSLAND (Postbar): 15 DM

AMIGA 500-3000	
Apocalypse **	54.90
Battle Isle 2 dt *	89.90
Battletoads *	69.90
Beastmaster **/*	74.90
Big Sea dt (Starbyte)	69.90
Brutal Sport Football *	79.90
Captiv 2 / Liberation	69.90
Chartbreaker dt	69.90
Chr. Kolumbus dt	89.90
Cyberspace dt	84.90
Dangerous Streets **/*	69.90
Die Siedler dt	89.90
Elfmania **	59.90
Fatal Strokes *	79.90
Football Crazy **/*	69.90
Gateway *	84.90
Hattrick dt	79.90
Heroes Quest 2 **	59.90
Innocent Until Caught **	79.90
K 240 **/*	59.90
King`s Quest 6 dt	79.90
Legend o.Kyrandia 2 dt	79.90
Mad Burger *	79.90
Mad News dt	79.90
Magic of Endoria dt	84.90
Metalic Power **/*	99.90
Mr. Nutz **	59.90
Outlander **/*	79.90
Pizza Connection dt	89.90
Puggsy **	69.90
Quaterpole *	69.90
Ryders Cup **	69.90
S.U.B. dt	64.90
Schatz im Silbersee dt	89.90
Schwarzes Auge 2 dt	89.90
Seal Team **/*	79.90
Skidmarks **	54.90
Software Manager dt	84.90
Space Crusade 2 *	69.90
Spaceward HOI dt *	84.90
St. Thomas **	79.90
Summer Olympics **/*	69.90
U.F.O (Microprose) **/*	79.90
Winter Super Sports	59.90
Zeppelin dt	79.90
1200er	
Civilisation dt	79.90
Ch.Kolumbus dt *	89.90
Der Clou dt	79.90
Hattrick dt	79.90
Ishar 2 dt	69.90
King´s Quest 6 dt	79.90
Pinball Fantasies **	64.90
Ryders Cup **	69.90
Second Samurai **	69.90
Sim Life dt	94.90
Star Trek	79.90
Syndicate dt *	79.90
T.F.X. **	89.90
Twilight 2000 dt	79.90
Wing Commander *	69.90
Wizardry 7 *	89.90

HÄNDLERANFGAGEN ERWÜNSCHT

VERSANDANSCHRIFT:
DÜRENER STR: 394
50935 KÖLN
TEL:0221/4301047
FAX:0221/4302157
BTX:*JOYSOFT#

GOTTESWEG 159
50939 KÖLN
0221 425566

MATTHIASSTR.24
50676 KÖLN
0221 239526

MÜNSTERSTR. 11
53111 BONN
0228 659726

PEMPELFORTER 47
40211 D'DORF
0211 364445

FAHRGASSE 87
60311 F'FURT
069 280170

BLONDEL STR. 10
52062 AACHEN
0241 406912

KAISERSTR. 54
53721 SIEGBURG
02241 68045

56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
0261 309634

BALD AUCH IN
DEINER STADT

Super Preis

A-Train	49.90
Amnios (Psygnosis)	14.90
B.A.T. 2 dt	39.90
Baby Jo **	19.90
Chaos Engine **	39.90
Chuck Rock 2 **	34.90
Curse of Entchantia	39.90
Deluxe Paint 3 **	39.90
Discov.of Kolumbus dt	29.90
Dragon Wars (US)	24.90
Dragons Lair 3 **	29.90
Fantastic Worlds **	49.90
(Megalomania, Populous, Pirates, Realms, Wonderland)	
Flight Simulator 2 **	29.90
Great Courts 2 **	29.90
Heart of China **	29.90
Hexuma dt	39.90
Humans Stand Alone **	39.90
Intern.Sport Challenge	29.90
Lemmings 2	49.90
Lemmings Xmas **	44.90
Lords of Doom **	19.90
Mad TV dt	39.90
Mercenary 3 **	29.90
Midwinter 2 **	29.90
Monkey Island 1 dt	49.90
Parasol Stars **	19.90
Piracy of the High Seas	29.90
Populous 2 & Data **	29.90
Premiere Manager **	34.90
Project X **	29.90
Push Over **	29.90
Quest for Glory 1 **	39.90
R-Type 1	19.90
R-Type 2	19.90

Super Preis

Railroad Tycoon **	49.90
Raving Mad **	29.90
(Rodlands, Robocod, Mega Twins)	
Rings of Medusa 1 **	19.90
Robocop 3 **	29.90
Rules of Engagement	19.90
Sabre Team **	19.90
Sarakon **	19.90
Silent Service 2 **	49.90
Sim Ant dt	49.90
Sim Earth dt	49.90
Soccer Stars	39.90
Space 1889 **	19.90
Space Max dt	29.90
Space Quest 4 dt	39.90
Spirit of Adventure **	19.90
Starbyte Sup.Soccer dt	19.90
Starflight 2	29.90
Stellar 7	19.90
Strategie Master **	39.90
(Hunter, Spirit o.Excalibur, Chessplayer 2150, Populous)	
Streetfighter 2	29.90
Switchbalde 2 **	14.90
Tennis Cup 2 **	19.90
Transarctica dt 1200er	29.90
Trivial Pursuit dt	34.90
Ultima 5	29.90
Virtual Worlds **	19.90
Vroom & Data **	29.90
Ween-the Prophacy dt	29.90
Wing Commander dt	39.90
Yo! Jo! **	39.90
Zool 1 **	39.90
Zool 2 **	49.90

CD 32

CD 32	
Alien Breed Sp.Edition*	34.90
Chambers of Shaolin **	69.90
Dangerous Streets **	69.90
Deep Core **	59.90
Der Clou dt *	79.90
Elite 2 dt *	69.90
F 1 Grand Prix **/*	79.90
Gunship 2000 **/*	79.90
Here with the Clues *	69.90
Jurassic Park *	69.90
Legacy of Sorasil *	64.90
Liberation-Captiv 2 **	69.90
Mean Arenas **	59.90
Microcosm	99.90
Pinball Fantasies **	69.90
Pirates Gold **	79.90
Ryders Cup **/*	69.90
Seek & Destroy **	54.90
Sensible Soccer **	59.90
Seven Gates o.Jambala	69.90
T.F.X. *	84.90
Trolls **	64.90
Uridium 2 **/*	64.90
Winter Super Sport *	69.90
Zool **	59.90

** deutsche Anleitung
dt. komplett Deutsch
alle Angaben ohne Gewähr
Abgabe solange Vorrat reicht
T-Shirts ab 29.90
Lemmings 1
Lemmings 2
Streetfighter
JOYSOF T-SHIRT 29.90

GOBLIIINS 1 ** — **39.90**

SPACE HULK ** — **49.90**

JETZT NEU
CD 32 SPIELE
SOFORT NACHFRAGEN

JETZT NEU:
CLUEBOOKS USA IMPORT
SOFORT NACHFRAGEN

a.j.4.94 Joysoft **BLITZ BESTELLUNG**
Da geht die Post ab.....

○ **100 Seiten Software Katalog** Gegen 3 DM in Briefmarken für Porto

1.
2.
3.
4.
5. ERSATZWÜNSCHE
6.
7.

○ Teillieferung
○ Eilpost, in 24 Std.haben und geniessen
Keine Versandkosten ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM
Habt ihr noch Fragen ? Dann ruft unter der Nummer 0221/4301047-49 an

NAME
STRASSE
PLZ,ORT
TELEFON

*Vorankündigung, ** dt.Anleitung, Sicherheitsverp.2.50, IRRTÜMER+PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN !

KNOW HOW

Damit niemand behaupten kann, im Know Kow würde man nichts fürs Leben lernen: Ein wissenschaftliches Team des ethnologischen Instituts München entdeckte letzten Monat bei einer Expedition in weitgehend unbekannte Regionen des Regenwalds von Neuguinea die Lirpa-Lirpa, einen kleinen Volksstamm, deren Kinder zur Verwunderung der hochtechnisierten westlichen Beobachter an einem äußerst schnellen, aus pflanzlichem und tierischem Material aufgebauten Computer spielten! Tja, Not macht eben erfinderisch...

HILFE!! FRAGEN?!

In der Nacht, wenn der **Ambermoon** seine zwielichtige Bahn durch das Dunkel des sternklaren Himmels zieht und alle Helden auf ihren gefährlichen Missionen mit den grausamsten Monstern zu kämpfen haben, versuchen Patrick Ilmer und seine Abenteuerkumpane in der Gruft von Newlake verzweifelt, mit Shandra zu sprechen – doch selbst der Bergkristall brachte bislang keinen Ton aus ihr hervor! Tja, und auch die Sache mit dem Dämonenschlaf-Rezept bereitet der ratlosen Party das eine oder andere Kopfzerbrechen, denn wider Erwarten läßt sich die Tür in der Bibliothek von Newlake weder mit roher Gewalt noch durch gutes Zureden entriegeln. Last but not least sinnieren die Partymitglieder schon seit geraumer Zeit über die Aufgabe des Sansries Schlüssels nach – bis dato jedoch ohne große Erleuchtung! Wer den Jungs also mal ein kleines Nachhilfestündlein angedeihen lassen will, soll sich bloß keinen Zwang antun.

Wer als **Simon the Sorcerer** unbedingt Zauberer werden will, muß beim geldgierigen Zaubermeister, quasi als Lehrgeld, ganze dreißig Goldstücke ablöhnen. Zwanzig dieser goldigen Stücke lassen sich ja dem Schmied aus dem Kreuz leiern, wo man jedoch die anderen zehn güldenen Talerchen auftreibt, ist einem kleinen, verstörten Zauberlehrling ein absolutes Rätsel. Wer hilft dem Aushilfsmagier bei der Finanzierung seiner Lehre?

Will man in **Jurassic Park** dem bösen T-Rex entfleuchen, so muß man ja bekanntlich die Beine in die Hand nehmen und dem hungrigen Verfolger immer wieder eine Fackel vor die schuppigen Füße knallen, bis man schließlich das Ölfaß in den Graben stoßen und im richtigen Moment die Brühe in Brand stecken kann. Angeblich sollte das so entfachte Freudenfeuer den König der Dinos abschrecken, nur leider scheint das, wie uns von einem verzweifelten Amiganer berichtet wurde, nicht auf alle Exemplare des T-Rex zuzutreffen! Wer bereits mit ähnlich feuerfesten Urzeitechsen fertig geworden ist, sollte nicht lange herumfackeln und uns seine Fluchtmethode schnellstmöglich mitteilen.

Das ewige Flehen muß ein Ende haben! Drum gebt Eurem Megaherzchen mal einen kräftigen Turbostoß und befreit durch eine erlösende Antwort Eure im Irrgarten der Bits und Bytes verlorengegangenen Kampfgenossen von ihren quälenden Problemen. Legt Eure wegweisenden Geistesblitze also schleunigst in Wort und Bild nieder, stopft sie in einen Briefumschlag, verseht das Ganze mit unserer Adresse sowie dem Kennwort **Fragen** und ab damit in diese kleinen gelben Kästen! Neben Lobpreisungen und Dankesschreiben Eurer Zockerfreunde heimst Ihr damit, bei Veröffentlichung, obendrein noch einen nicht allzu geringen finanziellen Obelix von uns ein! Solltet Ihr jedoch eher selbst in irgendwelchen naßkalten Kerkern oder fiesen Levels am Versauern sein, dann zögert nicht länger – schreibt uns Euer Leid! Oder greift zum Telefonhörer und nutzt die Gunst der Joker-Redakteure, die Euch einmal pro Woche ihr allerpersönlichstes Ohr leihen, wenn es wieder heißt...

HOTLINE

VON 16.00 BIS 19.00 UHR UNTER FOLGENDEN RUFNUMMERN:
089/46 38 23
ODER
089/460 58 22

INHALT

Gelöst:

Der Schatz im Silbersee

Karten zu:

Alien Breed 2

Tips und Cheats zu:

Anstoß
Assassin Special Edition
B.A.T. 2
Bubba 'n' Stix
Cannonfodder
Cyberpunks
Der Clou!
Missiles Over Xerion
Mortal Kombat
Ork
Oxyd Magnum
Second Samurai
Space Hulk

Freezer-Adressen zu:

Assassin Special Edition
Blob
Donk
Ishar 2

Brot soll ja angeblich recht schwer zu verdienen sein – welch ein Glück für Euch, daß es bei uns nur leichte Deutschmark zu verdienen gibt! Wollt Ihr wissen, wie Ihr an den Zaster rankommt – nichts einfacher als das: Knobelt das Neueste zum Thema Tips, Tricks, Cheats, Lösungen, Karten usw. aus, bannt, wenn möglich, längere Texte im PC-ASCII-Format, computergezeichnete Karten im IFF- oder PCX-Format, auf Diskette und schickt (oder faxt) das ganze Zeug an untenstehende Adresse. Wir werden Eure Beiträge dann mit Freudentränen in den Augen auf Herz und Nieren überprüfen und schließlich entscheiden, ob sie aktuell und interessant genug für eine Veröffentlichung auf diesen heiligen Seiten sind. Wenn ja, stecken wir Euch, je nach Aktualität und Umfang Eurer Machwerke, bis zu **300 gebügelte und gestärkte Märker** aus Michaels Geldspeicher in die Tasche. Und da bei uns die Letzten sicher nicht die Ersten sein werden, raten wir Euch, Eure Geistesergüsse möglichst schon gestern an folgende Adresse zu schicken:

Joker Verlag
„Know How"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn
089/460 49 77

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Wer seine Mannschaft für den Meisterschafts-*Anstoß* in Schwung bringen will, muß auch in Sachen Trainigstheorie fit wie ein Fußballschuh sein und deswegen fleißig für die Prüfungen der Trainerseminare büffeln – oder zumindest Michael Riedels Prüfungsfragenkatalog als Spickzettel zur Hand haben...

Seminar 1:
Welche Mannschaft wurde 1990 Fußball-Weltmeister? – Deutschland
Wie lautet der Slogan, mit dem Nationalspieler gegen Drogen eintreten? –Keine Macht den Drogen!
Wie lautet der vollständige Vereinsname der Schalker Knappen? – FC Schalke 04
In welchem Jahr gewann der Hamburger SV den Europapokal der Landesmeister gegen Juventus Turin? – 1983
Wer schoß das einzige Tor beim Ländervergleich zwischen der BRD und der DDR? – Jürgen Sparwasser
Welches Team führt die ewige Tabelle nach 30 Jahren Bundesliga an? – FC Bayern München
In welchem italienischen Club spielte Diego Maradonna? – SSC Neapel
Wie viele ausländische Spieler dürfen derzeit gleichzeitig in einem Team spielen? – Drei
Wie wird das finale Hallentunier in der Winterpause bezeichnet? –Hallen Masters
Welche Maßnahme dient im Training besonders der Verletzungsvorbeugung? – Aufwärmen
Welches sind die Vereinsfarben von Borussia Dortmund? – Schwarz/Gelb
Welcher Spieler wechselte 1993 für 9,3 Millionen DM von Lazio Rom zu Borussia Dortmund? – K.H.Riedle
Bei welchem deutschen Club spielte Pierre Littbarski in den letzten Jahren? – 1. FC Köln
Mit welcher Aktion weist der Linienrichter auf ein Abseits hin? – Seine Fahne heben
Welcher ostdeutsche Verein qualifizierte sich nach der Wende direkt für die 1.Bundesliga? –FC Hansa Rostock
Ein Auswechselspieler kommt ohne Aufforderung des Schiedsrichters auf den Platz. Wie kann der Schiedsrichter entscheiden? – Gelbe Karte

Seminar 2:
Der Abschlag des Balls vom Torwart aus der Hand findet direkt den Weg ins gegnerische Tor. Entscheidung? – Tor
Wie viele Teams spielen in der Saison 93/94 in der 2. Bundesliga? – 20
In welchem Jahr erreichte die Fußball-Bundesliga mit durchschnittlich 27.052 Zuschauern pro Spiel den besten Schnitt? – 1964/65
Wie lange dauert die offizielle Spielzeit bis zur Halbzeitpause? – 45 Minuten
Ewald Lienen spielte früher sehr erfolgreich bei Borussia M`Gladbach und Arminia Bielefeld. Welchen Club trainiert er in der Saison 93/94? – MSV Duisburg
Welcher „Wikinger" verhalf Borussia M`Gladbach in den 70er Jahren zu Meisterehren und UEFA-Cup? – Allan Simonsen
Durch wie viele Halbzeiten wird eine Bundesligapartie unterbrochen? – Eine
Der Schiedsrichter fälscht einen Schuß ab, der zum Torerfolg führt. Entscheidung? – Reguläres Tor
Wer gilt als der erfolgreichste Vereinstrainer der Welt? – Udo Lattek
Wer schoß das 1:0 für Deutschland im WM-Finale 1990 gegen Argentinien? – Andreas Brehme
Wer ist der Deutsche Rekord-Fußball-Meister? – FC Bayern München
Welche Mannschaft wurde 1992 Europameister in Schweden? – Dänemark
Welcher Verein schoß in der Saison 1971/72 101 Tore (Bundesligarekord)? – FC Bayern München
Welcher Spieler absolvierte die meisten Spiele in Folge (Bundesligarekord)? – Sepp Maier
Die Spielsperre nach einer Gelb-/Rot-Karte dauert wie lange? – 1 Spiel
Welcher Spieler hält mit 40 Toren in einer Saison den Rekord als erfolgreichster Torjäger? – Gerd Müller
In welcher Saison hagelte es einen neuen Negativrekord bei den Platzverweisen (insgesamt 76/davon 40 gelbe/rote Karten)? – 1991/92

Seminar 3:
Welche Mannschaft wurde in der Saison 92/93 Deutscher Meister? – Werder Bremen
Wo liegt der Aktionsraum der Linienrichter? – Entlang der Seitenlinie
Was versteht man im Fußball unter der Abkürzung „WM"? – Weltmeisterschaft
Wie heißt der belgische Meister der Saison 92/93? – RSC Anderlecht
Welcher Torwart blieb am längsten ohne Gegentreffer (641 Minuten/Bundesligarekord)? – Oliver Reck
Wie lautet der Stadionname von Schalke 04? – Parkstadion
Wer prägte den Anspruch „Der Ball ist rund!"? – Sepp Herberger
Wie viele Tore erzielte Tosmania 1900 Berlin in der Saison 1965/66? – 15 Tore
Welcher deutsche Spieler gewann die spanische Meisterschaft mit dem FC Barcelona, Real Madrid und Athletico Madrid? – Bernd Schuster
Welches Foulspiel muß ab der Saison 93/94 mit der roten Karte geahndet werden? – Grätschen von hinten
Welcher englische Profi wurde mit dem HSV Deutscher Meister? – Kevin Kegan
Welche Trikotfarbe trugen bis zu Saison 93/94 das Schiedsrichter- und Linienrichtergespann? – Schwarz
Wie werden allgemein randalierende „Fußballfans" bezeichnet? – Hooligans
Da Franz Beckenbauer keine DFB-Fußball-Lehrer-Lizenz besitzt, leitete er die Nationalmannschaft offiziell als? – Team-Chef
Welcher Spieler zeichnet für das 25.000. Bundesligator verantwortlich? – Frank Mill
Wie lange spielte Bernd Schuster in Spanien? – 13 Jahre
Welche Kartenfarbe signalisiert einen Platzverweis? – Rot
Wer wurde in der Saison 1991/92 Torschützenkönig? – Fritz Walter
Welches Land gilt als Mutterland des Fußballs? – England

Seminar 4:
Welches Ziel hat ein Zirkeltraining? – Verbesserung der Kondition
In welcher Stadt wurde in der Saison 92/93 das Finale im Europapokal der Landesmeister ausgetragen? – München
Werder Bremen hatte in der Saison 1987/88 die wenigsten Gegentore kassiert (Bundesligarekord). Wie viele? – 22 Gegentreffer
Welche Trainerlizenz benötigt der Trainer der 1. und 2.Bundesliga? – Fußball-Lehrer-Schein des DFB
Welchen Abstand muß eine Mauer beim Freistoß mindestens einhalten? – 9,15
Welcher Verein in der 1.Bundesliga (Saison 93/94) besitzt das Stadion mit dem größten Fassungsvermögen? – VfB Leipzig
In welchem Abstand finden die Fußball-Weltmeisterschaften statt? – Alle 4 Jahre
In welchen Abständen muß ein Trainer seine Lizenz auffrischen? – Alle 3 Jahre
Welche Entscheidung erfolgt nach einer Notbremse im Strafraum? – Elfmeter und rote Karte
Darf ein Elfmeter aus dem Stand ausgeführt werden? – Nein
In welcher Stadt hat der DFB seinen Hauptsitz? – Frankfurt a. Main
Ein Spieler schießt den Ball beim Abstoß direkt ins eigene Tor. Entscheidung? – Wiederholung des Torabstoßes
Wer ist bis 1993 mit zusammen 365 Toren Torschützenkönig der Liga? – Gerd Müller
Wieviel Spieler eines Teams müssen auf dem Platz sein, um ein Spiel zu beginnen bzw. ordnungsgemäß zu beenden? – 7 Spieler
Welcher Spieler war für seine „Bananenflanken" berühmt? – Manfred Kalz
Welches Maskottchen hat der 1. FC Köln? – Geißbock
In welcher Saison nahm die Bundesliga den Spielbetrieb auf? – 1962/63
Wie unterscheidet sich der Mannschaftskapitän äußerlich von den übrigen Spielern seiner Mannschaft? – Kapitänsbinde am linken Oberarm

Seminar 5:
Was folgt nach 90 Minuten in einem DFB-Pokalspiel, wenn es zwischen den beiden Mannschaften unentschieden steht? – Verlängerung
Gegen welchen Verein erlitt der FC Bayern München seine bisher höchste Heimniederlage? – Gegen den FC Schalke 04 mit 0:7
Seit wann werden Fußball-Weltmeisterschaften ausgetragen? – 1930
Welches Datum war der Anpfifftag der 1. Fußball-Bundesliga? – 24. August 1963
Mit wieviel Clubs startete die Fußball Bundesliga 1963? – 16 Vereine
Bei welchem Verein spielte Anthony Yeboah vor seiner Zeit bei Eintracht Frankfurt? – 1. FC Saarbrücken
Wie lange ist die Nachspielzeit bei Pokalspielen, in denen es nach der regulären Spielzeit unentschieden steht? – Zweimal 15 Minuten
In welchem Jahr fiel das „Tor von Wembley"? – 1966
Wie signalisiert der Schiedsrichter einen „indirekten" Freistoß? – Heben des linken Arms
Welcher Trainer einer Bundesligamannschaft arbeitet bisher in ungekündigter Stellung? – Otto Rehagel
Welche Mannschaft bleibt 964 Minuten lang (Negativrekord) ohne Torerfolg? – 1.FC Saarbrücken
Wie viele Spieltage umfaßt eine Bundesligasaison? – 34
Wie viele Spieler dürfen während eines Pflichtspiels ausgewechselt werden? – 2
In welchem Jahr wurde Deutschland Europameister? – 1980
In welchem Jahr wurde der große Skandal (Bestechungsgelder) der Bundesligageschichte aufgedeckt? – 1971
Welcher Fußballer wurde 1990 „Weltfußballer des Jahres"? – Lothar Matthäus
Wer entscheidet ob bzw. über die Länge der Nachspielzeit? – Der Schiedsrichter

Seminar 6:
Welcher Club in der 1. Bundesliga (Saison 93/94) besitzt das Stadion mit dem kleinsten Fassungsvermögen? – SC Freiburg
Wie wird der Rekord-Europapokalsieger Real Madrid betitelt? – Die Königlichen
Welcher Verein war in den Jahren 1972, 1973, 1974 Deutscher Meister? – FC Bayern München
Wie lautet der Stadionname von Schalke 04? – Parkstadion
Wer prägte den Ausspruch „Der Ball ist rund!"? – Sepp Herberger
Wie werden die Spieler des 1.FC Kaiserslautern noch genannt? – Die roten Teufel
Welche Maßnahme dient im Training besonders der Verletzungsvorbeugung? – Aufwärmen
Welche Vereinsfarben hat der SV Werder Bremen? – Grün/Weiß
Bei welchem Verein war Otto Rehagel als Trainer tätig, bevor er nach Bremen wechselte? – Fortuna Düsseldorf

Welcher Spieler bestritt bislang die meisten Bundesligaspiele? – K.-H. Körbel
Kann ein Schiedsrichter ohne Karten einen Feldverweis anordnen? – Ja
Welche Vereinsfarben hat Schalke 04? – Blau/Weiß
Welche Mannschaft wird häufig auch als „Fohlenelf" bezeichnet? – Borussia M`Gladbach
Wie heißt der belgische Meister der Saison 92/93? – RSC Anderlecht
Welcher deutsche Verein gewann als erster einen europäischen Titel? – Borussia Dortmund
Wie viele Linienrichter werden in einem Spiel eingesetzt? – Zwei
Wie teuer war 1963 durchschnittlich eine Stehplatzeintrittskarte? – 3 DM
In der Saison 1977/78 spielte M`Gladbach gegen Dortmund. Wie lautete das Ergebnis? – 12:0

Seminar 7:

Welcher deutsche Verein gewann als erster einen europäischen Titel? – Borussia Dortmund
Wer war der „Mann mit der Mütze"? – Helmut Schön
Welche Mannschaft gewann in der englischen Liga (Saison 92/93) die Meisterschaft? – Manchester United
Wie heißt der Bundestrainer, der mit Deutschland 1990 Weltmeister in Italien wurde? – Franz Beckenbauer
Wie heißt der Trainer von Werder Bremen? – Otto Rehhagel
Wie heißt der Manager von Bayern München? – Uli Hoeneß
Wie viele Tore schoß Torjäger Gerd Müller in der Saison 1971/72? – 40 Tore
Wie viele Trainer wurden in der Saison 1992/93 vorzeitig entlassen? – Neun
Wie viele Mannschaften qualifizieren sich in der 1.Bundesliga für den UEFA-Cup? – Vier
Mit welchem Oberbegriff werden die modernen Sportgetränke bezeichnet? – Elektrolytgetränke
Mit welchem Stimmverhältnis wurde die Einführung der Fußball-Bundesliga beim historischen Bundesliga des DFB beschlossen? – 103:26
Wo findet das Endspiel um den Deutschen Fußball-Pokal (DFB-Pokal) statt? – Berlin
Welchen Betrag erhielten die „Helden von Bern" als Prämie? – 1.000 DM
Gegen welche Mannschaft verlor Borussia Dortmund in der Saison 92/93 das Endspiel um den UEFA-Cup-Pokal? – Juventus Turin
Welche Nation ist bei der WM 1994 automatisch qualifiziert? – USA
Nenne die Abkürzung für den europäischen Fußballverband? – UEFA
Unter welchem Trainer errang der 1.FC Köln das Double (DFB-Pokalsieg und Meisterschaft) im gleichen Jahr? – Hannes Weisweiler
Wie hoch durften die offiziellen monatlichen Bezüge der Spieler (inkl. Prämien) 1963/64 sein? – 1.200 DM

Seminar 8:

Wie oft war der FC Bayern München in 30 Jahren Bundesliga schon Tabellenführer? – 333 mal
Welche Person ist für Spielertransfers und finanzielle Aufgaben verantwortlich? – Manager
Wie lange dauert ein reguläres Pflichtspiel in der Fußball-Bundesliga? – 90 Minuten
Michael Rummenige verließ Borussia Dortmund 1993 und wechselte nach? – Japan
Wenn der Schiedsrichter im laufenden Spiel pfeift, bedeutet dies? – Spielunterbrechung
Welches Team sicherte 1986 in Frankreich in der Saison 92/93 den Pokalsieg? – Paris St. Germain
Wie heißt der Bundestrainer, der mit Deutschland 1990 Weltmeister in Italien wurde? – Franz Beckenbauer
In welchem Jahr wurde Berti Vogts Weltmeister? – 1974
In welcher Saison wurde der niedrigste Toreschnitt pro Spiel (2,52) erreicht? – 1968/1969
Wie signalisiert der Schiedsrichter einen „indirekten" Freistoß? – Heben des linken Armes
Wie viele Schritte darf ein Torwart mit dem Ball in der Hand machen? – Vier
Was überprüfen die Linienrichter bei der Einwechslung eines neuen Spielers? – Zustand und Länge der Stollen
Welches Team gewann den DFB-Pokal in der Saison 92/93? – Bayer Leverkusen

Damit Ihr in *Der Clou!* als kleine Ganoven mal ganz groß rauskommt, müßt Ihr zum einen über eine perfekt abgestimmte Mannschaft verfügen und zum anderen bestens über diverse Örtlichkeiten und lohnende Objekte Bescheid wissen. Um Euch die Auswahl der Bandenmitglieder sowie die Planung der Raubzüge etwas zu erleichtern, hat Panzerknackerkönig Marcel Smuz neben allen als Komplizen in Frage kommenden Personen auch schon die wichtigsten Fischzüge für Euch ausgekundschaftet.

DIE PERSONEN:

Paul O Conner: Er ist 20 bis 25 Jahre alt, groß, lebenslustig und scheint ein gutes Leben zu führen. Paul kann sehr gut mit Autos umgehen. Er hat ein paar Schlägereien hinter sich und etwas Erfahrung mit Schlössern.

Marc Smith: Er ist ca. 40 Jahre alt, unsportlich, aber gebildet und intelligent. Sein Leben sind die Autos. Er kennt sie alle!

Frank Meier: Er ist ca. 50 bis 55 Jahre alt und sehr schlank. Zu seinen Stärken zählen Intelligenz und Geschicklichkeit. Er ist der Richtige, wenn es um Sprengstoff und Kampf geht. Wenn er zuschlägt, landen die meisten im Krankenhaus. Er hat sehr viel Erfahrung, da er schon bei sehr vielen Coups Schmiere gestanden hat.

Herbert Briggs: Er ist nett, gesellig und gemütlich. Ab und zu ißt er etwas mehr. Wenn es um Schlösser geht, ist er einer der Besten. Auch mit Sprengstoff hat er viel Erfahrung.

Tony Allen: Er ist ca. 30 Jahre alt und sehr dünn. Allen ist einer, der weiß, was er will. Seine Stärke ist die Elektronik. Mit Schlössern hat er aber auch seine Erfahrung.

Margret Allen: Sie ist jung und schön. Margret ist sehr hilfsbereit und witzig.

Mathew Black: Er ist ca. 50 Jahre alt und sehr liebenswert. Seine Kleidung macht ihn zu einem Gesellschaftsmitglied der höheren Schicht. Die Safes sind sein Zuhause, aber auch in Sachen Elektronik weiß er bestens Bescheid.

Miguel Garcia: Er ist ca. 50 Jahre alt, intelligent, unterhaltsam und sehr zuverlässig. Schlösser, Kampf und Autos sind sein Einsatzgebiet. Wenn es um die Polizei geht, hat er eine gute Nase. Er riecht sie schon zehn Meilen gegen den Wind!

Mike Seeger: Er ist ca. 30 Jahre alt und sehr fit. Von Elektronik und auch von Schlössern versteht er viel. Als Aufpasser bei einem Einbruch hat er sich ebenfalls bewährt.

Albert Liet: Er ist ca. 30 Jahre alt, intelligent und geschickt. Seit dem 2. Weltkrieg weiß er, was Sprengstoff ist – er hat damals ein paar Brücken gesprengt. Albert hat einiges im Kopf, wenn es ums Kämpfen und um Autos geht.

Mohammed Abdula: Er zählt ca. 40 Lenze und ist, wie der Vorname schon sagt, ein Boxer.

Serge Fontane: Er ist ca. 35 Jahre alt, groß und kräftig. Er ist durchschnittlich intelligent und sehr aggressiv. Außerdem ist er Boxer und ein Auto-Kenner.

Frank Maloya: Er ist ca. 40 Jahre alt, groß und eher schlank. Er ist schlau und kann seine Gedanken sehr gut verstecken. Sein Interesse gilt den Autos. Durch seinen indianischen Ursprung kann er eine Gefahrensituation sehr gut einschätzen. Er ist als Schmiere-Steher sehr geeignet.

Neil Grey: Er ist in etwa 20 Jahre alt, ruhig und selbstsicher. Er versteht sich auf Schlösser und Elektronik.

Mark Hart: Er ist annähernd 30 Jahre und eher schlank. Mark ist eine Intelligenzbestie. Körperlich ist er o.k., weil er den schwarzen Gürtel in der koreanischen Selbstverteidigungskunst HAP KI DO besitzt. Das Knacken von Schlössern gehört zu seinen Baby-Aufgaben.

Jim Danner: Er ist alt und besitzt blaues Blut.

Robert Bull: Er ist ca. 20 bis 25 Jahre, freundlich und hilfsbereit. Trotzdem bleibt der Mensch ein Geheimnis. Von Autos, Schlössern und Elektronik versteht er einiges.

Thomas Groul: Er ist etwa 20 Jahre und hochintelligent. Er hat noch nie gearbeitet, besitzt aber trotzdem Geld. Erfahrung mit Schlitten und mit Kampf prägen seine Persönlichkeit.

Helen Parker: Sie ist ca. 30 bis 35 Jahre alt, zählt zu den Erfolgsmenschen, ist sehr reizend und fair.

Dan Stanford: Er ist ein Mensch, der für und mit seinem Beruf lebt. Der Dienst dauert für ihn 24 Stunden am Tag. Außerdem ist er sehr intelligent und agil.

John Gludo: Das ist der Herr Inspektor höchstpersönlich. Er ist sehr tollpatschig und soll sehr wahrscheinlich Inspektor Columbo verkörpern.

Miles Chickenwing: Dieser Herr ist Seine Majestät, der Polizeichef. Er ist immer gestreßt und etwas dick. Man sollte aber seine Aufgaben nicht unterschätzen.

Mary Bolton: Eine Frau, die sich unter Männern durchsetzen kann. Sie ist sehr klug und nett.

Eric Pooly: Er ist ca. 42 Jahre alt und Brillenträger. Durch seine Brille sieht er sehr intelligent aus. Eine geheimnisvolle Person.

Prof Emil Schmitt: Einige Jahre Professor. Deutlich an seiner Gestalt erkennbar. Er ist einer der besten Sprengstoffexperten.

Elisabeth Schmitt: Die Frau von Professor Schmitt. Sie ist sehr zurückhaltend, aber intelligent. Sie hat ihre Lebenserfahrung. Dank ihres Mannes hat sie viel über Safes und Sprengstoff gelernt.

Margret Briggs: Das ist also die Frau von Herbie. Sie paßt zu ihm. Sie hat nicht unbedingt viel auf dem Kasten, aber auch nicht gerade wenig. Man sollte sie nicht überschätzen. Sie kennt sich mit Safes und Schlössern aus und kennt von den meisten Modellen Stärken sowie Schwächen.

Peter Brook: Brook hat viel erlebt. Er ist zwar etwas ungeduldig, aber intelligent und stark. Er behält Ruhe in sehr vielen Situationen. Er ist Spezialist im Bereich der Elektronik. Über Autofahren denkt er, daß man es kann oder nicht kann. Man sollte sich aber nur auf seine Fähigkeiten im Elektronik-Bereich verlassen.

Samuel Rosenblatt: Er kann sehr viel – nahezu alles! Im Leben zieht er sich zurück, ist aber sehr intelligent.

Lucas Grull: Er soll ein Soldat sein, ist aber sehr unzuverlässig. Behauptet, der beste Autofahrer und Kämpfer zu sein. Sehr eingebildet.

Ken Addison: Das ist ein Mann! Ehre und Disziplin sind sein Gebot. Ein Mann wie Worf.

Jiri Poulin: Er ist ca. 35 bis 40 Jahre alt und kräftig. Seine Hände sind die eines Handwerkers. Er ist ein vielschichtiger Mensch – Wahrsagen ist seine Spezialität. Erfahrung im Kampf hat der Gute auch, und daß er Auto fahren kann, ist ganz selbstverständlich.

Garry Stevenson: Er ist ca. 30 Jahre alt und ein Durchschnittstyp. Bei Schlössern und Tresoren ist er ziemlich der Beste, und selbst als Aufpasser hat er sich schon bewährt.

Al Mel: Er bezeichnet sich als Scheich, ist vielleicht jedoch ein Bulle! Wenn's um Autos geht, ist er Spezialist.

Jack Motart: Dieser Typ ist ein Künstler. Er versteht von jeder Sache etwas: von Schlössern, Elektronik und Safes. Am besten ist der Gute jedoch in der Musik.

Kevin Smith: Er ist irgendwie abgenutzt. Mit dem Alkohol hat er sehr große Probleme. Von Elektronik weiß er viel. Unter der Motorhaube von Autos ist er quasi daheim.

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Mike Kahn: Kahn hat sehr gute Abwehrkräfte und ist erfahren. Für sein Alter ist er kräftig und in Form.
Frank De Silva: Er ist sehr selbstsicher. Er weiß viel, er kann viel, da er sehr viel unterwegs ist. Am liebsten ist er an Orten, wo die Fäuste fliegen. Er hat aber auch Erfahrung mit Schlössern.
Justin White: Sie ist cool, hübsch und intelligent. Sie kennt sich mit Autos aus, was für eine Frau eher ungewöhnlich ist.
John O Keef: Er ist ca. 40 Jahre alt, eher ruhig, sehr vertrauensvoll und vertrauenswürdig. Ein Handwerker, wie er im Buche steht. Mit Elektronik und Schlössern kennt sich John aus, bei den guten alten Safes muß er leider passen.
Luthmilla Nervesaw: Sie ist nicht aus Großbritannien, aber sehr geheimnisvoll. Als Aufpasser ist sie einsame Klasse.
Thomas Smith: Er ist ein Erfolgsmensch. Servieren & Kassieren sind sein Spezialgebiet.
Ben Riggley: Er besitzt ein Hotel und ist ein guter Geschäftsmann.
Richard Doil: Er ist witzig und sehr ansprechend. Bier gehört zu seinen Spezialitäten.
Sabien Pardo: Süß, cool, perfekt und und und...
Red Standson: Ein Gesetzesvertreter.
Pater James: Ein Geistlicher, der für den lieben Gott alles tut.
DIE ORTE:
Holland Street: Am Ende der Straße befindet sich das Ugley Dog Hotel. Ein weiteres Highlight dieser Straße ist das Fat Man's Pub – eine Kneipe in traditionellem Stil. Außerdem befinden sich hier noch zwei kleinere Läden.
Cars & Vans, Wellington Road: Auf dem Gelände dieses Autohändlers gibt's einen Parkplatz mit recht brauchbaren Wagen sowie eine Werkstatt. Im vorderen Bereich befindet sich ein Haus, in dem das Büro sowie einige Wohnungen untergebracht sind.
Watling Street: Das Highlight dieser Straße ist bestimmt das „Walrus & the Yellow Shades", eine Bar, die sehr vielversprechend ist. Hier befinden sich auch noch ein Kunst- oder Antiquitätenladen sowie ein Werkzeugladen. Eine Polizeistation rundet die Gegend ab.
Hotelzimmer: Ein ordentliches Zimmer mit einem Telefon (wichtig!).
Ugley Dog Hotel: Eines der besten Hotels, weil das Personal höflich und nicht aufdringlich ist.
Fat Man's Pub: Ein Pub, wo man viele Kontakte knüpfen kann.
Cars & Vans Büro: Das Büro des Autohändlers. Es ist sehr eng.
Werkzeughändler: Einer der besten Werkzeugläden. Hier bekommt man fast alles.
Polizeistation: Eine sehr außergewöhnliche Polizeistation.
Kiosk, Fulham: Dieser Kiosk wird von einem alten Mann geführt. Bei einem Überfall bekommt man höchstens das Geld aus der Kasse, Zeitungen und ähnlichen Kram.
Beobachtungsplan:
05:00 Besitzer kommt
06:00 Zeitungen werden geliefert
06:03 Erster Kunde kommt
12:00 Besitzer läßt sich Pizza kommen
14:23 Es regnet
16:10 Alle Ausgaben der Times sind verkauft
18:00 Besitzer schließt ab und verläßt Trafik
19:00 Nichts Besonderes
02:20 Polizeistreife kommt
Tante-Emma-Laden, South East, Waterloo: Der Laden liegt in einer feinen Gegend. Das bedeutet, daß man hier von Zeit zur Zeit viel Geld holen kann. Gut für einen schnellen Bruch geeignet.
Beobachtungsplan:
05:30 Besitzerin kommt
06:00 Zusteller bringt frisches Obst
06:30 Zusteller bringen andere Lebensmittel
07:30 Angestellte kommt
08:00 Erste Kunden kommen
12:00 Mittagspause
14:00 Geschäft wird wieder geöffnet
15:50 Bobby macht Routinegang
18:00 Geschäft wird geschlossen
22:22 Polizeistreife kommt
Juwelier, Oxford Street: Der Juwelier hat eine sehr große Auswahl an Gold, Uhren etc. In der Auslage liegt eine Cartier mit Goldgehäuse. Holt sie Euch!
Beobachtungsplan:
07:30 Besitzer kommt
08:00 Geschäft wird geöffnet
09:30 Streunender Köter pinkelt an Laterne
12:00 Mittagspause. Besitzer verläßt Geschäft
13:30 Polizeistreife kommt
15:00 Geschäft wird wieder geöffnet
15:30 Putzfrau reinigt Schaufenster
17:59 Besitzer aktiviert Alarmanlage
18:00 Geschäft wird geschlossen
20:20 Polizeistreife kommt
22:20 Zwei Betrunkene wanken vorbei
23:30 Wach- und Schließgesellschaft kommt
02:00 Bewohner des Nachbarhauses kommt heim
04:20 Wach- und Schließgesellschaft kommt
Old Curiosity Shop, Kensington Church Str.: Hier findet man alte und wertvolle Sachen.
Beobachtungsplan:

Es wurde Zeit für etwas völlig Neues

JUDGMENT DAY

Die wichtigste Seite des M

AGA inside

AMIGA 1200			AMIGA CD-32		
1869	DV	64,90	7 Gates of Jambala	EV	59,90
Airbucks	EV	64,90	Alfred Chicken	DA	59,90
Alien Breed II	DA	54,90	Arabian Nights	DA	47,90
Alfred Chicken	DA	49,90	Castles II	EV	64,90
Anstoss	DV	67,90	Chambers of Shaolin	EV	59,90
Body Blows Galactic	DA	54,90	D-Generation	DA	49,90
Burning Rubber	DA	59,90	Dangerous Streets	DA	59,90
Burntime	DV	67,90	Deep Core	DA	47,90
Chaos-Engine	DA	47,90	Dennis	DA	54,90
D-Generation	DA	35,90	Fireforce	EV	59,90
Dennis	DA	49,90	Int.Karate +	EV	49,90
Diggers	DA	69,90	John Barnes Football	EV	49,90
Donk	DA	49,90	Labyrinth of Time	EV	54,90
Dynatech	DV	54,90	Lemmings + Mouse	DA	64,90
Global Domination	DA	59,90	Liberation	EV	59,90
Int.Golf Champ.	DA	54,90	Lotus Trilogie	DA	64,90
Ishar	DA	59,90	Mean Arenas	DA	47,90
Ishar II	DV	54,90	Morph	DA	47,90
Jurassic Park	DA	59,90	Nick Faldo Golf	DA	69,90
Morph	DA	59,90	Nigel Mansell	DA	64,90
Nigel Mansell	DA	64,90	Now what I call games	DA	59,90
Oskar	DA	47,90	Now what I call games II	DA	59,90
Overkill	DA	49,90	Overkill / Lunar C	DA	54,90
Penthouse Hot Num.	DV	59,90	Pinball Fantasies	DA	59,90
Pinball Fantasies	DA	54,90	Pirates Gold	DA	59,90
Robocod	DA	29,90	Psycho Killer	EV	64,90
Seek & Destroy	DA	49,90	Prey	EV	64,90
Second Samurai	DA	64,90	Robocod	DA	59,90
Sim Life	DV	79,90	Seek & Destroy	DA	47,90
Simon the Sorcerer	DV	79,90	Sensible Soccer	DA	47,90
Skidmarks	DA	54,90	Sim City	EV	64,90
Sleepwalker	DA	59,90	Sleepwalker	DA	54,90
Soccer Kid	DA	59,90	Summer Olympics	DA	49,90
Star Trek	EV	67,90	Super Putty	EV	49,90
Strategem	EV	64,90	Town with no name	EV	64,90
Transarctica	DA	64,90	Trivial Pursuit	EV	69,90
Trolls	DA	29,90	Trolls	DA	54,90
Whales Voyage	DV	59,90	Whales´ Voyage	DV	54,90
When two worlds war	DA	55,90	Zool	DA	54,90
Zool	DA	47,90			

Amiga 1200 Hardware	
Amiga 1200*	649,90

*folgende Hardware nur gegen Vorkasse zuzüg. 30,- Versandkosten

CD-32 Hardware +MPEG	
AMIGA CD-32*	659,90
MPEG-Module*	459,90
Mouse f.CD-32	39,90
Tastatur " "	149,90

Veröffentlichungstermine

AMIGA 1200	
Civilization	En.Feb.
Der Schatz im Silbersee	En.Feb.
Elfmania	Mit.Feb.
Elysium	En.Feb.
Hattrick	Mit.Feb.
King´s Quest	Mit.Feb.
T.F.X.	März
Zool II	En.Feb.

MPEG Filme und Musikvideos	
Black Rain EV (ab 18J.)	49,90
Star Trek EV	49,90
Andrew Lloyd Webber	49,90
Joy of Sex EV (ab 18J.)	79,90
Bon Jovi-Keep the Faith	49,90
Top Gun EV	49,90
Nackte Kanone 2 EV	49,90
Tri no world order EV	49,90

Alle Angaben ohne Gewähr

AMIGA Es wurde Zeit für etwas völlig Neues AMIGA

Der Versand erfolgt per Nachnahme o. per Vorkasse ab 9,- +Nachnahme u. +Zahlkartengebühr

JUDGMENT DAY

Die wichtigste Seite des Monats

Bestellannahme von 9⁰⁰–18⁰⁰ Inh.M.Böcker

PREISÄNDERUNG VORBEHALTEN

TEL.:07731/12248 /69921

FAX.:07731 /54757

JUDGMENT DAY
Hauptstr.2
78224 SINGEN

Titel *AMIGA*		Preis
1869	DV	65,90
Abandoned Places 2	EV	57,90
Airbucks	EV	63,90
Airbus A320-American Edition	EV	79,90
Airbus A320-Europe	DA	69,90
Airforce Commander	DA	64,90
Air-Land-Sea	DA	65,90
Air Support	EV	38,90
Alfred Chicken	DV	49,90
Alien 3	DA	47,90
Alien Breed II	DA	47,90
Ambermoon	DV	79,90
Anstoss	DV	67,90
Apocalypse ##	DA	44,90
Aquatic Games	DA	52,90
Aquaventure	DA	54,90
Arabian Nights *	EV	48,90
Archer McLean Pool Billiard	DA	46,90
Armalyte	DA	49,90
Assasin "B-Mix"	DA	29,90
A.T.A.C.##	DA	59,90
A-Train	DV	74,90
A-Train Cons.Kit *	EV	29,90
Av8B-Harrier Assault	EV	56,90
Aufschwung Ost	DV	54,90
B-17 Flying Fortress	DA	61,90
Bart vs the World	DA	49,90
Bat 2	DA	71,90
Battle Isle Data Disk 2	DV	45,90
Battle Team	DA	66,90
Battlechess II	DA	55,90
Bazooka Sue ##	DV	74,90
Beavers	DA	53,90
Bill's Tomato Game	EV	39,90
Birds of Prey	DA	64,90
Bitmap Brothers Collection	DA	49,90
Black Crypt	EV	56,90
Blaster	DV	45,90
Body Blows	DA	43,90
Body Blows Galactic	DA	47,90
Brian the Lion ##	DA	59,90
Bubb'n Stix	DA	59,90
Bundesliga Manager Prof.2.0	DV	63,90
Burntime	DV	62,90
Bunny Bricks	DA	49,90
Campaign	DA	61,90
Campaign-Data Disk	DA	39,90
Campaign II	DA	69,90
Cannon Fodder	DA	54,90
Chaos-Engine	DA	47,90
Chuck Rock II	EV	45,90
Civilisation	DV	72,90
Combat Air Patrol	DA	59,90
Cool Spot	DA	47,90
Cosmic Spacehead	DA	54,90
Crazy Sports Football	DA	54,90
Crazy Cars 3	DA	29,90
Creatures	EV	44,90
Cristoph Kolumbus	DV	74,90
Cruise for a Corpse	EV	58,90
Curse of Enchantia	DV	74,90
Cyberpunks	DA	54,90
D/Day	EV	63,90
Darkmere ##	DA	68,90
Das Schwarze Auge	DV	72,90
Dennis	DA	49,90
Der Patrizier	DV	67,90
Die Siedler	DV	79,90
Disposable Hero	DA	47,90
Dogfight	DA	64,90
Donk	DA	47,90
Dreamlands	DA	54,90
Dune 2	DV	54,90
Dungeon Master&Chaos Strikes Back	DV	58,90
Dynablaster	DA	54,90
Dynatech	DV	54,90
Eishockey Manager	DV	69,90
Elfmania	DA	54,90
Elite II	DV	54,90
Elysium	DA	62,90
Epic	DA	59,90
Eye of the Beholder 2	DV	59,90
F-15 Strike Eagle 2	DA	34,90
F-17 Challenge	EV	26,90
F-19 Stealth Fighter	DA	32,90
F-117 A Nighthawk	DA	64,90
F1	DA	54,90
Fatman	DA	49,90
Fallen Empire	DV	74,90
Fantastic Adv.Dizzy	DA	49,90
Fantastic Worlds	DA	74,90
Fire and Ice	DA	45,90
Flashback	DV	58,90
Fly Harder	DA	59,90
Formula One GP	DA	72,90
Fury of Furries	DA	54,90
G2	DA	58,90
Genesia	DA	54,90
Global Domination	DA	59,90
Globdule	DA	54,90
Global Effect	DA	58,90
Global Gladiators	DA	47,90
Goal	DA	52,90
Gobliins *	EV	49,90
Gobliins 2 *	EV	64,90
Gobliins 3*	DA	69,90
Gunship 2000	DA	64,90
Hannibal	DA	64,90
Hattrick ##	DA	62,90

Titel *AMIGA*		Preis
Head to Head	EV	57,90
Heroes Quest 2 ##	EV	59,90
Hexuma	DV	74,90
Hired Guns	DV	59,90
History Line 1914-1918	DV	67,90
Hook	DA	49,90
Humans *	EV	48,90
Humans Race-Data Disk *	EV	45,90
Humans Race-Stand Alone *	EV	49,90
Indiana Jones 3/Adventure	DV	39,90
Indiana Jones 4/Action	DA	49,90
Indiana Jones 4/Adventure	DV	79,90
Innocent until Caught ##	DV	74,90
Ishar II	DV	53,90
Jet Strike	DA	59,90
Jim Power	EV	49,90
Joe & Mac	DA	49,90
John Madden Football	DA	53,90
Jonathan	DV	73,90
Jungle Strike ##	DA	59,90
Jurassik Park	EV	49,90
K.G.B.	DV	39,90
K240 ##	DA	59,90
Kingmaker	DA	67,90
Legend of Kyrandia	DV	49,90
Lemmings Doppelpack	DA	59,90
Lemmings 2	DA	59,90
Lethal Weapon	DA	59,90
Links	DA	29,90
Lionheart	DA	51,90
Little Devil ##	DA	69,90
Loom	EV	34,90
Lords of Power	DA	74,90
Lord of the Rings	DA	54,90
Lost Vikings	DV	65,90
Lothar Matthäus	DA	58,90
Lotus-The Final Challenge	DA	47,90
Lotus Trilogie	DA	54,90
M1-Tank Platoon	DA	28,90
Magic Pockets	DA	49,90
Magician Castle ##	DA	59,90
Mc Donald Land	DA	46,90
Mega LoMania+First Samurai	EV	58,90
Micro Machines	DA	47,90
Monkey Island	DV	49,90
Monkey Island II	DV	79,90
Morph	DA	46,90
Mortal Combat	DA	54,90
Nick Faldos Golf	EV	68,90
Nippon Safes	KA	53,90
One Step Beyond	DA	45,90
Overdrive	DA	46,90
Operation Stealth	EV	34,90
Oxyd Magnum	EV	49,90
Oskar	DA	47,90
Populous 2+	DA	64,90
Penthouse House Hot Numbers Deluxe	DA	54,90
Pinball Compliation (Pinball Dreams+Fan.)	DA	59,90
Premiere	DA	54,90
Prime Mover	DA	54,90
Push Over	DA	29,90
Railroad Tycoon	DA	74,90
Red Zone	DA	49,90
Reach for the Skies	DA	48,90
Risky Woods	DA	50,90
Road Rash	DA	53,90
Robocop 3	DA	59,90
Rome A.D.	DA	59,90
Sabre Team	DA	49,90
Sensible Soccer 92/93	DA	45,90
Silent Service 2	DA	69,90
Silly Putty	DA	29,90
Sim Ant	DV	76,90
Sim City+Populous *	EV	51,90
Sim City Deluxe	DV	74,90
Sim Earth	DV	78,90
Sim Life	DV	72,90
Simon the Sorcerer	DV	67,90
Sink or Swim	EV	39,90
Skidmarks	DA	49,90
Soccer Kid	DA	59,90
Space Hulk	DA	58,90
Space Legends	DA	64,90
Special Forces	DA	74,90
Stardust	DA	35,90
Strategem	DA	69,90
Street Fighter II	DA	29,90
Suburban Commando	DA	49,90
Super Frog	DA	46,90
Syndicate	DV	59,90
Terminator II	DA	54,90
Tornado	DA	67,90
Traps'n Treasures	DA	59,90
Trolls	DA	43,90
Turrican 3	EV	47,90
Uridium 2	DA	47,90
Walker	DA	49,90
War in the Gulf	DV	67,90
Winter Olympics	DA	59,90
Wing Commander	DV	39,90
Wizardry ##	DV	79,90
Wiz'n Liz	DA	59,90
Whales' Voyage	DV	59,90
Wiz Kid	DA	49,90
World Legend	DA	48,90
Wonderdog	DA	49,90
Yoe Joe	DA	53,90
Zool	DA	41,90
Zool II	DA	47,90

Preishits *Amiga*		
3D Pool	EV	29,90
688 Attack Sub	EV	29,90
Adv.Destroyer Simulator	EV	29,90
Alien Breed-Special Edition	EV	29,90
Bard's Tale 3	DA	29,90
Batman-The Movie	EV	29,90
Battlechess	DA	29,90
Battlehawks	EV	29,90
Battle Squadron	DA	29,90
Big Nose the Caveman	EV	29,90
Bubble Bobble	EV	29,90
Budokan	EV	29,90
California Games II	EV	29,90
Celica GT4 Ralley	EV	29,90
Centurion	DA	29,90
Cycles	EV	29,90
F-16 Combat Pilot	EV	29,90
Face Off	EV	29,90
Fistfighter	EV	29,90
Flimbo's Quest	EV	29,90
Future Wars	EV	29,90
Gem X	EV	29,90
Go for Gold	DA	29,90
Gunboat	EV	29,90
Heroes Quest	EV	29,90
Hill Street Blues	EV	29,90
Honda RVF	EV	29,90
Hudson Hawk	EV	29,90
Jack Niclas Golf	EV	29,90
Last Ninja 3	EV	29,90
Lombard RAC Ralley	EV	29,90
Lotus Turbo Challenge 2	EV	29,90
Manchester United	EV	29,90
Manchester United Europe	EV	29,90
Maniac Mansion	EV	29,90
Microprose Soccer	DA	29,90
New Zealand Story	EV	29,90
Ninja Remix	EV	29,90
North & South	EV	29,90
Oriental Games	DA	29,90
Panza Kick Boxing	DA	29,90
Pinball Magic	EV	29,90
Pipemania	EV	29,90
Pirates	DA	29,90
Populous Edition	EV	29,90
Prince of Persia	EV	29,90
Project-X Special Edition	EV	29,90
EBI 2-Baseball	EV	29,90
Rainbow Islands	EV	29,90
Rick Dangerous II	DA	29,90
Robin Hood-Legend Quest	EV	29,90
Saint Dragon	EV	29,90
Starglider II	DA	29,90
Supercars II	DA	29,90
Stunt Car Racer	EV	29,90
Super Hang On	EV	29,90
Super Monaco GP	DA	29,90
Super Space Invaders	EV	29,90
Swiv	DA	29,90
Tennis Cup II	EV	29,90
Terminator II	EV	29,90
Testdrive 2	EV	29,90
Thomas-The Tank Engine	EV	29,90
Thunderblade	EV	29,90
Triple Action Pack 3	EV	29,90
Triple Action Pack 4	EV	29,90
Trivial Pursuit	EV	29,90
Turbo Outrun	DA	29,90
Turrican	DA	29,90
Turrican II	DA	29,90
Videokid	EV	29,90
WWF Wrestlemania	EV	29,90
Zac McKraken	EV	29,90
Z-Out	DA	29,90

solange Vorrat reicht

Sonderangebote solange Vorrat reicht

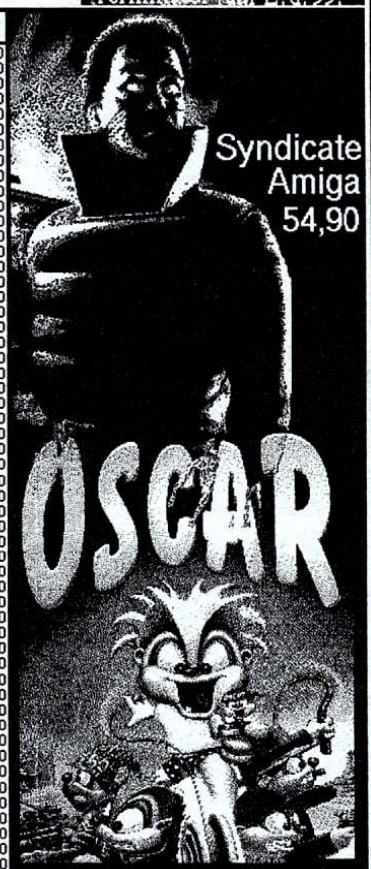
Trolls Amiga 1200	*29,90*
Robocod Amiga 1200	*29,90*
Arabian Nights CD32	*39,90*
Syndicate DV	*54,90*
Elite II DV	*54,90*
Die Siedler	*74,90*

* = deutsche Version gegen Aufpreis
= Bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Versand in Sicherheitsverpackung zuzüg.2,-

Euer Judgment Day Team wünscht euch frohe Ostern !!!!!!!!

Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen.



Syndicate Amiga 54,90

Oskar 500 / 1200/ CD-32 42,90 / 45,90 /49,90

Trolls 500 / 1200 /CD-32 29,90 / 29,90 / 49,90

Amiga CD-32 659,- incl.Wing Commander, Diggers,Oskar, Dangerous Streets.

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

08:00 Besitzer schließt auf
09:10 Penner sitzt vor dem Schaufenster
09:20 Besitzer vertreibt Penner
12:00 Mittagspause. Besitzer verläßt Geschäft
14:00 Geschäft wird geöffnet
15:00 Kunden kommen und gehen
18:00 Geschäft wird geschlossen
20:40 Polizeistreife kommt
04:00 Wach- und Schließgesellschaft kommt

Pink Villa, Limehouse: Das ist der Treffpunkt eines Transvestitenvereines, der schon seit 1748 existiert. Man kann sich vorstellen, daß die Kassen nach jedem Treffen klingeln.

Beobachtungsplan:
06:00 Reinigungsdienst kommt
07:00 Reinigungsdienst geht
10:00 Vereinslokal wird geöffnet
11:00 Mitglieder kommen
14:00 Kommen und Gehen der Mitglieder
19:00 Inspektor von Scotland Yard tritt ein (was will der denn dort???)
21:30 Dame, ähnlich Inspektor, verläßt Lokal!
02:00 Letzte Mitglieder verlassen Lokal
03:30 Polizeistreife kommt

Seniorenheim, Maida Vale: Ein sehr exklusives Heim, in dem es nichts zu holen gibt.

Beobachtungsplan:
08:00 Frühstück im Speisesaal
09:00 Besucher kommen
12:00 Mittagessen im Speisesaal
13:30 Krankenwagen fährt vor
13:40 Krankenwagen fährt ab
16:30 Leichenwagen fährt vor
16:40 Leichenwagen fährt ab
18:00 Abendessen im Speisesaal
19:00 Schlafenszeit. Lichter aus
20:00 Eingangstür wird abgesperrt
21:00 Pflegepersonal für Nachtschicht trifft ein
22:00 Alles ist ruhig
04:30 Polizeistreife kommt

Highgate, Highgate Cemetery: Ein Friedhof, auf dem man die Überreste von Karl Marx findet. Grab von Karl Marx, Highgate Cemetery: Das Grab des Denkers.

Beobachtungsplan:
08:00 Friedhof wird geöffnet
09:00 Beginn der Führung durch Friedhof
11:30 Historikerdelegation aus der Sowjetunion kommt
14:00 Kommunisten legen Kranz nieder
19:00 Friedhof wird geschlossen
20:00 Nachtwächter macht ersten Rundgang
23:00 Zweiter Rundgang der Nachtwache
02:00 Dritter Rundgang der Nachtwache
04:40 Katze macht Häufchen vorm Grab
04:50 Polizistreife kommt
05:00 Letzter Rundgang der Nachtwache

Villa, Lillie Road, Chelsea: Eine Villa mit viel Inhalt.

Beobachtungsplan:
05:40 Zeitungsjunge bringt Times
06:10 Milchmann kommt
06:30 Müllabfuhr kommt
07:20 Licht geht an
07:50 Garagentor wird geöffnet
07:51 Besitzer verläßt Villa
07:53 Geliebter der Ehefrau kommt
12:00 Butler (Geoffrey) läutet zum Lunch
13:00 Gärtner beginnt, Hecke zu schneiden
15:59 Geliebter verläßt Villa (was hat er die ganze Zeit gemacht???)
16:00 Ehemann kommt von Arbeit zurück
18:00 Butler (Geoffrey) läutet zum Dinner
22:30 Licht geht aus
03:30 Polizeistreife kommt

Kenwood House, Hampstead Lane: Ein Landhaus. In Inneren befinden sich viele Meisterwerke, die nur darauf warten, geklaut zu werden.

Beobachtungsplan:
08:00 Öffnung des Gebäudes
09:00 Bus mit japanischen Touristen trifft ein
09:30 Beginn der Führung
09:40 Japanischer Tourist verirrt sich
10:00 Sicherheitspersonal macht Rundgang
12:00 Personal macht Mittagspause
13:00 Weiterhin keine Spur vom verirrten Japaner
18:00 Letzte Führung wird beendet
18:55 Nachtwächter kommen
19:00 Schließung des Gebäudes
19:20 Suche nach Japaner ergebnislos abgebrochen
20:00 Nachtwächter machen Rundgang
22:00 Erneuter Rundgang der Wächter
22:22 Verirrter Japaner wird gefunden
00:10 Straßenköter beginnt zu heulen
02:00 Neuerlicher Rundgang der Wächter
04:00 Letzter Rundgang der Nachtwächter
06:00 Personalwechsel
06:04 Nachtwächter verlassen Gebäude

Ham House, Richmond: Im Ham House lassen sich sehr viele wertvolle Gemälde abstauben.

Beobachtungsplan:
07:00 Reinigungsdienst kommt
07:40 Reinigungsdienst geht
08:00 Gebäude wird geöffnet
10:00 Beginn der Führungen
10:20 Herabfallender Kronleuchter verletzt alten, reaktionsschwachen Besucher
10:40 Rettungsfahrzeug trifft ein
10:50 Rettungsfahrzeug fährt ab
10:51 Rettungsfahrzeug überfährt Passanten
10:52 Rettungsfahrzeug nimmt Passanten mit
12:00 Ein Teil des Personals macht Mittagspause
14:00 Alarmanlage wird erprobt
18:00 Letzte Führung wird beendet
18:50 Nachtwächter kommen
20:00 Gebäude wird geschlossen
21:40 Nachtwächter machen Rundgang
00:00 Geist von Herzogin Lauderdale erscheint
01:30 Erneuter Rundgang der Nachtwächter
06:00 Personalwechsel

Osterly Park House, Isleworth: Ebenfalls ein Landhaus, aber mit noch mehr Gemälden, die darauf warten, regelrecht von den Wänden gerissen zu werden.

Beobachtungsplan:
08:00 Gebäude wird geöffnet
08:10 Die ersten Besucher kommen
09:20 Gärtner kommen
10:00 Hecken werden geschnitten
10:20 Gärtner stürzt von Leiter
11:00 Parkwächter macht Rundgang
12:00 Mittagspause der Gärtner
13:00 Mittagspause des Parkwächters
16:00 Nichts Besonderes
17:50 Nachtwächter kommen
18:00 Gebäude wird geschlossen
20:00 Rundgang der Nachtwächter
21:00 Polizeistreife kommt
23:00 Erneuter Rundgang der Nachtwächter
00:00 Geisterstunde beginnt
00:40 Verdächtiges Geräusch aus Gebäude
01:00 Geisterstunde ist beendet
01:30 Neuerlicher Rundgang der Nachtwächter
03:00 Letzter Rundgang der Nachtwächter
06:00 Personal wird gewechselt

Suterby's, Bond Street: Um hier einzubrechen, braucht's einen Fensterputzer.

Beobachtungsplan:
06:00 Austausch der Wachen
07:00 Reinigungsdienst trifft ein
07:02 Putzfrau trifft verspätet ein
09:00 Auktionshaus wird geöffnet
10:30 Erste Versteigerung findet statt
13:30 Zweite Versteigerung findet statt
14:00 Austausch der Wachen
15:40 Wachpersonal faßt Dieb
15:50 Polizei trifft ein
15:52 Polizei nimmt Verhaftung vor
15:54 Polizei fährt ab
16:30 Auktionshaus wird geschlossen
19:00 Wachpersonal macht Rundgang
22:00 Nachtwächter kommen
00:00 Nachtwächter machen Rundgang
03:30 Polizeistreife kommt

Chiswick House, Turnham Green: Ein Gebäude wie ein römischer Tempel. Dort befinden sich zahlreiche Gemälde, Statuen und Vasen, die unbezahlbar sind.

Beobachtungsplan:
09:00 Reinigungspersonal trifft ein
09:30 Maurer kommen
09:34 Maurer beginnen mit Sanierung
10:00 Gebäude wird geöffnet
10:20 Reinigungspersonal verläßt Gebäude
11:00 Erste Führung beginnt
11:02 Ein Besucher kommt zu spät zur Führung
11:04 Besucher geht verärgert weg
12:00 Gebäude wird geschlossen
16:00 Gebäude wird wieder geöffnet
17:00 Maurer verlassen Gebäude
18:00 Letzte Führung wird beendet
18:02 Nachtwächter kommen
18:06 Gebäude wird geschlossen
21:30 Rundgang der Nachtwächter
23:30 Neuerlicher Rundgang der Nachtwächter
01:40 Es beginnt zu regnen
03:00 Letzter Rundgang der Nachtwächter
05:58 Personalwechsel
05:59 Nachtwächter verlassen Gebäude

British Museum, Great Russel Street: In diesem Museum befinden sich der Stein von Rosetta und zwei der vier Originale der Magna Charta. Das muß man einfach haben.

Beobachtungsplan:
08:00 Reinigungsdienst trifft ein
08:20 Wachpersonal macht Rundgang
10:00 Museum wird geöffnet
10:01 Die ersten Besucher kommen
10:20 Lehrer mit Schülergruppe besucht Museum
10:30 Lästiger Schüler löst Alarmanlage aus
10:32 Lehrer mit Schülergruppe wird des Hauses verwiesen
11:00 Sanierungsarbeiten werden begonnen
13:36 Polizeistreife kommt
14:00 Wachpersonal macht Rundgang
15:50 Es beginnt zu regnen
17:00 Gebäude wird geschlossen
17:01 Wachpersonal wird verstärkt
19:10 Rundgang eines Nachtwächters
20:10 Pizzawagen hält vor Haupteingang
20:11 Pizzawagen fährt ab
23:30 Rundgang der Wachen
01:40 Polizeistreife kommt
03:40 Letzter Rundgang der Wachen
06:00 Nebel zieht auf

Natural Museum, Cromwell Road: Hier vermodern nur Saurier, Insekten, Mineralien. Wer jedoch einen Abnehmer finden kann, scheffelt auch mit diesem Zeug Kohle – sonst: Finger weg!

Beobachtungsplan:
07:40 Verkehrsstau in der Cromwell Road
08:00 Die Wachen werden ausgetauscht
10:00 Museum wird geöffnet
11:30 Kommen und Gehen der Besucher
14:00 Nichts Besonderes
18:00 Museum wird geschlossen
20:00 Personalwechsel
21:30 Rundgang der Nachtwache
23:00 Nichts Besonderes
02:20 Nichts Besonderes
03:30 Polizeistreife kommt

04:50 Rundgang der Nachtwache
National Galery, Trafalgar Square: Ein ganz normales Museum mit wertvollen und weniger wertvollen Gegenständen.
Beobachtungsplan:
07:59 Austausch der Wachen
08:00 Reinigungspersonal beginnt mit Arbeit
09:59 Besucher drängen sich vor Gebäude
10:00 Galerie wird geöffnet
12:00 Kein großer Besucherandrang
14:00 Starker Besucherandrang
16:00 Nichts Besonderes
18:00 Gebäude wird geschlossen
20:00 Personalwechsel
21:10 Rundgang der Wachen
23:50 Polizeistreife kommt
02:20 Alles ist ruhig
03:10 Rundgang eines Nachtwächters
04:30 Alles ist ruhig
Victoria & Albert Museum, South Kensington: Ein Museum mit sehr wertvollen Gegenständen aus der viktorianischen Zeit.
Beobachtungsplan:
07:00 Reinigungsarbeiten beginnen
08:00 Schichtwechsel der Wachen
10:00 Museum wird geöffnet
11:30 Historikerdelegation aus der Sowjetunion trifft ein
13:00 Nichts Besonderes
13:30 Historikerdelegation reist ab
15:15 Kommen und Gehen der Besucher
18:00 Museum wird geschlossen
20:00 Austausch der Wachen
21:30 Erster Rundgang der Nachtwache
23:30 Zweiter Rundgang der Nachtwache
01:30 Dritter Rundgang der Nachtwache
03:20 Polizeistreife kommt
04:10 Letzter Rundgang der Nachtwache
06:00 Nichts Besonderes
Bank of England, City of London: Das Ziel jedes Bankräubers. Tausende von Alarmanlagen, weil im Safe sehr viele Goldbarren herumliegen. Eine Aufgabe für absolute Profis.
Beobachtungsplan:
06:00 Gebäudereinigungspersonal trifft ein
06:30 Polizeistreife kommt
07:40 Geldtransporter fährt vor
07:50 Geldtransporter fährt ab
07:59 Austausch der Sicherheitsbeamten
08:01 Zwei Sicherheitsbeamte stellen sich vor den Haupteingang
09:00 Bank wird geöffnet
10:30 Polizeistreife kommt
12:00 Bank wird geschlossen
13:30 Nichts Besonderes
16:00 Bank wird geöffnet
17:20 Geldtransporter fährt vor
17:30 Geldtransporter fährt ab
18:20 Polizeistreife kommt
18:30 Bank wird geschlossen
20:00 Austausch der Sicherheitsbeamten
22:20 Polizeistreife kommt
01:30 Nachtwächter macht Rundgang um Gebäude
03:40 Penner setzt sich auf Stufen des Einganges
04:20 Polizeistreife vertreibt Penner
04:40 Alles ist ruhig
Tower of London, City of London: Hier befinden sich die Kronjuwelen und die Imperial State Crown. Wieder mal nur für Profis geeignet.
Beobachtungsplan:
06:00 Beefeaters (Wächter) marschieren auf
07:00 Beefeaters machen Rundgang
08:30 Touristen füttern Raben vor Tower
09:00 Erste Führung durch den Tower beginnt
09:30 Polizeistreife kommt
10:00 Beefeaters machen Rundgang
11:30 Kommen und Gehen von Besuchern
14:40 Zweite Führung durch den Tower beginnt
16:00 Beefeaters machen Rundgang
18:00 Tower wird geschlossen
18:01 Nachtwächter kommen
19:10 Polizeistreife kommt
20:20 Beefeaters machen Rundgang
23:30 Kein besonderer Vorfall
02:40 Beefeaters weisen alten Penner vom Gelände
04:33 Polizeistreife kommt
04:40 Alles ist ruhig
Walrus & the Yellow Shades: Ein Lokal zum Knüpfen von neuen Kontakten.
Mrs. Parker: Bei ihr stehen hochwertige Statuen. Die Kundschaft hat wohl zuviel Geld.
Mr. Maloya: Dieser Mann verdient seine Brötchen mit dem Verkauf von Lederwaren. Sein Geschäft sieht jedenfalls so aus. Ob er noch etwas anderes macht?
Mr. Pooly: Ein sehr seriöser Herr, der sehr wahrscheinlich seine Ware aus illegalen Kreisen bezieht. Hier kann man seine geklauten Objekte verschachern.
Victoria Station: Das ist Londons berühmtester Bahnhof.
Lisson Grove 17: Eine nette Wohngegend.
Sabien Pardo: Cool.

In der letzten Ausgabe wiesen Euch zwei fähige *Cannonfodder*-Spezialisten den Weg durch die ersten sieben Missionen – Bert Eberhardt wird Euch nun die Missionen acht bis zwölf näherbringen:
Mission 8 1/4: Zuerst ein paar Sekunden warten (in dieser Zeit killt sich ein Bazookamann), bevor man in einer Blitzaktion zum Strand vordringt. Dort erst den Bazookamann, dann die Häuser vernichten. Nun kann man sich in aller Ruhe die übrigen Feinde vornehmen. Anmerkung: Da die Situation am Strand recht brisant ist, sind Verluste normal. Vorsicht mit feindlicher Guerilla! Am besten aus der Distanz vernichten.
Mission 8 2/4: Sofort den Bazookamann auf dem Bunker ausschalten und mit allen Männern hinter dem Haus rechts oben in Deckung gehen. Nun einen Mann aus dem Trupp mit allen Waffen ausrüsten und das Gebiet von außen (im umgekehrten Uhrzeigersinn) umgehen. Die daraufhin erscheinenden Bazookatypen töten und das Gebiet um die Kanone herum säubern. Schließlich in die Kanone einsteigen und den Rest erledigen.
Mission 8 3/4: In dieser Phase ist keine besondere Taktik nötig.
Mission 8 4/4: Erst das obere Plateau reinigen, dann in denn Jeep steigen und nach rechts unten in den Fluß fahren. Den sinkenden Wagen so schnell wie möglich verlassen und den Rest erledigen.
Mission 9 1/2: Hier sollte man die Feinde mit ihren eigenen Waffen schlagen. In den Jeep einsteigen und immer um die Insel herumfahren (bei der Gelegenheit kräftig Söldner überfahren). Früher oder später zerballern die Kanonen fast alle Häuser und manchmal auch sich selbst (wenn man dicht genug an ihnen vorbeifährt). Die übrigen könnt Ihr Euch zu Fuß vornehmen.
Mission 8 2/2: Herumliegende Munition einsammeln und auf die kleine Insel im Nordosten schwimmen. Hier den ersten Geschützturm mit der Bazooka zerstören, dann sofort zur rechts gelegenen Landzunge und den zweiten Geschützturm mit einer Granate vernichten (diese Stelle ist recht schwer zu schaffen). Anschließend Munition holen, zur etwas größeren Insel schwimmen, um den Geschützturm im Nordwesten und danach den im Westen mit der Bazooka zu zerstören. Jetzt in den eigenen Turm einsteigen und den Rest wegblasen. Danach auf die Insel im Süden schwimmen, die sichtbaren Geschütztürme mit den letzten Bazookaschüssen ausschalten und ganz links außen (damit man unbemerkt an den Türmen vorbeikommt) zum untersten Landstück schwimmen. Dort nach rechts marschieren und dabei die restlichen Türme mit Granaten sprengen.
Mission 10 1/5: In dieser Phase heißt das Zauberwort Schnelligkeit. Zieht mit zwei Männern los und zerstört so schnell wie möglich die gegnerischen Gebäude. Achtung! Vergeßt die beiden Männer rechts unten nicht!
Mission 10 2/5: Sofort aus dem Staub machen! Am besten stellt Ihr Eure Männer hinter der Brücke ab. Schickt lieber nur Ein-Mann-Trupps los (werden sonst zu schnell getroffen). Knöpft Euch die andere Seite der Schlucht von drüben vor!
Mission 10 3/5: Keine besondere Taktik nötig.
Mission 10 4/5: Werft Euch zuerst mit dem gesamten Trupp hinter dem rechten Stahlbunker in Deckung. Tja, und nun heißt es, mit einem einzigen Mann sämtliche Gebäude zu sprengen!
Mission 10 5/5: Zuerst die Kanone, die auf Euch zielt, vernichten, bevor Ihr so schnell wie möglich zum Panzer (rechts oben) flitzt und einsteigt. Der Rest dürfte kein Problem mehr sein.
Mission 11 1/3: Keine besondere Taktik nötig.
Mission 11 2/3: Die ersten beiden Männer als Selbstmordkommando losschicken, um in erster Linie die Geschütztürme, die sich in der Nähe des Panzers befinden, zu vernichten. Nun zum Panzer durchkämpfen, das Gebiet säubern und anschließend einen Teil des Schutzwalls, in dem sich der Eingeborene befindet, zerstören – dieser läuft, so Ihr ihn nicht zufällig umgenietet habt, zurück in sein Haus.
Mission 11 3/3: Schnappt Euch den Hubschrauber und fliegt zu den feindlichen Kanonen. Am einfachsten lassen sich diese in Trümmer legen, wenn Ihr sie, durch ein Waldstück geschützt, mit Granaten bombardiert.
Mission 12 1/6: Schnell in die rechte untere Ecke flitzen und den Panzer schnappen. Das Auto schaltet Ihr mit einem gezielten Bazookaschuß vor den Bug des Fahrzeugs aus. Mit dem Panzer sollte es dann ein leichtes sein, den Rest zu zerbröseln.
Mission 12 2/6: Ab in den Panzer und alles wegpusten. Danach mit einem Mann ins Wasser springen und die Barrikade, die vom Bazookamann zerstört wird, von schräg rechts anschwimmen. Die Mission gilt als erledigt, sobald Ihr alle Gegner gekillt habt, ohne daß von unten neue Feinde nachrücken konnten.
Mission 12 3/6: Zum Hubschrauber (rechts oben) vorkämpfen und nach rechts unten fliegen. Sprengt die Kanone und die Waldhütte (unbedingt notwendig, da Ihr sonst zu viele Söldner zu bekämpfen habt), bevor Ihr nach links unten düst, um dort auf der Lichtung neben dem Panzer zu landen. Steigt um in das Kettenfahrzeug und schickt den Rest zur Hölle.
Mission 12 4/6: Zum Hubschrauber vorkämpfen und mit ihm nach rechts oben tuckern (Platz zwischen den Schneemännern). Unter dem rechten Schneemann findet sich eine kugelsichere Weste. Zum Panzer durchschlagen (links) und sofort die Kanone (links oben) abknallen. Der Rest ist einfach (Achtung! Niemand darf überleben!).
Mission 12 5/6: Sofort die Kanonen (links oben, links unten) eliminieren. Danach in einer Blitzaktion zum Geschützturm vorkämpfen und so schnell wie möglich den Panzer in die Luft jagen. Schließlich alle Gegner um den Präsidenten vernichten, den Hubschrauber holen, Präsi einladen und ihn zum Sanitäts-Zelt (links unten) bringen.
Mission 12 6/6: Zuerst das ganze Team ins seichte Wasser stellen (am rechten Rand der Insel). Mit einem Zweierteam sofort zum noch nicht gestarteten Hubschrauber (rechts) flitzen und selbigen vernichten (die Leute im Wasser geben dabei Rückendeckung). Zerstört ein paar der feindlichen Kanonen, bevor Ihr in die eigene klettert und damit alle feindlichen Gebäude, außer der Fabrik, in Schutt und Asche legt. Feuert jetzt so lange knapp über die Tür der Fabrik, bis diese endlich nachgibt. Dann noch schnell die restlichen Soldaten töten, und das war's auch schon!

CHEATS

DIE TRICKREICHEN

Ihr von der endlosen Tastendrückerei, die bislang erforderlich war, um bei **Mortal Kombat** den roten Lebenssaft über den Screen spritzen zu sehen (AJ 2/94), schon dicke Wasserblasen an den zarten Fingerkuppen? Dann ist für Eure stark lädierten Gichtkrallen jetzt, dank Andreas Müller, Schonung angesagt: Sobald Ihr vom Programm vor die Wahl zwischen Spielstart und Optionsmenü gestellt werdet, müßt Ihr nur noch CHEAT eingeben, die Return-Taste drücken, DULLARD einhacken, Return betätigen und gleich noch mal DULLARD tippen, gefolgt von der Return-Taste – das ist alles! Auf dem Bildschirm erscheint daraufhin ein weiterer Menüpunkt, der den wohlklingenden Namen „CHEAT MODE" trägt und auch dem schmalbrüstigsten Freizeitraufbold neben gewünschter Aktivierung des Blut-Cheats alles, was die Knochenbrecherei einfacher gestaltet, zu bieten hat. Na, dann mal Hals- und Kieferbruch!

Wie im Testbericht zu **Missiles over Xerion** (AJ 3/94) erwähnt, läßt sich ein Großteil der Features des Trainermodes erst nach Eingabe eines Paßworts nutzen. Dümmlicherweise erhält man dieses erst, nachdem man bereits alle Levels gemeistert hat und eigentlich ja gar keine Traineruntersützung mehr benötigt! Um diesem beklagenswerten Mißstand ein Ende zu bereiten, warfen wir uns in Sack und Asche und rutschten bei den Programmierern so lange bittend und flehend auf dem Fußboden herum, bis diese schließlich ein Einsehen mit uns armen Joker-Redakteuren zeigten und den mysteriösen Code rüberwachsen ließen. Hier also die Rettung aller gescheiterten Städteverteidiger: Das Paßwort lautet TRAINERON – da soll noch einer sagen, wir würden nicht alles für unsere Leser tun...

Wer wissen will, wo in **Bubba 'n' Stix** das Stöckchen hängt, sollte sich mal die von Andreas Meyer ausgeknobelten Stage-Codes vorknöpfen:
Stage 2: 16QTJQ7GLZ
Stage 3: ?FVN4QRCXM
Stage 4: R9CGRB8XXG
Stage 5: P!!77GS3DP

Und weil wir gerade beim Thema Levelcodes sind, schieben wir auch gleich noch Heinz Biskups Codes zu **Cyberpunks** nach:
Level 2: 471174
Level 3: 159361
Level 4: 066990
Level 5: 135642

Hiermit überreichen wir Simon Ohlsen feierlich den Samurai-Zahnstocher in Gold für die schnellste Durchquerung der **Second Samurai**-Levels – alle zweiten Sieger erhalten als Trostpreis seine Levelcodes:
Level 2: BOIWNTID
Level 3: NWKOWWDR
Level 4: JDFRQMK6
Level 5: WL4VHQQP
Level 6: 64GXSLB6
Level 7: 5ION23JG
Level 8: VC2J53KM
Level 9: E2SJEOZW

Den letzten Beitrag unserer Reihe „Codes bis zum Abwinken" liefert Holger Lange, der seine mausgesteuerte Murmel sicher durch die 100 Welten von **Oxyd Magnum** gesteuert hat (siehe Tabelle).

Ob die Programmierer mit der Taufe der **Cyberpunks** auf die dümmlichen Namen Bee, Gee und Raa ihre Vorliebe für Kastraten-Bands zeigen wollten, wird wohl für immer ihr Geheimnis bleiben, daß jedoch die Anfangsbuchstaben der drei Kindergartenrambos, also B, G und R, zusammen mit dem linken Mousebutton und dem Feuerknopf des Joysticks gedrückt, einen Cheatmode aktivieren, hat uns Stefan Janak verraten. Wer diese Kombination an beliebiger Stelle im Spiel ausführt, wird nicht nur durch ein kurzes Flimmern des Bildschirmhintergrunds überrascht, sondern darf sich obendrein über folgende mit hilfreichen Funktionen belegte Tasten freuen:

F1 bis F5: Wählt eine Mission aus.
1 bis 4: Wählt ein Deck aus.
A: Ruft den automatischen Wachposten auf den Plan.
S: Aktiviert einen Schutzschild.
D: Verschafft den drei Knirpsen einen Roboter.
Z, X, C: Selektiert eine Waffe.
Linke Shift-Taste: Eine kleine Bombe „säubert" die Umgebung.

Da in der überarbeiteten Version **Assassin Special Edition** die Waldsequenz buchstäblich abgesägt wurde, ist mit ihr auch der in der ursprünglichen Fassung eingebaute Cheat dem gnadenlosen Rotstift der Programmierer zum Opfer gefallen. Den Jungs von Team 17 war allerdings klar, daß Assassin ohne Cheat wie Amiga ohne Joker sein würde, und so haben sie, wie Thomas Biehl uns gesteckt hat, in weiser Einsicht kurzerhand für Ersatz gesorgt: Wer seinen Helden ohne Zeitdruck und Lebenverlust durch die vier äußerst geräumigen Zonen steuern will, sollte einfach mittels Taste P in den Pausenmodus schalten, ANOTHERCHEATMODE einhacken, und schon ist die Sache geritzt!

Oxyd magnum

01:	1231	5524	PRIMITIVELAND	51:	1712	9395	BIG LABYRINTH
02:	9824	2163	OUT THE DOOR	52:	7037	0609	DEFECTIVE DOORS
03:	8969	3796	HOVER ROOM	53:	2332	6211	WOODEN PONTOON
04:	1234	3596	CRACKS	54:	9562	6932	GOLF
05:	9325	5867	SWAMP OF BALLS	55:	6816	5303	PULLER PATH
06:	0765	9199	TRY IT AGAIN!	56:	0672	9336	BILLIARD
07:	9654	9204	JAW	57:	6419	4675	FLY BY LIGHT
08:	3122	2519	LAND OF THE DOORS	58:	8622	3230	LIGHT & DOORS
09:	6334	3665	WHAT'S THAT?!	59:	6481	1274	WORK OR THINK!
10:	4022	2617	WEDITATIONSLANDSCHAFT	60:	0041	1666	WEDITATIONSLANDSCHAFT
11:	4459	0444	WARBLES & MOUNTAINS	61:	0799	3986	WATER WHEELS
12:	3570	7325	LASER ROOM	62:	9106	9662	KILLING DOORS
13:	6809	9940	MOVING PUZZLES	63:	9026	2957	THE HUNT
14:	8881	5926	BLACK OR WHITE	64:	8333	3677	THE RED ROOM
15:	1323	6967	WHERE IS IT?	65:	8900	2818	SEED WAILING
16:	2462	9215	PULL ME!	66:	7556	2002	DEMOLITION PARTY
17:	4934	4163	SLIDE	67:	3648	5136	LAND OF THE BOMBS
18:	1107	6228	WHO'S THAT BALL?	68:	5698	8310	NO MONEY - NO FUN
19:	6567	0965	FLIPPER	69:	1535	2071	LAND OF THE RED MOSES
20:	2776	3196	WEDITATIONSLANDSCHAFT	70:	0007	9866	WEDITATIONSLANDSCHAFT
21:	3012	4217	LASER ROOM II	71:	4244	7056	LAND OF THE RIVER W.
22:	7022	0598	SWAMPLAND	72:	2762	3703	TINMAN
23:	6587	0799	BLACK HOLES	73:	6721	4017	SWAMP & HILLS
24:	2052	7223	SNOWLAND	74:	6383	0940	THE LONG JUMP
25:	0600	2006	BEACONS ON ICE	75:	5914	7171	BLACK LAND
26:	9425	4906	ONEWAYS	76:	4760	2221	LAND OF THE BROKEN P.
27:	0651	0660	HOVER DOORS	77:	2609	3410	POST OFFICE
28:	0699	3042	LAND OF IMPULSES	78:	1167	6607	SENSOR FIELDS
29:	9049	3601	YIN-YANG	79:	6942	1493	INVISIBLE DEATH
30:	0449	6947	WEDITATIONSLANDSCHAFT	80:	5063	2123	WEDITATIONSLANDSCHAFT
31:	6200	7948	HOOPERBALLS	81:	1710	9650	PUSHIT!
32:	6452	6776	BODYGUARD	82:	5311	3536	PULLER WAILING
33:	5046	8944	FOLLOW THE LIGHT	83:	4764	0135	GRANARY
34:	1421	3476	PLUS & MINUS	84:	0697	9920	TURNSTILES
35:	7623	1232	CURLING	85:	6591	4917	THE WALL
36:	2733	3306	LIGHT PASSENGERS	86:	1051	4120	SWAMPY ISLANDS
37:	1060	4270	TILT	87:	9620	4636	STEEPLE CHASE
38:	0329	0091	THE HIDDEN HOLE	88:	1655	0005	WOODLAND
39:	9945	4196	TENNIS	89:	1756	1760	MIRROR HOUSE
40:	4196	1156	WEDITATIONSLANDSCHAFT	90:	3449	3724	WEDITATIONSLANDSCHAFT
41:	7650	0703	LIGHT PASSENGERS II	91:	9909	0913	CLAUSTROPHOBIA
42:	0524	5124	BELT DRIVEN DOORS	92:	5750	7967	ISOLATION
43:	5207	6649	AMMUNITION DEPOT	93:	0011	0454	SHOGUN ISLAND
44:	5031	0209	ONLY BLACK	94:	4520	9502	SMITHY
45:	5709	9374	LAND OF THE FALLING	95:	4052	9617	FREE ME!
46:	1303	4195	CATCH THE KEY!	96:	7005	9932	HALL OF MIRRORS
47:	9616	9027	WATERSKI	97:	4313	4777	COIN IT!
48:	0906	2021	TRAP	98:	2006	1737	FIVE MINUTES
49:	9949	0654	THE MAGNETIC LAND	99:	7923	1045	TWIN ISLANDS
50:	3920	4930	WEDITATIONSLANDSCHAFT	100:	0270	5609	THE END

ANTWORTEN

DIE HEISSERSEHNTEN

Wie Sebastian Wunderlich in **Ork** (Frage aus 1/94) endlich seinen Vogel bekommt, beschreibt Holger Kiesel:
Da entgegen Sebastians Ausführungen ganz rechts nicht mal eine Feder, geschweige denn ein ganzer Piepmatz zu finden ist, kann es sich eigentlich nur um den gefiederten Kerl ganz links handeln. Um diesen aus seinem Käfig zu befreien, muß man sich zuvor den Schlüssel, der etwas weiter oben hinter einer horizontalen Energiebarriere vor sich hin rostet, greifen. Der Schalter, mit dem sich die Barriere deaktivieren läßt, befindet sich noch eine Stufe weiter oben, vor einem Wandmonster. Leider läßt er sich nur mittels Diamant aktivieren! Dieser ist wiederum wie folgt zu erreichen: Ganz links, am Wandmonster vorbei, steht eine Startrampe. Dort muß nach oben geflogen werden, um im dahinterliegenden Graben den gesuchten Edelstein abzuzocken. Sobald mit dem Schalter die Energiebarriere außer Betrieb gesetzt wurde, schnappt man sich den Schlüssel und legt ihn vor dem Vogel ab. Dieser flattert glücklich davon, um kurz darauf mit einem sehr wichtigen Gegenstand wiederzukehren...

Sascha „Sabathius" Itzeck, seines Zeichens hochdekorierter **Space Hulk**-Terminator, zeigt Michael, wie man die Mission „Beneful Icon Offoe" zur Zufriedenheit aller Beteiligten beendet:
Bei der Einsatzbesprechung ist Michael anscheinend ein wichtiger Punkt zur Erfüllung seines Auftrags entgangen! Denn zusätzlich zu all den bereits erledigten Arbeiten gilt es, kurz vor der Teleporterzone ein kleines, aber wichtiges Feld zu verteidigen. Dabei solltest Du möglichst vielen „Genestealern" das Lebenslicht ausknipsen. Nimm Dich jedoch bei Deiner „Säuberungsaktion" besonders vor Angreifern aus dem unteren Bereich des Hulks in acht: Diese müssen leider nur eine verdammt kurze Wegstrecke in Deinem Waffenbereich zurücklegen, um Dir schließlich einen recht unangenehmen Tod zu bereiten! Hast Du trotz aller Widrigkeiten eine recht hohe Anzahl an Feinden zur Hölle geschickt, solltest Du möglichst schnell in die Teleporterzone flüchten, die Schotten hinter Dir schließen und Dich in die Mitte der Zone stellen – das gesuchte Objekt muß dabei selbstverfreilich in Deinem Besitz sein. Wenn Du alles beachtet hast, ist die Mission hiermit beendet. Möge Deine Suche nach Captain Lithonius von Erfolg gekrönt sein. Doch denke an die Worte des Imperators: Sei auf der Hut!

Wie der in **B.A.T 2** geplante Raubüberfall auf die Bank von Massiglia zum reinsten Kindergeburtstag ausartet, verrät Euch Thomas Kempe:
Besorgt Euch als allererstes in der Bar neben dem Optiker (Zone TA1) die Datenbank, denn sie beschreibt Euch die Vorgehensweise beim Einbruch: Um die Außenmauer der Bank zu knacken, benötigt Ihr zwei bis drei Flaschen Ditroxyl. Dieses Zeug läßt sich für ein paar Kröten in der Apotheke, gleich neben dem Optiker, erstehen. Damit Ihr auch die Infrarotstrahlen der Alarmanlage erkennen könnt, müßt Ihr beim Optiker einen Kontaktlinsen-Codierer bestellen – gebt dem Brillenschmied einfach Eure Datenbank und laßt ihn den Rest erledigen. Eine weitere Hürde auf dem Weg zum Tresor stellt eine Stimmenerkennungsanlage dar. Um die Elektronik des Systems zu überlisten, solltet Ihr im Elektrogeschäft des Touristensektors einen vokalen Resitutor samt Band kaufen. Fliegt mit diesem Ding zur Massiglia-Bank, vereinbart einen Termin mit Julius Massiglia und aktiviert, bevor Ihr sein Büro betretet, den vokalen Resitutor durch Einlegen des Bandes und Einschalten des Geräts. Die Stimme, die Ihr somit aufgenommen habt, muß schließlich nur noch vor dem Stimmenerkennungssystem abgespielt werden, und schon steht Ihr vor dem Tresor, der sich nach Behandlung mit ein paar Spritzern Ditroxyl problemlos öffnen läßt.

Daß es bei **Cannonfodder** nicht nur ums Überleben, sondern auch ums Überlegen geht, hat Andre anscheinend leider noch nicht begriffen, denn sonst hätte er Mission 19 sowie Mission 24, Phase 6, auch ohne Bernd Steinbruchs Hilfe auf folgende Art gemeistert:
Die drei großen Kreise, die es in diesen Missionen gibt, sind, wie man eigentlich hätte vermuten können, nicht nur zur Zierde da! Rückt also mit der gesamten Einheit nach Südwesten vor und plaziert ein bis zwei Soldaten in den Kreis vor dem Bunker. Dann zurück nach Norden und weiter bis zum Jeep. Dieser wird wie gewohnt weggeblasen, bevor Ihr auch in den zweiten Kreis ein bis zwei Männer beordert. Mit der restlichen Truppe geht's anschließend zum letzten Bunker. Dort wird einfach über den Kreis gelaufen, und oh, welch große Überraschung: Der Heli in der Mitte erhebt sich in die Lüfte und schwebt zur gerade aktivierten Teilgruppe. Steigt mit Euren Leuten in den Hubschrauber und erledigt den Rest aus der Luft.

FREEZER ECKE

Assassin Special Edition: Die Anzahl der Leben Eures Helden könnt Ihr über Adresse C05C5E manipulieren. Wer gerne ein paar Sternchen mehr auf seinem Konto hätte, sollte sich doch mal Adresse C05E56 zu Gemüte führen. Timing-Probleme lassen sich durch Adresse C06028 (Minuten) und C06029 (Sekunden) aus der Welt schaffen. Ein paar zusätzliche Waffen könnt Ihr Euch durch folgende Adressen besorgen:

Robowalkers:	C087C8
Proxim Mines:	C087C9
Heat Seekers:	C087CA
Flame Path:	C087CB
Fire Storm:	C087CC
Star Burst:	C087CD

Die Power des Pulslasers läßt sich mittels Adresse C07AF9 in die Höhe schrauben.

Donk: Wer gerne ein paar Leben mehr hätte, sollte sich mal Adresse C156F5 vorknöpfen. Die Gems findet Ihr in C156F1. Der Wert der Shields steckt in Adresse C15777, die Anzahl der Bombs in C15779. Jump könnt Ihr mittels C1577B ändern, Float steht in C1577D.

Blob: Energietechnische Probleme lassen sich durch Adresse 152C7F beseitigen, Leben in Hülle und Fülle könnt Ihr Euch in Adresse C11F8F schreiben. Die Zeit arbeitet für Euch, wenn Ihr sie regelmäßig über Adresse 1DC9D7 manipuliert; wer hingegen lieber einen neuen Highscore erzielen will, kann sich die dazu fehlenden Punkte über Adresse C11F9A selbst verpassen.

Ishar 2: Wie man aus schlaffen Abenteurern stahlharte Superhelden zaubern kann? Na, mit folgenden Adressen:

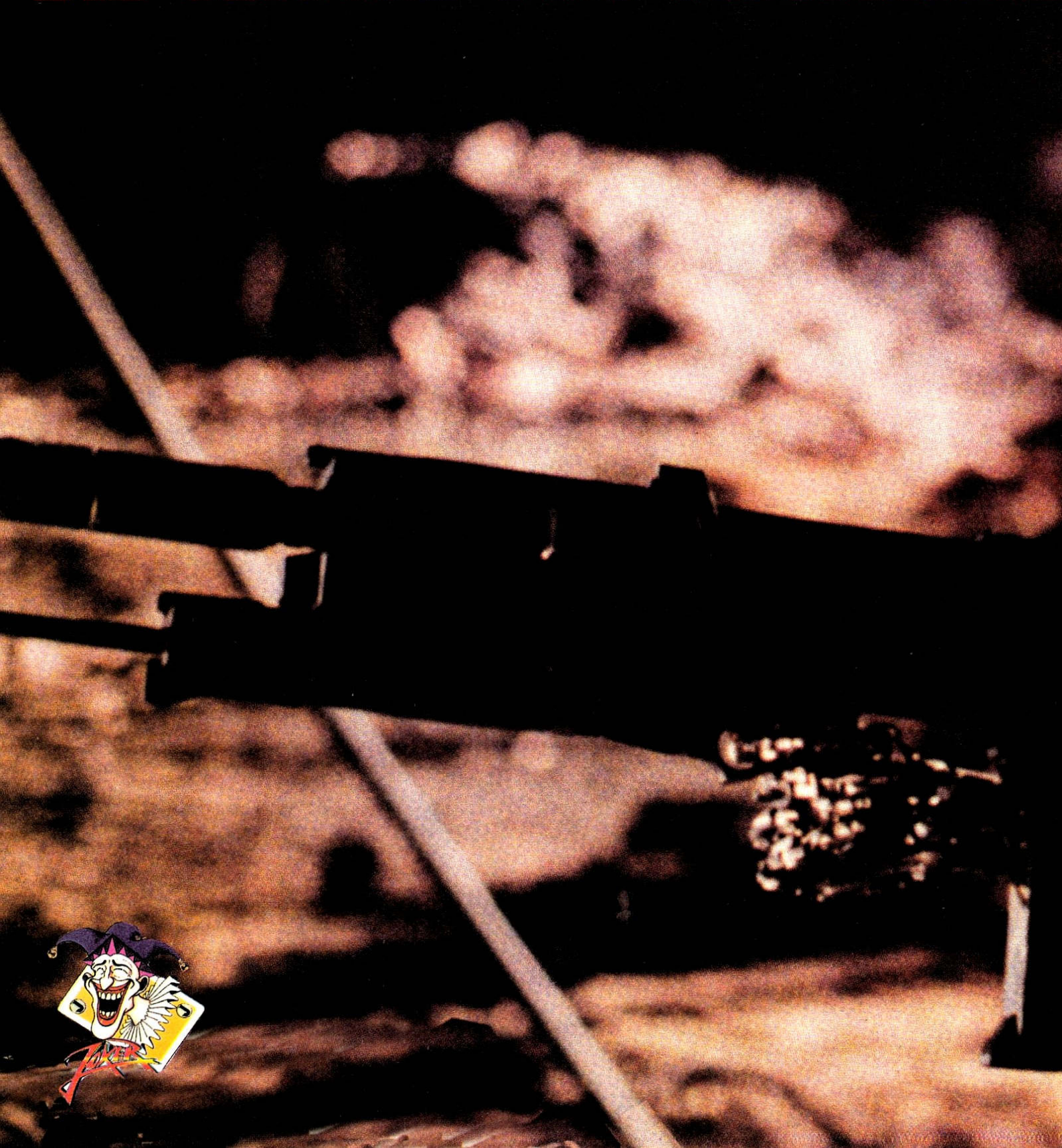
	Geist	Körper	Vitalität
Charakter 1:	C1881E	C18826	C1868D
Charakter 2:	C1881F	C18827	C1868F
Charakter 3:	C18820	C18828	C18691
Charakter 4:	C18821	C18829	C18693
Charakter 5:	C18822	C1882A	C18695

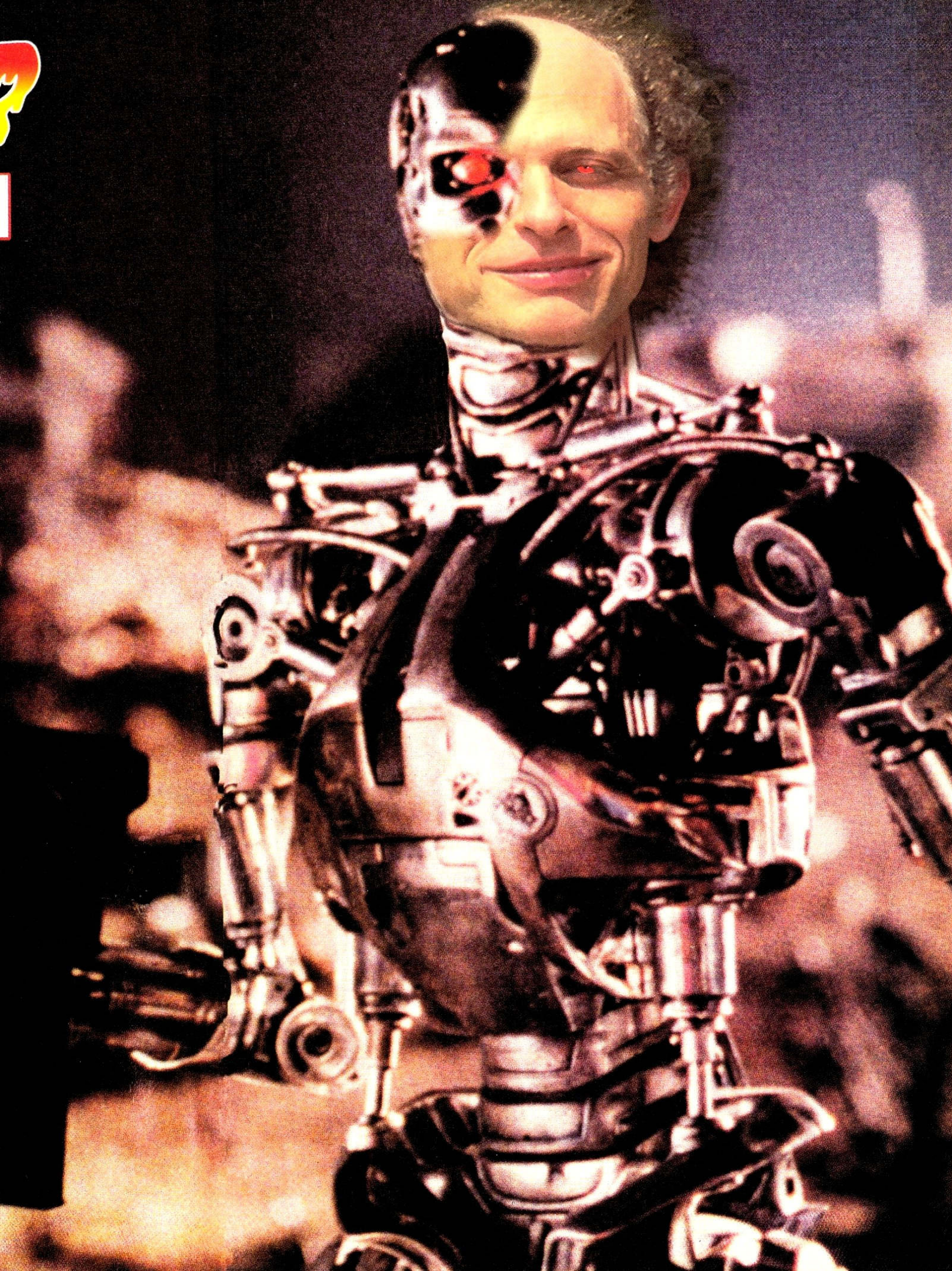
Die Anzahl der Pfeile findet Ihr in Adresse C1A54A.

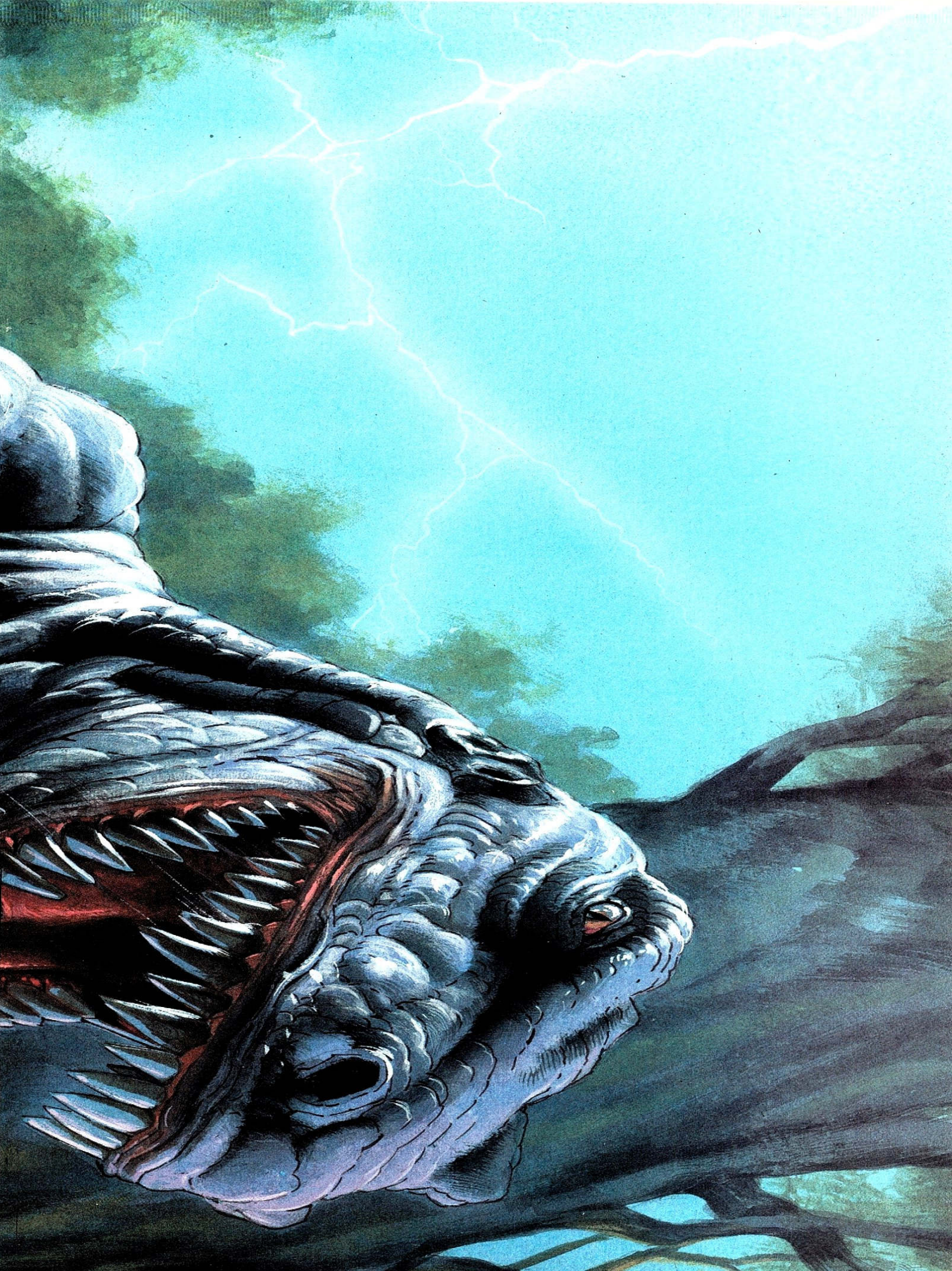
Dank, Dank und abermals Dank geht diesmal an Lars Knüppelholz, Peter Fischer, Martin Richter sowie Rayk Zimmermann.

DER OSKARMINATOR

DIE GEISSEL VON GRASBRUN







KARTEN

ALIEN BREED 2

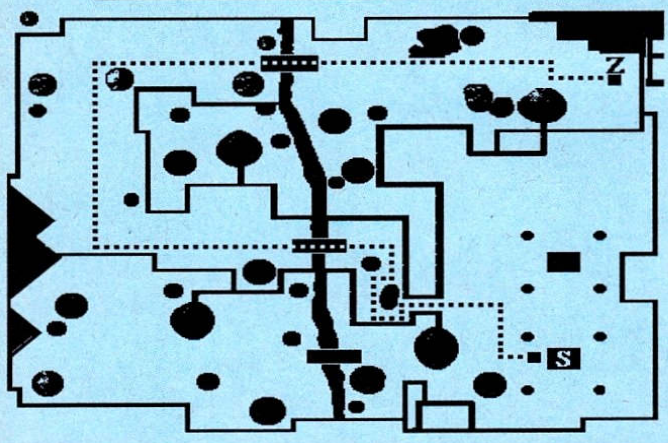
Diese exzellenten Karten zum zweiten Teil der Alienbrut hat uns großzügigerweise **Rolf Hammerschmidt** gestiftet. Unsere ergebensten Kratzfüße, Rolf!

ALLE LEVELKARTEN ZU TEAM 17`S "ALIEN BREED II" FÜR ALLE AMIGAS

BEDEUTUNG DER ABKÜRZUNGEN:

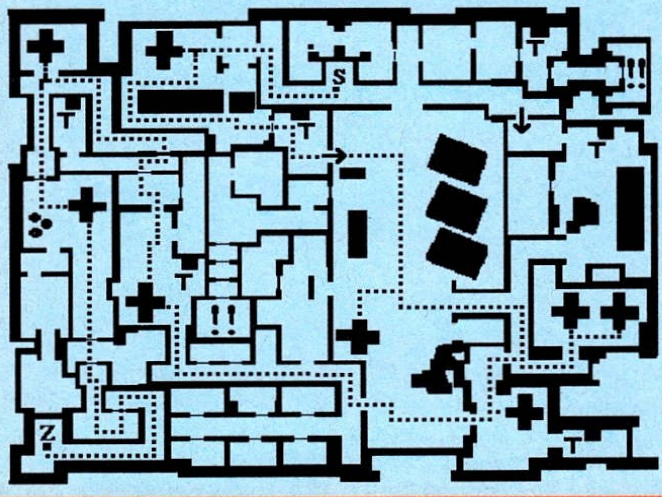
E = EXTRALIFE
Z = ZIEL-LIFT
S = START-LIFT
T = COMPUTER-TERMINAL
!! = BESUCHENSWERTER RAUM
⇄ = EINWEG-TÜREN

LEVEL EINS



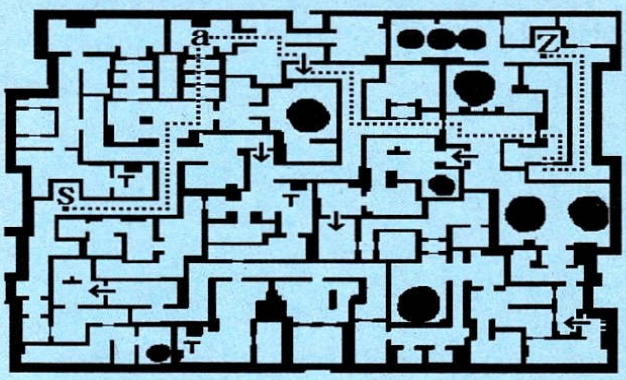
LEVEL ZWEI

✚ = DIESE DINGER ABSCHIEßEN



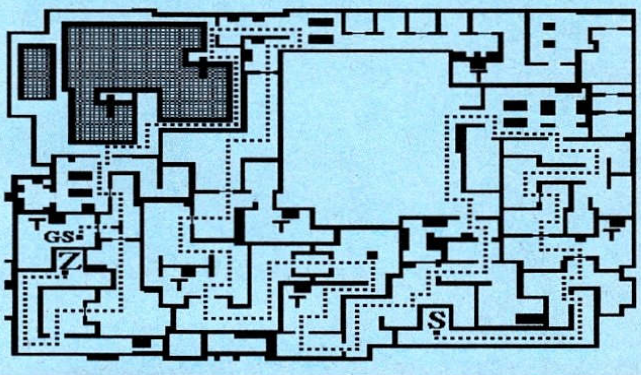
LEVEL DREI

a = TERMINAL 1

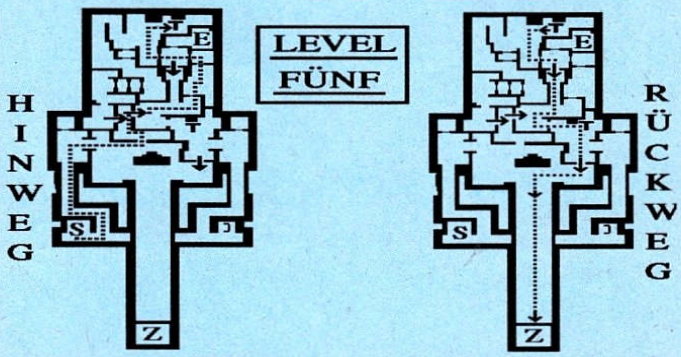


LEVEL VIER

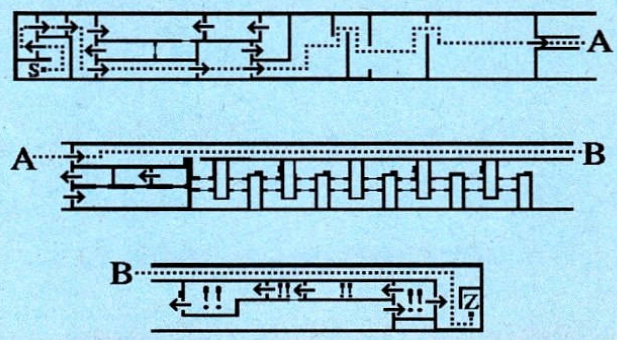
GS = GOLD-SCHLÜSSEL

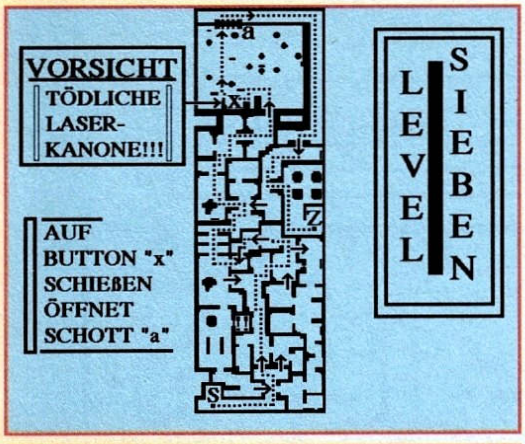


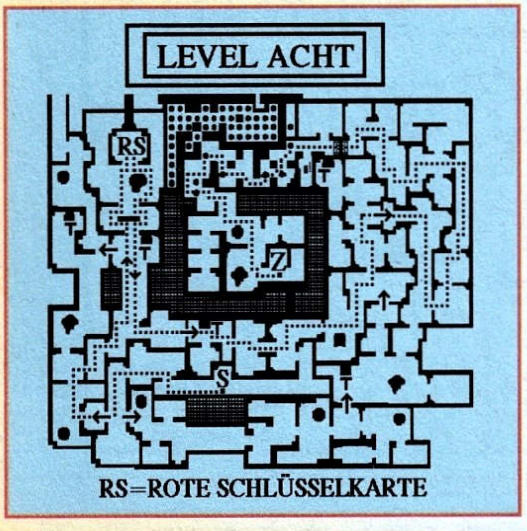
LEVEL FÜNF

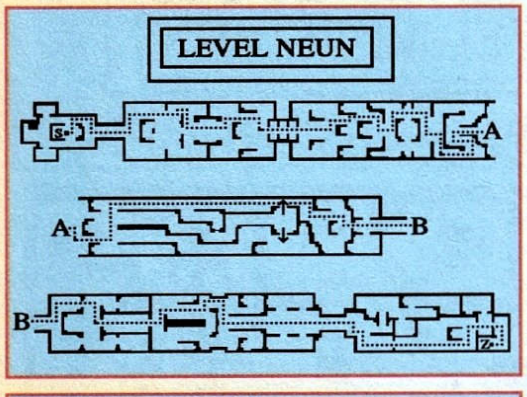


LEVEL SECHS









0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 . 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt. = Deutsche Anleitung oder Version

Amiga

	DM
A-Train /dt	85.95
Alien Breed 2 /dt	46.95
Ambermoon /dt	**72.95**
Anstoß /dt	67.95
Aufschwung Ost /dt	**59.95**
B17 Flying Fortress /dt	67.95
Battle Isle + Data Disk /dt	66.95
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	47.95
Beneath a Steel Sky /dt	**59.95**
Big Sea /dt	51.95
Body Blows Galactic /dt	48.95
Brian the Lion /dt	**58.95**
Bubba 'n' Stix /dt	47.95
Bundesliga Manager Professional /dt	66.95
Burntime /dt	68.95
Campaign 2 /dt	71.95
Cannon Fodder /dt	**51.95**
Chaos Engine /dt	47.95
Christoph Kolumbus /dt	**73.95**
Civilization /dt	78.95
Cool Spot /dt	**53.95**
Das Schwarze Auge /dt	73.95
Der Clou /dt	**67.95**
Der Schatz im Silbersee /dt	79.95
Die Siedler /dt	**79.95**
Disposable Hero /dt	46.95
Dogfight /dt	67.95
Dune 2 /dt	52.95
Elfmania /dt	**54.95**
Elite 2 – Frontier /dt	**53.95**
F-117A Stealth Fighter 2.0 /dt	67.95
Formula 1 Grand Prix /dt	78.95
Goal ! /dt	52.95
Goblins 3 /dt	71.95
Gunship 2000 /dt	**67.95**
Historyline 1914-1918 /dt	69.95
Kings Table /dt	53.95
Liberation /dt	54.95
Lothar Matthäus /dt	64.95
Lotus 1–3 Compilation /dt	58.95
Magic of Endoria /dt	69.95
Mortal Kombat /dt	**51.95**
Mr. Nutz /dt	**49.95**
Naughty Ones /dt	47.95
Pinball Dreams & Fantasies /dt	59.95
Pizza Connection /dt	**79.95**
Puggsy /dt	58.95
Second Samurai /dt	**58.95**
Sensible Soccer '93 /dt	47.95
Simon the Sorcerer /dt	**71.95**
Skidmarks /dt	47.95
Software Manager /dt	V.mö.
Syndicate /dt	61.95
Syndicate Mission Disk. /dt	V.mö.
Tornado /dt	**59.95**
Turrican 3	46.95
Uridium 2 /dt	47.95
Winter Olympics '94 /dt	63.95
Wiz 'n' Liz /dt	58.95
Zool /dt	46.95

Amiga 1200

Alien Breed 2 /dt	53.95
Anstoß /dt	**67.95**
Body Blows Galactic /dt	52.95
Chaos Engine /dt	46.95
Der Clou /dt	**67.95**
Jurassic Park /dt	64.95
Naughty Ones /dt	47.95
Pinball Fantasies /dt	53.95
Rise of the Robots /dt	V.mö.
Second Samurai /dt	**58.95**
Seek & Destroy /dt	**38.95**
Simon the Sorcerer /dt	**85.95**
Star Trek	**53.95**
T.F.X. /dt	V.mö.
Zool /dt	46.95

CD32

Alien Breed & Qwak /dt	45.95
Castles 2	**53.95**
Chambers of shaolin /dt	54.95
Dangerous Streets /dt	58.95
Der Clou /dt	**67.95**
Disposable Hero /dt	**53.95**
Labyrinth of Time	46.95
Liberation /dt	54.95
Lotus 1-3 Compilation /dt	58.95
Microcosm /dt	**94.95**
Overkill & Lunar C /dt	53.95
Pinball Fantasies /dt	53.95
Pirates ! Gold /dt	**58.95**
Prey	**V.mö.**
Project X & F 17 Chall. /dt	45.95
Seek & Destroy /dt	**47.95**
Sensible Soccer '93 /dt	46.95
T.F.X. /dt	V.mö.
Trolls /dt	53.95
Whale's Voyage /dt	53.95
Zool /dt	53.95

MEGA-HITS

Ambermoon /dt	*73.—*
Christoph Kolumbus /dt	*74.—*
Der Clou /dt	*68.—*
Die Siedler /dt	*79.—*
Elite 2 /dt	*54.—*
Mortal Kombat /dt	*52.—*
Mr. Nutz /dt	*49.—*
Pizza Connection /dt	*79.—*

ZUBEHÖR

1 MB-Erweiterung für Amiga 500	**49.95**
2. Laufwerk 3,5" 139,—	
Grvis Game Pad	**33.95**

Sonderangebote

Alien Breed Special Edition	**21.95**
Assassin Special Edition /dt	**20.95**
F-15 Strike Eagle 2 /dt	**29.95**
F-16 Falcon /dt	**25.95**
F-16 Falcon Mission Disk 1 o. 2	**21.95**
F-19 Stealth Fighter /dt	**32.95**
F-29 Retaliator /dt	**28.95**
Fighter Bomber /dt	**21.95**
Indiana Jones 3 /dt	**36.95**
Indianapolis 500 /dt	**28.95**
M1 Tank Platoon /dt	**29.95**
Mad TV /dt	**36.95**
North & South	**21.95**
Pirates ! /dt	**24.95**
Project-X /dt	**23.95**
Railroad Tycoon /dt	**29.95**
Secret of Monkey Island /dt	**36.95**
Silent Service /dt	**29.95**
Sim Ant /dt	**35.95**
Sim Earth /dt	**35.95**
Street Fighter 2 /dt	**26.95**
Turrican 1 oder 2 /dt je	**14,95**
WWF European Rampage Tour	**21.95**
Wing Commander /dt	**39.95**
Wrestle Mania	**21.95**
Zool /dt	**23.95**

So könnt Ihr gleich bestellen:

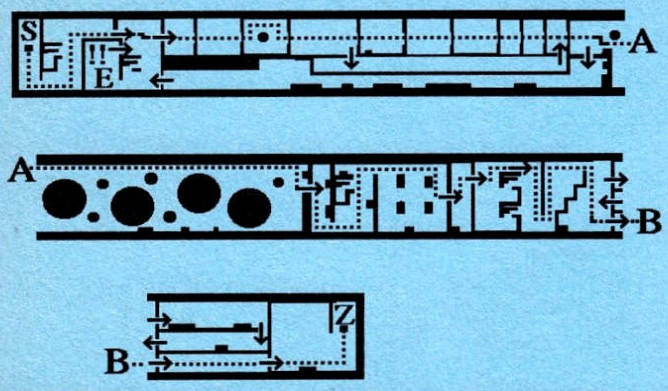
Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken.Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+9,– DM) oder per Vorkasse (+ 4,– DM). Ab 150,– DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt • Blücherstraße 24 • 46397 Bocholt

KARTEN

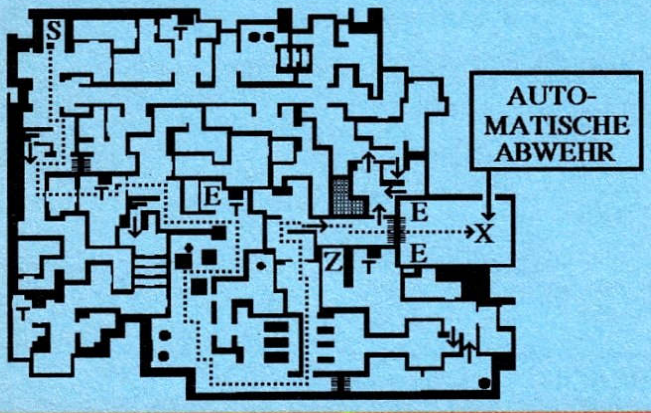
ALIEN BREED 2

LEVEL ELF



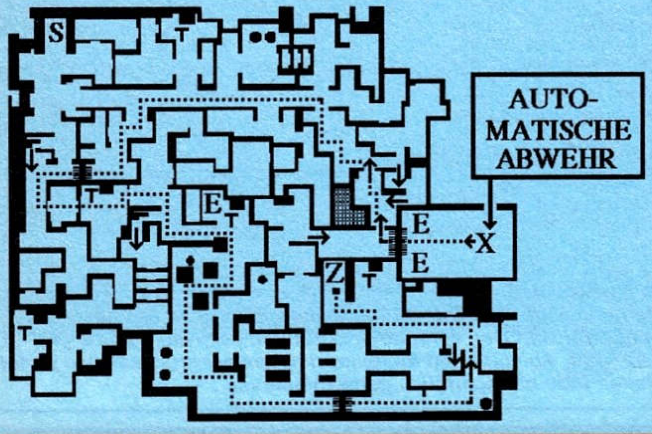
LEVEL ZWÖLF

a:weg zur automatischen abwehr

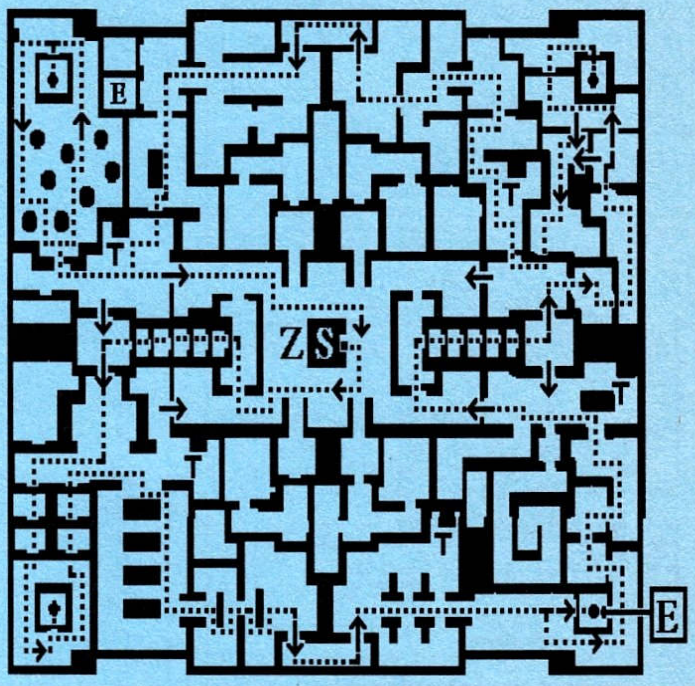


LEVEL ZWÖLF

b:weg von automatik-abwehr zum ziel-lift

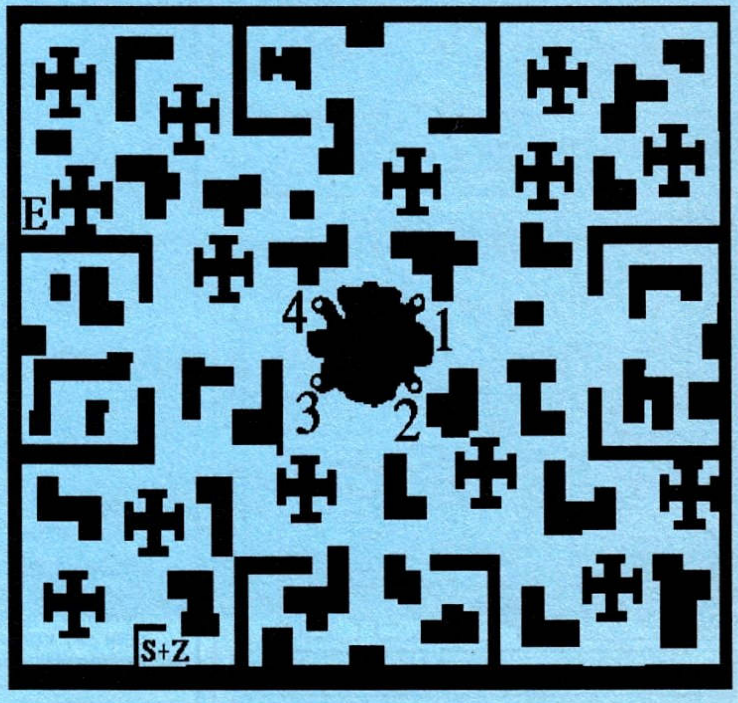


LEVEL DREIZEHN



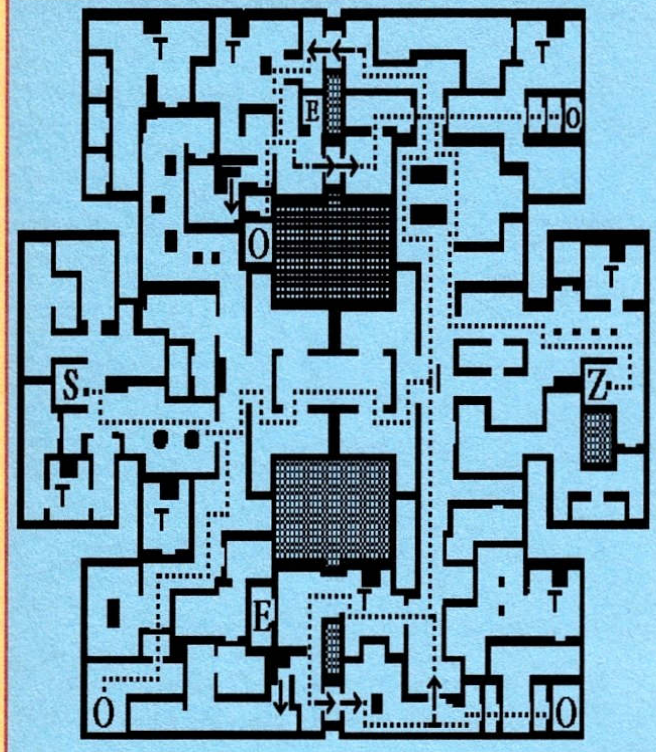
LEVEL VIERZEHN

KUGELN 1-4 ABSCHIEßEN!!!



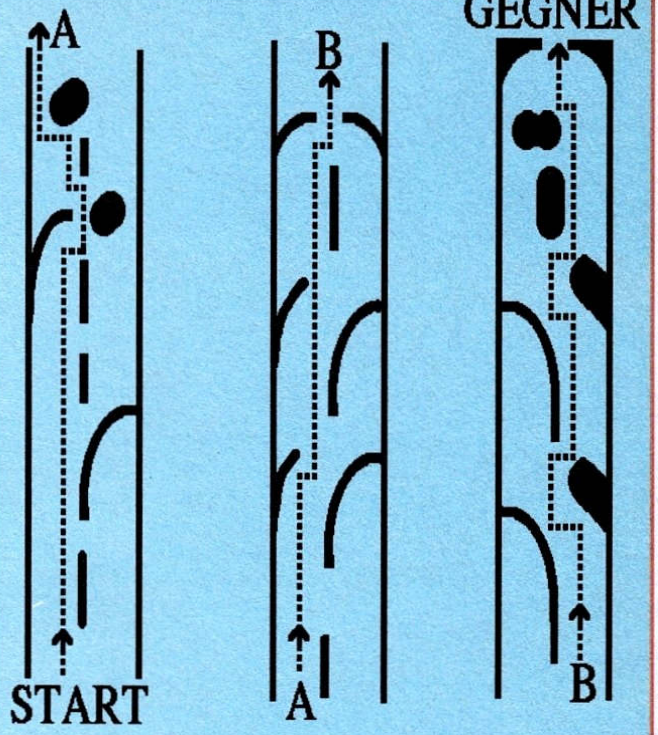
LEVEL FÜNFZEHN

O=BLAUE ORBS

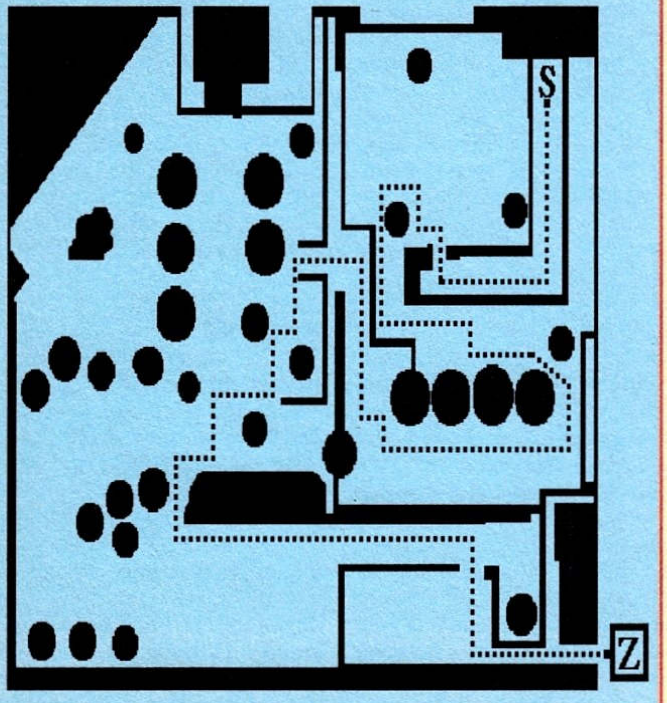


LEVEL SIEBZEHN

END-GEGNER



LEVEL SECHSZEHN



bits + bytes SOFTWARE

Amiga 500 Festplatte
incl. Controller, 130 MB, RAM-Option
549,- DM

2,5" Festplatte
für z.B. A1200,
85MB SEAGATE
499,- DM

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 59,- DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 298,- DM

AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1 (dt.)	60,00
Monster Kompendium 2 (dt.)	38,00
Complete Handbooks (Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	je 35,00

Battletech (deutsch)

Battletech 3. Aufl	69,00
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80
Hardware Handbuch 3031	39,80

Battletech Center
Freudenberger Str. 20 · 57072 Siegen
Tel. 0271/2 49 46

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal **Bits + Bytes** finden Sie in ...
57072 Siegen, Am Bahnhof 35
51643 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3

LÖSUNG

DER SCHATZ IM SILBERSEE

Tja, daß nicht alles Silber ist, was glänzt, ist ja allgemein bekannt – Simone Niederreiner wird jedoch mit ihrer Komplettlösung beweisen, daß außerdem auch nicht alles, was im Silbersee liegt, glänzt, oder so...

Kapitel 1

Old Firehand befindet sich an Deck eines Schiffes, als ein Tramp zwar nicht gerade die Katze aus dem Sack, dafür aber zumindest mal den Panther aus der Kiste läßt. Glücklicherweise ist dabei ein Stück Holz abgefallen, das wir uns umgehend unter den Nagel reißen. Mit diesem gefährlichen Schlagholz bewaffnet, begeben wir uns unterhalb der Kiste rechts in Position und braten der schwarzen Miezekatze ordentlich eins über, woraufhin diese ins Wasser stürzt und erschossen wird. Nachdem wir das Brett wieder an uns genommen haben, werden wir von Tante Droll und Mister Patterson in die Bar eingeladen. Der hinterlistige Colonel, der die Szene aufmerksam verfolgt hat, würde nur zu gerne wissen, was Tantchen und Patterson uns dort zu flüstern haben, und schickt uns deswegen den Schiffsjungen zum Spionieren hinterher. Um den Lauschangriff abzuwehren, krallen wir uns die Tasse von der Theke, füllen sie mit einem guten Schluck Tinte aus dem Tintenfaß auf dem Tresen und schütten die dunkle Brühe in den Putzeimer. Somit ist der Schiffsbengel erst mal beschäftigt, und wir können ungehindert ein kleines Schwätzchen halten. Mr. Patterson vertraut uns gegen Ende des Gesprächs ein wertvolles Messer zur Aufbewahrung an. Wir stopfen den edlen Rippenkitzler in unsere Tasche, verlassen die Bar, stiefeln auf dem Vordeck nach oben und nehmen den Eimer hinten in der Ecke in Gewahrsam; danach eilen wir flotten Schrittes in Kabine Nummer drei. Der Schrank im Zimmer ist fast leer, nur eine Hutschachtel staubt vor sich hin, darin liegt – o Wunder – ein Hut mitsamt Schleier. Richten wir unser Augenmerk also lieber mal auf wichtigere Dinge, z. B. den herumstehenden Krug. Er ist bis zum Rand mit Wasser gefüllt, welches wir, weil uns gerade nix Besseres einfällt, in unseren Eimer kippen.

Als wir den Raum wieder verlassen möchten, kommt die Besitzerin und fragt erbost, was hier gespielt werde, aber mit der Erklärung, daß alles einem guten Zweck diene, gibt sie sich zufrieden und läßt uns zu Kabine Nummer zwei gehen. Dort wohnt Tante Droll, den wir überreden müssen, den Hut zur Tarnung aufzusetzen und so die Banditen abzulenken. Nachdem die Wache weg ist, kriecht Old Firehand in die Kiste, wird aber prompt erwischt und niedergeschlagen. Als er wieder zu sich kommt, fehlt das Messer, aber Tante Droll hat den Colonel gefangengenommen und bringt den Bösewicht zum Kapitän. Jetzt rennt der Maschinist aus der Tür und hechtet mit dem Ausruf „Wir sinken!" ins Wasser. Das Faß in der Ecke wird noch schnell einkassiert, dann wird der Maschinenraum untersucht. Rechts in der Ecke liegt ein Kohleschieber, damit können wir die untere Feuerluke öffnen und das Feuer mit dem vollen Wassereimer löschen. Benutzt man nun das Faß an der oberen Luke, findet man darin das Messer, in einen Lappen eingewickelt. Flugs verbindet man den Lumpen mit dem Holzstück der Pantherkiste und stopft damit das Loch. Die Gefahr ist gebannt und das erste Kapitel somit beendet.

Kapitel 2

Nachdem Tante Droll gefangengenommen wurde, stehen wir wieder am Flußufer. In der Bildmitte warten ein paar Kieselsteine auf uns, auch das Schilf findet unseren Gefallen, deshalb kassieren wir beides ein. Ein Bild nach rechts schnarchen die bösen Jungs, nur ein einsames Männeken bewacht den gefangenen Freund. Dieses wird durch einen geworfenen Kiesel abgelenkt, was uns auch noch die Waschbärmütze einbringt. Der Tante können wir noch nicht helfen, deshalb gehen wir ein Bild nach links, überqueren die Kreuzung und latschen nach links ins nächste Bild. Unserem Argusauge entgeht nicht, daß im Gebüsch ein Messer vor sich hin rostet, das wir uns natürlich sofort schnappen und damit nach links weiterlaufen. Sobald wir die Lichtung betreten, kommt ein Mann aus dem Zelt und erklärt nach längerer Debatte, daß er unbedingt eine Karte brauche, sonst finde er nicht aus dem Wald heraus. Mit dem Versprechen, ihm eine zu besorgen, verlassen wir die Lichtung und stiefeln zurück zur Kreuzung.

Diesmal geht's nach unten, wo im nächsten Bild eine Holzhütte steht. Die aufgehängte Wäsche wandert sofort in unsere Taschen, anschließend wird der Hund mit der Bibermütze beschäftigt und das Haus durch die Hundehütte betreten. Die Flasche Whiskey kommt uns gerade recht, trinken sollte man ihn allerdings nicht, denn nach drei Schluck ist unser Held bereits am Ende. Unter dem Bett gammelt noch ein Koffer rum, der auch gleich die Wäsche aufnehmen kann, nur schließen läßt er sich nicht. Also gehen wir zurück zur Lichtung und tauschen den Schnaps beim Händler gegen einen Gürtel ein, den wir sogleich um den Koffer schnallen. Wieder in der Hütte, kann man sich nun den Dachboden vornehmen, die Dachluke muß dazu nur mit dem Koffer benutzt werden. Das Brot, das in einer Schachtel vor sich hin schimmelt, wird ebenso eingesackt wie der Beutel und der Axtstiel. Rechts im Schrank liegt außerdem noch eine Karte, aber der alte Tölpel stellt sich so dusslig an, daß das gute Stück unter den Schrank rutscht. Deshalb hangeln wir uns einen Stock tiefer und wühlen etwas in der Asche des Kamins, dort liegt nämlich ein Schürhaken, und damit kommt man an die Karte. Bevor wir das traute Heim verlassen, schnappen wir uns noch den Vogelkäfig.

Wieder an der frischen Luft, benutzt man das Messer am Schilf und bekommt einige nette Stäbe, um damit den Käfig zu reparieren. Auch das Brot muß noch mit dem Vogelgefängnis benutzt werden, und schon kann man das gute Stück an die Leine hängen. Alsbald kommt ein Piepmatz geflogen und fängt sich selber in der Falle. Nachdem der Käfig wieder abgenommen wurde, geht die Reise zurück zur Lichtung, um dem Händler im Tausch gegen einige Knallfrösche die Karte unterzujubeln. Die Knaller wandern sofort in den Beutel, und erst jetzt marschiert man an der Kreuzung nach oben und gelangt so zurück zum Flußufer. Hier wird der Beutel mit dem Vogel verwendet, woraufhin dieser die Sprengsätze ins Feuer wirft. Tante Droll ist jetzt zwar befreit, aber die bösen Buben fackeln gleich darauf eine Hütte ab und entfleuchen im Kanu. In der Asche des Gebäudes liegt noch eine Axtklinge herum, die wir sofort mit dem Stiel verwenden. Um uns aus dem Steg ein Brett herauszuhebeln, benutzen wir das Brecheisen, das Holz kann man nun als Brücke zu den Baumstämmen benutzen. Die Stricke können unseren Axtschlägen nicht widerstehen, auch das Holzbrett fällt mit einem Streich, und so schwimmen die Stämme flußabwärts und können von den beiden Helden als Brücke zum anderen Ufer benutzt werden.

Kapitel 3

Der Mann am Tor macht zwar anfänglich noch Mucken, aber sobald man ihm erklärt, daß man mit der Hausherrin verabredet sei, und man sich noch identifiziert, wird man eingelassen. Der Weg führt uns sogleich hinters Haus, wo ein Eimer auf uns wartet, außerdem liegen an der Seite des Hauses einige Holzstücke, die wir auch nicht verschmähen. Wieder auf dem Hof, füllt man den

Eimer mit Wasser und betritt das Haus. Die Musketen an der Wand lachen uns gleich an, deshalb werden sie einkassiert. Einen Stock höher liegt das Kinderzimmer. Hier findet man verschiedene Dinge, aber nur der Papierdrache, das Schriftstück, die Wollsocken und der Handschuh sind wichtig. In der Küche im Erdgeschoß ist der Ofen eine Untersuchung wert, da man sich aber die Finger verbrennt, sollte man mit dem Handschuh die Klappe öffnen und das Brot an sich nehmen. Auch die Schüssel auf dem Tisch, die Tasse, die Schachtel und das Messer kommen uns gelegen. Rechts geht's in den Keller, dort lagern noch jede Menge Kartoffeln, die wir an uns nehmen und ins Faß legen. Sofort erwacht der Lagerarbeiter in Old Firehand, und er packt das ganze Gemüse ins Faß, hinter der Kiste verbirgt sich nämlich eine geheime Kammer. Dort lagert der Hausherr seinen Schnaps und Streichhölzer. Das Wasser im Eimer füllen wir in die Öltonne, aber das Öl läßt sich trotzdem noch nicht abschöpfen. Erst nachdem wir noch zweimal Wasser nachgefüllt haben, können wir das Öl in der Tasse mitnehmen.

Bevor wir dem Keller Lebewohl sagen, greifen wir uns noch die Schaufel in der Ecke und kehren zurück ins Wohnzimmer. Holzstücke und das Papier landen im Kamin, anschließend geht's zurück in den Hof. Abermals wird der Eimer mit Wasser gefüllt, nur wird diesmal die Mauer einer Untersuchung unterzogen. Mit der Leiter erklimmen wir die Wehrmauer und lösen den Spachtel aus dem Zement, dazu braucht's nur etwas vom feuchten Element. Zurück im Hof, biegen wir um die Ecke und öffnen das Brot mit einem Doppelklick der Maus. Darin findet sich der Schlüssel für die Tür. Auf dem Dach wird die Handwinde mit dem Öl aus der Tasse geschmiert und herabgelassen. Da im Moment nicht mehr zu tun ist, geht's wieder hinab und hinter das Haus. Der Mist stört den Helden, deshalb wird er mit der Schaufel umgegraben. Mit jeweils einem Doppelklick auf die Flasche und den Drachen bekommt man ein genügend langes Seil, um in die Höhle zu klettern. Die Spitzhacke am Ufer ist so gut wie einkassiert, und auch der Salpeter klebt nicht länger an der Wand, sondern wird mit dem Spachtel abgekratzt. Wieder im Hinterhof, verwendet man die Hacke mit der Schaufel und buddelt den hintersten Pfahl aus dem Boden.

Jetzt geht es zurück ins Wohnzimmer, dort ist inzwischen der Kronleuchter gelandet. Dieser wird sofort geplündert: Kerzen und Kerzenhalter wandern in unser Inventory. Die einzelne Kerze läßt sich mit dem Streichholz entzünden, erst damit kann der Trapper den Kamin in Gang bringen. Die enstandene Holzkohle wird mit dem Schwefel aus der Schachtel und dem Salpeter in die leere Teigschüssel gepackt und mit dem Spachtel zerkleinert. Die Kanone auf dem Dach lechzt nach Futter, also wird das Pulver reingelegt, eine Kanonenkugel als Nachtisch hinterhergeschoben, die aufgezwirbelten Socken als Lunte mißbraucht und die Kerze, mit Schutzglas bitte, neben den Böller gestellt. Nachdem Old Firehand zurück im Hof ist, läuft der Rest automatisch ab, und wir kommen zu...

Kapitel 4

Winnetou wartet geduldig im Steinbruch, bis wir den Geröllhaufen untersucht und das Seil einkassiert haben. Dann betreten wir die Mine. Links unten im Bild liegt etwas Sand herum, ein Bild nach rechts findet sich in der Hütte ein Brecheisen und links daneben eine Fackel. Aber Old Firehand hat leider keinen Feuerstein zur Hand. Na, zum Glück ist Winnetou nicht ganz so unvorbereitet und entzündet auf Anfrage das Holz, das wir auch gleich dazu benutzen sollten, die Hütte auszuleuchten. Hier lungert nämlich noch ein Flaschenzug herum, der, in Verbindung mit Seil und Balken, ein prima Werkzeug zum Anheben der Lore abgibt. Steht das gute Stück erst mal auf den Schienen, genügt noch ein leichter Druck, und es donnert gegen die Mauer im nächsten Bild. Hier entwendet Old Firehand eine Dynamitstange, um damit den Schutthaufen am Mineneingang wegzusprengen, entzündet wird der Knallkörper übrigens mit der Fackel. Bevor wir den freigelegten Eingang untersuchen, wird der Sack mitgenommen, der zu Winnetous Füßen liegt, der Sand rieselt auch schon durch unsere Taschen, deshalb wandert er sofort in den Beutel. Die Tür im zweiten Eingang ist noch verschlossen, aber nachdem der Westmann einen Blick darauf geworfen hat, bekommt er von Winnetou die Übersetzung geliefert.

Auch der Boden ist eine Untersuchung wert, verbergen sich doch drei Druckplatten unter dem Sand. Mit vereinten Kräften gelingt es den beiden Helden, einen Balken auf die dritte Platte zu stellen, die leeren Felder benutzen sie selber, und schon öffnet sich der Sesam. Der folgende Raum ist momentan noch nutzlos, deshalb entern die beiden sofort die nächste Kammer. Eine Zeichnung an der Wand verrät Old Firehand, in welcher Reihenfolge er die Platten betreten muß, damit sich ein Mechanismus aus dem Boden schiebt. Der kleine Pfeil in der Säule muß nach unten zeigen, erst dann kommt im Raum mit dem Totempfahl ein Seil herunter, was uns aber immer noch nicht weiterhilft. Die Statuen rechts und links enthalten nichts als feinen Sand, den wir sofort in die kleinen Öffnungen in der Wand gießen. Auch die Statuen werden eingesteckt, dazu muß man allerdings den Sack als Ersatz zurücklassen. Jetzt kann man die Säulen erklettern und zwei Eisenteile mitnehmen, die man sofort zusammensetzen sollte, um einen großen Schraubenschlüssel zu erhalten. Die kleine Pyramide unter dem Adler erweckt auch noch unsere Neugier, verbergen sich in der kleinen Öffnung doch zwei tolle Sicheln, die sich hervorragend zum Klettern eignen.

So ausgerüstet, kann der Trapper den Totempfahl erklimmen und das Seil befestigen. Wieder am Boden, werden die Schrauben mit dem Werkzeug gelöst, der Mechanismus im Nebenraum erneut betätigt, und schon öffnet sich der Weg in eine überflutete Höhle. Die kleine Statue ist als Steighilfe recht praktisch, damit kann Old Firehand den Kopf an der Kette ziehen und so das Wasser ablaufen lassen. Einen Stock tiefer lassen wir die Fliesen an der Wand mitgehen, die beiden Statuen werden zusammengefügt und dienen als Brücke über den Abgrund. Die Tür im nächsten Raum will partout nicht offen bleiben, erst nachdem unser indianischer Freund sie aufhält, läßt sie sich durch Einklemmen der Fliesen in dieser Stellung arretieren. Tata! Letztendlich sind wir also doch noch in der Schatzkammer gelandet. Jedoch währt die Freude darüber nicht allzu lange, denn sofort nach Betreten werden wir von den Räubern überfallen und dazu gezwungen, den schönen Schatz rauszurücken. Tja, da leider inzwischen auch die Tür wieder ins Schloß gefallen ist, sitzen wir schließlich nahezu ausweglos in der Falle. Doch kein Problem für Super-Firehand: Ohne Zögern reißen wir den Tomahawk von der Wand und hacken damit dem Totempfahl die Nase ab.

Mit dem Holzzinken in der Tasche durchwühlen wir jetzt schnell noch die herumstehende Kiste und packen die dabei entdeckte Kurbel und das Steigeisen in unser Inventory. Durch den alten Holznase-in-die-Tür-stecken-Trick entkommen wir sodann doch noch aus dem uns zugedachten Kerker und wandern zurück in die Statuenkammer. Der Zeiger hier muß nach unten gebracht werden, damit der schwere Totempfahl wieder auf dem Boden ruht. Sobald dies erledigt ist, sprinten wir pfeilschnell nach draußen zur Felswand. Dort schnallt sich Old Firehand die Steigeisen an die Hufe und erklimmt das Felsplateau. Auf der felsigen Hochebene angekommen, sticht uns sofort eine Winde ins Prärieauge. Na, da woll'n wir doch gleich mal sehen, was passiert, wenn so ein alter Westernhaudegen an der Kurbel dreht: Aha, unter dem See öffnet sich ein großes Loch, das den Colonel samt Schatz verschlingt – so ein Pech aber auch!

KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

Abandoned Places	11/92	Tip
Abandoned Places	12/92	Tip
Abandoned Places II	9/93	Freezer
Abandoned Places 2	11/93	Tips
Addams Family	9/92	Tip
Afterburner	1/91	Cheat
After the War	7/90	Cheat
Agony	5/92	Cheat
Alcatraz	5/92	Freezer
Alien Breed	2/92	Cheat
Alien Breed	2/92	Freezer
Alien Breed	3/92	Cheat
Alien Breed Special Ed. 1992	5/93	Cheat/Tip
Alien Breed Special Ed. 1992	3/93	Freezer
Alien Breed Special Ed. 1992	1/93	Codes
Alien Breed 1992 Special Ed.	9/93	Tips
Alien Breed 2	1/94	Tips/Frz./Cod.
Alien World	5/92	Cheat
Ambermoon	1/94	Lösung/Karten
Ambermoon	3/94	Tip/Karten
Amberstar	11/92	Freezer
Amberstar	7/92	Lösung
Amnios	12/91	Codes
Anarchy	4/91	Codes
Another World	2/92	Lösg./Kart.
Anstoß	1/94	Tips
Antares	9/91	Tip
Antares	11/91	Tip
Antares	3/92	Tip
Antheads	7/90	Lösung
Apidya	1/92	Cheat
Apidya	4/92	Cheat/Tip/Frz.
Aquaventura	10/92	Freezer
Arabian Nights	9/93	Cheat/Freezer/Tips
Arkanoid 2	5/91	Cheat
Arnie	7/92	Cheat
APB	1/91	Cheat
Armalyte	4/92	Freezer
Armour-Geddon	9/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Cheat
Assassin	4/93	Cheat
Assassin	3/93	Karte/Tips
Assassin	1/93	Karten/Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	11/92	Tip
Astro Marine Corps	9/90	Codes
A-Train	9/93	Cheat
A-Train dt.	11/93	Cheat
Atomic Robo-Kid	3/91	Cheat
Atomino	11/91	Codes
Awesome	4/91	Tip
Awesome	5/91	Cheat
Axel's Magic Hammer	7/90	Tip
Axel's Magic Hammer	10/91	Tip
Baby Joe	1/92	Codes
Backstage	3/94	Lösung
Back to the Future 3	7/91	Cheat
Back to the Future 3	9/91	Tip
Bad Company	5/90	Tip
Bar Games	12/90	Tip
Barbarian	3/91	Cheat
Barbarian	2/92	Tip/Frz.
Bard's Tale 3	5/91	Tip
Bard's Tale 3	2/92	Tip
Bard's Tale 3	10/92	Tip
Batman	9/90	Tip
Battle Command	4/91	Tip
Battle Command	11/91	Tip
Battle Isle	11/91	Codes
Battle Isle Data Disk 1	9/92	Codes
Battle Isle Data II	7/93	Codes
Battle Squadron	7/90	Cheat
Battle Squadron	12/90	Cheat
Battle Valley	9/91	Cheat
B.C. Kid	5/93	Tip
B.C. Kid	4/93	Karten/Tips
B.C. Kid	3/93	Cheat/Tips
B.C. Kid	1/93	Freezer
Beast III	11/92	Lösg./Frz.
Beast III	12/92	Cheat
Beavers	9/93	Freezer
Beavers	10/93	Cheat
Beverly H. C. (ind.)	7/90	Cheat
Beyond the Ooze	9/91	Cheat
Bi-Fi Snack Zone	9/93	Lösung
Birds of Prey	2/92	Tip
Black Crypt	4/92	Tip
Black Crypt	5/92	Lösung
Black Crypt	7/92	Tip
Black Crypt	12/92	Tip
Black Gold	4/92	Freezer
Black Tiger	9/90	Cheat
Blazing Thunder	9/91	Cheat
Blastar	11/93	Cheat
Blob	1/94	Codes
Bloodwych	7/90	Tip
Bloodwych	9/90	Tip
Bloodwych	4/91	Tip
Blues Brothers	2/92	Tip/Freez.
Bob's Bad Day	12/93	Codes
Body Blows	5/93	Cheat/Frz.
Body Blows Galactic	1/94	Freezer
Borobodur	11/92	Freezer
Brat	7/91	Codes
Budokan	7/90	Tip
Bug Bomber	2/92	Codes
Builderland	12/91	Codes
Bumpy's Arcade Fantasy	10/92	Codes
Bundesliga Manager Prof.	12/91	Tip
Bundesliga Manager Prof.	4/92	Cheat
Burntime	11/93	Tips
Burntime	12/93	Tips/Freezer
Captive	10/93	Tip
Chaos Engine	9/93	Karten
Cobol (ind.)	5/90	Tip
Cobol (ind.)	9/90	Cheat
Cadaver	1/91	Lösung
Cadaver	2/91	Lösung
Cadaver	3/91	Lösg./Tip
Cadaver	4/91	Tip
Cadaver	9/91	Tip
Cadaver	10/91	Tip
Cadaver - The Payoff	10/91	Lösg./Kart.
Cadaver - The Payoff	11/91	Lösg./Kart.
Cannonfodder	3/94	Tips/Freezer
Captive	1/94	Tips
Cardiaxx	9/92	Cheat
Car-Vup	4/91	Cheat
Car-Vup	11/91	Cheat
Castle Master	9/90	Kart./Tip
Castle Master	10/90	Tip
Castle Master	10/91	Cheat
Castle Master	12/91	Tip
Chambers of Shaolin	1/92	Freezer
Champion Driver	12/91	Codes
Champions of Krynn	9/90	Tip
Chaos Engine	5/93	Codes/Frz.
Chaos Engine	9/93	Karten
Chaos Strikes Back	4/91	Cheat
Chaos Strikes Back	5/91	Lösg./Kart.
Chaos Strikes Back	7/91	Lösg./Kart.
Chase H.Q. 2	1/91	Tip
Chase H.Q. 2	2/91	Cheat
Chase H.Q. 2	3/91	Cheat
Chicago 90	5/90	Tip
Chip's Challenge	3/91	Codes
Chip's Challenge	4/91	Codes
Chip's Challenge	10/91	Cheat
Christmas Lemmings	3/94	Codes
Chrome	4/92	Codes
Chuck Rock	7/91	Cheat
Chuck Rock	9/91	Cheat
Chuck Rock 2	7/93	Freezer
CJ's Elephant Antics	10/92	Cheat
Clik Clak	4/92	Codes
Codename Iceman	10/91	Tip
Codename Iceman	1/92	Tip
Colonel's Bequest	10/90	Lösung
Conquests of Camelot	10/90	Lösung
Conquests of Camelot	11/91	Tip
Cool Croc Twins	10/92	Codes
Cool Spot	3/94	Freezer
Corruption	3/92	Tip
Crack Down	7/90	Tip
Crazy Cars III	11/92	Freezer
Crazy Sue 2	11/92	Freezer
Cross Bow	5/91	Tip
Creatures	7/93	Cheat/Frz.
Cruise for a Corpse	12/91	Lösung
Cruise for a Corpse	7/92	Tip
Crystals of Arborea	9/91	Cheat
Curse of Enchantia	1/93	Tip
Curse of Enchantia	12/92	Tip
D/Generation	10/92	Freezer
Danger Freak	7/90	Tip
Darkman	3/92	Cheat
Das Boot	9/91	Cheat
Das Erbe	9/92	Tip
Das Schwarze Auge	10/92	Tip
Day of the Viper	3/91	Tip
Days of Thunder	11/91	Cheat
Deep Core	1/94	Codes
Defender 2	3/91	Cheat/Codes
Defender of the Crown	5/91	Cheat
Deliverance	9/92	Freezer
Der Patrizier	9/92	Tip
Der Spion, der mich liebte	3/91	Tip
Der Spion, der mich liebte	4/91	Cheat
Desert Strike	7/93	Tips/Karten/Frz.
Desert Strike	12/93	Cheat
Deuteros	1/92	Tip
Devious Designs	3/92	Codes
Devious Designs	4/92	Codes
Devious Designs	5/92	Codes
Die Siedler	3/94	Tips/Freezer
Dojo Dan	12/92	Cheat
Dominator	7/91	Cheat
Doodlebug	3/93	Cheat
Doofus	3/94	Codes
Double Dragon	10/91	Cheat
Double Dragon 3	1/92	Cheat
Double Dragon 3	12/92	Freezer
Drachen von Laas	1/92	Tip
Dragon Breed	1/91	Cheat
Dragonflight	12/90	Tip
Dragonflight	1/91	Tip
Dragonflight	2/91	Tip
Dragonflight	3/91	Tip
Dragonflight	1/94	Tip
Dragon Ninja	7/90	Cheat
Dragon's Lair	3/91	Cheat
Dragon's Lair 2 Escape	5/90	Lösung
Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip
Dragon's Lair Timewarp	2/91	Cheat/Lösg.
Dragon's Lair 2	2/92	Tip
Dragon s Lair 3	3/93	Cheat
Dragon Scape	9/91	Cheat
Dragon Spirit	7/90	Tip
Drakkhen	5/90	Lösg./Kart.
DSA — Die Schicksalsklinge	3/93	Freezer
Dune	10/92	Tip
Dune 2	5/93	Tip
Dune 2	12/93	Tips
Dungeon Blaster	1/93	Lösung
Dungeon Master	12/90	Tip
Dungeon Master	5/92	Tip
Dungeons of Avalon	10/92	Tip
Dungeons of Avalon 2	1/93	Tip
Dungeons of Avalon 2	9/93	Tips
Dynablasters	4/92	Codes
Dynamite Dux	7/91	Cheat
Dyter 07	5/90	Cheat
Eishockey Manager	7/93	Tips
Eishockey Manager	11/93	Freezer
Elf	11/91	Cheat/Lösg.
Elite 2	12/93	Tips
Elite 2	3/94	Tips
Elvira	2/91	Lösg./Tip
Elvira	5/91	Tip
Elvira 2	1/93	Tip
Elvira 2	5/92	Freezer
Elvira 2	7/92	Lösg./Kart.
Elvira (Arcade)	7/92	Freezer
Emlyn Hughes Intern. Soccer	1/91	Tip
Emmanuelle	10/90	Tip
E-Motion	10/90	Cheat
Enduro Racer	5/91	Cheat
Entity	9/93	Freezer
Epic	7/92	Codes
E-Swat (ind.)	7/91	Cheat
Exlaxe	3/91	Codes
Eye of Horus	7/90	Cheat
Eye of the Beholder	9/91	Lösg./Karte
Eye of the Beholder	10/91	Karten
Eye of the Beholder 1	11/92	Tip
Eye of the Beholder 2	1/93	Tip
Eye of the Beholder 2	5/92	Lösg./Karte
Eye of the Beholder 2	11/92	Freezer
Eye of the Beholder 2	9/93	Tips
F1 Grand Prix Circuit	5/92	Cheat
F-15 Strike Eagle 2	10/91	Tip
F-15 Strike Eagle 2	7/92	Freezer
F-19 Stealth Fighter	4/91	Tip
F-19 Stealth Fighter	7/92	Freezer
F/A-18 Interceptor	1/92	Tip
F-29 Retaliator	7/92	Freezer
Faery Tale Adventure	10/91	Tip
Fantasy World Dizzy	3/91	Lösg./Kart.
Fantasy World Dizzy	7/91	Tip
Fatal Heritage	1/91	Tip
Fatal Heritage	3/91	Lösung
Fate - Gates of Dawn	10/91	Tip
Fate - Gates of Dawn	11/91	Cheat/Lösg.
Fate - Gates of Dawn	2/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	4/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	5/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	7/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	10/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	11/92	Tip
Fighter Bomber	5/90	Tip
Final Fight	12/91	Tip
Final Fight	1/92	Cheat
Final Fight	5/92	Cheat
Final Whistle	1/92	Freezer
Fire and Brimstone	11/91	Cheat
Fire & Ice	10/92	Freezer
First Samurai	2/92	Freezer
Flashback	4/93	Lösung/Kart.
Flashback	3/93	Lösung/Kart.
Flashback	9/93	Codes
Flood	10/90	Codes
Flood	1/92	Freezer
Flight of the Intruder	9/91	Tip
Fly Harder	3/93	Codes
Fly Harder	9/93	Cheat
Garfield	10/91	Tip
Gauldregon's Domain	5/91	Tip
Gear Works	11/93	Codes
Gem'X	5/91	Codes
Gem'X	2/92	Cheat
Ghengis Khan	5/91	Tip
Ghostbusters 2	9/90	Listing
Ghostbusters 2	10/90	Listing
Ghostbusters 2	2/91	Tip
Ghostbusters 2	5/91	Cheat
Global Effect	11/92	Cheat
Global Gladiators	11/93	Freezer
Globulus	12/90	Codes
Globulus	1/91	Codes
Globulus	2/91	Codes
Goal!	9/93	Karten/Tips
Goblins	2/92	Codes
Godfather	4/92	Cheat
Gods	1/92	Freezer
Gods	3/92	Tip
Golden Axe	3/91	Tip
Gold of the Aztecs	4/92	Tip
Grand Monster Slam	3/91	Cheat
Great Courts	7/90	Tip
Great Courts	12/90	Tip
Great Giana Sisters	10/90	Cheat
Great Giana Sisters	12/90	Tip
Gremlins 2	1/91	Cheat
Gremlins 2	4/91	Tip
Gunboat	10/91	Tip
Guy Spy	10/92	Cheat
Hagar	10/91	Codes
Hannibal	9/93	Tips
Hard Drivin' 2	7/91	Cheat
Hard'n'Heavy	10/90	Cheat
Harlequin	7/93	Tips
Heimdall	3/92	Tip
Heimdall	5/92	Lösg./Kart.
Heimdall	7/92	Tip
Hellowoon	9/91	Tip
Hero's Quest	9/90	Lösung
Hero Quest	7/91	Tip
Hexuma	1/93	Lösung
Hexuma	12/92	Tip
Hill Street Blues	5/92	Tip
Hired Guns	1/94	Cheat
Hook	10/92	Cheat/Lösg.
Horror Zombies	3/91	Codes
Horror Zombies	9/91	Cheat
Hound of Shadow	5/90	Tip
Hudson Hawk	5/92	Cheat
Human Race	7/93	Codes
Hunter	4/92	Tip
Hunter	7/92	Tip
Hybris	2/91	Cheat
Hydra	1/92	Cheat
History Line 1914-1918	1/93	Codes
Immortal	1/91	Codes
Impact	4/91	Codes
Imperium	1/91	Tip
Imperium	12/91	Tip
Impossamole	10/90	Cheat
Indiana Jones 3	12/90	Tip
Indiana Jones 3	1/91	Tip
Indiana Jones 3	3/91	Tip
Indiana Jones 4 — Action	1/93	Cheat
Indiana Jones Action	7/90	Cheat
Indianapolis 500	4/91	Tip
Inspector Griffiu	12/90	Lösung
Interceptor	12/90	Cheat
Interceptor	1/91	Tip
Interchange	10/91	Codes
International Karate	1/92	Cheat
Interphase	12/90	Cheat
Invest	12/90	Tip
Invest	5/91	Tip
Iron Lord	5/90	Lösung
Iron Lord	9/90	Tip
Iron Lord	12/90	Tip
Ishar	11/92	Lösung
Ishar 2	11/93	Lösung/Karten
Ivanhoe	10/90	Cheat
Jaguar XJ 220	9/92	Cheat
James Pond	1/91	Cheat/Tip
James Pond 2	4/92	Tip
Jim Power	9/92	Cheat/Freez.
Joe & Mac: The Caveman Ninja	3/93	Tips/Freezer
John Madden Football	7/92	Codes
John Madden Football	11/92	Tip/Freezer
Jonathan	9/93	Lösung
Jonathan	3/94	Tip
Jumping Jackson	7/90	Codes
Jurassic Park	1/94	Tips/Codes
Kaiser	5/90	Cheat
Katakis	2/91	Cheat
Kathedrale	1/92	Tip
Kathedrale	3/92	Lösung
KGB	5/93	Lösung
Kick Off 2	7/91	Tip
Killing Game Show	4/91	Cheat
King's Bounty	11/91	Tip
King's Quest 5	5/92	Tip
Knightmare	3/92	Karten
Klax	9/90	Cheat
Krusty's Fun House	1/94	Codes
Kult	3/93	Tips
Last Ninjo 2	3/91	Tip
Last Ninjo 2	4/91	Lösung
Last Ninjo 3	12/91	Lösg./Cheat
Leander	1/92	Codes
Leander	2/92	Freezer
Leander	3/92	Cheat
Leander	4/92	Tip
Leander	5/92	Tip
Legend	10/92	Cheat/Freezer
Legend of Faerghail	12/90	Karten
Legend of Faerghail	12/90	Tip
Legend of Faerghail	1/91	Karten
Legend of Faerghail	2/91	Karten
Legend of the Lost	3/91	Codes
Legend of Kyrandia	12/92	Lösung
Legends of Valour	4/93	Freezer
Legends of Valour	12/93	Lösung/Karten
Lemmings	2/91	Codes
Lemmings	4/91	Tip/Codes
Lemmings	1/92	Freezer
Leonardo	1/92	Cheat
Lemmings 2	5/93	Tip
Lemmings 2	4/93	Freezer
Lemmings 2	10/93	Cheat
Lemmings 2	11/93	Tip
Lethal Excess	5/92	Cheat
Lethal Weapon	4/93	Cheat
Lettrix	1/91	Codes
Licence to Kill	4/91	Tip
Life & Death	9/93	Tips
Light Corridor	1/91	Codes
Line of Fire	11/91	Cheat
Lionheart	5/93	Cheat/Tip
Lionheart	3/93	Freezer
Lionheart	9/93	Tips
Lionheart	11/93	Cheat
Locomotion	9/92	Codes
Locomotion	12/92	Freezer
Logical	9/91	Codes/Cheat
Logo	10/90	Codes
Loopz	2/91	Codes
Lords of Doom	9/91	Tip
Lords of Doom	10/91	Tip
Lord of the Rings	4/93	Tip
Lord of the Rings	3/93	Freezer
Lord of the Rings	7/93	Tips
Lost Patrol	1/92	Freezer
Lothar Matthäus	11/93	Tips/Karten/Fezer
Lotus 3	11/92	Codes
Lotus 3	12/92	Cheat
Lotus Esprit Turbo	7/91	Cheat
Lotus Turbo Challenge 2	12/91	Cheat
Lure of the Temptress	12/92	Tip
McDonald Land	1/93	Cheat
Mad TV	9/92	Cheat
Mad TV	4/92	Tip
Magic Pockets	2/92	Tip/Freez.
Magic Pockets	3/92	Tip
Manchester United Europe	10/91	Tip
Maniac Mansion	7/90	Tip
Maniac Mansion	10/90	Tip
Maniac Mansion	1/91	Tip
Manix	2/91	Codes
Marble Madness	9/90	Tip
Mean Streets	3/91	Tip
Mega Lo Mania	12/91	Tip/Codes
Megatraveller 1	9/91	Tip
Megatwins	3/92	Cheat
Menace	12/91	Cheat
Mercenary 3	7/92	Tip
Mercs	4/92	Tip
Metal Masters	7/91	Tip
Metal Masters	10/91	Tip
Miami Chase	11/91	Tip
Micro Machines	1/94	Freezer
Midnight Resistance	1/91	Cheat
Midwinter	9/90	Lösung
Midwinter 2	1/92	Lösg./Kart.
Mig 29 Fulcrum	5/91	Tip
Might & Magic 2	11/91	Tip
Might & Magic 3	4/93	Tip
Might & Magic 3	9/92	Tip
Monkey Island 2	9/92	Cheat
Monty Python	12/90	Cheat
Moonstone	5/92	Cheat
Morph	10/93	Tip/Freezer
Mortville Manor	9/91	Lösung
Motörhead	1/93	Cheat
Myth	10/92	Cheat
Narco Police	2/91	Cheat
Narco Police	5/91	Tip
Navy Moves	7/90	Tip
Navy Seals	10/91	Cheat
Navy Seals	1/92	Freezer
Nebulus 2	12/91	Codes
Necronom	1/92	Codes
Necronom	3/92	Freezer
Nick Faldo's Golf	9/93	Cheat
Nicky 2	9/93	Codes
Nicky Boom	11/92	Codes/Frz.
Nicky Boom	12/92	Cheat
Nightbreed	7/91	Tip
Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat
Night Hunter	12/90	Codes
Night Shift	2/91	Codes
Night Shift	5/91	Cheat
Ninja Remix	4/91	Lösung
Ninja Spirit	9/90	Cheat
N. Warriors (ind.)	7/90	Cheat
Nitro	2/91	Cheat
Nuclear Wars	5/90	Tip
Obitus	3/91	Karten
Oh not More Lemmings	1/92	Codes
One Step Beyond	10/93	Codes
Operation Stealth	2/91	Tip
Operation Th. (ind.)	5/90	Cheat
Operation Th. (ind.)	7/90	Cheat
Operation Th. (ind.)	9/90	Cheat
Ork	3/93	Tips
Ork	7/92	Freezer
Ork	12/92	Cheat
Osiris	5/92	Codes
Out Run	2/91	Cheat
Outzone	11/91	Codes
Overdrive	12/93	Karten
Over the Net	9/91	Tip/Cheat
Pacific Islands	9/92	Freezer
Pacland	1/92	Cheat
Pang	9/91	Cheat
Panza Kick Boxing	2/91	Tip
Paperboy 2	12/92	Freezer
Parasol Stars	9/92	Cheat
Parasol Stars	7/92	Tip
Pegasus	12/91	Codes
Penthouse – Hot Numbers	5/93	Freezer
PGA Tour Golf	5/91	Tip
Pinball Dreams	5/92	Freezer
Pinball Fantasies	1/93	Freezer
Pinball Fantasies	12/92	Cheat
Pinball Magic	5/90	Cheat
Pipe Mania	5/90	Codes
Pirates!	9/90	Tip
Piracy on the high Seas	3/93	Tips
Pitfighter	2/92	Freezer
Pitfighter	7/92	Cheat
Plague	9/90	Cheat
Plague	1/91	Tip
Plan 9 from Outer Space	10/92	Lösung
Player Manager	7/90	Tip
Player Manager	9/90	Tip
Player Manager	1/92	Freezer
Police Quest	17/91	Tip
Police Quest 1	11/91	Tip
Police Quest 1	12/91	Tip
Police Quest 2	10/90	Lösung
Police Quest 2	2/92	Tip
Police Quest 2	9/92	Tip
Populous	12/91	Cheat
Populous 2	2/92	Codes/Cheat
Populous 2	3/92	Tip
Populous 2	7/92	Cheat
Populous 2— the Challenge Games	3/93	Codes
Powermonger	1/91	Tip
Powermonger	4/91	Tip
P.P. Hammer	10/91	Codes
Preditor 2 (ind.)	7/91	Cheat
Premiere	10/92	Cheat
Premier Manager	7/93	Cheat
Premier Manager	4/93	Cheat
Premier Manager 2	3/94	Cheat
Prince of Persia	3/91	Cheat
Projekt X	9/92	Freezer
Projekt X	7/92	Tip
Projekt X	11/92	Freezer
Push Over	9/92	Codes
Puzznic	3/91	Tip
Quak	12/93	Freezer
Quest of Glory 2	9/91	Lösung
Quest of Glory 2	10/91	Lösung
Ra	12/90	Codes
Railroad Tycoon	5/91	Tip
Railroad Tycoon	9/91	Cheat
Rainbow Islands	12/90	Cheat
Rainbow Islands	1/91	Cheat
Rampart	1/93	Tip
Realms	5/92	Tip
Realms	7/92	Freezer
Rectangle	9/91	Codes
Red Baron	11/92	Tip
Regent	11/92	Freezer
Regent	12/92	Tip
Resolution 101	9/90	Listing
Retaliator	12/90	Cheat
Return of Medusa	11/91	Cheat
Revelation	7/91	Codes
Rick Dangerous	14/91	Tip
Rick Dangerous	11/91	Tip
Rick Dangerous 2	1/91	Cheat
Road Rash	7/93	Codes
Robin Hood	11/91	Tip
Robin Hood	7/92	Cheat
Robocod	2/92	Cheat
Robocop 2	4/91	Tip
Robocop 2	5/91	Cheat
Robocop 3	2/92	Cheat
Robocop 3	7/92	Tip
Rock'n'Roll	5/90	Tip
Rock'n'Roll	7/90	Tip
Rodland	12/91	Cheat
Rodland	1/92	Tip
Roger Rabbit - Hare	5/92	Cheat
Rome A.D. 92	7/93	Cheat
Rotor	5/90	Codes
R-Type 2	12/91	Cheat
Rubicon	4/92	Cheat
Sarrakon	2/91	Codes
Saint Dragon	4/91	Tip/Cheat
Saint Dragon	7/91	Cheat
Sensible Soccer	5/93	Tip
Sensible Soccer	9/92	Tip
Sexy Droids	11/92	Freezer
Shadow Dancer	11/91	Cheat
Shadowlands	9/92	Lösg./Kart./Frz.
Shadow of the Beast 2	10/90	Cheat
Shadow of the Beast 2	12/90	Lösung
Shadow of the Beast 2	9/92	Tip
Shadow Warrior	12/90	Cheat
Shiftrix	9/91	Codes
Shinobi	9/90	Cheat
Silent Service 2	1/92	Tip
Silly Putty	3/93	Cheat/Tips
Silkworm	4/91	Cheat
Sim Ant	7/92	Cheat
Simpsons	3/92	Cheat/Tip
Simpsons	4/92	Tip
Simpsons	7/92	Tip
Sink or Swim	7/93	Codes
Sleepwalker	5/93	Cheat
Sliding Skill	1/92	Codes
Sleepwalker	4/93	Freezer
Sly Spy	3/91	Cheat
Smash TV	3/92	Freezer
Soccer Kid	11/93	Freezer
Soccer Kid	12/93	Tips
Sonic Boom	11/91	Cheat
Soul Crystal	9/92	Lösung
Space Ace 2	3/92	Tip
Space Ace 2	4/92	Freezer
Space Crusade	1/93	Freezer
Space Gun	7/92	Tip
Space Quest 3	12/91	Tip
Space Quest 3	7/92	Tip
Space Quest 4	4/92	Lösg./Kart.
Space Harrier	5/90	Cheat
Special Forces	7/92	Cheat
Speedball 2	4/91	Tip
Speedball	1/92	Freezer
Speedball 2	1/92	Freezer
Spell Bound	12/90	Codes
Spherical	4/91	Codes/Cheat
Spindizzy Worlds	1/92	Cheat
Spirit of Adventure	10/91	Cheat
Stadt der Löwen	1/91	Tip
Starbyte Supersoccer	1/93	Freezer
Stardust	3/94	Freezer
Starflight	5/90	Tip
Starglider 2	1/91	Cheat
Stone Age	9/92	Cheat/Codes
Stormball	12/91	Cheat
Storm Master	7/92	Cheat
Streetfighter 2	4/93	Cheat/Tips
Streetfighter 2	3/93	Cheat
Strider	7/90	Cheat
Strider 2	11/91	Cheat
Striker	11/92	Freezer
Styx	7/90	Cheat
Sundenglas	7/91	Tip
Sturmtruppen	11/92	Cheat
Suburban Commando	3/94	Codes
Super Cars	5/90	Cheat/Tip
Super Cars 2	7/91	Cheat
Superfrog	7/93	Codes
Superfrog	5/93	Codes/Frz.
Super Hang On	2/91	Cheat
Super Hang On	3/91	Tip
Super Off Road Racer	2/91	Cheat
Super Wonderboy	5/91	Tip
Supremacy	12/90	Tip
Switch Blade	1/92	Freezer
Switch Blade 2	2/92	Cheat
SWIV	9/91	Cheat
Sword of Honour	1/93	Cheat
Swords of S. (ind.)	10/91	Tip
Syndicate	10/93	Tips
Tangram	7/91	Codes
Take 'em in (ind.)	7/90	Tip
Team Yankee	5/92	Tip
Tearaway Thomas	1/93	Freezer
Teenage Mutant Turtles	4/91	Cheat
Telekommando II	3/94	Lösung
Tennis Cup	7/90	Tip
Terminator 2	3/92	Cheat/Frz.
Test Drive 2	12/90	Cheat
Test Drive 2	4/91	Cheat
The Games: Espana '92	12/92	Tip
The Humans	1/93	Tip
The Humans	12/92	Codes
The Lost Vikings	9/93	Codes
The Lost Vikings	10/93	Lösung (Teil 1)
The Lost Vikings	11/93	Lösung
The Oath	1/92	Codes
The Oath	2/92	Cheat
Think Cross	12/91	Codes
Third Courier	1/91	Tip
Third Courier	2/91	Tip
Thunderhawk	11/91	Tip
Thunderhawk	3/92	Tip/Frz.
Thunder Jaws	1/92	Cheat
Time	5/90	Lösung
Time Machine	3/91	Cheat
Tiny Skweeks	12/92	Codes
Titus the Fox	7/93	Tips
Titus the Fox	5/92	Codes
Toki	9/91	Cheat
Toki	1/92	Freezer
Top Wrestling	9/92	Cheat
Torvak the Warrior	5/91	Cheat
Total Recall	5/91	Cheat
Total Recall	10/91	Cheat
Toyota Celica GT	3/91	Cheat
Transarctica	7/93	Tip/Lsg./Kart./Frz.
Transarctica	10/93	Cheat
Transworld	1/91	Tip
Traps 'n' Treasures	10/93	Kart./Frz./Cod.
Traps 'n' Treasures	12/93	Tips/Karten
Treasure Island Dizzy	1/91	Tip
Treasure Island Dizzy	2/91	Lösung
Treasure Island Dizzy	4/91	Cheat
Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Trex Warrior	1/92	Cheat
Troddlers	12/92	Codes/Frz.
Trolls	7/93	Freezer
Turbo Out Run	4/91	Cheat
Turn'n Burn	10/91	Codes
Turrican	9/90	Cheat
Turrican	12/90	Tip
Turrican 2	4/91	Cheat
TV Sports Basketball	5/90	Tip
TV Sports Basketball	7/90	Tip
Twinworld	10/90	Tip
UGHI	10/92	Codes
UGHI	1/92	Tip
Ultima 6	4/92	Cheat
Ultima 6	9/92	Tip
Under Pressure	3/92	Cheat
Unendliche Geschichte 2	4/91	Codes
Unendliche Geschichte 2	5/91	Codes
Unrad	12/90	Cheat
Untouchables	5/90	Cheat
Uridium 2	1/94	Freezer
Utopia	12/91	Tip
Vaxine	10/91	Cheat
Venus	10/

APRIL JOKER

4/94

DAS KAPUTTE MAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 12.000 / sfr 0,50 / Lit 2.800,741 / Tasmanische Taler: 8476935,– / Nr. 4 APRIL '94

DIE NR. 1
DAS MEISTGELESENE AMIGA-MAGAZIN IN TIEFENBACH

ENDLICH AM AMIGA!

STREIK COMMANDER

BPS – THE GAME

WIR FORDERN KAMPF-HAMSTER!

DIE MASSEN-MESSE!

LIVEBERICHT VOM FLOHMARKT TIEFENBACH

NUR IN DIESEM HEFT!

WIEDER KEIN GRATIS-DEMO

KEINE BILDER, NULL INFOS!

ULTIMA UNDERWORLD: DIE GULLY-GNOME

SIN CITY 3000: DATADISK BABYLON

KLAU KLAU

RIPS · RAPS · RADIESCHEN

KÜHLSCHRANK ODER FREEZER?

CDs ZUM SELBERSCHNITZEN

FALSCHGELD MIT D-PAINT

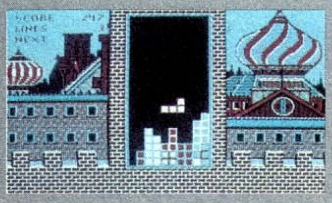
U.V.A.

!

BRORKIS BETTGEFLÜSTER

VOM WINDE GEBLÄHT

Nachdem RATTIG SOFTWARE aus Kostengründen ja nun auf eine Versoftung der „Perry Rhodan"-Romane verzichtet, wollen sich die Mannen um GUIDO SCHENKEL jetzt ein anderes Werk der Weltliteratur vorknöpfen!



Im Gespräch ist die Umsetzung von VOM WINDE VERWEHT, das am Computer eine Steinchentüftelei im Stil von „Tetris" werden soll. Als Rhett Buttler wird der Spieler dabei die von einem Drogenbaron entführte Scarlet O'Hara befreien müssen, was GUIDO SCHENKEL nach eigenen Angaben einfiel, als er „mal furchtbar Bauchweh" hatte. Ja, der Mann hat Ideen!

DIE NYMPHOMANIN

Bei einer Pressevorführung im Frankfurter Rotlichtviertel stellte THERESA ORALSKI ein völlig neues, innovatives Spielkonzept vor: Der Zocker soll die entführte Nymphe Nimmersatt aus den Händen eines Drogenbarons befreien!

Die Jagd wird in einem Striplokal beginnen und durch di-

verse Pornoschuppen führen, bis sich am Ende herausstellt, daß Nimmersatt erstens eine Prinzessin ist und zweitens freiwillig mit dem potenten Drogenbaron (in Wahrheit der Prinz von Zamunda) durchgebrannt ist. Am Screen präsentiert sich das alles als Steinchentüftelei im Stil von „Tetris", man darf also wirklich gespannt sein.

DER DURCHBRUCH

Bei der GFEG (Gewerkschaft Für Enttäuschte Gambler) hat man in einem offenen Brief an alle Redaktionen die Einfallslosigkeit der Hersteller gerügt – und will nun selbst Abhilfe schaffen!

„Jemand muß den Leuten doch mal zeigen, daß auch originelle Spiele machbar sind!" erklärte der GFEG-Vorstand A. SCON in seinem aufrüttelnden Statement und legte sein Konzept für ein eigenes Spiel vor: In einer Steinchentüftelei im Stil von „Tetris" soll man seine von einem Drogenbaron entführte Freundin befreien. Na also, es geht doch auch anders!

NEWSTRASH

Live von der CEBIT:

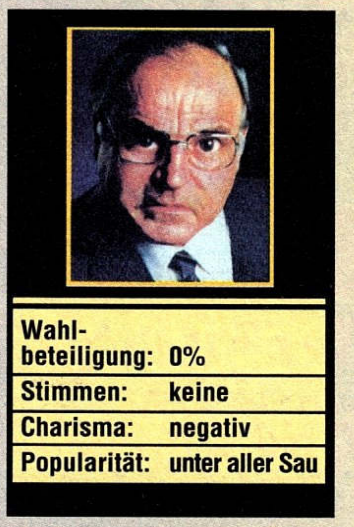
CompuEntertainment bei Ingo in Tiefenbach

Alle Wochen wieder pilgern die Freaks aus Tiefenbach und den umliegenden Dörfern zu Ingos Garage, um ein Schnäppchen zu machen – wir waren exklusiv für Euch dabei!

Die beste Nachricht des aktuellen Flohmarktes: Commodore ist wieder groß im Kommen! Während auf anderen Shows wie der amerikanischen CES oder der Londoner ECTS vielfach Konsolen und PCs die Nase vorne haben, ist in Ingos Tiefenbacher Garage die Welt für uns Amiganer bereits wieder in Ordnung – zwischen alten Fahrrädern und einer modrigen Werkbank haben wir nicht nur eine noch fast funktionstüchtige Datasette für den 64er entdeckt, sondern auch einen ganzen Schwung von Raubkopien für den Amiga! Viele davon laufen möglicherweise sogar am 1200er…

Wie immer gut besucht: die Tiefenbacher Messe-Garage

So war das bereits etwas ältere **Defender of the Clown** zu bestaunen, wo Cinemabär den Spieler zum Direktor einer ausgeflippten Freakshow macht. Auch inhaltlich aktuell dagegen die Polit-Simulation **Abschwung West** von Flowerpower. In der Rolle des Bundeskanzlers Helmut Hohl sind hier allerlei Krisen auszusitzen und Wahlen zu verlieren, wobei kleine Actioneinlagen (z.B. der Fett-



Abschwung West: Der Realo unter den Polit-Simulationen

näpfchen-Wettlauf) für Abwechslung sorgen. Last but not least dürfte auch das Adventure **Tentacle of the Day** von Locus Arts viele Freunde am Amiga finden, ist die lange erwartete PC-Konvertierung mit 48 Disketten doch selbst auf einem A5000 schon recht gut spielbar.

Kurzum, wir freuen uns bereits auf die nächste Show in Tiefenbach, wenn die Mutter des Veranstalters wieder Kaffee und Kuchen kredenzt und wir vielleicht wieder einen alten Transistorradio für 'nen Heiermann abgreifen können! (ml)

Endlich am Amiga: Tentacle of the Day von Locus Arts

STREIK COMMANDER

Bei Gore Design hat man nun das Unmögliche möglich gemacht und Origins PC-Hit auf den Amiga konvertiert: Ein abgehalfterter Kommandant der Bundeswehr als Streikbrecher in geheimer Mission!

Für den deutschen Markt wurde die Story also leicht abgeändert, es geht um einen kalten Krieger vom Bund, der eine neue Lebensaufgabe sucht. Die findet er, als er beim zuständigen Kanzler (der rüde Volker) vorspricht, um neue Waffen wie einen Leopold-Panzer, den Jägermeister 90 oder eine Kompanie von Kampfhamstern zu erhalten – zur Ankurbelung der Wirtschaft schickt man seine Truppe inkognito als Streikbrecher in deutsche Krisengebiete vom Ruhrpott bis Grasbrunn... Am Bewaffnungsscreen werden die Jungs zunächst mit vergifteten Streikplakaten, Wasserpistolen mit Blausäure oder einem Mutterverdienstkreuz mit eingebauter Selbstschußanlage ausgerüstet und dann in eines der Szenarien (Metaller, ÖTV, Stahlhüttenwerke etc.) eingeschleust. In Echtzeit dirigiert man die bis zu 400 Soldaten nun einen nach dem anderen zu Fuß (Sparmaßnahmen!) über eine maßstabsgetreue Deutschlandkarte (1:1) zum Einsatzort. Wer dabei keine falschen Abzweigungen nimmt und wegen der zu erwartenden Verluste die Autobahnen meidet, ist kaum vier Wochen später am Ziel und darf nach Herzenslust Demonstranten infiltrieren, Lichterketten löschen und unbelehrbare Arbeiter ums Eck bringen, was jedes Soldatenherz im Marschtakt schlagen läßt!

Die zackig animierte Grafik weiß ebenso zu begeistern wie der stramme Sound mit der stilvoll verjazzten Nationalhymne, die Maus wagt keinen Befehl zu verweigern – ja, für dieses Spiel haben sich die wackeren Kameraden von Gore Design glatt einen Orden verdient! (ml)

IM GLEICHSCHRITT, MARSCH!

Aus Gründen der Aktualität mußten wir den Test hier abbrechen, schade eigentlich.

STREIK COMMANDER
(GORE DESIGN)
KONFLIKTSIMULATION

99,9% „HABT ACHT!"

GRAFIK	81%
ANIMATION	88%
MUSIK	100%
SOUND-FX	81%
HANDHABUNG	100%
DAUERSPASS	100%
FÜR UNTEROFFIZIERE	
PREIS	DER HALBE SOLD

SPEICHERBEDARF	1 MB (MEGABUNKER)	
DISKS/ZWEITFLOPPY	87	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	KOMPLETT	

BPS The Game

Nach dem Bundesumweltamt und seinem „Das schmutzige Erbe" macht nun auch die Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften mit einem eigenen Game für ihre Arbeit Reklame!

Hier dürfen nun endlich auch mal wir Zocker die Schere aus dem Kopf und in die Hand nehmen, um Deutschland in verschiedenen Spielabschnitten von verrohendem Schmutz zu säubern: Bis zu 12 Leute können mitmachen und in Konkurrenz zu den Kollegen ein Mitglied der BPS-Jury steuern.

Zunächst kriegt man in einer kleinen Animationssequenz einen Film oder ein Computergame voller Sex und/oder Gewalt zu sehen, dann muß jeder seinen Juroren (alle zwischen 89 und 92 Jahren alt) durch heftiges Stickrütteln in helle Aufregung versetzen – wer als erster einen Herzinfarkt bekommt, darf zunächst auf die Intensivstation und dann entscheiden, was im folgenden Level geschehen soll. Hier hat man nun die Wahl zwischen dem Schneiden, einer Indizierung oder der öffentlichen Verbrennung des Schunds. Je nachdem, wie man sich dabei anstellt (wurde Film bzw. Spiel auch wirklich bis zur Unkenntlichkeit entstellt? War „Bussy Bär" nicht doch zu brutal, um mit einer simplen Indizierung davonzukommen? Ist der Autor auch wirklich mitverbrannt?), gibt es sogenannte Zensur-Punkte. Am Ende siegt der Greis mit dem besten Score und darf zur Belohnung in einer netten Digi-Sequenz beim nächsten Krankenhausbesuch eine Nonne auspeitschen.

Grafisch und akustisch kann das Game vor allem bei den gelungenen Infarkt-Animationen und -Soundeffekten überzeugen, spielerisch ist besonders in der Gruppe viel Hallo angesagt. Einziger Nachteil: Wegen der teilweise doch recht deftigen Szenen hat die BPS das Programm erst ab 18 Jahren freigegeben... (ml)

Mach mir das tapfere Schneiderlein!

BPS – THE GAME
(BONN SOFTWARE)
INDEX-ÄKTSCHN

78% „GEIL!"

GRAFIK	72%
ANIMATION	90%
MUSIK	54%
SOUND-FX	90%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	81%
FÜR SADO-MASOCHISTEN	
PREIS	DM19,90

SPEICHERBEDARF	512 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	NONNEN	
DEUTSCH	KOMPLETT	

AKTION LOOSERTEST

BENEATH A STEEL SKY

Der 3jährige Bobo Förster aus Tief-Tiefenbach an der Tiefe hat seine ganz eigenen Ansichten zu Virgins SF-Adventure – aber wir lassen jede Meinung gelten!

Nach dem enttäuschenden „Lure of the Temptress" haben die Engländer schon wieder ein Abenteuer erfunden, das noch tiefer in die Hose gegangen ist!
Sie haben selber eingesehen, daß ihr Fantasyszenario und das virtuelle Systemtheater nix taugen. Darum haben sie die Geschichte diesmal von einem Comiczeichner zeichnen lassen, den ich nicht kenne. Es ist ihm überhaupt nicht gut geglückt, doch es ist trotzdem sehr spannend, weil der Held Robert mit seinem Robbi die ganze Zeit durch eine total komische Stadt läuft – da muß er überall Wächter austricksen und herausfinden, wer er überhaupt ist und warum ihn die anderen entführt haben.
Noch schlimmer als die Handlung sind die unheimlichen Bilder und die gruselige Musik: Man kriegt richtig Angst, weil die Bösen alle so gemein aussehen und die ganze Gegend furchtbar gefährlich ist. Bei der Steuerung ist ihnen auch nichts eingefallen, man macht alles einfach mit der Maus. Und das Schlimmste ist, daß man so ewig braucht, bis man weiß, wer der Robert ist, obwohl sie das genauso gut schon im Intro sagen hätten können. Es ist also kein schönes Abenteuer, aber Ihr könnt es trotzdem kaufen, weil die Abenteuer von Lucas auch nicht besser sind. (Bobo Förster)

Der doofe Robert und sein doofer Roboter

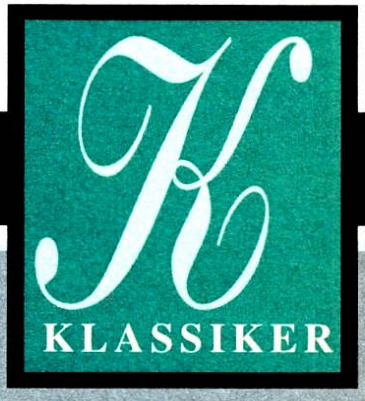
BENEATH A STEEL SKY (VIRGIN/REVOLUTION)

LESERWERTUNG		ORIGINALWERTUNG
87%		87%
84%	GRAFIK	84%
81%	ANIMATION	81%
71%	MUSIK	71%
73%	SOUND-FX	73%
88%	HANDHABUNG	78%
88%	DAUERSPASS	88%

DIE AKTION GEHT WEITER!
Mitmachen darf nur, wer uns einen mit verbundenen Augen handgeschriebenen Test (200 Seiten in Schönschrift!) zu einem maximal 15 Minuten alten Amigaspiel schickt. Um Eure Bewertung, Euer Alter und das Paßfoto kümmern wir uns, Ihr müßt bloß das getestete Game beilegen.

Wie doch die Zeit vergeht: Es kommt einem vor wie gestern, dabei ist es tatsächlich schon einen ganzen Monat her, seit das Psygnosis-Game ein neues Genre praktisch im Alleingang erschaffen hat!

MICROCOSM



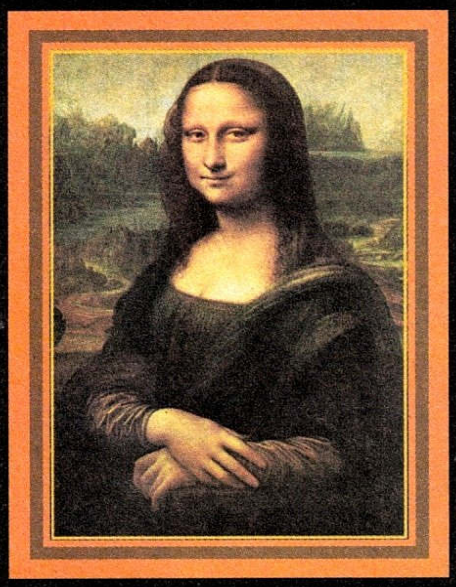
Blenden wir zurück ins Frühjahr 1994: Wer hätte damals schon geahnt, daß sich dieses Meilenschwein zu dem entwickeln könnte, was es heute immer noch ist – das einzige Game am CD[32] gleichen Namens! Also, das hättet Ihr doch nie gedacht, oder? Hä? Jetzt mal ehrlich! Weil, wir haben's uns natürlich schon gedacht, aber wir sind ja auch Redakteure und von daher besonders schlau. Ihr dagegen seid bloß Leser, hättet es Euch also gar nicht denken können, gell?
Na, jedenfalls mußte man das ungewohnte Spielprinzip und die vielen neuen, mit dem bisher Dagewesenen kaum vergleichbaren Features einfach selbst erlebt haben, um auch nur den leisesten Schimmer zu haben, welche Umwälzungen sich hier ankündigten. Und wir hatten es damals schon erlebt. Als erste, genau. Also quasi sofort, direkt, live! Sagten wir schon, daß wir Redakteure sind, so richtig tolle? Egal, wir sind Klassiker und damit basta. Oder habe ich da jetzt etwas durcheinander gebracht?
Schön, kommen wir zum Schluß nochmal zurück auf Microcosm. Worum es in dem Spiel genau geht, ist mir jetzt im Moment zwar entfallen, aber es war wohl irgendwas mit einer Blutplasmabahn oder einem U-Boot oder Vampiren oder Onkel Toms Hütte oder so ähnlich. Ist ja auch vollkommen schnuppe, weil, wenn wir als Redakteure (!) Euch sagen, daß das Teil ein Klassiker ist, dann muß es ja wohl so sein, ne? Fazit: Microcosm ist ein Klassiker! Abschließend sollte höchstens noch angemerkt werden, daß wir als Redakteure... (Ich, Redakteur)

Ein klassischer Redakteur beim Test – vielleicht sogar von Microcosm?!

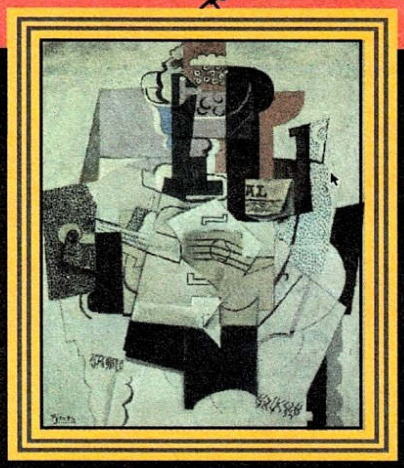
ZEITSPIEGEL

GESTERN		HEUTE
66%		96%
86%	AUSSEHEN	100%
83%	KOMPETENZ	100%
86%	GEHÖR	92%
81%	HUMOR	100%
62%	BILDUNG	100%
57%	CHARME	100%
	FÜR REDAKTEURE	

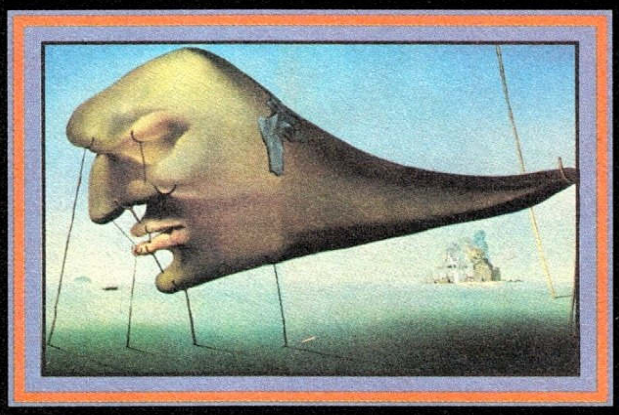
Joker Galerie



Die häßliche Braut mit dem schiefen Lächeln und den ätzenden Klamotten hat Leonardo Dave Inci aus Louvre in Paris mit einem Raytracing-Programm erstellt. Super, Leo!



Keine Ahnung, was Pablo Pic („Asso") aus Louvre in Paris zusammengekritzelt hat – aber der Müll ist wenigstens sicher nicht geklaut. Echt toll, Pablo!



Echt goil, was Salvadore Dalli aus Louvre in Paris hier aus dem 1200er gekitzelt hat – nächstes Mal nimmste aber alle 256 Farben, Sal!

Heute stellen wir Euch wieder drei ausschließlich selbst ausgedachte und selbst gemachte Bilder von drei ausschließlich selbst gemachten und selbstausgelachten Lesern vor!

ELENDE BETRÜGER!

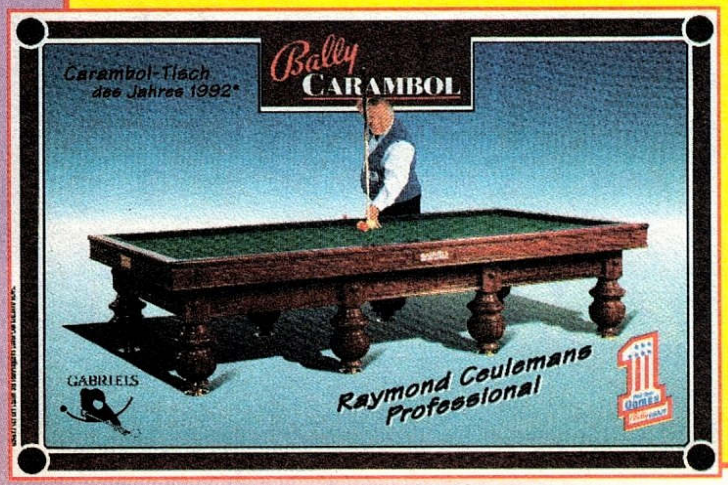
Wie oft muß man es Euch eigentlich noch sagen, daß hier AUSSCHLIESSLICH SELBST AUSGEDACHTE UND SELBST GEMACHTE Bilder veröffentlicht werden? Weil Ihr immer wieder versucht, uns Fälschungen unterzujubeln, können ab sofort nur noch Werke mit notariell beglaubigten Expertisen eines Kunstsachverständigen oder Museums akzeptiert werden – das Paket mit den Urkunden schickt Ihr (samt 2000 Mark Rückporto, Ausländer reiten auf Internationalen Antwortschweinen) an unsere Adresse, aber ein bißchen pronto!

coin op

Willkommen zur anerkannt überflüssigsten Rubrik im Joker! Denn wer trägt sein Geld schon in die Spielhalle, wenn er einen Amiga hat? Na, wir natürlich – weil's uns nix kostet...

CARAMBOL

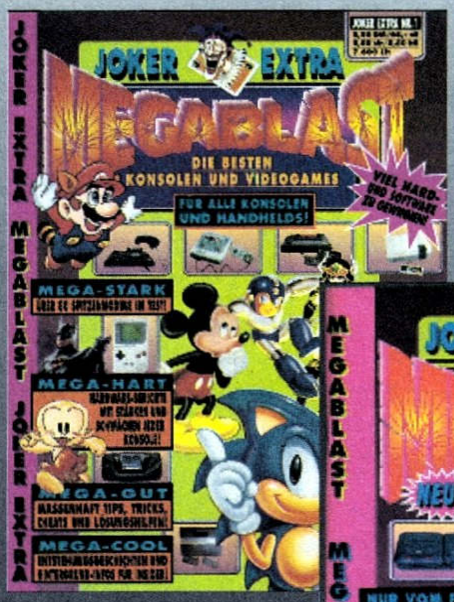
Und wie wir da mal wieder auf Eure bzw. Firmenkosten unsere teure Arbeitszeit verplempert haben, ist uns eine echte Innovation untergekommen! Gerade die Jüngeren unter Euch dürfen sich freuen, denn im Unterschied zu den gängigen Arcade-Automaten ist das von Raymond Ceulemans entwickelte **Carambol** nicht nur für den Spielhallenbetrieb geeignet, sondern läßt sich auch problemlos zu Hause installieren. Man muß dafür nur ein Eckchen in der Größe 570 x 430 cm reservieren und vor der Aufstellung den Perserteppich entfernen, weil das 1050 kg schwere Gerät sonst leicht Abdrücke hinterläßt. Doch worum geht's nun überhaupt?



Wie bei allen bahnbrechenden Neuerungen ist das von der sonst gewohnten Zockerkost stark abweichende Gameplay gar nicht so einfach zu beschreiben. Im Vordergrund steht dabei eindeutig die Action, obwohl auch gewisse strategische Elemente nicht zu leugnen sind. Die grüne, völlig glatte Spielfläche befindet sich auf der Oberseite des irgendwie an einen Tisch erinnernden Apparates. Mit Hilfe eines Joystick-ähnlichen, aber viel längeren Steuerungsgerätes verschiebt man darauf nun die drei kugelrunden Spielfiguren, die sich nur durch ihre Farbe unterscheiden. In den relativ komplizierten Regeln ist auch festgelegt, wann der zweite Spieler drankommt, gegen das Gerät selbst kann man leider nur im Trainingsmodus antreten – hier sollte der Hersteller Bally Wulff vielleicht noch mal über eine Verbesserung nachdenken.

Im übrigen ist aber jedes erdenkliche Feature vorhanden, also vier Beine und eine eingebaute Heizung. Für gesellige Zocker ist **Carambol** damit wortwörtlich wärmstens zu empfehlen! So, dürfen wir jetzt nächsten Monat wieder hin? Biiitte!!! (od)

DER JOKER
UNTER DEN KONSOLEN-MAGS!

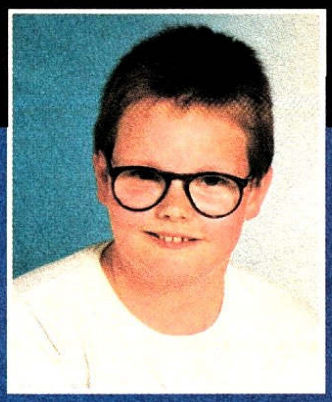


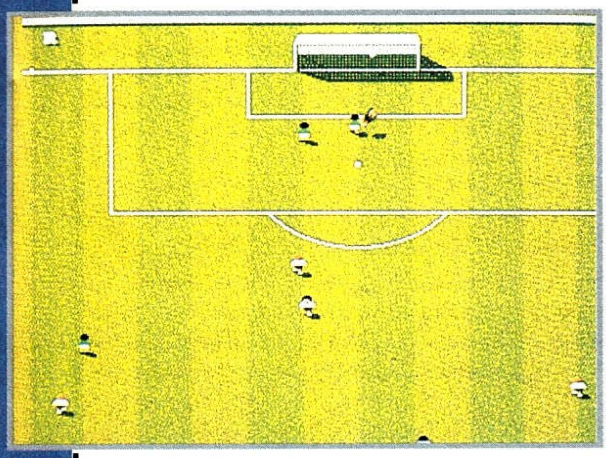
DIE GANZ NEUE AUSGABE
AB 30. MÄRZ AM KIOSK!

AKTION LESERTEST

SENSIBLE SOCCER

Es ist ganz allein unsere Schuld, daß der bahnbrechende Lesertest des 14jährigen Markus Riese aus Delligsen erst jetzt das Licht der Öffentlichkeit erblickt – deshalb kommt heute ausnahmsweise ein etwas älteres Game dran!

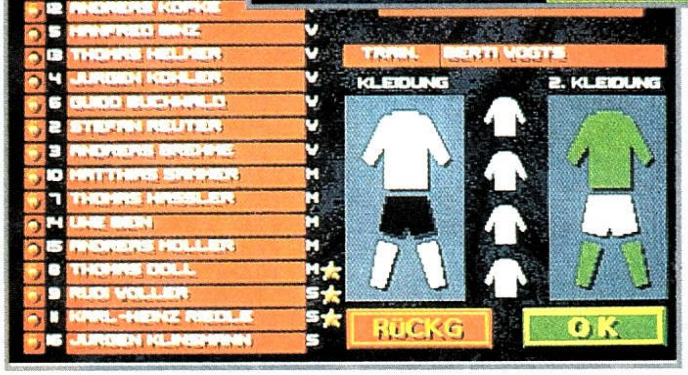




In der inoffiziellen Amiga-Liga liegt ein Spiel ganz vorn: „Kick Off 2". Und auch der erste Teil ist sicher in den Top 20 vorzufinden – aber was würde passieren, wenn eine unauffällige „Kick Off"-Kopie entstehen und wenn diese Kopie teilweise verbessert würde? Tja, und wenn das Game gar nicht „Kick Off 3" heißen und von Anco stammen würde? Dann würde es einen heißen Titelfavoriten geben, oder?

Genau! Und zufälligerweise erschien im September 92 so ein Spiel. Gleich mal vorweg: In puncto Handhabbarkeit und Spielbarkeit ist dieses Sensibelchen nicht zu schlagen. Da kommt auch kein „Dino Dini's Goal – Kick Off 3" heran. Allerdings ist es im Managerteil, soweit man die wenigen Einstellmöglichkeiten so nennen kann, ratsam, die Lautstärke auf Null zu reduzieren. Wer dies nicht tut, muß sich eben von einer miesen Musik durch den gesamten Managerteil begleiten lassen – von Cup über Liga bis zu den Einstellungen (zweimal drei oder zweimal zehn Minuten Spielzeit, Trikots und Spieler bearbeiten, Aufstellungen ändern, Mannschaften für Cup und Liga festlegen usw.). Viele Einstellungen sollte der „Bundesliga Manager Professional"-Fan aber nicht erwarten – nur den nötigsten Krimskrams. Sobald jedoch die Ankündigung des nächsten Spiels erscheint (grauer Hintergrund, zu sehen sind zwei Spieler mit den jeweiligen Trikots und die beiden Vereinsnamen), sollte man erwägen, die Lautstärke um mindestens 50 Prozent zu erhöhen: Während des Spiels ist ein toller Sound angesagt (Torjubel, Schlachtrufe, Anfeuerungen, ein vernehmbares „Oooh" nach fast jeder vergebenen Chance und nach Fouls usw.)! Sehenswert ist auch, daß z.B. bei Auswechslungen oder bei taktischen Umstellungen die Bank zu sehen ist und daß sich der Trainer erhebt (oh, preiset mit mir dies seltene Glück). Trotzdem bleibt der „Vorgänger" dran: Weder Radar, Abseits, Windoption noch Vier-Spieler-Modus sind beim Sensible-Game vorhanden.

Bleibt nur noch zu sagen, daß es seit Januar 93 eine neuere Version gibt, die sich „92/93 Season Edition" nennt. Endlich sind dabei, im Gegensatz zum ersten Teil, gelbe und rote Karten vorhanden, und auch die Rückpaßregel und aktuelle Daten der nun 100 europäischen Clubs sind vorzufinden. Diese neue Version kostet wie die alte 69 dicke Ostereier zu je einer Mark. Dino Dini wird seine Kollegen bereits mit den vier As bekanntgemacht haben: Also – Achtung, Anco, aufgepaßt! (Marcus Riese)



DIE AKTION GEHT WEITER!

Auch Ihr könnt Euch beteiligen: Schickt uns dazu einen Testbericht (etwa eine Schreibmaschinenseite) über ein maximal zwölf Monate altes Amigaspiel inklusive (Paß-) Foto und vermerkt dazu Eure Bewertung sowie Euer Alter. Vielleicht sollten wir auch noch mal klarstellen, daß Ihr notenmäßig nicht mit uns übereinstimmen müßt – den Rechtsweg schließen wir aber trotzdem aus.

Joker Verlag
„Aktion Lesertest"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

SENSIBLE SOCCER
(SENSIBLE/RENEGADE)

LESERWERTUNG		ORIGINALWERTUNG
81%		81%
65%	GRAFIK	52%
72%	ANIMATION	72%
39%	MUSIK	55%
91%	SOUND-FX	89%
91%	HANDHABUNG	87%
74%	DAUERSPASS	83%

ELFMANIA

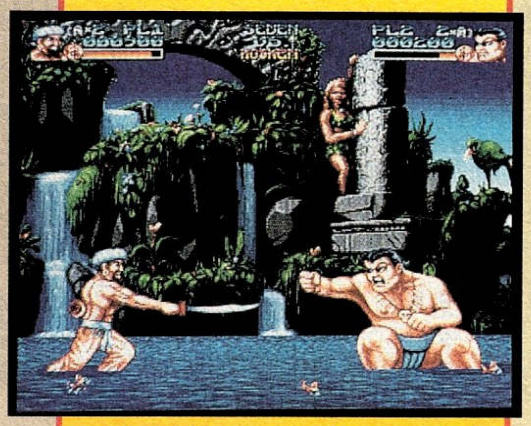
Vergeßt „Mortal Kombat" mit und ohne Blut. Vergeßt auch die aktuellen Lokalmatadoren „Street Fighter 2" und „Body Blows Galactic", denn Renegades neues Prügelspiel verweist sie alle auf die Plätze – und erscheint exklusiv für den Amiga!

Kampf auf hoher See

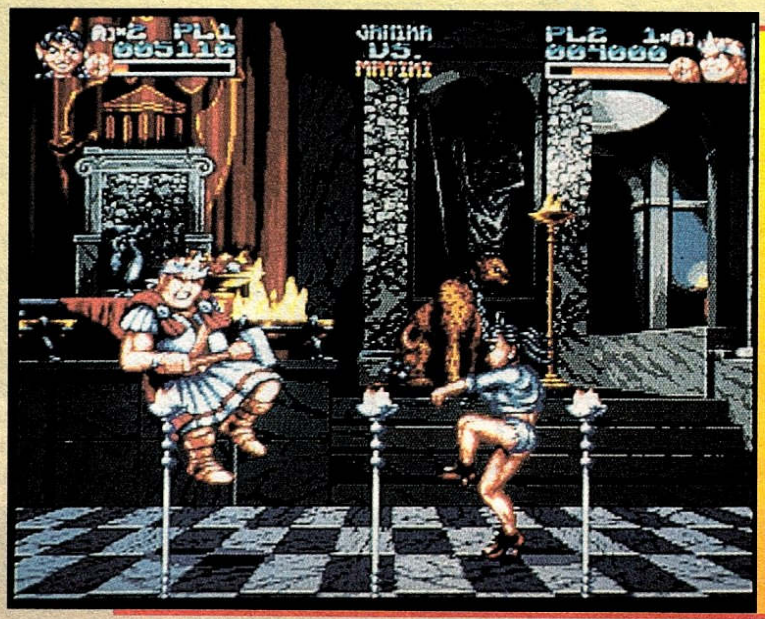
Nicht mehr und nicht weniger als die beste Amiga-Prügelei aller Zeiten sollte dabei herauskommen, als sich die finnischen Entwickler von Terramarque (für dieses Projekt entgegen anderslautenden Gerüchten bzw. den schlampigen Recherchen weniger genauer Kollegen übrigens ohne den legendären Kultcoder Stavros Fasoulas) zusammenfanden, um Elfmania zu programmieren. Und das dürfte auch gelungen sein – zumindest, wenn man etwas für originelle Fantasy-Recken übrig und seine Seele nicht gänzlich dem Blutrausch verschrieben hat…

Laut Vorgeschichte handelt es sich hier um den mehr oder weniger friedlichen Wettstreit von Elfen, wodurch auch das Gameplay geprägt ist: Nicht Brutalität war den Herstellern wichtig, sondern ausgefuchste Spielbarkeit im Stil eines Klassikers wie Archer MacLeans „IK+". Dementsprechend setzen auch die computergesteuerten Spitzohren weniger auf die genretypischen Fatality-Moves, statt dessen stellen sie sich sehr intelligent auf die Taktiken des Spielers ein. Im Kampf um die Krone des Fantasyreichs Elfmania darf denn auch kein Gegner getötet werden, vielmehr soll man nacheinander die Elfen dieser Welt in aller Freundschaft ihrer Balkenenergie berauben und so auf die Matte schicken. Eine ungewohnte Rolle spielt hierbei das liebe Geld, denn bereits im Ring fallen den Kontrahenten bei einem Treffer schon mal Münzen aus der Tasche, die sich während des Fights als Waffe verwenden lassen und danach in einer Extrarunde eingesammelt werden dürfen, um vielleicht sogar gestärkt in den nächsten Kampf gehen zu können.

Ungewöhnlich ist auch die Tournee selbst ausgefallen, zu der man hier wahlweise mit Eiself, Waldelf oder einer Piratenelfin (wobei sich alle Charaktere stark unterscheiden, was Stärke und Geschwindigkeit angeht) startet. Denn anstatt bloß von Austragungsort zu Austragungsort zu reisen, muß man eine Partie „Tic-Tac-Toe" für sich entscheiden, wodurch die Gegner alle (kostenpflichtigen) Reisepläne wortwörtlich noch durchkreuzen können. Von ihnen gibt es übrigens drei Sorten, die man eingangs *nicht* für sich selbst reklamieren kann: einen orientalisch angehauchten Wächter, einen Scharfrichter mit



Wasser ist doch zum Waschen da?!



Her mit der Elfenkrone!

KURZINTERVIEW MIT DEM TERRAMARQUE-SPRACHROHR: ILARI KUITTINEN

?: *Wir dachten immer, Ihr Finnen wärt ein besonders trinkfestes Völkchen – daher die Vorliebe für Prügeleien?*
IK: Finnen trinken viel, das ist wahr. Aber wir sind auch relativ ruhige Zeitgenossen mit einer Abscheu gegenüber Gewalt. Daher die Idee zu einem Prügelspiel mit schlagendem Witz.
?: *Nun, das ist euch ja gelungen. Worauf seid ihr bei „Elfmania" noch besonders stolz?*
IK: Daß es wirklich Pixel für Pixel mit „Deluxe Paint" gemalt ist – solche Handarbeit findest du im Zeitalter der Scanner immer seltener!
?: *Elfen sieht man in diesem Zeitalter und Genre auch nicht unbedingt häufig?!*
IK: Ja, aber in Rollenspielen. In Wahrheit gefiel uns zunächst einfach bloß der Name, dann haben wir die Sache eben konsequent durchgezogen.
?: *Wie alt sind Leute, denen es ein Name wie „Elfmania" so angetan hat?*
IK: Unser Nesthäkchen ist der Musiker, er war 16, als er anfing, dieses Jahr wird er 18. Unser Senior zählt 22 Lenze.
?: *Letzte Frage – hat man im Land der Mitternachtssonne eigentlich besonders viel Zeit für Computergames?*
IK: Also, wir sind hier ja nicht in Lappland. Heute ging die Sonne z.B. um 9 Uhr auf und um 7 Uhr abends unter, ich möchte wetten, bei euch war es nicht so schön. Und solange es so tolle Games wie meine Favoriten „Sensible Soccer", „Speedball 2" und natürlich „Elfmania" gibt, scheint die Sonne ohnehin überall Tag und Nacht...

Sumo-Touch und den fetten König. Dabei sind selbstnuschelnd auch Duelle gegen einen Freund möglich, der Sieger darf, wenn er mag, dann solo weitermachen. Die sechs Arenen von Elfmania sind stets größer als ein Bildschirm und scrollen perfekt in verschiedenen Parallax-Ebenen (besonders beeindruckend: der Kampf auf einem schwankenden Schiff), drei weitere mit drei zusätzlichen Kämpen sind bereits für eine Szenariodisk geplant – am CD[32] sollen später alle neun Hintergründe vertreten sein. Der optische Eindruck ist schier überwältigend, selten sah man derart große Kämpfer vor derart schön gezeichneten Kulissen derart flüssig agieren! Am schönsten aber ist, daß diese Prachtgrafik auf jedem Amiga zu bewundern ist, auch wenn viele eine solche Qualität bestenfalls vom AGA-Modus erwarten würden, zumal das Game ja zunächst ausschließlich für den A1200 angekündigt war. Die Steuerung ermöglicht vielfältige Bewegungsabläufe, ist aber dennoch intuitiv zu beherrschen; der Sound wartet mit ebenso abwechslungsreicher wie astreiner Musik und herrlichen Effekten auf: Man hört die Elfenknochen förmlich knirschen. Kurzum, Elfmania sollte in keiner Sammlung fehlen, selbst wenn die aktuelle Prügelwelle bereits wieder abebbt. Denn erstens hat das Game doch allerlei neue Features in petto, zweitens ist es durchdacht gestaltet, und drittens kann man damit als Amiganer endlich wieder den Neid der Konsoleros heraufbeschwören. Die Hardware wird hier also wirklich ausgereizt, schade bloß, daß witzige(re) Special Moves und Bonussequenzen fehlen. Aber welche Elfe ist schon perfekt? (mm)

Herr Sumo und der Schwertmeister

King Kong tritt zu

HIT

ELFMANIA
(TERRAMARQUE/RENEGADE)

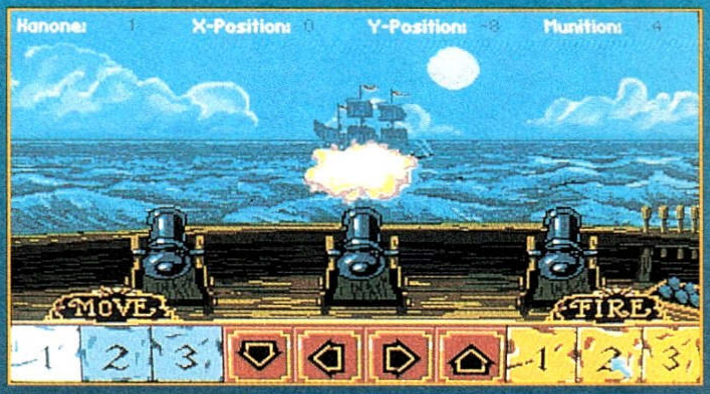
FANTASY-PRÜGELEI

85% „VOLLTREFFER!"

GRAFIK	85%
ANIMATION	86%
MUSIK	82%
SOUND-FX	82%
HANDHABUNG	80%
DAUERSPASS	85%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 89,–

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	JA
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	HIGHSCORES	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

Totgesagte leben länger: Nach langer Funkstille wollen die Bochumer Spieledesigner von Starbyte nun mit einer strategischen Handels- und Konfliktsimulation an große Erfolge wie „Rings of Medusa" anknüpfen.



Eine Seeschlacht

Mehr Meer?

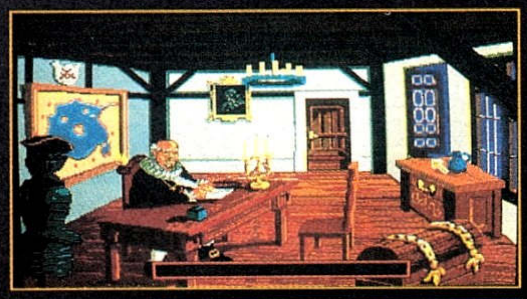
Aber auch Elemente von „Hanse" und „Der Patrizier" erkennt man in dieser Mischung aus Wirtschafts- und Militärfeldzug wieder. Das Geschehen ist in einem mittelalterlichen Fantasyszenario angesiedelt, die Probleme des Landesfürsten muten dabei jedoch recht modern an: Seine Arbeitssklaven haben plötzlich ihr gewerkschaftliches Erweckungserlebnis und stellen grauenhafte finanzielle Forderungen, obwohl in der fürstlichen Portokasse gnadenlos Ebbe herrscht. Folglich ist die Fortführung der Wirtschaftspolitik mit anderen Mitteln gefragt – konkret soll der Spieler einen Rundumkrieg anzetteln, bei dem er drei vom Rechner ausgesuchte Städte erobern und einen seiner ebenfalls drei (menschlich oder elektronisch gesteuerten) Gegner auf die harte Tour enteignen muß.

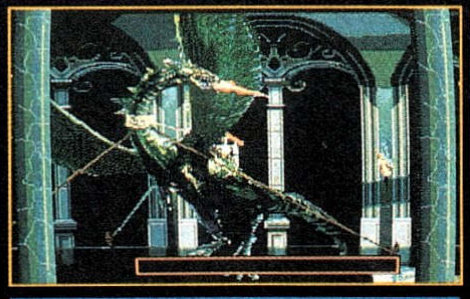
Für derartige Vorhaben ist ein stehendes Heer bekanntlich Voraussetzung, doch benötigt man zum Anheuern der Musketiere, Bogenschützen, Leibwächter und Söldner nun mal Geld. Vor dem Händel kommt somit der Handel, und zwar mit fünf verschiedenen Warengruppen. Die Kaffeeböhnchen, Bananen etc. stammen von zuvor angelegten Plantagen, an den (Kauf-) Mann gebracht werden sie auf monatlich wechselnden Handelsplätzen, wo man sie mit der eigenen Flotte hinschippert. Als ob man mit all dem noch nicht genügend beschäftigt wäre, sind gelegentlich auch kleine Überfälle auf die Farmen der Nachbarn angesagt, die Konkurrenz schläft ebenfalls nicht, und zudem treiben sich auf dem Meer böse Piraten herum. Die sich daraus ergebenden Land- und Seeschlachten stellen denn auch eher die Regel als die Ausnahme dar, darüber hinaus testen eingebaute Zufallsereignisse die Reaktionsfähigkeit des Spielers – etwa, wenn man mitten auf hoher See ein günstiges Sonderangebot erhält.

Je länger man Big Sea spielt, um so stärker wird der Eindruck, daß das Game unter mächtigem Zeitdruck entstanden sein muß. So sind die Grafiken von höchst unterschiedlicher Qualität, einige sehen hervorragend aus, andere wieder ausgesprochen mäßig. Auch der Sound donnert erst gewaltig los, um dann im nächsten Menü plötzlich traurig vor sich hin zu dümpeln. Das Nagerhandling ist dagegen die meiste Zeit einwandfrei, nur bei den Kanonenduellen mit den Piraten wird's etwas umständlich. Dasselbe durchwachsene Lied könnte man auch in bezug auf das gesamte Spielkonzept anstimmen, das aus tausenderlei Einzelelementen besteht, die dann aber nicht richtig zusammengefügt wurden. Kleines Beispiel gefällig? Nun, die Seeschlachten werden in einer kleinen Actionsequenz ausgetragen, während man an Land in derselben Situation bloß endlose Zahlenkolonnen betrachten darf...

Diese Schwächen degradieren Big Sea zwar noch nicht zum Dorftümpel, aber wer z.B. „Kolumbus" kennt, der weiß, wie eine handelsstrategische Seefahrer-Simulation wirklich auszusehen hat! (mic)

Nachts am Hafen


Der beamtete Hüter der Landkarte


Das feurige „Fürsten-Taxi"

BIG SEA
(STARBYTE)

HANDEL & HÄNDEL

65%
„DURCHWACHSEN"

GRAFIK	66%
ANIMATION	60%
MUSIK	68%
SOUND-FX	64%
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	63%
VARIABEL: 3 STUFEN	
PREIS	DM 89,–

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	4	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	KOMPLETT	

Wir verkaufen ausschließlich Originalware in A-Qualität!

On-line Service

BESTELL-TELEFON:
0211-633 006
Mo.-Fr.: 10.00 - 19.00

A500/600/2000

Airbus A320 USA Edit.	DM 69,90
Airbus A320 Europa Edit.	DM 69,90
Alien3	DM 54,90
Alien Breed 2	DM 54,90
Ambermoon	DM 94,90
Anstoss	DM 79,90
Aufschwung Ost	DM 63,90
B-17 Flying Fortress	DM 79,90
Bart vs. the World	DM 54,90
Battle Isle 2	DM 54,90
Big Sea	DM 69,90
Body Blows Galactic	DM 54,90
Bundesliga Prof. 2.0	DM 79,90
Burntime	DM 79,90
Campaign 2	DM 79,90
Cannon Fodder	DM 63,90
Christoph Kolumbus	DM 84,90
Civilization	DM 69,90
Combat Air Patrol	DM 63,90
Cool Spot	DM 63,90
Crazy Sports Football	DM 63,90
Das Schwarze Auge	DM 84,90
Der Patrizier	DM 79,90
Der Schatz im Silbersee	DM 94,90
Die Siedler	DM 94,90
Dogfight	DM 79,90
Dune 2	DM 63,90
Dynatech	DM 63,90
Eishockeymanager	DM 84,90

Werden Sie jetzt On-Line Vertragshändler in Ihrer Stadt! Wir suchen ab sofort Vertragshändler mit Gebietsschutz zu Top-Konditionen! Gewinnen auch Sie mit On-Line. On-Line Info unter: Tel. 0211-633006

Elite 2 - Frontier	DM 63,90
Elysium	DM 79,90
Eye of the Beholder 2	DM 94,90
Formula One Grand Prix	DM 89,90
Goal	DM 69,90
Goblins 3	DM 79,90
Gunship 2000	DM 79,90

Wir akzeptieren American Express, Eurocard und Visa!

Hannibal	DM 79,90
Hattrick	DM 79,90
Hired Guns	DM 69,90
History Line 1914-1918	DM 79,90
Indy 4 Adventure	DM 94,90
Ishar 2	DM 63,90
Jonathan	DM 94,90
Jurassic Park	DM 63,90
Kingmaker	DM 79,90
Legend of Kyrandia	DM 84,90
Lemmings 2	DM 69,90
Lothar Matthäus	DM 69,90
Mad News	DM 79,90
Micro Machines	DM 54,90
Morph	DM 54,90
Nigel Mansell`s Champion	DM 63,90
No Second Price	DM 63,90
Oscar	DM 54,90
Overdrive	DM 29,90
Penthouse Deluxe	DM 63,90
Pinball Fantasies	DM 63,90
Prime Mover	DM 63,90
Reach for the Skies	DM 63,90
Sensible Soccer	DM 54,90
Shadow of the Beast 3	DM 79,90
Simon the Sorcerer	DM 79,90
Space Hulk	DM 74,90
Space Quest 4	DM 84,90
Street Fighter 2	DM 33,90
Syndicate	DM 69,90
The Chaos Engine	DM 54,90
The Lost Vikings	DM 79,90
Theatre of Death	DM 79,90
Tornado	DM 79,90
Traps´n Treasure	DM 69,90
Turrican 3	DM 54,90
Uridium 2	DM 54,90
Winter Olympics	DM 69,90
Zeppelin	DM 79,90
Zool 2	DM 54,90

Amiga 1200/4000

Alien Breed 2	DM 63,90
Anstoss	DM 79,90
Body Blows Galactic	DM 63,90
Burntime	DM 79,90
Der Schatz im Silbersee	DM 94,90
Dynatech	DM 63,90
Elysium	DM 79,90
Hattrick	DM 79,90
Ishar 2	DM 63,90
Jurassic Park	DM 69,90
Morph	DM 69,90
Penthouse Deluxe	DM 69,90
Pinball Fantasies	DM 63,90
Robocod	DM 54,90
Sim Life	DM 94,90
Simon the Sorcerer	DM 94,90
Soccer Kid	DM 79,90
Star Trek	DM 79,90
T.F.X.	DM 79,90
Whales`s Voyage	DM 69,90
Zool 2	DM 54,90

Amiga CD 32

Alien Breed Special Edition	DM 34,90
Fire Force	DM 63,90
Jurassic Park	DM 69,90
Microcosm	DM 79,90
Pinball Fantasies	DM 69,90
Project X	DM 34,90
Seek & Destroy	DM 54,90
Sensible Soccer	DM 54,90
Sleepwalker	DM 63,90
Soccer Kid	DM 69,90
T.F.X.	DM 79,90
Zool	DM 63,90
Pirates Gold	DM 69,90

Hardware

M-Tec Turbosysteme

68020i f. A500 ohne RAM	DM 249,00
68030 für A500 mit 1MB 32-Bit FASTRAM	DM 449,00
68030 für A500 mit 4MB 32-Bit FASTRAM	DM 699,00
68030/28 o.RAM für A1200 mit MMU 28 MHz Copro	DM 399,00
1MB 32-Bit FASTRAM für 68020i und 68030/28	DM 99,00
4MB 32-Bit FASTRAM für 68020i und 68030/28	DM 379,00

Coprozessoren für Turbokarten 68020/68030:

20 MHz	DM 99,00
25 MHz	DM 199,00
33 MHZ	DM 248,00
40 MHZ	DM 299,00

Speichererweiterungen

512 KB mit Uhr für A500	DM 59,00
1 MB m. Uhr f. A600	DM 99,00
1 MB m. Uhr f. A500+	DM 82,00
1,8 MB m. Uhr f. A500	DM 199,00
2 MB mit Uhr f. A500	DM 219,00
2 MB PCMCIA für A600/1200	DM 299,00
M-Tec 1 MB 32-Bit FASTRAM mit Uhr für A1200	DM 149,00
M-Tec 4 MB 32-Bit FASTRAM mit Uhr u. Copro f. A1200	DM 499,00

Festplatten/Laufwerke

210 MB 3,5" f. A500/2000 + Contr. und 8 MB RAM-Option	DM 649,00
210 MB 3,5" f. A600/1200 extern incl. PCMCIA Controller	DM 649,00
Floppylaufwerk 3,5" Dual Speed für HD-Disketten extern	DM 269,00
Floppylaufwerk 3,5" Dual Speed für HD-Disketten intern	DM 219,00
Floppylaufwerk 3,5" 880 KB extern für A500/2000	DM 119,00
Floppylaufwerk 3,5" 880 KB intern für A500	DM 99,00
Floppylaufwerk 3,5" 880 KB intern für A2000	DM 125,00

Diverses:

Competition PRO Mini mit Diskettenbox	DM 29,90
Competition STAR Mini mit Diskettenbox	DM 35,90
Gravis Gamepad	DM 39,90
Mindcsape Powerplayers	DM 9,90
Mega Maus MK-2	DM 29,90
Kickstart Umschaltplatine f. A500 incl. Kickstart 3.0	DM 199,00
Kickstart Umschaltplatine für A500 1.3-2.0	DM 29,00
MIDI-Interface Profi-Line	DM 89,00
Schnittstellen-Chip CIA8520	DM 19,00
Disketten 2DD 3,5"/720 KB 10er Box	DM 7,90

TARGA Marken-PCs

Targa 386 DX 40	DM 2299,00
Targa 486 DLC 33	DM 2498,00
Targa 486 DX 33	DM 2999,00
Targa 486 DX 66	DM 3499,00

Finanzkauf möglich!

Nicht lange warten, sofort bestellen. Nutzen Sie die zeitgemäßen Finanzierungsangebote von On-Line. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 12,9%.

Solange der Vorrat reicht.
Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Hard- und Software für alle Amiga

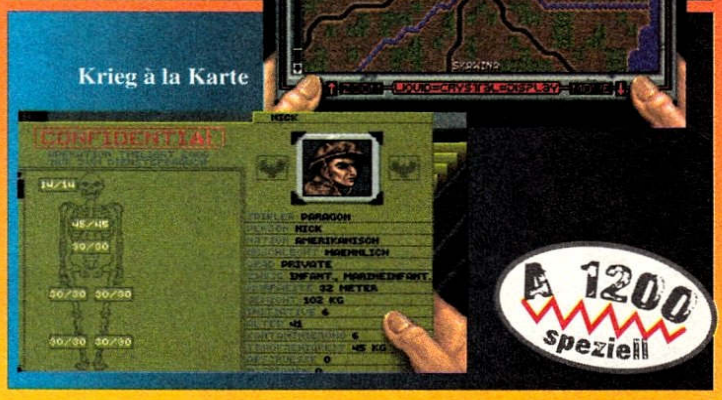
On-Line Service ist eine Division der SOFT & SOUND Software GmbH, Rethelstr. 130, 40 237 Düsseldorf

TWILIGHT 2000

Noch ist Polen nicht verloren!

Endlich nicht mehr auf Schusters Rappen

Das hübsche Hauptquartier



Krieg à la Karte

Über den PC ist Empires taktische Panzersimulation mit den Action- und Rollenspielelementen schon vor einem halben Jahr gewalzt, jetzt wurde die Kriegsfront endlich auch auf den Amiga verlegt.

Gekämpft wird hier um das vom Dritten Weltkrieg verwüstete Polen des Jahres 2000, wo marodierende Banden unter dem Befehl von Baron Czarny das Volk in Angst und Schrecken versetzen. Der Befehl an den General vor dem Monitor kann damit nur lauten, mit seinen 20 Männern für Ruhe im Land zu sorgen – was wohl bloß über Czarnys Leiche machbar ist…

Zunächst biegt man sich seine Truppe mittels umfangreicher Charaktergenerierung zurecht, dann werden Vierergruppen zusammengestellt, was auf Wunsch alles auch der Rechner allein erledigt. Im schön gezeichneten Krakauer Hauptquartier sind nun allerlei Ausrüstungsgegenstände (Schutzwesten, Nachtsichtgeräte, Schneeschuhe etc.) zu haben, und die Waffenkammer hält ein reiches Sortiment an Schießprügeln parat: Von der einfachen Pistole bis zum schweren Raketenwerfer gibt's hier alles, was das Militaristenherz begehrt. Jetzt kann man sich am Funkgerät seinen Auftrag holen, meist besteht er darin, Gebiete zu erobern, Marodeure zu bekämpfen oder Versorgungsgüter für Städte zu organisieren.

Auch wenn die Viererbande der Mission entsprechend zusammengestellt wurde, trabt sie anfangs in Ermangelung eines Fahrzeuges per pedes durch das isometrische Polen; gesteuert wird mit Richtungspfeilen und Iconleiste. Zwecks Vermeidung längerer Gewaltmärsche wird die dreifach zoombare Übersichtskarte aufgerufen, wo ein simpler Klick ohne Umschweife zum gewünschten Zielort führt. Sobald der Feind in Sicht kommt, kann man sich entweder zum rundenweisen Kampf mittels anwählbarer Befehle stellen oder die Dreckarbeit komplett dem Amiga überlassen. Getötete Gegner hinterlassen oft nützliche Gegenstände, die natürlich sofort eingesackt werden, zumal ohnehin meist akuter Munitions- und Treibstoffmangel herrscht. Verwundungen in den eigenen Reihen machen eine Rast erforderlich, Futter findet, wer danach sucht, und ein Geigerzähler warnt vor radioaktiv verseuchtem Gelände. Als Belohnung für erfüllte Aufträge gibt's dann nach und nach acht verschiedene Fahrzeuge vom mickrigen Jeep bis zum schweren Panzer. Bei zukünftigen Missionen kann man so durch eine detailreiche und im Stil von „War in the Gulf" gehaltene 3D-Vektorlandschaft fahren und die Horden des Barons in Echtzeit unter Beschuß nehmen.

Gesteuert wird mit einer Mischung aus Maus-, Stick- und Tastaturbefehlen, was nach kurzer Eingewöhnung ganz gut klappt; auch an eine martialische Klangkulisse wurde gedacht. Die Iso-Landschaften sehen zwar etwas kahl aus und sind auch nur mäßig animiert, dennoch ist dieser simulierte Krieg nicht von Pappe. Unsere Bilder des komplexen Spiels stammen übrigens von der Version für den A1200, aber auch Normal-Krieger sollen demnächst bedient werden. (md)

In der Kleiderkammer

TWILIGHT 2000
(EMPIRE)

KRIEGS-SIMULATION

70% „KOMPLEX"

GRAFIK	74%
ANIMATION	64%
MUSIK	62%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	72%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 99,-

SPEICHERBEDARF	2 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	5	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	KOMPLETT	

A3 Vertriebs GmbH

bestellen: Tel: 089-3073333,Fax:30778876

unsere Preise enthalten Transport und Nachnahmekosten. Ab DM 200,- Bestellwert DM 10,- Portogutschrift

AMIGA 500/600/2000

26007	1869	d	79,85
30187	1990 - Die 93er Edition	d	49,85
26017	A-Train(1MB)	d	93,85
25867	Abandoned Places 2	d	74,85
26167	Airbus A320 Edition Europa	a	79,85
26897	Airbus A320 Edition USA	a	99,85
30197	Alfred Chicken	a	59,85
28237	Alien 3	a	59,85
28277	Alien Breed 2	a	59,85
34077	Ambermoon	d	93,85
26227	Ancient Art Of War In The Skies	a	74,85
27207	Anstoss	d	79,85
25167	Apocalypse	a	59,85
26827	Arabian Nights	a	74,85
26277	Archer McLean's Pool Billard	a	59,85
30507	Aufschwung Ost	d	74,85
26337	B-17 Flying Fortress	a	79,85
26347	B.C. Kid	a	59,85
28337	Ballistic Diplomacy	d	49,85
30517	Bart Versus The World	a	59,85
26407	Bat 2	d	86,85
25057	Battle Isle 2	d	93,85
25577	Battle Isle Data Disk 2	a	59,85
29917	Battle Team (Isle + Data 1)	a	79,85
29837	Bazooka Sue	d	93,85
25027	Beneath A Steel Sky	d	79,85
34057	Big Sea	a	74,85
28347	Bill's Tomato Game	a	74,85
28357	Blastar	a	59,85
30207	Blob	a	69,85
30217	Bob's Bad Day	a	69,85
25667	Body Blows	a	59,85
28367	Body Blows Galactic	a	59,85
26547	Bug Bomber	a	69,85
26557	Bundesliga Manager Profess. 2.0	d	79,85
25227	Burntime	d	79,85
26597	Campaign	d	86,85
25247	Campaign Data	d	51,85
30537	Cannon Fodder	a	59,85
25010	Caribbean Desaster	d	79,85
26727	Chaos Engine	a	59,85
30277	Christoph Kolumbus	d	86,85
28267	Chuck Rock 2 - Son Of Chuck	a	59,85
26757	Civilization	d	89,85
26577	Combat Air Patrol	d	74,85
27347	Combat Classics 2 (3er-Samml.)	d	74,85
29907	Conquestador	d	79,85
29967	Conquestador Data Disk	d	49,85
30547	Cool Spot	a	69,85
29067	Cool World	a	79,85
29247	Covert Action	a	89,85
27737	Creatures	a	59,85
26917	Cytron	a	74,85
27017	Das schwarze Auge 1	d	86,85
28377	Delivery Agent	d	49,85
25009	Der Clou	d	79,85
27067	Der Patrizier	d	79,85
30307	Der Schatz im Silbersee	d	93,85
25657	Desert Strike	a	69,85
28477	Die Siedler	d	93,85
25817	Dogfight	a	79,85
30047	Donk	a	59,85
25717	Doofus	a	59,85
29977	Dream Team (3er-Sammlung)	a	74,85
27147	Dune 2 - Battle For Arrakis	d	69,85
27167	Dungeon Master + Chaos S	a	74,85
27177	Dynablaster	a	74,85
27187	Dynatech	d	69,85
25807	Eishockey Manager	d	86,85
34877	Elfmania	a	59,85
30067	Elite 2 - Frontier	d	69,85
27237	Elysium	d	79,85
29987	Erben des Throns	d	79,85
27307	Eye Of The Beholder 2	d	93,85
27317	F-117A Nighthawk	a	79,85
27327	F-15 Strike Eagle 2	a	89,85
25587	Fallen Empire	d	93,85
27407	Fire & Ice	a	59,85
28517	Flashback	d	74,85
26907	Flies - Attack On Earth	a	79,85
25647	Fly Harder	a	74,85
27437	Formula One Grand Prix	a	89,85
25177	Global Gladiators	a	59,85
28067	Goal!	a	69,85
27487	Gobliiins 1	d	74,85
27497	Gobliins 2	d	79,85
27557	Gunship 2000	a	79,85

AMIGA 500/600/2000

25797	Hannibal	d	79,85
26107	Hattrick!	d	79,85
27677	Hexuma	d	93,85
27687	Hired Guns	a	74,85
27697	History Line 1914-1918	d	79,85
26877	Human Race	d	79,85
27777	Indiana Jones 3	d	49,85
27787	Indiana Jones 4	d	93,85
25417	Innocent Until Caught	a	79,85
27807	Ishar - Legend Of The Fortress	d	74,85
28527	Ishar 2 - Messengers Of Doom	d	69,85
25787	Jonathan	d	93,85
26207	Jurassic Park	d	69,85
27867	KGB	d	69,85
27927	King's Quest 6	d	74,85
30327	Kingmaker	d	79,85
30337	Krusty's Fun House (Simpsons)	a	59,85
27987	Legend Of Kyrandia	d	86,85
27997	Legends Of Valour	d	93,85
28037	Lemmings 1	a	69,85
28047	Lemmings 2 - The Tribes	a	74,85
34897	Lemmings Christmas Edition	a	49,85
28107	Links	a	49,85
25907	Lionheart	a	69,85
28147	Locomotion	d	69,85
30357	Lollypop	a	74,85
30367	Lords Of Power (4er-Sammlung)	d	86,85
26037	Lothar Matthäus Fußball	d	74,85
25897	Lotus Compilation (1,2,3)	a	69,85
28197	M1 Tank Platoon	a	49,85
26267	Mad News	d	79,85
28217	Mad TV	d	79,85
25757	McDonald Land	a	59,85
28317	Mega Lo Mania + First Samurai	a	74,85
28327	Mega Mix	e	74,85
25857	Missiles Over Xerion	a	59,85
26477	Mixed Collection	a	74,85
28437	Monkey Island 1	d	49,85
28447	Monkey Island 2	d	93,85
25317	Morph	a	59,85
27287	Mortal Kombat	a	69,85
25017	Mr. Nutz	a	59,85
25337	Napoleonics	a	79,85
25887	Nick Faldo's Championship Golf	a	93,85
28767	Nicky Boom 2	d	74,85
28487	Nigel Mansell's World Champ.	a	69,85
28497	No Second Prize	a	69,85
28507	No. 2 Collection	d	79,85
27577	One Step Beyond	a	59,85
28787	Overdrive	a	59,85
27297	Penthouse Hot Numbers Deluxe	d	69,85
28557	Perfect General Data Disk	a	59,85
28587	PGA Tour Golf Plus	a	74,85
28597	Pinball Dreams	a	59,85
28607	Pinball Fantasies	a	69,85
28617	Pirates!	a	44,85
34097	Pizza Connection	d	93,85
29137	Populous 1 & Sim City	a	79,85
28677	Populous 1 World Editor	a	49,85
28687	Populous 2	d	74,85
28697	Populous 2 Challenge Disk	a	49,85
28707	Populous 2 Plus	a	79,85
34017	Premier Manager 2	e	59,85
30237	Prime Mover	a	69,85
28457	Project Terra	a	74,85
25407	Quarter Pole	d	74,85
28857	Reach For The Skies	a	69,85
25011	Return Of The Medusa Gold	d	79,85
28797	Risky Woods	a	69,85
28947	Road Rash	a	69,85
25012	Second Samurai	a	74,85
29047	Sensible Soccer 92/93	a	59,85
29087	Shuttle	d	69,85
29127	Sim Ant	d	93,85
25007	Sim City Deluxe	a	93,85
29177	Sim Earth	d	93,85
29187	Sim Life	d	93,85
29197	Sky Cabbie	a	69,85
28867	Soccer Kid	a	74,85

AMIGA 500/600/2000

25014	Software Manager	d	79,85
25727	Space Hulk	a	76,85
29227	Space Quest 4	d	74,85
29387	Street Fighter 2	a	69,85
29297	Super Sports Challenge	a	79,85
29447	Super Tetris	a	83,85
26777	Superfrog	a	59,85
28967	Syndicate	a	74,85
30417	T.F.X.	a	79,85
34427	Terminator 2	a	69,85
25217	The Lost Vikings	d	79,85
34117	The Manager (4er-Sammlung)	d	59,85
34087	Theatre Of Death	a	74,85
29497	Their Finest Hour	a	79,85
25697	Transarctica	d	69,85
26097	Traps 'n' Treasures	a	74,85
29537	Trolls	a	59,85
28897	Turrican 3	a	74,85
28907	Uridium 2	a	69,85
29667	Walker	a	69,85
25097	War In The Gulf	d	79,85
28937	Ween	d	79,85
25687	Whale's Voyage	d	74,85
25467	Winter Olympics	a	74,85
34887	Wiz'n'Liz	a	74,85
26367	Wizardry 6: Bane Of The Cosmic	a	79,85
30137	Woody's World	a	59,85
25207	Worlds Of Legend	e	59,85
25997	WWF European Rampage	a	74,85
26967	Yo! Joe!	a	69,85
26307	Zeppelin - Giant Of The Sky	d	79,85
34147	Zero	a	74,85
29887	Zool	a	59,85
28957	Zool 2	a	59,85
29897	Zyconix	a	49,85
			10,00

AMIGA 1200/4000

26008	1869	d	79,85
28278	Alien Breed 2	a	69,85
27208	Anstoss	d	79,85
28368	Body Blows Galactic	a	69,85
25228	Burntime	d	79,85
26728	Chaos Engine	a	59,85
26758	Civilization	d	79,85
25015	Der Clou	d	79,85
30308	Der Schatz im Silbersee	d	93,85
27188	Dynatech	d	69,85
34878	Elfmania	a	59,85
27238	Elysium	d	79,85
26108	Hattrick!	d	79,85
27808	Ishar - Legend Of The Fortr.	d	74,85
28528	Ishar 2 - Messengers Of Doom	d	74,85
26208	Jurassic Park	d	74,85
27928	King's Quest 6	d	74,85
25318	Morph	a	74,85
27298	Penthouse Hot Numbers Deluxe	a	74,85
28608	Pinball Fantasies	a	69,85
25138	Robocod - James Pond 2	a	59,85
29188	Sim Life	d	93,85
30058	Simon The Sorcerer	d	93,85
28868	Soccer Kid	a	74,85
29328	Star Trek - 25th Anniversary	e	79,85
30418	T.F.X.	a	79,85
25698	Transarctica	d	69,85
29538	Trolls	a	59,85
25688	Whale's Voyage	d	74,85
29888	Zool 2	a	59,85

A3 Vertriebs GmbH
Hohenzollernstr. 90
80801 München
Tel.: 089 / 307 33 33
Fax: 089 / 30778876

AMIGA CD32

27139	Alien Breed Special Edition	a	49,85
25018	Der Clou	d	79,85
30069	Elite 2 - Frontier	d	74,85
25005	Fire Force	a	69,85
26209	Jurassic Park	a	74,85
30479	Labyrinth Of Time	e	69,85
25899	Lotus Trilogy	a	69,85
34029	Microcosm	a	99,85
25319	Morph	a	74,85
28609	Pinball Fantasies	a	74,85
25119	Pirates! Gold	a	74,85
25019	Project X	a	49,85
25004	Seek & Destroy	a	59,85
29049	Sensible Soccer 92/93	a	69,85
30499	Sleepwalker	a	79,85
28869	Soccer Kid	a	74,85
30419	T.F.X.	a	79,85
29539	Trolls	a	69,85
25689	Whale's Voyage	a	69,85
29889	Zool	a	69,85
			10,00

MEGA CD

35075	Afterburner 3	a	99,85
35141	Batman Returns	a	119,85
35142	Chuch Rock	a	119,85
35076	Ecco Dolphin	a	99,85
35077	Final Fight	a	99,85
35143	Hook	a	119,85
35078	Jaguar XJ220	a	99,85
35079	Make My Video 1: INXS	a	99,85
35144	Make My Video 2: Kriss Kross	a	119,85
35080	Prince Of Persia	a	99,85
35145	Robo Aleste	a	119,85
35284	Sewer Shark	a	149,85
35216	Sherlock Holmes 1	a	129,85
35146	Sherlock Holmes 2	a	119,85
35081	Silpheed	a	99,85
35082	Sonic	a	99,85
35147	Thunderhawk	a	119,85
35083	Time Gal	a	99,85
35148	Wolfchild	a	119,85
35149	Wonderdog	a	119,85
			10,00

MEGA DRIVE

35217	Aladdin	a	129,85
35151	Another World	a	119,85
35152	Arch Rivals	a	119,85
35218	Asterix 1 Great Rescue	a	129,85
35153	B.O.B.	a	119,85
35154	Back To The Future 3	a	119,85
35094	Ball Jacks	a	99,85
35219	Baseball 2020	a	129,85
35095	Batman Returns	a	99,85
35155	Battleloads	a	119,85
35220	Bill Walsh Football	a	129,85
35156	Bio Hazard Battle	a	119,85
35157	Bubsy Bobcat	a	119,85
35158	California Games	a	119,85
35159	Captain America	a	119,85
35096	Captain Planet	a	99,85
35160	Chakan	a	119,85
35161	Cool Spot	a	119,85
35097	Cosmic Spacehead	d	99,85
35162	Crueball	a	119,85
35163	Cyborg Justice	a	119,85
35164	Davis Cup Tennis	a	119,85
35121	Decap Attack	a	109,85
35165	Double Clutch	a	119,85
35166	Double Dragon 3	a	119,85
35167	Ecco Dolphin	a	119,85
35098	Ex-Mutants	a	99,85
35221	F1	a	129,85
35222	FIFA Int. Soccer	a	129,85
35223	Flashback	d	129,85
35168	Flintstones	a	119,85
35099	G.Foreman Boxing	a	99,85
35224	General Chaos	a	129,85

MEGA DRIVE

35169	Global Gladiators	a	119,85
35100	Grand Slam Tennis	a	99,85
35170	Gunstar Hero	a	119,85
35101	Hardball 3		99,85
35285	Haunting	a	149,85
35122	Hellfire	a	109,85
35102	Jack N.Pow.Chal.Golf	a	99,85
35171	James Bond 007	a	119,85
35172	James Bond: Aquatic	a	119,85
35225	Joe Montana Football 2	a	129,85
35173	John Madden Football '92	a	119,85
35286	John Madden Football '94	a	149,85
35226	Jungle Strike	a	129,85
35227	Jurassic Park	a	129,85
35174	King Of The Monsters	a	119,85
35175	Lemmings	a	119,85
35176	Mazin Wars	a	119,85
35103	Mickey And Donald		99,85
35104	Mickey Mouse	a	99,85
35105	Micro Machines	a	99,85
35177	MIG 29 Fighter Pilot	a	119,85
35244	Mortal Kombat	a	139,85
35178	Mutant League Football	a	119,85
35179	NBA All-Stars	a	119,85
35228	NHL Hockey '94	a	129,85
35180	NHL PA '93 Hockey	a	119,85
35181	Ottifants	a	119,85
35182	Paperboy 2	a	119,85
35183	Quack Shot	a	119,85
35184	Ranger X	a	119,85
35185	Risky Woods	a	119,85
35186	Road Rash	a	119,85
35187	Road Rash	a	119,85
35123	Rocket Knight Advent.	a	109,85
35188	Rolo To The Rescue	a	119,85
35245	Shining Force	a	139,85
35189	Shinobi 3	a	119,85
35190	Simpsons Nightmare	a	119,85
35191	Snake Rattle´n´ Roll	a	119,85
35192	Son Of Chuck	a	119,85
35106	Sonic 2	a	99,85
35193	Sonic Spinball	a	119,85
35107	Speedball 2	a	99,85
35194	Spiderman Arcades R.	a	119,85
35287	Street Fighter 2	a	149,85
35108	Streets Of Rage 2	a	99,85
35195	Strider 2	a	119,85
35109	Summer Challenge	a	99,85
35070	Sunset Riders	a	89,85
35246	T.M.H.T.-Tour Fighter	a	139,85
35196	Tazmania	a	119,85
35197	Techno Clash	a	119,85
35198	Teenage M.H.T.Hyper.	a	119,85
35199	Terminator 2 - Jug. Day	a	119,85
35124	Tiny Toon Adventure	a	109,85
35200	Two Tribes	a	119,85
35201	Ultimate Soccer	a	119,85
35110	Universal Soldier	a	99,85
35229	Virtual Pinball	a	129,85
35111	Warpspeed	a	99,85
35202	Wimbledon Tennis	a	119,85
35112	Winter Challenge	a	99,85
35247	WWF Royal Rumble	a	139,85

e=engl.; d=dt; a=dt.Anleitung

Liefer-/Zahlungsbedingungen

Inland: Lieferung gegen Nachnahme oder Vorauskasse per Euroscheck, Stamm- kunden gegen Rechnung. Transport-kosten Inland :keine;A/CH: nur Vorauskasse mit Euroscheck, Transport DM 25,-; Druckfehler und Irrtum vorbehalten, Preis-änderungen ohne

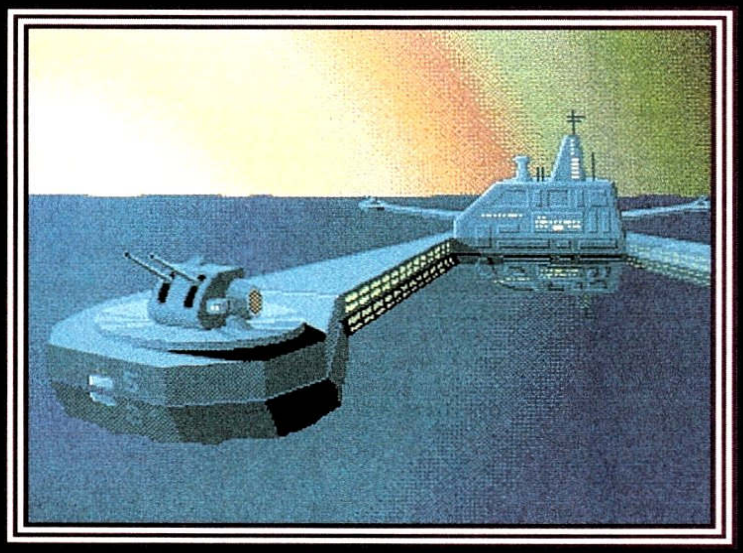
SNES

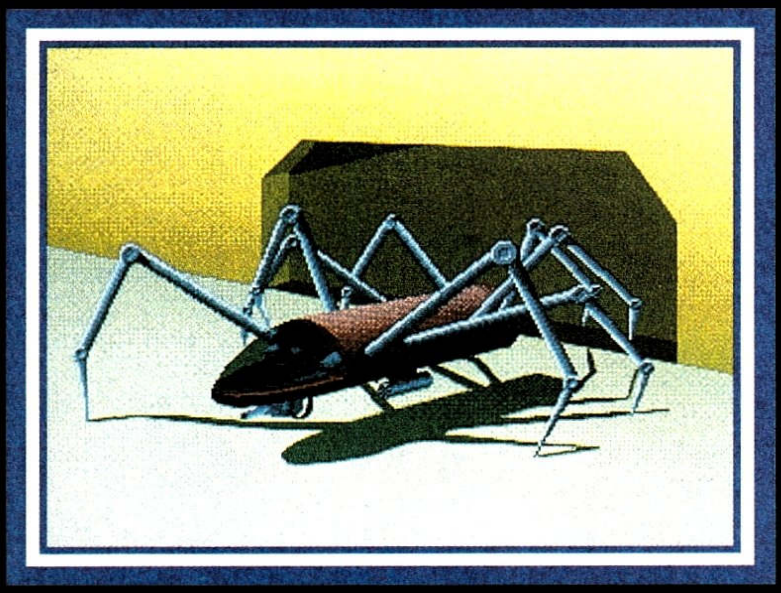
35230	Addams Familiy		129,85
35288	Aero The Akrobat	a	149,85
35248	Alien 3	a	139,85
35204	Alien vs. Predator		119,85
35289	American Gladiators		149,85
35274	Asterix		148,90
35249	Axelay	a	139,85
35250	Batman Returns	a	139,85
35290	Battle GP		149,85
35251	Best Of The Best	a	139,85
35231	B.O.B.		129,85
35291	C. Ripken Jr. Baseball	a	149,85
35292	Captain America	a	149,85
35293	Carmen Sandiego	d	149,85
35294	Championship Pool.	a	149,85
35125	Chuck Rock		109,85
35126	Cliffhanger		109,85
35232	Congos Caper	a	129,85
35252	Cool Spot	a	139,85
35253	Cybernator	a	139,85
35275	David Crane Tennis		148,90
35114	Dennis		99,85
35233	Desert Strike		129,85
35295	Doomsday		149,85
35127	Dracula		109,85
35234	Dragon´s Lair	d	129,85
35254	Earth Defense Force	a	139,85
35276	Family Dog		148,90
35255	Final Fight		139,85
35256	First Samurai	a	139,85
35134	G.Foreman Boxing	a	118,90
35277	Gods	a	148,90
35257	Home Alone	a	139,85
35258	Home Alone 2	a	139,85
35128	Hook		109,85
34931	James Bond Jr.	a	79,85
35235	Jurassic Park		129,85
35236	J.Madden Football '93		129,85
35205	Kevin Keegan Play		119,85
35259	King Arthur´s World	a	139,85
35135	King Of Monsters	a	118,90
35129	Last Action Hero		109,85
35296	Legends Of The Ring		149,85
35297	Mario Is Missing	a	149,85
35298	Meca Robot Golf		149,85
35206	Mega-Lo-Mania		119,85
35312	Mortal Kombat	a	158,90
35130	Mr. Nutz		109,85
35237	NBA All-Stars	a	129,85
35260	Operation Logic Bomb		139,85
35278	Outlander	a	148,90
35214	Paperboy 2	a	128,90
35261	Parodius	a	139,85
35238	PGA Tour Golf		129,85
35215	Phalanx	a	128,90
35299	Pierre Le Chef	a	149,85
35262	Pop´n Twinbee	a	139,85
35263	Prince Of Persia	a	139,85
35207	Ranma 1/2		119,85
35300	Road Runner	a	149,85
35239	Rocky Rodent		129,85
35208	Run Saber		119,85
35313	Shanghai 2	a	159,85
35136	Simpsons Krusty House	a	118,90
35137	Simpsons Nightmare	a	118,90
35209	Spanky´s Quest	a	119,85
35138	Spiederman / X-Men	a	118,90
35279	Spindizzy Worlds	a	148,90
35301	Street Combat		149,85
35302	Sunset Riders	a	149,85
35264	Super Adv. Island	a	139,85
35303	Super Air Diver	a	149,85
35304	Super Battleship	a	149,85
35131	Super Bomberman		109,85
35265	Super Castlevania 4	a	139,85
35132	Super Conflict		109,85
35280	Super Double Dragon	a	148,90
35266	Super Off Road	a	139,85
35267	Super Probotector	a	139,85
35210	Super Putty		119,85
35073	Super R-Type	a	98,90
35305	Super Star Wars	a	149,85
35306	Super Strike Eagle		149,85
35268	Super Strike Gunner	a	139,85
35240	Super T.M.H.T. 4	a	129,85
35281	Super Wrestlemania Chall.	a	148,90
35314	T.M.H.T.-Tour.Fighter	a	159,85

Joker Galerie

„Gleich bin ich fertig" heißt dieses Werk von Olaf Bathke aus Tönning. Raumschiff und Planet verdanken ihre Existenz „Reflections 1.6",während die himmlische Malerin selbst und der Hintergrund mit „DPaint IV" gemalt wurden.

Auch diese interstellare Festung namens „Midgard" wurde auf dem Rechner von Jens Illigen gebaut – nur welchem?!





Obwohl es hier besonders interessant gewesen wäre, hat uns Jens Illigen aus Euskirchen leider nicht verraten, wie sein „Sleipnir" entstanden ist – aber gelungen ist er ihm jedenfalls sehr gut!

Diesen wahnsinnig süßen „Goonie" hat uns Samuel Enslin aus Vaihingen anvertraut. Wir versprechen hoch und heilig, daß er es gut bei uns haben wird! Wenn wir bloß wüßten, was das Tierchen frißt...

Im Unterschied zu Marko Grau aus Triptis haben wir eine anständige Hundedame in der Redaktion und keinen Kater mit Kater: Also werden wir trotz dieses tollen Werbespruchs unseren Whiskey weiterhin gezwungenermaßen selber saufen...

Im März, im März, da verliert der Bauer sein Herz... oder so ähnlich. Wir dagegen haben die Landwirtschaft aufgegeben und somit auch weiterhin ein Herz für aufstrebende Künstler und ihre feinsinnigen Bewunderer!

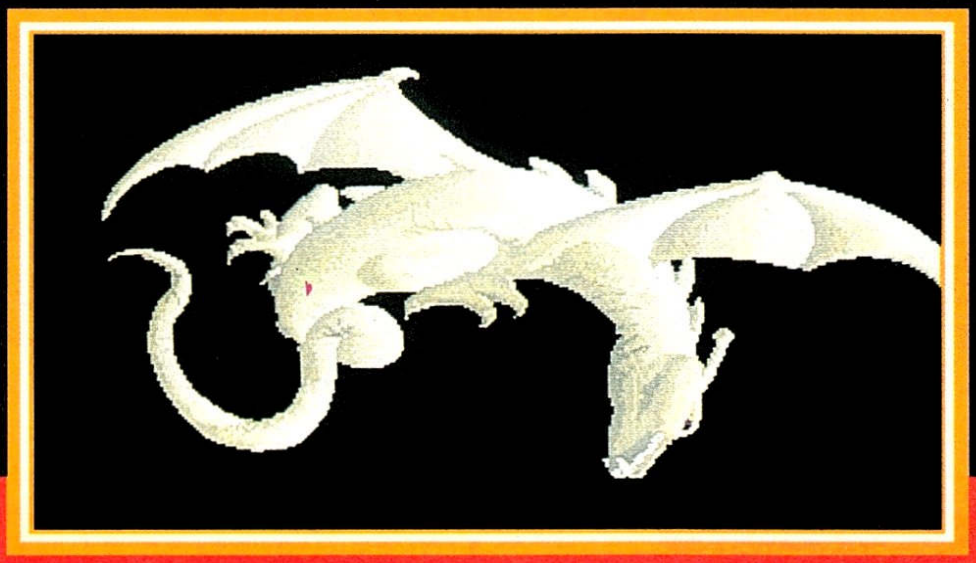
Schluß mit der Geheimniskrämerei

So richtig ist unser Wunsch nach Aufklärung bisher noch nicht zu Euch durchgedrungen, deshalb nochmals: Wir würden in Zukunft von Euch auch gerne wissen, mit welcher Technik Ihr Euer Werk fabriziert habt, also z.B. mit welchem Amiga und welchem Malprogramm. Bitte, danke. Ansonsten könnt Ihr natürlich jedes beliebige Anstreicherwerkzeug vom Buntstift bis zum Rasierpinsel verwenden – nur SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT muß Euer Kunstwerk unbedingt sein. Und Rückporto solltet Ihr auch dazupacken, falls Ihr Euer Baby wiedersehen wollt; außerdem freut sich jeder Postbote wie ein Tier, wenn er folgende Adresse auf dem Umschlag liest:

Joker Verlag
„Joker Galerie"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Der coole Adnan Karic aus dem coolen Herne hat sein Werk „Cool Joker" betitelt und uns coolerweise auch die technischen Infos zukommen lassen: DPaint IV, 32 Farben, Format 320 x 256.

Man sieht es dem reizenden Drachen im dezenten Amiga-Beige zunächst gar nicht an, aber er stammt tatsächlich aus Oberentfelden in der Schweiz. Sein Herr und Meister selbstverständlich auch – und der heißt Daniel Werfeli.



Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Games

Aces Of The Pacific *	79,95
Airbus A320	ab 79,95
Ambermoon	79,95
Anstoss	69,95
Apocalypse *	49,95
Aufschwung Ost	69,95
Battle Isle 2 *	89,95
Big Sea *	**69,95**
Bob's Bad Day *	69,95
Body Blows Galactic	59,95
Brian The Lion *	69,95
Burning Rubber *	59,95
Burntime	79,95
Campaign 2	79,95
Cannon Fodder	59,95
Caribean Desaster *	79,95
Dune 2	59,95
Der Clou *	**79,95**
Der Patrizier	69,95
Der Schatz im Silbersee *	89,95
Die Höhlenwelt *	79,95
Die Siedler	89,95
Dogfight	69,95
Dungeon Master 2 *	79,95
Elfmania *	**59,95**
Elisabeth *	**69,95**
Elite 2	59,95
Empire Deluxe *	79,95
Goblins 3	79,95
Grand Prix	79,95
Gunship 2000	69,95
Hattrick *	**69,95**
Hired Guns	65,95
History Line	79,95
Innocent Until Caught *	79,95
Jurassic Park	59,95
K 240 *	59,95
Kings Quest 6 *	69,95
Kolumbus	79,95
Legend Of Sorasil *	59,95
Liberation (Captive 2)	69,95
Lollypop *	69,95
Lost Vikings	69,95
Lothar Matthäus	69,95
Mad Burger *	**79,95**
Mad News *	**79,95**
Maelstrom *	89,95
Missles Over Xerion	49,95
Mortal Kombat	59,95
Mr. Nutz *	69,95
Nascar *	69,95
Pirates Gold *	89,95
Pizza Connection *	**89,95**
Quarter Pole *	69,95
Return Of Medusa Gold *	79,95
Robinsons Requiem *	69,95
Second Samurai	69,95
Seek & Destroy	49,95
Shadow Of The Comet *	85,95
Simon The Sorcerer	79,95
Skidmarks *	59,95
Software Manager *	79,95
Star Trek *	89,95
Sternenschweif (DSA 2) *	**79,95**
Syndicate	69,95
Syndicate Data Disk *	39,95
T.F.X. *	89,95
Tornado	69,95
Turrican 3	69,95
Uridium 2	49,95
Winter Olympics	69,95
Zeppelin *	**79,95**
Zero *	69,95

Games speziell für A1200

Anstoss	69,95
Burntime	79,95
Der Clou *	**79,95**
Elfmania *	59,95
Kings Quest 6 *	69,95
Second Samurai	**79,95**
Sim Life	89,95
Simon The Sorcerer	79,95
T.F.X. *	**89,95**
Twilight 2000	89,95

Amiga CD 32

Amiga CD 32 (Amiga-Konsole mit CD-ROM)	699,–
Software-Titel auf Anfrage, da Konsole brandneu!	

Joysticks

Advanced Gravis Game Pad	49,95
Advanced Gravis Joystick	**59,95**
Competition Pro Mini black	24,95
Competition Pro Mini clear	29,95
Competition Pro Mini Spezial	**29,95**
Competition Pro Mini Star	35,95
Quickjoy I	7,95
Quickjoy Supercharger	19,95

Preishits (solange Vorrat reicht!)

1943	29,95
5th Gear	9,95
Arcanoid 2	19,95
Archipelagos	**9,95**
Battle Chess	29,95
Battlehawks 1942	39,95
Budokan	29,95
California Games 2	29,95
Chuck Rock 2	29,95
Death Knights Of Krynn	**39,95**
Emlyn Hughes International Soccer	29,95
F-15 Strike Eagle 2	49,95
F-17 Challenge	29,95
F-19 Stealth Fighter	39,95
Falcon	29,95
Falcon Mission Disk 1	29,95
Falcon Mission Disk 2	29,95
Flames Of Freedom	49,95
Go For Gold	29,95
Great Courts 2	29,95
Hard Drivin' 2	29,95
Hunt For Red October 1, 2	je 19,95
Immortal	39,95
Indiana Jones 3 Adventure	**39,95**
Indianapolis 500	39,95
Jack Nicklaus Golf	39,95
KGB	39,95
Kings Quest 4	49,95
Legend Of Ferghail	39,95
Loom	39,95
M1 Tank Platoon	39,95
Mad TV	**39,95**
Manchester United	39,95
Maniac Mansion	39,95
Mig 29	39,95
Monkey Island 1	**39,95**
North & South	29,95
Operation Harrier	29,95
Operation Stealth	39,95
Pirates	29,95
Populous & Promised Lands	39,95
Prince Of Persia	39,95
Quest For Glory 1	49,95
Railroad Tycoon	**39,95**
Reach For The Skies	39,95
Rick Dangerous 2	29,95
R-Type 2	29,95
Sensible Soccer 92 / 93	49,95
Shadowlands	29,95
Silent Service 2	39,95
Sim Ant	**49,95**
Sim Earth	**49,95**
Sim Life	**49,95**
Starglider 2	29,95
Streetfighter 2	39,95
Stunt Car Racer	29,95
Super Space Invaders	29,95
Team Yankee	19,95
Terminator 2	**29,95**
Trivial Pursuit	39,95
Turrican 1, 2	je 19,95
Ultima 5	19,95
Wing Commander (dt.)	**39,95**
WWF 2	29,95
WWF Wrestlemania	29,95
Zak Mac Kracken	39,95

Computer

Amiga 1200	**699,–**
Aufpreis für interne 130 MB Festplatte	699,–
Aufpreis für interne 210 MB Festplatte	999,–

Zubehör

512 kB RAM-Erweiterung mit Uhr für A500	59,95
externe 3,5"-Diskettenstation	129,–
CD-ROM für A500, A500+	**249,–**
Kickstart-Umschaltplatine	ab 39,95
Maus für alle Amigas	39,95
Scartkabel (Amiga an TV mit Scart-Buchse)	25,95
Speichererweiterung auf 2 MB für A500+	89,95
Staubschutzhaube für A500, A500+	19,95
Staubschutzhaube für Monitor	39,95
ext. 130 MB-Festplatte für A500, A500+	**599,–**

Andere Größen auf Anfrage!

Disketten

3,5" MF 2DD	ab 7,50

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie bitte gegen Rückporto auch unseren Gesamtkatalog für AMIGA an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,
9,50 bei Nachnahme,
15,– bei Ausland (nur Vorkasse!)
ab 250,– versandkostenfrei!

Bestellannahme
Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift
Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28
12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

MultiMedia Soft

Neusser Straße 628, 50737 Köln
Tel. 0221-7 40 52 02, Fax 0221-7 40 52 04

Battle Isle 2, DV	89,–	Maelstorm, DV	79,–
Black Sect	78,–	Pizza Connection, DV	89,–
Christoph Kolumbus, DV	79,–	Twilight 2000, DV	69,–
Darkmare, DV	79,–	Die Siedler, DV	89,–
Der Schatz im Silbersee, DV	89,–	Body Blows Galactic	59,–
Kings Quest 6, DV	69,–	Mortal Kombat	59,–
Mad News, DV	69,–	Tornado, DV	85,–
Microcosm CD32	89,–		

Ladenlokal + Versand
Software – Hardware und Service
Aktuelle Neuheiten sowie gebrauchte Software

Jetzt neu:	und ab April:
Alpener Str. 11	Bonner Str. 37
50825 Köln	50677 Köln
Tel. 0221/5505303	evtl. Tel. erfragen

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Steffen Schamberger(st)
Waltraud Schmidt (ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Andrea Knaust
Manuel Semino

Redaktionsassistenz
Petra Laubenberger
Dorothea von Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier
Gabi Rieß

Abo-Verwaltung
Christine Rothmeier

Layout
Prolit Studio GmbH

Fotografie
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Monika Stoschek
Manfred Duy

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Titel
Celal Kandemiroglu

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax:04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit-Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Schweden, Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (IV/93)
Verbreitung: 98.575

Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

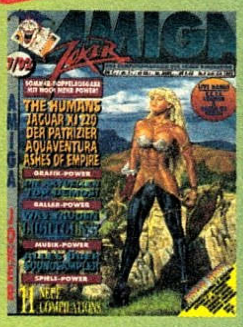
Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr 444714-806, BLZ 70010080

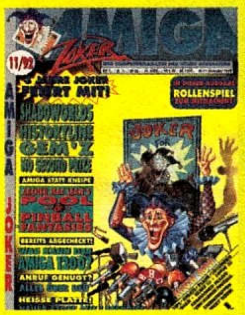
Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

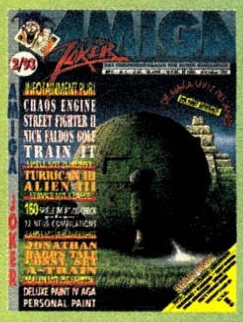
Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlags.

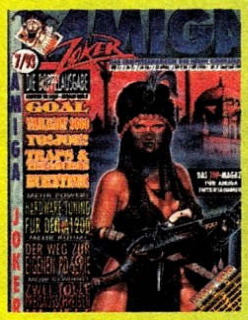
Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977

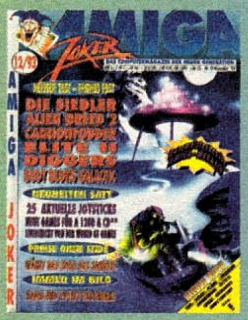
Ein paar hätten wir noch...

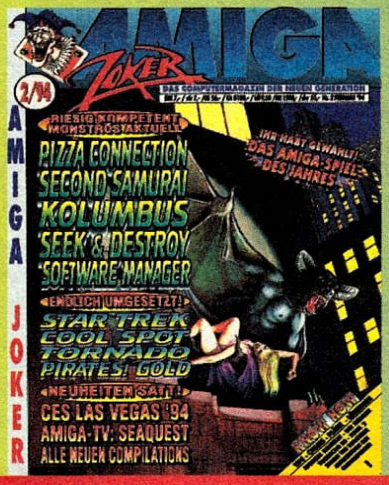










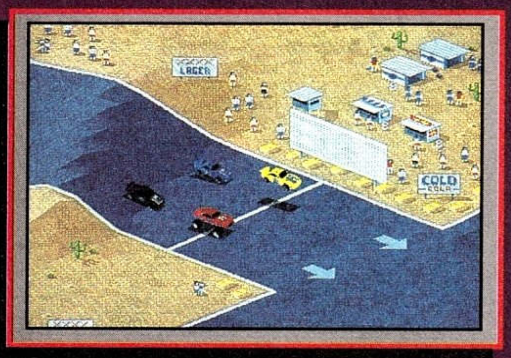


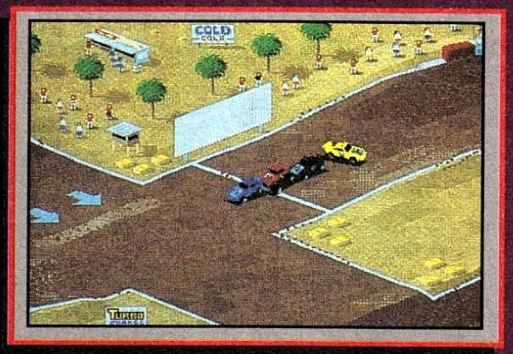
Zugreifen...

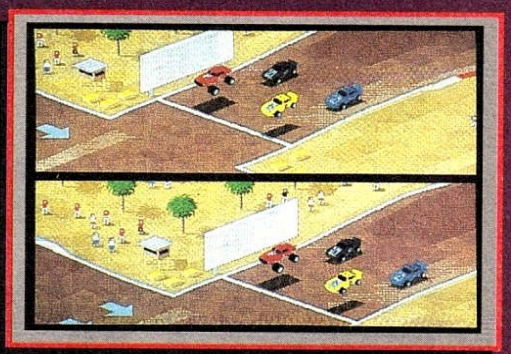
...solange der Vorrat reicht–alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert,die in Eurer Sammlung noch fehlen,schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse

Joker Verlag
„Joker Shop"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw.Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet 7,- DM. Bei Vorkasse bitte 5,- DM auf die Gesamtbestellung (Ausland 10,– DM) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.



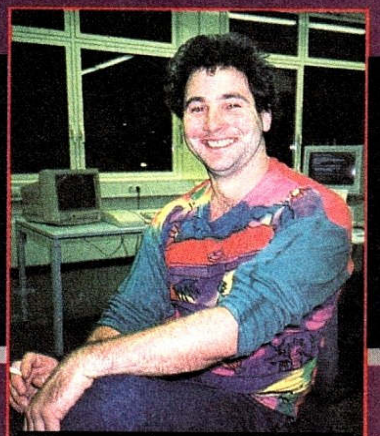




Das Spiel von ganz unten, das ganz nach oben kam: Skidmarks

Es gelingt nicht allzu vielen Newcomern, gleich ihr Erstlingswerk in den englischen Charts zu plazieren – aber unsere Shooting Stars aus Neuseeland haben es gerade eben mit „Skidmarks" geschafft!

WAS MACHT EIGENTLICH



Programmierer mit Jet Lag: Simon Armstrong

Obwohl die Inselgruppe „down under" mit ihrem subtropischen Klima unserer Zeit zwölf Stunden hinterherhinkt, traf Simon Armstrong von Acid Software eine Woche früher als geplant bei uns ein. Dadurch kam er zu dem seltenen Vergnügen, einen Redakteur mitten in der Arbeit zu erwischen – und wir durften im Gegenzug einen sichtlich vom Jet Lag gezeichneten Programmierer bewundern, der die Zeitverschiebung durch einen zuvor eingeschobenen Kurzbesuch des Kölner Karnevals bekämpfen wollte...

?: *Aber hallo, ist etwa mein Terminkalender stehengeblieben?!*

SA: Nö, da war ich ausnahmsweise mal der Zeit voraus. Obwohl mir sonst jede Form von Streß absolut zuwider ist, ich bin mehr fürs Relaxen!

?: *Genau wie wir. Nur so ein hübsches Longshirt haben wir nicht, ist das selbstgehäkelt?*

SA: Das nicht, aber ich stehe halt auf psychedelische Sachen. Vor kurzem hatte ich sogar noch die passende Afro-Frisur dazu, aber in der Hitze bei uns wird das auf Dauer einfach lästig.

?: *Damit paßt du eigentlich gar nicht ins Klischee des typischen Neuseeländers. Stimmen denn die Vorurteile über die britische Prägung und die vielen Schafe in deinem Land?*

SA: Vollkommen! Allerdings sollte man dazu noch wissen, daß fast ein Drittel der Neuseeländer Aucklander sind, also in unserer größten Stadt leben. Ich wohne dagegen im Hinterland und will vielleicht mal auf eine Insel auswandern, weil da das Wetter besser ist.

?: *Hoffentlich steigst du dann nicht zugleich aus dem Computerbusiness aus! Wie hat das überhaupt bei dir angefangen, du schreibst deine Programme ja überwiegend in „Blitz Basic"?*

SA: Nachdem ich ein paar meiner 27 Jahre mit dem Studium der Mathematik verbracht hatte, habe ich mich vor drei Jahren mit den Basic-Jungs zusammengetan. Eins meiner ersten Werke war dann ein Programm zum Färben von Holzhäusern.

?: *Holzhäuser? Färben?!*

SA: Ja, Holzhäuser stellen in Neuseeland praktisch die Regel dar. Die Dinger muß man alle vier bis fünf Jahre neu anmalen, weil der Lack abblättert. Und hier kommt mein Programm ins Spiel: Durch einen simplen Mausklick lassen sich die einzelnen Flächen der Hütte komplett umfärben, damit man gleich merkt, ob es dem Kunden so gefällt. Die Geschichte kam so gut an, daß ich immer noch daran weiterarbeite und Verbesserungen einbaue!

?: *Und wie sieht es mit Spielen aus?*

SA: Wir sitzen gerade an „Skidmarks 1.1", wo wir die Zahl der Autos und Strecken auf 8 bzw. 24 verdoppeln wollen. Außerdem möchten wir die Steuerung verbessern, animierte Zuschauer und andere Gags einbauen. Die geplante Formel-1-Zusatzdisk wird wahrscheinlich auch gleich inklusive sein.

?: *Müssen die alten „Skidmarks"-Besitzer dann auch die neue Version kaufen?*

SA: Kein Gedanke, wir haben ja schon auf der Registrationskarte angedroht, daß die Leute dann Updates bekommen – bis Anfang Mai sollten wir fertig sein.

?: *Eure Raserei war ja überall recht erfolgreich, in England hat sie es gar bis auf Platz 3 der Software-Charts geschafft?*

SA: Stimmt, dort und in Frankreich verkauft sich das Game gut, 14.000 Stück davon sind wir allein im Vereinigten Königreich losgeworden. Nur in Deutschland sieht es leider weniger toll aus...

?: *An unserem Test lag's nicht, wir fanden das Game auch dufte. Wollt Ihr Eure Spiele in Zukunft weiterhin mit „Blitz Basic 2" schreiben?*

ACID SOFTWARE ?

SA: Ja, „Blitz 2" braucht gar nicht soviel Platz, ist dafür aber ziemlich schnell. Im Moment entsteht damit bei uns gerade das erste Hallenfußballspiel, das wahrscheinlich auf einer Compilation erscheinen wird.

?: *Gab es nicht schon bei „MicroProse Soccer" einen Platz in der Halle?*

SA: Ganz recht, Herr Lehrer, aber wir werden das Spielprinzip noch weiter ausbauen!

?: *Vielleicht sollten wir schnell mal ein unverfänglicheres Thema dazwischenschieben – wie heißt dein aktuelles Lieblingsspiel?*

SA: Laß mich überlegen, könnte das „Skidmarks" sein? Ja, genau!

?: *Wie steht´s mit anderen Freizeitaktivitäten? Gehst du gern ins Kino?*

SA: Klar, ich mag alle Filme unseres genialen Regisseurs Peter Jackson; jeden seiner Streifen habe ich gesehen. Aber leider sterben die Kinos in meiner Heimat, weil die Leute sich nur noch Videos reinziehen.

?: *Aber Computer sind doch beliebt, oder? Von Euren australischen Nachbarn hört man, daß sie mehr Rechner pro Kopf haben als hier in Deutschland, und das CD32 soll sich dort ebenfalls sehr gut verkaufen?*

SA: Exakte Zahlen habe ich leider nicht parat, aber es ist eine gute Gelegenheit, mich mal wieder über die bösen Softwarepiraten zu beschweren. Die sind nämlich schuld daran, wenn immer mehr Spielehersteller zu den japanischen Konsolen abwandern! Auch wir selbst haben das schon mal angekündigt, und wenn es so weitergeht, werden wir diese Drohung tatsächlich wahrmachen müssen. Es ist mir übrigens schon öfter zu Ohren gekommen, daß unsere Raubkopierer recht eng mit ihren deutschen Kollegen zusammenarbeiten, also staucht Eure Cracker mal richtig zusammen!

?: *Yes, Sir! Wäre auch wirklich zu schade, wenn ihr euch schon wieder vom Amiga zurückziehen müßtet!*

SA: Klar, wir sind nämlich alle große Freunde der „Freundin", meine Freundin aus Fleisch und Blut ist schon ganz sauer, weil ich täglich fast 15 Stunden vor der Kiste sitze. Aber ich muß schließlich das Geld für die Telefonrechnung verdienen. Und die ist gar nicht so niedrig, nachdem ich so nebenbei auch noch alles Geschäftliche für Acid und die Kollegen von Vision Software regle.

?: *Von Vision haben wir ja gerade „Seek & Destroy" getestet, seid ihr mit den Jungs denn enger verbandelt?*

SA: Das kann man so sehen, wir teilen uns ja ein gemeinsames Büro. Daher weiß ich auch, daß die Burschen auf die brasilianische Deathmetal-Gruppe Sepultura abfahren und zur Zeit an einem 3D-Battletech mit dem Arbeitstitel „Robotwars" werkeln. Nicht zu vergessen, daß Rodney Smith von Vision für alle „Skidmarks"-Grafiken verantwortlich ist.

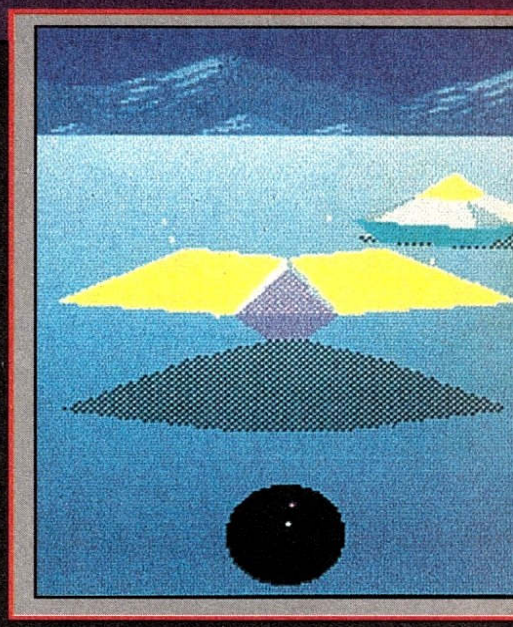
?: *Dann verrat uns zum Schluß doch noch was über Euer nächstes Spiel!*

SA: Das Game stammt vom „Blitz Basic"-Erfinder Mark Sibly und wird „Guardian" heißen. Es geht ein bißchen in die Richtung von „Starglider", bietet aber mehr Action à la „Defender". Auf keinen Fall wird man dabei aber an eine feste Flugbahn gebunden sein wie bei „Starwing" am Super Nintendo. Momentan sind wir noch dabei, alle möglichen Specials in das Game reinzupumpen, z.B. wird es in den höheren Levels nette Warps geben.

?: *Und die technische Seite?*

SA: Damit die Vektorgrafik ordentlich abgeht, werden wir nur Assemblerroutinen benutzen; außerdem soll alles in 256 Farben gepinselt werden, so daß wir das Game wahrscheinlich bloß für den A1200 herausbringen können.

?: *Wir sind schon sehr gespannt darauf – und bedanken uns herzlich für das nette Gespräch! (mm)*



Guardian

Das nächste „Säure-Attentat": Guardian

Special

Gestern noch ein Schlagwort, heute schon fast Gegenwart: Multimedia. Hier kommt der neueste Beweis für das Zusammenwachsen der verschiedenen Arten elektronischer Unterhaltung – die Audio-CD zum Eingreifen!

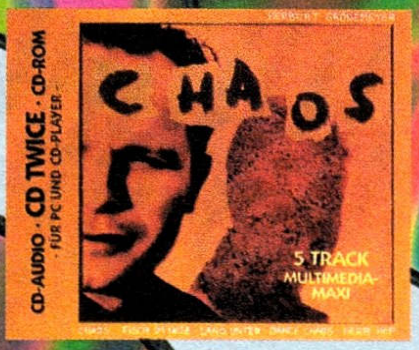
Musik zum Mitmachen: Interaktive Audio-CDs

Etwas schönere Grafik, ein bißchen mehr Musik – darin erschöpfte sich bisher in aller Regel der Vorteil eines CD-Spiels gegenüber der herkömmlichen Diskversion. Das gilt übrigens nicht nur für Umsetzungen, denn auch die echten Eigenentwicklungen fielen zum größten Teil eher enttäuschend aus, ganz egal, ob sie nun für CD^{32}, CD-ROM am PC oder Mega-CD herauskamen. Doch langsam, aber sicher tauchen ein paar Silberlinge mit wirklich innovativem Inhalt auf; hier wollen wir uns mal eine neue Generation von Audio-CDs anschauen. Die Scheiben haben nämlich mehr zu bieten als nur einige beliebig eingestreute Videoschnipsel! Das meiste davon ist derzeit zwar bloß am Apple Macintosh und in Einzelfällen auch für den PC oder das CD-I erhältlich, aber Konvertierungen für alle übrigen Silberschleudern einschließlich des CD^{32} dürften bereits in wenigen Monaten die Regale der Händler füllen.

Das vielleicht interessanteste Projekt ist dabei Peter Gabriels CD „Xplora 1", die Filmsequenzen und Videoclips von rund zwei Stunden Länge enthält. Dazu gehört auch ein mausgesteuerter Rundgang durch Gabriels Realworld-Studio, der mit seinen „Gehäumräumen" und den eingestreuten Mini-Rätseln fast schon ein kleines Adventure darstellt. So richtig interaktiv wird's dann aber, wenn man mit Hilfe von vier Schiebereglern den Song „Digging in the Dirt" nach eigenem Gusto neu abmischen kann. Auf die Spitze getrieben hat diese Hörerbeteiligung Gabriels US-Kollege Todd Rundgren auf der CD-I-Fassung von „No World Order". Grob formuliert, befinden sich auf dieser CD rund 1.000 Musikpartikel von wenigen Sekunden Länge, die sich durch das Festlegen bestimmter Parameter (Tempo, Stilrichtung etc.) zu insgesamt einer Million theoretisch denkbarer Songs kombinieren lassen. Etwas für den besonderen Geschmack ist der interaktive Spielfilm „Freak Show" von den Residents, bei dem man nach Belieben durch ein altmodisches Gruselkabinett spazieren und sogar in den Privatgemächern der dort beschäftigten „Monster" herumschnüffeln darf. Vergleichsweise konventionell ist demgegenüber Herbert Grönemeyers „Chaos"-CD ausgefallen: Das Multimediale daran sind eigentlich bloß die am Screen erscheinenden Liedtexte samt Herbies Lebenslauf und kurzen Videoclips, die in einem briefmarkengroßen Grafikfenster ablaufen.

Daneben beschäftigen sich auch David Bowie, BAP, INXS, Icehouse, Billy Idol, Kris Kross und einige andere Künstler mit dem neuen Medium – die Ergebnisse sind in Amerika zum Teil schon erschienen, aber bislang ganz überwiegend nur für den Mac. Sobald die interaktive Audio-Welle das CD^{32} erreicht hat und das Softwareangebot auch hierzulande einigermaßen zufriedenstellend ist, werden wir Euch darüber selbstverständlich auf dem laufenden halten! (od)

Die „Multimedia-Fassung" von Peter Gabriel



Die „interpassive" Grönemeyer-CD

Bei der Freak Show der Residents lacht auch der Computerfreak

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

	PC 3,5"	Amiga
1869	78,- D	66,- D
1990 93er Edition		36,- D
A-Train	90,- D	72,- D
-Consturction Set	42,- D	42,- D
Aces of T. Pacific	66,- H	
- Mission Disk 1	19,- E	
Aces over Europe D	74,- D	
Addams Family		29,- H
Air Warrior	90,- H	75,- H
Airbus A 320	66,- D	66,- D
Airbus A 320 Amer.	84,- H	84,- H
Alien 3		48,- H
Alien Breed 2		48,- H
Alien Breed	54,- H	
Alien Breed SE 92		25,- E
Alone in The Dark	84,- D	

Aufschwung Ost
PC 66,- D Am. 60,- D

	PC 3,5"	Amiga
Alone i.t.Dark 2	84,- D	
Ambermoon		78,- H
Ambush at Sorinor	84,- H	
Anstoss	66,- D	66,- D
Aquaventura		29,- H
Arabian Nights		59,- D
A.McLeans Pool Bi	60,- H	48,- H
Archon Ultra	* 78,- D	
Assassin Sp.Edit.		27,- H
Austerlitz		19,- E
B 17 Flying Fortr.	90,- H	66,- H
Back to Future 3	27,- H	
Bards Tale Constr.		60,- H
-Trilogy (BT 1-3)	69,- H	
Battle Bound		12,- H
Battle Chess 2	60,- H	
Battle Isle 2	* 78,- D	* 78,- D
Battle Team	72,- H	66,- H
-Battleisle Data 2	48,- H	48,- H
BC Kid		59,- H
Betrayal at Kondor	75,- D	
Big Sea	* 66,- H	* 60,- H
Bitmap Brothers 1	54,- H	54,- H
Blastar		48,- H
Bloodstone	66,- H	
Bloodwych	19,- H	
Body Blows	54,- H	48,- H
Body Blows Galact.		48,- H
Budokan	32,- H	32,- H
Bund.Man.Prof 2.0	66,- D	66,- D
Burning Steel	78,- D	
-Data 1 America	36,- D	
-Data 2 Superschl.	36,- D	
-Scenario Editor	36,- D	
Burntime	78,- D	66,- D
Cannon Fodder	* 60,- H	54,- H
Cardiaxx		27,- H
Caribbean Desaster	* 79,- D	* 67,- D
Carrier Command		19,- H
Castles 2	66,- H	
Championshh.Man.93	66,- H	60,- H
Chaos Engine		54,- H
Chessmaster 3000	60,- E	
Christoph Kolumbus	78,- D	72,- D
Chuck Rock		39,- H
Chuck Rock 2		48,- H
Chuck Y.Air Combat	66,- D	
Cisco Heat		22,- H
Civilization	90,- D	75,- D
Comanche	84,- D	
-Mission Disk 1	54,- D	
-Mission Disk 2	54,- D	
Combat Air Patrol		59,- H
Combat Classics	66,- H	60,- H
Companions o.Xanth	66,- E	
Compl.Chess System	78,- D	
Conflict Europe	19,- H	19,- H
Cool Spot		54,- H
Crazy Cars 2	22,- H	
Crazy Cars 3		39,- H
Crazy Sports Footb	66,- H	54,- H
Cruise f.a.Corpse	59,- D	59,- D
Crusaders of Dark	84,- D	
Curse of Enchantia	60,- H	60,- H
Cyber Race	79,- D	
D-Generation	42,- H	42,- H
Daily Cov.Girl Pok	29,- H	
Dark Queen o.Krynn	78,- D	
Dark Sun	66,- E	
Darklands	78,- D	
Darkseed	49,- D	
DSA	78,- D	72,- D
DSA 2 Sternenschw.	* 78,- D	
Das Stundenglas	44,- D	
Death Knig.o.Krynn	39,- D	39,- D
Delivery Agent		37,- D
Del.Paint 2 Enh2.4	186,- E	
Del.Music Cons.2.0		149,- E
Deluxe P.4.5 AGA		186,- D
Der Clou	* 79,- D	* 67,- D
Der Patrizier	78,- D	66,- D
Der Planer	78,- D	
Desert Strike		60,- H
Die Schöne u.Biest	75,- D	
Die Siedler	* 78,- D	78,- D
Discovery	29,- H	
Dogfight	90,- H	69,- H
Doofus		49,- H
Doom	75,- D	

	PC 3,5"	Amiga
Dreamlands	54,- H	54,- H
Dune 2	60,- D	54,- D
Dungeon Master	59,- D	
Dungeon M./Chaos S		60,- H
Dyna Blaster	66,- H	60,- H
Dynatech	66,- D	54,- D
Eco Quest	39,- H	
Eishockey Manager	78,- D	72,- D
Electro Body	33,- D	
Elec.Pool Billard		12,- H
Elfmania		* 49,- H
Elite 2	66,- H	54,- H
Elysium	66,- D	66,- D
Emerald Mine		25,- H
Emerald Mine 2		30,- H
Emerald Mine 3 Pro		25,- H
Empire Deluxe	78,- E	
Epic	66,- H	60,- H
Epic Pinball	75,- H	
Erben des Throns	72,- D	66,- D
Espana 92	27,- H	
Eye of Beholder 1	39,- D	39,- D
Eye of Beholder 2	78,- D	78,- D
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- D	
F 15 Str. Eagle 3	90,- H	
F 17 Challenge		28,- H
F-19 Stealth Fight	35,- H	35,- H
Fairy Tales	29,- H	
Falcon 3.0	90,- D	
-Mission Disk 1	54,- H	
-Miss.Disk 2 MIG29	54,- H	
Fallen Empire	84,- D	78,- D
Fantasy Empires	* 69,- E	
Fed.o.Free Traders		19,- H
Fields of Glory	90,- H	
Fighter Bomber	27,- H	
Fire And Ice	54,- H	48,- H
First Samurai	27,- H	34,- H
Flashback	66,- D	60,- D
Flight Sim Toolkit	99,- H	
Flugsimulator 5.0	126,- D	
-Scenery New York	51,- H	
-Scenery Paris	51,- H	
-Sce.San Francisco	69,- H	
Formula One GP	90,- H	
Freddy Pharkas DV	63,- D	
Fury o.the Furries	60,- H	54,- H
Gateway 2	60,- E	
Genesia		54,- E
Global Gladiators		50,- H
Globdule		54,- H
Go Simulator	79,- H	
Goal !	59,- H	55,- H
Gobliiins	60,- D	60,- D
Gobliins 2	84,- D	66,- D
Gobliins 3	78,- H	66,- H
Greatest Comp.	60,- D	55,- D
Gunship 2000	90,- H	66,- H
Gunship 2000 Data	54,- H	
Hannibal	78,- D	66,- D
Hardball 3	66,- E	
Harpoon 2	* 79,- E	
Hattrick!	* 78,- D	* 66,- D
Heart of China		39,- H
Heimdall	34,- D	34,- D
High Command	79,- E	
Hired Guns	87,- D	59,- H
History Line 14-18	66,- D	66,- D
Hook	29,- D	60,- D
Human Race Standal	49,- D	49,- D
Humans	40,- H	40,- H
Hyperspeed	29,- D	
Inca	89,- D	
Inca 2	84,- D	
Incredible Deluxe	72,- D	
Incredible Machine	66,- D	
Incredible Toons	75,- D	
Indiana Jones 3	39,- D	39,- D
Indiana Jones 4	84,- D	79,- D
Indy Car Racing	78,- D	
Innocent un.caught	84,- H	* 66,- H
Ishar	66,- D	66,- H
Ishar 2	60,- D	54,- D
Jack Nicklaus Golf	32,- H	32,- H
Jimmy White Snook.	69,- H	
John Barnes Soccer		25,- H
Jordan in Flight	79,- H	
Jurassic Park	66,- D	54,- D
King of Chikago	19,- H	
Kingmaker	* 66,- D	* 66,- D
Kings Quest 6	77,- D	* 60,- D
Lands of Lore DV	59,- D	
Laura Bow 2	66,- D	
Leg.of Kyrandia 2	* 73,- D	
Legend o.Kyr. 2 EV	69,- E	
Legend of Valour	79,- D	79,- D

Mr. Nutz
Amiga * 49,- H

	PC 3,5"	Amiga
Legends o.Kyrandia	66,- D	66,- D
Leisure S. Larry 5	66,- D	
Leis.S.Larry 6 DV	74,- D	
Leis.S. Larry 6 EV	66,- E	
Lemmings 2	78,- H	59,- H
Les Manley Lost LA	39,- D	
Links 386 Pro	89,- H	
-Banff Spr.(386)	42,- H	

	PC 3,5"	Amiga
-Belfry Wish.(386)	42,- H	
-Firestone 2 (386)	45,- H	
-Innisbrook (386)	42,- H	
-Hauna Kea (386)	42,- H	
-Pebble Beach(386)	45,- H	
-Pinehurst (386)	42,- H	
Lion Heart		54,- H
Lord of The Ring 2	66,- H	
Lords of Power	78,- D	72,- D
Lost in Time	84,- D	
The Lost Viking	78,- D	66,- D
Lothar Matthäus	* 66,- D	59,- D
Lotus 3	60,- H	
Lotus Compil.(1-3)		54,- H
Lure of Tempress		39,- D
M 1 Tank Platoon	32,- H	32,- H
Mad News	* 79,- D	* 66,- D
Mad TV	39,- D	39,- D
Maelstrom	84,- D	* 72,- D
Magic of Endoria	* 78,- D	* 66,- D
Manchester United	27,- H	27,- H
Maniac Mansion 2	84,- D	
Mantis	39,- H	
Master of Orion	89,- H	
Maupiti Island	25,- H	
McDonald Land	54,- H	35,- H
Might and Magic 3	78,- D	66,- D
Might and Magic 4	78,- D	
Might and Magic 5	84,- D	
Missiles ov.Xerion		* 49,- H
Monkey Island 2	78,- D	78,- D
Monopoly	79,- D	* 69,- D
Morph		49,- H
Mortal Kombat	60,- H	54,- H
Napoleonics	79,- H	66,- H
NFL Coach Cl.Footb	79,- H	
NHL Hockey	78,- H	
No Second Price		57,- H
Omnicron		25,- D
On The Road	60,- D	60,- D
One step beyond	48,- H	48,- H
Onslought		19,- H
Ork		25,- H
Overdrive		49,- H
Oxyd Magnum	48,- D	
Pacifik Strike	* 84,- H	
-Speech pack	* 39,- H	
Parasol Stars		29,- H
Patton strike back	39,- E	
Penthouse Hot Numb	36,- D	36,- D
Penthouse Deluxe	60,- D	54,- D
Pinball Dreams	59,- H	48,- H
Pinball Fantasies		54,- H
Pinball Wizard		21,- H
Pirates Gold	89,- D	
Pirates!	32,- H	32,- H
Pizza Connection	* 79,- D	* 79,- D
Police Quest 3	66,- D	
Pools of Darkn.DV	39,- D	39,- D

Sim City 2000 DV
PC * 84,- D

	PC 3,5"	Amiga
Popul.+Promis.Land	39,- H	39,- H
Populous 2	72,- H	60,- H
Powermonger	66,- H	
Premier Manager 2	60,- E	48,- E
Prime Mover		54,- H
Prince of Persia 1	32,- H	32,- H
Prince of Persia 2	67,- H	
Print Shop Deluxe	108,- D	
Privateer	84,- H	
Privateer Speeach	39,- H	
-Special Oper. 1	* 39,- H	
Project X		27,- H
Push over		29,- H
Putty		39,- H
Quarterpole	* 67,- D	* 61,- D
Quest for Glory 3	66,- D	
Quest for Glory 4	69,- E	
Qwak		27,- H
Railroad Deluxe	79,- H	
Railroad Tycoon	39,- E	
Railway Challenge	66,- D	
Rally	67,- E	
Rampart	60,- H	60,- H
Reach f.t.skies	35,- H	35,- H
Red Baron	66,- D	
-Mission Disk 1	48,- E	
Return Medusa Gold	* 79,- D	* 67,- D
Return to Zorc	78,- H	
Rex Nebula	39,- H	
Rise of The Dragon	39,- H	
Risky Woods	59,- H	49,- H
Rocket Ranger	19,- E	19,- E
Sam + Max DV	84,- D	
Schatz i.Silbersee	84,- D	* 78,- D
Second Samurai		* 60,- H
Secret Monkey Isld	39,- D	39,- D
Sensi.Soccer 92/93	54,- H	48,- H
Shadowcaster	78,- H	
Shadowlands	34,- D	
Shadowworlds	84,- D	66,- D
Sherlock Holmes	78,- D	
Shuttle	39,- H	39,- H
Siege +Data	39,- E	
Silkworm		19,- H
Silverball	54,- H	

	PC 3,5"	Amiga
Sim Ant	39,- D	39,- D
Sim City 2000 EV	78,- E	
Sim City Deluxe	78,- H	78,- H
Sim Earth	39,- H	39,- H
Sim Farm	78,- D	
Sim Life	84,- D	78,- D
Simon the Sorcerer	84,- D	68,- D
Sindbad+Thr.o.Falc	19,- H	19,- H
Skat 92	60,- D	
Skychase		19,- H
Soccer Kid		59,- H
Software Manager	* 79,- D	* 67,- D
Space Hulk	84,- H	66,- H
Space Legends	72,- H	66,- H
Space Qu.1-4 Comp	79,- E	
Space Quest 4	56,- D	
Space Quest 4 DH	39,- H	39,- H
Space Quest 5	66,- D	
Special Forces	39,- E	39,- E
Spelljammer	78,- D	
SSN-21 Seawolf	* 79,- H	
Star Trek	79,- D	* 75,- D
Star Trek 2	79,- H	
Starbyte N.2 Coll.	79,- H	66,- H
Stardust		36,- H
Starlord	* 89,- H	
Steel Empire	59,- H	59,- H
Steigenbg. Hotelm.	54,- D	48,- D
Stormovik	24,- H	
Street Fighter 2	59,- H	32,- H
Strike Commander	84,- H	
-Speeach	42,- H	
-Tact.Operation 2	39,- H	
Striker	66,- D	
Strip Poker 2	29,- H	
Stronghold	66,- E	
Stronghold DV	79,- D	
Stunt Island	89,- D	
Subwar 2050	89,- H	
Superfrog		48,- H
Syndicate	78,- D	59,- D
-Data Disk 1	39,- D	
Take a Break Pinb.	66,- D	
Task Force	90,- H	
Tearaway Thomas		39,- H
Terminator 2	29,- H	29,- H
Terminat.2(Virgin)	54,- H	54,- H
Terminator 2029	72,- E	
-Operation Scour	45,- E	
Tetris	39,- H	
The Kristal	29,- H	29,- H
The Manager	49,- D	49,- D
The Oath		25,- H
Theatre of Death		60,- H
Theatre of War	59,- H	
Tornado	79,- H	66,- H
-Desert Storm	43,- H	
Transarctica	54,- D	54,- D
Traps n Treasures		60,- H
Triple Action 5	35,- H	35,- H
Tri.Pursuit deLuxe	66,- D	
Trivial Pursuit	32,- H	32,- H
Turrican 2	* 66,- H	
Turrican 3		48,- H
UGH !	29,- H	29,- H
Ultima 5		39,- E
Ultima 7	78,- D	
Ultima 7-2 Serp.Is	78,- H	
-Data Silver Seed	42,- H	
Ultima 8	* 79,- H	
-Speeach Acc.Pack	* 39,- H	
Ultima Trilogy 2	69,- H	
Ultima Underworld	72,- H	
Ultima Underw. 2	72,- H	
Unlimited Adventu.	60,- E	
Uridium 2		48,- H
V for Victory je	69,- E	
Veil of Darkness	79,- D	
Victory at Sea	* 78,- E	

TFX
PC 84,- H

	PC 3,5"	Amiga
Viking Fields	79,- H	60,- H
Vroom + Data		39,- H
Walker		60,- H
Wall Str. Manager	79,- D	
Warlords 2	78,- E	
Waterloo	19,- H	19,- H
Ween	84,- D	66,- D
Whales Voyage	72,- D	66,- D
Willy Beamish	66,- H	
Wing Commander		27,- E
Wing.Comm Edition	84,- H	
WC 2 + Speeach	66,- D	
WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- H	
Wing Com.Academy	63,- H	
Winter Olympics		61,- H
Wizkid	66,- H	60,- H
WWF Wrestling	29,- H	29,- H
WWF Wrestling 2	39,- H	39,- H
X-Wing DH	84,- H	
-Mission B-Wing	42,- D	
X-Wing Upgrade Kit	53,- D	
Xenobots	72,- H	
Xmas Lemmings	36,- H	36,- H
Yo! Joe!	59,- H	54,- H
Zeppelin	77,- D	* 66,- D
Zool		42,- H
Zool 2		49,- H

PC CD – ROM

7th Guest	126,- H
Alone in the Dark	89,- D
BAT 2	* 79,- D
Battle Isle 2	* 78,- D
Battlechess	90,- H
Blue Force	66,- H
Burning Steel	84,- D
Burntime	79,- D
Carmen USA DELUXE	* 109,- E
Chessmaster Pro	97,- H
Comanche Compil.	89,- D
Co.Girl Strippoker	66,- D
Cyberrace	85,- D
D-Gener+Mario Miss	39,- H
Der Clou	* 79,- D
Der Patrizier	84,- D
Dracula unleashed	89,- H
DSA	* 68,- D
Eye o.Beholder 1-3	84,- D
Fantasy Empires	69,- E
Freddy Pharkas	* 79,- H
Gabriel Knight	79,-
Gateway 2	69,- E
Gobliins 2	90,- H
Gobliins 3	96,- D
Golden 7 Comp.	90,- D
Herbert Grünemeyer	37,- D
History Line	60,- D
INCA	108,- D
INCA 2	108,- D
Iron Helix	79,- H
Jones in fast Lane	39,- H
Jurassic Park	66,- H
Kings Quest 5	59,- H
Kings Quest 6	84,- H
Lands of Lore	* 79,- D
Legend of Kyrandia	78,- E
Lemmings 1 Doublep	67,- H
Lollypop	* 66,- H
Lord of the Rings	90,- H
Lost in Time	96,- H
Lucas Art Classic	96,- D
Man enough	79,- E
Maniac Mansion 2 D	* 89,- D
Microcosm	* 84,- H
Might+Magic 3-5	85,- D
Protostar	66,- H
Rebel Assault EV	78,- E
Rebel Assault DV	* 91,- D
Return to Zorc	89,- H
Ringworld	66,- E
Secr.o.Monkey Isl.	69,- H
Secr.Weapon of LW	69,- E
Space Quest 4	78,- H
Star Trek	* 96,- H

TFX 96,- H

Super Strike Comm.	84,- H
Tornado + Mission	96,- H
Turrican 2	* 60,- H
Ult.Underworld 1+2	84,- H
Zeppelin	* 84,- D

A 1200 + 4000

Alien Breed 2	57,- H
Anstoss	69,- D
Body Blows Galac.	57,- H
Burntime	69,- D
Der Clou	* 69,- D
Elfmania	* 51,- H
Hattrick	* 69,- D
Ishar	63,- D
Jurassic Park	63,- H
Kings Quest 6	* 63,- D
Penthouse Deluxe	63,- H
Pinball Fantasies	57,- H
Schatz i.Silbersee	* 82,- D
Soccer Kid	63,- H
Star Trek	75,- D

TFX * 69,- H

Whales Voyage	63,- H
Zool	51,- H
Zool 2	* 51,- H

Amiga CD 32

Alien Breed SE	* 32,- H
Deep Core	51,- H
Der Clou	* 69,- D
Elite 2 Frontier	* 63,- D
Fire Force	57,- H
Jurassic Park	* 63,- H
Microcosm	* 69,- H
Pinball Fantasies	63,- H
Pirates Gold	63,- H
Project X	* 32,- H
Seek + Destroy	51,- H

TFX * 69,- H

Soccer Kid	* 63,- H
TFX	* 69,- H
Trolls	57,- H
Whales Voyage	57,- H
Zool	57,- H

KAMPFPREISE!

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten• Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag, Versandkosten: 7,-. Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,-. Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift • Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr •

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache:
34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510

Legacy of SORASIL

Vor knapp drei Jahren konnte Gremlins allzu brave Versoftung des populären Brett-Rollis „Hero Quest" nur höflichen Applaus bei den digitalen Dungeonschleichern ernten – ob der Nachfolger nun für Begeisterungsstürme gut ist?

Die wichtigsten Grundelemente des Vorgängers blieben uns jedenfalls erhalten: Wieder dürfen bis zu vier Spieler jeweils einen Helden übernehmen und diesen rundenweise durch eine isometrische 3D-Landschaft lotsen. Im Gegensatz zu dem auf sportlichen Wettstreit hin angelegten „Hero Quest" ist neuerdings jedoch Teamwork gefragt, wenn es auf die Suche nach dem Ursprung einer furchtbaren Seuche geht. Betroffen ist das Land Rhia, wodurch dort jetzt die Flüsse

Das Schloß und seine Bewohner

verdorren, die Ernte verendet und das Vieh austrocknet – oder so ähnlich. Um Flüssen, Vieh und Ernte wieder auf die Sprünge zu helfen, müssen in neun voneinander unabhängigen Kapiteln zwei Talismane gefunden werden, nämlich ein Amulett und ein Orakelstein.

Nach Ablauf des netten Intros wird aus den acht zur Wahl stehenden Kämpfern, Zwergen, Magiern etc. also ein (maximal) vierköpfiger Stoßtrupp zusammengestellt und durch das Verteilen zusätzlicher Stärkepunkte in fünf verschiedenen Bereichen individuell aufgepeppt. Abweichend von der üblichen Norm kann man in der Folge seine Party zwischen den einzelnen Kapiteln wieder völlig neu zusammenstellen – erst in dieser Übergangsphase werden auch eventuelle Verbesserungen der Charakterwerte wirksam, und das Abspeichern des Spielstands ist ebenfalls nur am Ende einer Mission zugelassen. Wer sich die Sache noch weiter (stark) erschweren will, braucht sein Glück bloß mit einem Solokämpfer zu versuchen...

Sobald alle Voreinstellungen vorgenommen wurden, wählt man auf der von oben gezeigten Landkarte einen der neun Einsatzorte aus. Bei Bedarf kann man zuvor auch noch eins der drei angezeigten Warenhäuser besuchen, um nützliche Gegenstände vom Säbel bis zum Gesundheitstrank zu kaufen oder zu verkaufen. Der Auftrag Nummer eins führt dann in ein weitverzweigtes Vampirschloß, wo sich auch der Eingang zum ersten Etappenziel befindet, den Grabhügeln von Yaserat. Dorthin gelangt man aber nur, wenn man außer dem richtigen Tor auch einen irgendwo im Gemäuer verborgenen Knochenschlüssel und den sogenannten Ring der Elemente findet. Folglich muß man die höchst verwinkelte, aus unzähligen Räumen bestehende Burg

Wer sucht, der findet!

Meter für Meter nach Geheimtüren, versteckten Gegenständen und Goldschätzen durchforsten. Alle naselang stolpert man dabei über Fallen wie plötzlich aus dem Boden schießende Speere, so daß wirklich jeder einzelne Schritt wohlüberlegt sein will. Einmal entdeckte Fallen können mit dem (hoffentlich) mitgeführten Werkzeug entschärft werden, das in der Regel der Zwerg „Grimbeard" im Gepäck hat – gehört der Kleine aber gar nicht zur Party, muß man es erst in den Warenhäusern erstehen.

Gesteuert werden die Jungs nacheinander und rundenweise via Maus und die

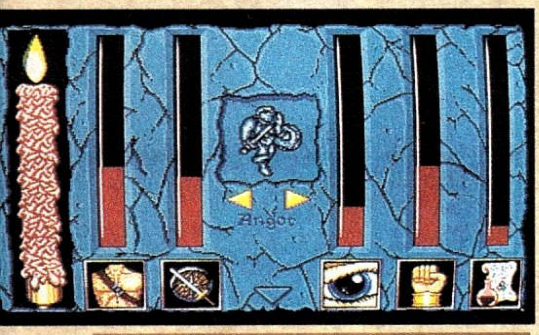
Monster machen müde Magier munter!

am unteren Bildrand angebrachten Icons bzw. Richtungspfeile. Jedem Mitglied der Gruppe steht pro Runde eine bestimmte Zahl von Bewegungs- und Aktionspunkten zum Suchen, Zaubern, Kämpfen usw. zur Verfügung; haben alle ihr Kontingent verpraßt, sind die zufällig gerade in der Gegend weilenden Monster dran. Als besonderer Service läßt sich das rechte Nagerohr mit einem beliebigen, häufig gebrauchten Befehl belegen, außerdem sorgt die jederzeit einblendbare Karte mit Automappingfunktion für Übersicht, und eine süße, kleine Maus zeigt ständig die verrinnende Zeit an. Auf einen extra Kampfscreen hat man allerdings verzichtet, die erspähten Skelette, Vampire oder Mumien werden gleich an Ort und Stelle mit den berufsspezifischen Waffen der Helden oder einem der insgesamt 20 Zaubersprüche beharkt.

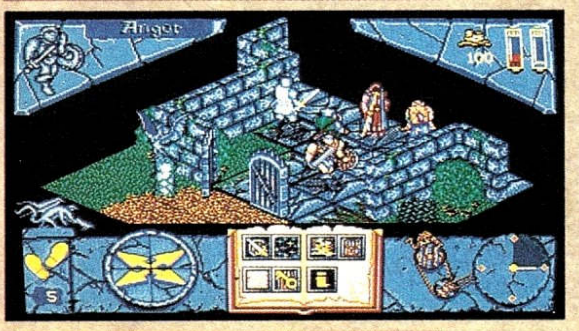
Ist die Gegend wieder monsterfrei, sucht man in der näheren Umgebung nach interessanten Objekten. Dies nimmt meist sogar mehrere Spielrunden in Anspruch, denn die einzelnen Forschungsaktionen erfassen immer nur einen sehr begrenzten räumlichen Ausschnitt. Trotzdem sollte hier niemand wegen einer kurzfristigen Zeitersparnis schludern, denn praktisch sämtliche Räume enthalten neben vielen bösen Ungeheuern auch diverse Geheimausgänge, Fallen und Verstecke. Alle entdeckten Kisten und Geldverstecke werden natürlich gnadenlos geplündert, die aufgespürten Fallen und Geheimtüren automatisch kartographiert. Kommen wir zur Manöverkritik: Da man zwischen seinen Leuten nicht nach Belieben hin- und herwechseln kann, stehen sich die Kerle des öfteren gegenseitig im Weg. Ein weiteres Manko ist die etwas unübersichtliche Optik – durch den isometrischen Blickwinkel bleiben die in Wandnähe plazierten Fallen oder Ungeheuer nahezu unsichtbar. Erschwert wird das Heldenleben in Sorasil auch durch das seltene Vorkommen der Heiltränke, die man unbedingt für das Auffrischen der Zauber- bzw. Lebensenergie benötigt. Die schwächlichen Monster sind zwar meist eher Opfer als Gegner, aber sie ersetzen ihre mangelnde Klasse eben durch pure Masse; zudem lassen sich im Kampf gefallene Recken nicht wiederbeleben, so daß man sie bei späteren Aufgaben oft schmerzlich vermißt.

Auf der Habenseite verbucht das Vermächtnis von Sorasil die völlig problemlose Maussteuerung, einen sehr melodiösen Klangteppich sowie das gegenüber dem Vorgänger sinnvoll weiterentwickelte Gesamtkonzept. Weil auch die Atmosphäre des Spiels nichts zu wünschen übrig läßt, übersehen wir mal gnädig die kleinen Schwächen und die nicht wesentlich veränderte Grafik: Sorasil ist eine Reise wert. (md)

Was man hat, das hat man!



Wir basteln uns einen Barbaren



Klappe zu, Held tot...

THE LEGACY OF SORASIL
(GREMLIN)

ISO-ROLLENSPIEL

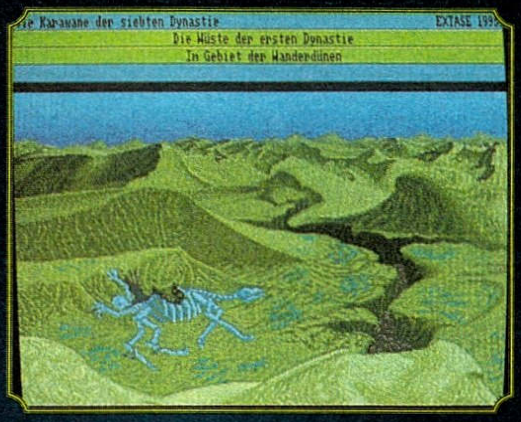
72% „WÜRDIGER ERBE"

GRAFIK	72%
ANIMATION	69%
MUSIK	74%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	70%
DAUERSPASS	74%

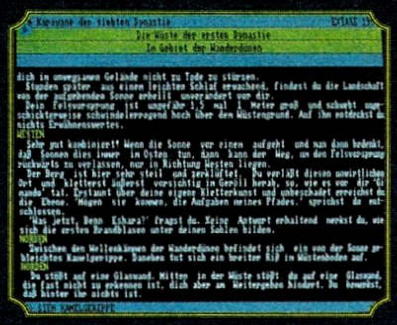
FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 69,–

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	3	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	KOMPLETT	



Das waren noch Zeiten...



Zur Sicherheit noch mal ein prüfender Blick auf den Kalender: Ja, wir schreiben wirklich 1994, und dies ist wirklich ein Text-/Grafikadventure – exakt so, wie man es von früher kennt!

Obwohl das Abenteuer von Spacecom über den Sharewarehandel vertrieben wird, mußten wir diesem Ausnahmephänomen aus nostalgischen Gründen einfach einen „richtigen" Test widmen. Dafür spricht auch seine erstaunliche Komplexität, während man sich von der Präsentation am besten gar nichts erwartet: 40 eher schlichte Alibi-Bildchen lokkern die Textwüste auf, gesteuert wird komplett per Tastatur, und den „Begleitsound" hat man auf eine Extra-CD gepackt, welche der Vollversion des Games beiliegt.

Man schlüpft hier in den Kaftan des Wüstensohnes Yurk Tar, der für sein Völkchen eine neue Heimat sucht – als Finderlohn winkt die Ernennung zum Scheich. Nacheinander sind fünf Welten zu durchqueren: die Wüste, das Kaugummiland, die „Casa Extasa", ein Jahrmarkt und das Bananenland. Mit Hilfe des Parsers, der 110 Verben (plus 450 Synonyme) versteht, wandert man durch die Gegend, untersucht alle Lokalitäten, quatscht die Leute an und versucht, den nur vier Gegenstände fassenden Rucksack sinnvoll zu füllen. Jede Handlung wird vom Rechner mit einer witzigen Reaktion quittiert – darüber sollte man das Abspeichern nicht vergessen, denn wegen der vielen Abgründe, Räuber und wilden Tiere kann jeder falsche Schritt der letzte sein. Die in epischer Breite erzählte Geschichte hat eine stimmige Atmosphäre und spannende Rätsel zu bieten, doch wer nicht zu den altgedienten Textabenteurern gehört, dürfte trotzdem einen Kulturschock erleiden. Aber zum Reinschnuppern gibt's ja die preiswerte Sharewareversion. (md)

DIE KARAWANE DER 7. DYNASTIE
(SPACECOM)

TEXT-/GRAFIKADVENTURE

51% „NOSTALGISCH"

GRAFIK	28%
ANIMATION	–
MUSIK	–
SOUND-FX	–
HANDHABUNG	46%
DAUERSPASS	58%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 39,-

SPEICHERBEDARF	512 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	4	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	KOMPLETT	

MOON CITY

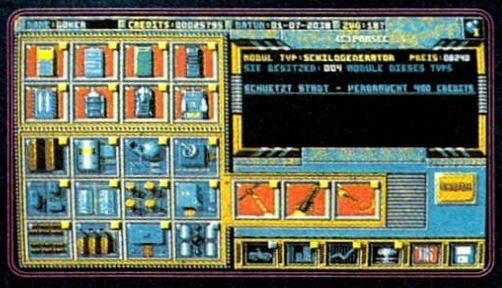
Die jüngste Ausgabe des Diskmags „Amigo!" enthält u.a. dieses SF-Strategical, bei dem Wirtschaftssimulanten und Militärtaktiker gleichermaßen auf ihre Kosten kommen sollen. Wir haben's nachgeprüft.

Vier Konzerne unter menschlicher oder digitaler Führung buddeln auf dem Mond nach Erz, das dann in Strom umgewandelt wird, den ein Energiesender zur Erde beamt. Für die Infrastruktur sorgen zwölf Siedlungsmodule, zu denen etwa eine Fabrik gehört, in der sich acht Fahrzeugtypen mit unterschiedlicher Bewaffnung, Panzerung und Ladekapazität produzieren lassen. Weil das oberste Spielziel lautet, die drei Konkurrenzfirmen dem Kraterboden gleichzumachen, fallen aber auch reichlich Aufträge für die Rüstungsindustrie ab.

Wer den Kollegen nicht nur mit Raketen und Lasern einheizen will, kann dazu Spione, Söldner oder Saboteure anheuern – der eigene Werkschutz soll vor derartigen Attentaten schützen. Das nötige Kleingeld für all diese Aktionen erhält man durch den Energietransfer, Steuern und Mieteinnahmen.

Leider ist das Arbeitsleben in der Mondstadt längst nicht so toll, wie es sich in der Beschreibung anhört: Abgesehen von gelegentlichen Sound-FX bleibt der Lautsprecher stumm, die wenigen Menügrafiken bieten gehobenes PD-Niveau, und durch die zumindest bei unserem Testmuster recht häufigen Systemabstürze hat man auch an der komfortablen Maussteuerung nicht allzu lang Freude. Wer sich deswegen mit dem ebenfalls in dieser Ausgabe enthaltenen Geschicklichkeitsgame „Gamma Zone" trösten will, erlebt die nächste Enttäuschung – das engherzige Zeitlimit macht den „Gauntlet"-Verschnitt fast unspielbar.

Was spricht also für die Scheibe? Nur der angemessen niedrige Preis... (st)



Mond an Scotty: Beam mich heim!

MOON CITY
(CT-VERLAG)

SF-STRATEGIE

45% „BILLIG"

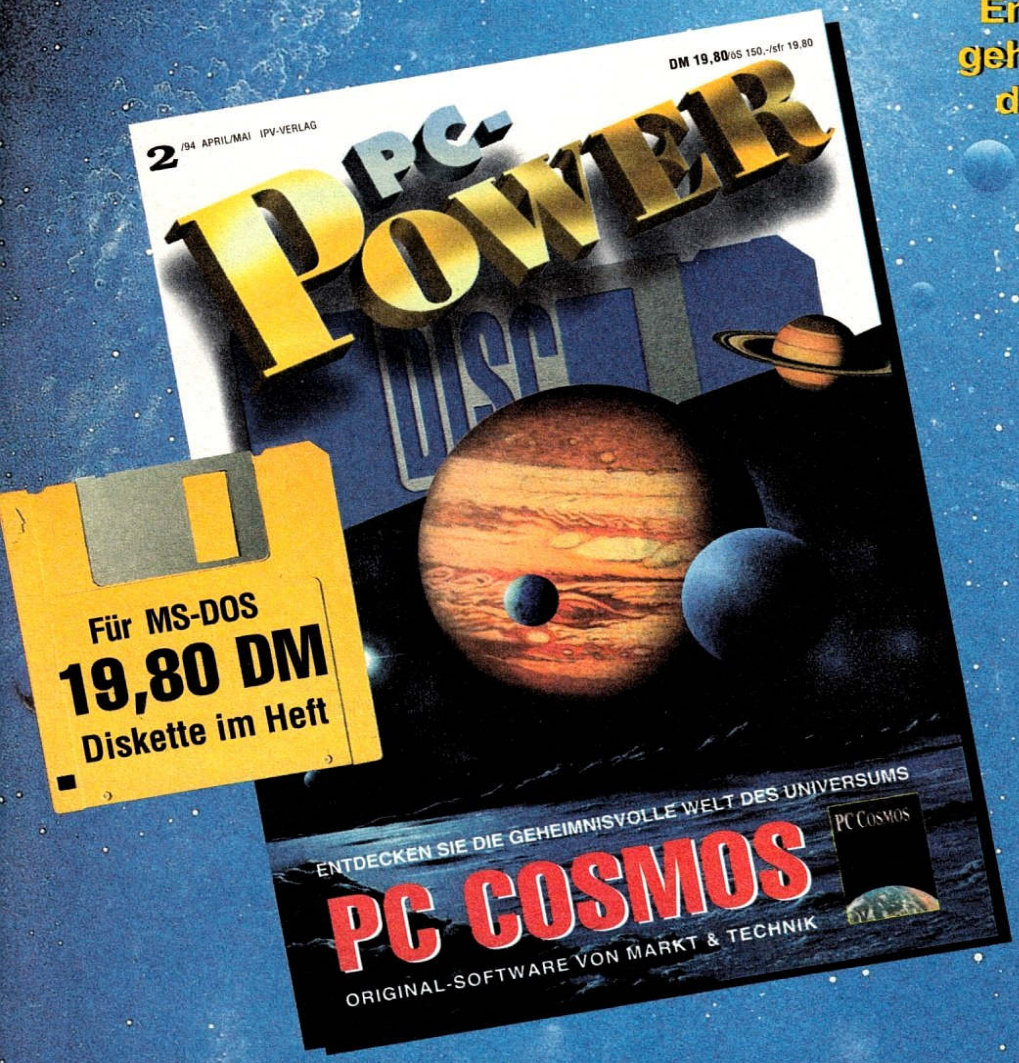
GRAFIK	44%
ANIMATION	39%
MUSIK	–
SOUND-FX	40%
HANDHABUNG	65%
DAUERSPASS	44%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM19,80

SPEICHERBEDARF	512 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	1	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	3 SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	KOMPLETT	

Das neue PC-POWER-DISC-Magazin

PC Cosmos - Entdecken Sie die geheimnisvolle Welt des Universums

In Zusammenarbeit mit PC Windows



Für MS-DOS
19,80 DM
Diskette im Heft

MS DOS & Windows
19,80 DM
Diskette im Heft

PC Cosmos - das Universum im Computer!

PC Cosmos ist ein phantastisches Planetarium, das den Kosmos realistisch auf den Bildschirm zaubert. Legen Sie das Datum, die Zeit und den Ort fest, von wo aus Sie den Sternenhimmel betrachten möchten. Wählen Sie den Standort aus mehr als 1100 Städten auf der ganzen Erde. Beobachten Sie Sonne, Mond, Planeten und Sterne. Erfahren Sie per Mausklick von mehr als 10.000 Sternenobjekten Name, Größe, Entfernung, Auf- und Untergangszeiten und vieles mehr. Betrachten Sie Galaxien und Sternnebel von NASA-Raumsonden in Fotoqualität. Simulieren Sie Sonnen- bzw. Mondfinsternisse oder beobachten Sie die Planeten in ihrem Lauf.

Die PC-POWER-DISC 2 gibt es ab 16.03.1994 im Zeitschriftenhandel.

Die MS-DOS-Version ist voll updatefähig auf die Windows-Version.

Maniac Mansion - die total verrückte Horrorstory!

Seit vor zwanzig Jahren ein Meteor in den Vorgarten des »Maniac Mansion« gekracht ist, passieren dort seltsame Dinge: Lila Tentakel hüpfen frei durch die Gegend. In der Küche hängt eine Kettensäge. Unter der Dusche sitzt die Mumie von Dr. Freds Cousin Ted, und zu guter Letzt ist Dein Schwarm Sandy in Dr. Freds Klauen geraten. Also mach Dich bereit für die spannendste, gefährlichste und albernste Rettungsaktion Deines Lebens.

»Maniac Mansion« ist vollständig in deutsch geschrieben, überzeugt durch exzellente Grafik und besitzt einen hervorragenden Interpreter, der intelligente Dialoge geradezu herausfordert.

Die PC-SPIELE-DISC 2 gibt es ab sofort im Zeitschriftenhandel.

Der Joker - Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

1869	**9/92**	**Simulation**	**85 %**
1869 für A1200	**3/93**	**Simulation**	**86%**
1990 - Die 92er Edition	12/92	Simulation	65%
1990 - Die 93er Edition	5/93	Simulation	69 %
A 320 Airbus (USA Edition)	9/93	Simulaton	66%
Abandoned Places 2	5/93	Abenteuer	66 %
Action 5	12/92	Compilation	schwach
Air Bucks	9/92	Simulation	61 %
Air Force Commander	11/93	Strategie	37%
Air Support	11/92	Action	68 %
Air Warrior	10/92	Simulation	13 %
Alfred Chicken	11/93	Geschicklichkeit	72%
Alfred Chicken für A1200	2/94	Geschicklichkeit	72%
Alfred Chicken für CD32	2/94	Geschicklichkeit	76%
Alien 3	3/93	Action	72 %
Alien Breed	1/93	Action	80%
Alien Breed II	12/93	Action	72%
Aliex	9/92	Action	schwach
Ambermoon	**11/93**	**Abenteuer**	**85%**
Ancient Art of War in the Skies	7/93	Strategie	68 %
Animation Classics Pack	9/93	Compilaton	mittel
Anstoss für A 1200	**12/93**	**Sport**	**91%**
Aquatic Games	11/92	Sport	81 %
Arabian Nights	**5/93**	**Action**	**86%**
Arabian Nights für CD32	1/94	Action	83 %
Arcade Pool für A500	3/94	Simulation	60%
Arcade Pool für A1200	3/94	Simulation	62%
Archer MacLeans's Pool	11/92	Simulation	83 %
Arena 2000	10/92	Strategie	62 %
Arnie 2	11/93	Action	38%
Assassin	12/92	Action	80%
Assassin Special Edition	**2/94**	**Action**	**85%**
Atomania	9/92	Strategie	34 %
A-Train	2/93	Simulation	77 %
Aufschwung Ost	1/94	Strategie	79 %
AV-8B Harrier Assault	2/93	Simulation	52 %
B-17 Flying Fortress	5/93	Simulation	70 %
Ballistic Diplomacy	9/93	Strategie	61%
Bard's Tale Construction Set	2/93	Abenteuer	82 %
Bargon Attack	11/92	Abenteuer	78 %
Battle Chess/CDTV	10/92	Verschiedenes	nix Besonderes
Battleship CD-I	3/93	Strategie	Schnitt in Goldrand
B.C. Kid	**10/92**	**Geschicklichkeit**	**85 %**
Beast III	**10/92**	**Action**	**86 %**
Beastlord	12/93	Abenteuer	56%
Beavers	5/93	Geschicklichkeit	62 %
Beneath a Steel Sky	**3/94**	**Abenteuer**	**87%**
Benny Beetle	11/92	Geschicklichkeit	45 %
Best of the Best	2/93	Sport	72 %
Big 100	2/93	Compilation	mittel
Big Box 2	12/92	Compilation	gut
Bignose the Caveman	1/93	Geschicklichkeit	54%
Bill's Tomato Game	12/92	Geschicklichkeit	82%
Bitmap Brothers Comp Vol. 2	2/93	Compilation	super
Blastar	10/93	Action	57%
Blob	10/93	Geschicklichkeit	57%
Bob's Bad Day	11/93	Geschicklichkeit	77%
Body Blows Update	7/93	Sport	84 %
Body Blows Galactic	12/93	Sport	83%
Body Blows Galactic für A 1200	12/93	Sport	84%
Borobodur	9/92	Action	60 %
Brain Challenge	9/93	Brettspielumsetzung	60%
Brer Rabbit and the Wonderful Tar Baby CD-I	3/93	Verschiedenes	für Kleinkinder
Bouncing Bill	2/93	Geschicklichkeit	17 %
Bubba'n'Stix	2/94	Geschicklichkeit	78%
Bumpy's Arcade Fantasy	10/92	Geschicklichkeit	41 %
Bundesl. Man. Prof. Update	**1/93**	**Strategie**	**89%**
Bundesliga Man.Prof. Torszenendisk	12/92	Data-Disk	
Bunny Bricks	1/93	Geschicklichkeit	12%
Burning Rubber	2/94	Sport	73%
Burntime	**10/93**	**Abenteuer**	**86%**
Burntime für A1200	**1/94**	**Abenteuer**	**86 %**
Bushbuck	10/92	Verschiedenes	46 %
Caesar	12/92	Strategie	65%
California Games II	10/92	Sport	68 %
Campaign	12/92	Simulation	67%
Campaign II	1/94	Simulation	67 %
Cannonfodder	**12/93**	**Strategie**	**85%**
Carnage	3/93	Sport	29 %
Castles II für CD32	2/94	Strategie	62%
Captain Dynamo	11/92	Geschicklichkeit	57 %
Carl Lewis Challenge	9/92	Sport	57 %
Cartoon Collection	10/92	Compilation	schwach
Chambers of Shaolin für CD32	3/94	Sport	42%
Championship Manager	9/92	Sport	27 %
Championship Manager '93	9/93	Sport	28%
Championship Manager Italia	2/94	Sport	28%
Christoph Kolumbus	2/94	Simulation	80%
Civilization	**9/92**	**Simulation**	**85 %**
Clystron	10/93	Action	19%
Cohort II	5/93	Strategie	28 %
Combat Air Patrol	5/93	Simulation	69 %
Combat Classics	12/92	Compilation	gut
Combat Classics 2	2/94	Compilation	super
Conflict: Korea	10/92	Strategie	17%
Conquestador Szenario Generator	11/92	Strategie	Zusatzdisk
Cool Spot	2/94	Geschicklichkeit	81%
Cool World	1/93	Action	38%
Cosmic Spacehead	1/94	Verschiedenes	45 %
Crazy Cars	9/92	Sport	70 %
Crazy Seasons	9/92	Geschicklichkeit	62 %
Creatures	3/93	Geschicklichkeit	70 %
Creepers	7/93	Strategie	73 %
Crazy Sports Football	12/93	Sport	71%
Crazy Sue 2	10/92	Geschicklichkeit	60 %
Crystal Kingdom Dizzy	3/93	Geschicklichkeit	47 %
Curse of Enchantia	12/92	Abenteuer	69%
Cyber Assault	9/92	Action	gut
Cyberblast	10/92	Action	36 %
Cyberpunks	12/93	Action	44%
Cytron	12/92	Action	64%
Dalek Attack	1/93	Action	58%
Dangerous Streets für CD32	2/94	Action	44%
Dark Queen of Krynn	10/92	Abenteuer	59 %
Dark Seed	1/93	Abenteuer	79%
Das schmutzige Erbe	7/93	Abenteuer	61 %
D-Day	1/93	Simulation	63%
Deep Core	12/93	Action	57%
Deep Core für CD32	1/94	Action	50 %
D/Generation für A1200	2/94	Verschiedenes	77%
Delivery Agent	9/93	Simulation	66%
Demon Blue	11/92	Geschicklichkeit	39 %
Dennis für A500	2/94	Geschicklichkeit	66%
Dennis für A1200	2/94	Geschicklichkeit	68%
Dennis für CD32	3/94	Action	70%
Der Allzweck-Koffer	9/93	Mixtur	mittel
Der Fun-Koffer	9/93	Mixtur	gut
Der Hit-Koffer	9/93	Mixtur	super
Der Schatz im Silbersee	3/94	Abenteuer	74%

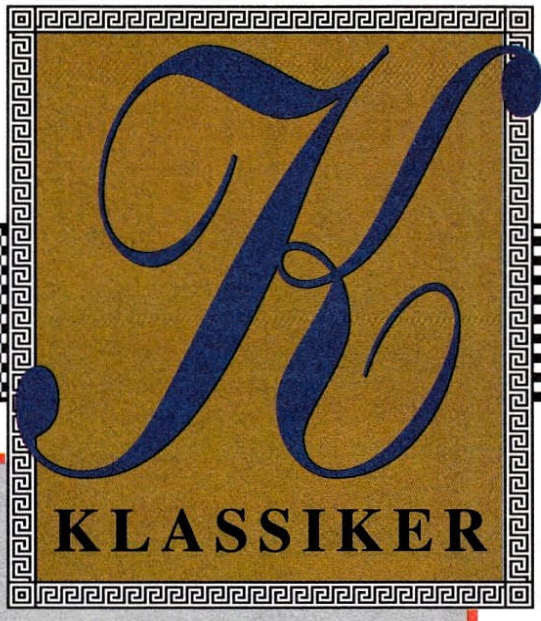
Desert Strike	**5/93**	**Action**	**85%**
D/Generation	9/92	Verschiedenes	81 %
D/Generation für CD32	12/93	Geschicklichkeit	77%
Dick Tracy The Crime-Solving Adventure	10/92	Abenteuer	39 %
Die Hard 2	9/92	Action	36 %
Die Siedler	**12/93**	**Simulation**	**91%**
Digital Dungeon	3/93	Abenteuer	1,5%
Diggers für CD32	12/93	Verschiedenes	70%
Diggers für A 1200	12/93	Verschiedenes	70%
Dinosaur Detective Agency	1/94	Geschicklichkeit	54 %
Disposable Hero	1/94	Action	81 %
Dithell in Space	3/94	Action	34%
Dizzy - Prince of the Yolkfolk	11/92	Geschicklichkeit	59 %
Dizzy's Excellent Adv.	10/92	Compilation	mittel
Dogfight	11/93	Simulation	79%
Dojo Dan	10/92	Action	53 %
Dominium	12/92	Strategie	52%
Donk	11/93	Action	70%
Doodlebug	12/92	Geschicklichkeit	65%
Doofus	1/94	Geschicklichkeit	69 %
Dragon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%
Dreadnoughts	3/93	Strategie	24 %
Dreamsland	2/94	Compilation	gut
Dream Team	2/93	Compilation	mittel
Dune	9/92	Strategie	82 %
Dune II	5/93	Strategie	80 %
Dungeon Master & Chaos Strikes Back	2/93	Compilation	gut
Dungeons of Avalon II	11/92	Abenteuer	70 %
Dynatech	10/92	Simulation	60 %
Dynatech für A 1200	12/93	Simulation	64 %
Edd the Duck 2	5/93	Geschicklichkeit	48 %
Egganinator	3/94	Action	10%
Eishockey Manager	**5/93**	**Sport**	**91%**
Elite 2 - Frontier	**12/93**	**Simulation**	**91%**
Elysium	10/93	Strategie	69 %
Erben des Throns	1/93	Strategie	61%
Ernte der Sonne CD-I	3/93	Verschiedenes	für Kunstfans
Euro-Soccer	2/93	Sport	52 %
Espace from Cybercity CD-I	3/93	Action	Demo-Qualität
Espana - The Games 92	10/92	Sport	41 %
E.S.S. Mega/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
European Champ.Ship 92	10/92	Sport	55 %
European Football Champ	9/92	Sport	51 %
Excellent Games	2/94	Compilation	super
F1	1/94	Sport	68 %
F-117 A Stealth Fighter 2.0	**12/93**	**Simulation**	**85%**
F17 Challenge	10/93	Sport	57%
Falcon Collection	2/93	Compilation	super
Fantastic Dizzy	2/94	Geschicklichkeit	62%
Fantastic Voyage/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
Fantastic World	12/92	Compilation	super
Fantasy Hit Collection	2/93	Compilation	gut
Fatman	2/94	Geschicklichkeit	63%
Fatman für A1200	3/94	Action	60%
Fighter Duel	1/93	Simulation	39%
Fill 'Em	9/93	Strategie	66%
Fireforce	12/92	Action	30%
Fireforce für CD32	3/94	Action	27%
Firehawk	7/93	Action	36 %
Firestar	9/92	Action	mittel
Firestone Country Club	10/92	Verschiedenes	Data Disk
Flashback	**1/93**	**Abenteuer**	**86%**
Flies - Attack on Earth	2/93	Abenteuer	68 %
Floor 13	9/92	Abenteuer	22 %
Fly Harder	3/93	Action	34 %
Formule 1 Grand Prix	**1/92**	**Simulation**	**85 %**
Frankenstein	2/93	Geschicklichkeit	45 %
Fury of the Furries	2/94	Strategie	71%
Game Machine	9/93	Compilation	mittel
Gainforce	3/93	Action	70 %
Gear Works	10/93	Strategie	52%
Gem'Z	11/92	Action	78 %
Genesia	1/94	Simulation	76 %
German Trucking	9/92	Simulation	58 %
Global Chaos	11/92	Verschiedenes	15 %
Global Gladiators	9/93	Action	63%
Globdule	1/94	Geschicklichkeit	72 %
G-Loc	9/92	Action	33 %
Goal	**7/93**	**Sport**	**87 %**
Gobliins 2	1/93	Strategie	72%
Gobliins 3	1/94	Abenteuer	74 %
Golden Oldies Jukebox CD-I	3/93	Verschiedenes	für Oldies
Goliath	11/92	Strategie	39 %
Grandslam Classics	2/94	Compilation	mittel
Grandslam Collection	12/92	Compilation	schwach
Graham Taylor's Soccer Challenge	9/92	Sport	80 %
Gunship 2000	**1/93**	**Simulation**	**85%**
Guy Spy	9/92	Action	58 %
Hannibal	7/93	Strategie	78 %
Head to Head	10/92	Compilation	gut
Hell Run	12/92	Geschicklichkeit	29 %
Hexuma	10/92	Abenteuer	82 %
Hired Guns	11/93	Abenteuer	72 %
Historyline	**11/92**	**Strategie**	**86 %**
Hook	9/92	Abenteuer	73 %
Huckleberry Hound	12/93	Geschicklichkeit	22%
Hyperion	2/94	Action	52 %
Ian Botham's Cricket	9/92	Sport	35 %
Imagems	2/94	Strategie	48 %
Indiana Jones IV	**1/93**	**Abenteuer**	**91%**
Indy IV - The Actiongame	1/93	Action	58 %
Innocent until Caught	3/94	Abenteuer	72%
International Rugby Challenge	5/93	Sport	54 %
International Sports Challenge	9/92	Sport	61 %
International Truck Racing	3/93	Sport	27 %
Int. Open Golf Champ.	10/93	Sport	39 %
Ishar	9/92	Abenteuer	74 %
Ishar 2	9/93	Abenteuer	72 %
Ishar für A1200	7/93	Abenteuer	69 %
Ishar 2 für A 1200	12/93	Abenteuer	75 %
Jack the Ripper	10/93	Verschiedenes	71 %
J. Pond 2 für A 1200	9/93	Geschicklichkeit	72 %
J. Pond 2 Robocod f. CD 32	10/93	Geschicklichkeit	78 %
Jet Strike	1/94	Action	19 %
Joe & Mac: Caveman Ninja	1/93	Action	70 %
John Barnes European Football für CD32	1/94	Sport	51 %
Jonathan	**2/93**	**Abenteuer**	**88 %**
JJurassic Park für A1200	1/94	Action	65 %
KGB	12/92	Abenteuer	81 %
Kids Rule O.K.	2/94	Compilation	schwach
Kingmaker	2/94	Strategie	17 %
Kiro's Quest	11/92	Strategie	71 %
Kleinbild-Fotografie CD-I	3/93	Verschiedenes	empfehlenswert
Krusty's Fun House	3/93	Geschicklichkeit	70 %
Labyrinth of Time für CD32	2/94	Abenteuer	58%
Lamborghini	3/94	Sport	68%
Leeds United Champions	12/92	Sport	46%
Legend of Kyrandia	12/92	Abenteuer	77%
Legends of Valour	1/93	Abenteuer	80%

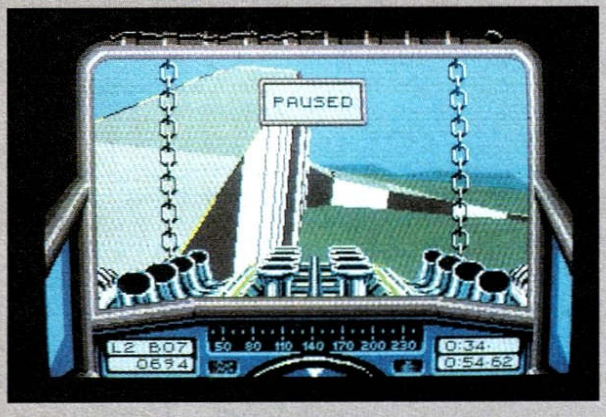
Lemmings 2	**3/93**	**Strategie**	**91 %**
Lemmings für CD32	**2/94**	**Strategie**	**88%**
Lemmings X-Mas Pack	2/93	Compilation	super
Lethal Weapon	1/93	Action	74%
Liberation für CD32	1/94	Abenteuer	64 %
Lineker Collection	10/92	Compilation	mittel
Links Datadisk	9/92	Verschiedenes	Datadisk
Lionheart	**1/93**	**Action**	**88%**
Liverpool	10/92	Sport	50 %
Lothar Matthäus	**9/93**	**Sport**	**87%**
Lotus 3	**10/92**	**Sport**	**85%**
Lords of Time	12/92	Abenteuer	45%
Lure of the Temptress	9/92	Abenteuer	81 %
Mad TV	**1/92**	**Simulation**	**85 %**
Maelstrom	7/93	Strategie	70 %
Magic Ball	11/92	Simulation	37 %
Magic Boy	12/93	Geschicklichkeit	65%
Marbielous	5/93	Geschicklichkeit	66 %
Match of the Day	10/92	Sport	66 %
McDonald Land	12/92	Geschicklichkeit	68%
Mean Arenas für CD32	2/94	Geschicklichkeit	69%
Mega Collection	9/93	Mixtur	schwach
Mega Motion	2/94	Strategie	62 %
Mixed Collection	9/93	Mixtur	mittel
Megafortress	9/92	Simulation	64 %
Mega Mix	2/93	Compilation	mittel
Mega Sports	10/92	Compilation	super
Megatraveller 2	12/92	Abenteuer	58%
Metal Law	12/93	Action	68%
Metallic Power	2/93	Compilation	mittel
Mickey's Jigsaw Puzzle	5/93	Strategie	37 %
Mickey's Memory Challenge	5/93	Strategie	37 %
Microcosm für CD32	3/94	Action	66%
Micro Machines	10/93	Sport	81%
Missiles over Xerion	3/94	Action	62%
Monkey Island 2	**9/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Monopoly	9/93	Brettspielumsetzung	61%
Morph	9/93	Geschicklichkeit	74%
Morph für A 1200	12/93	Geschicklichkeit	76%
Morph für CD32	12/93	Geschicklichkeit	68%
Mortal Kombat	1/94	Sport	79 %
Motörhead	12/92	Action	65%
Mr. Nutz	**1/94**	**Geschicklichkeit**	**85 %**
Music Maker/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
Musicolor CDTV	3/93	Verschiedenes	brauchbar
Napoleonis	9/93	Compilation	schwach
Naughty Ones	3/94	Action	70%
Nick Faldo's Golf	2/93	Sport	77 %
Nicky 2	9/93	Action	68%
Nicky Boom	11/92	Action	64 %
Nigel Mansell	1/93	Sport	66%
Nigel Mansell's W.C. f.A 1200	5/93	Sport	70 %
Nigel Mansell's W.C. für CD32	1/94	Sport	70 %
Nippon Safes Inc.	10/93	Abenteuer	55%
No Greater Glory	12/92	Strategie	62%
No Second Prize	11/92	Sport	81 %
Now that's what I call Games 1	2/94	Compilation	mitte
Now that's what I call Games 2	2/94	Compilation	mittel
Nova 9	10/92	Action	68 %
Odyssee	9/93	Abenteuer	46%
Omar Sharif's Bridge	10/92	Strategie	39 %
One Step Beyond	10/93	Strategie	69%
Oscar	10/93	Geschicklichkeit	78%
Oscar für CD32	12/93	Geschicklichkeit	70%
Overdrive	11/93	Sport	73%
Overkill	11/93	Action	66%
Overkill für CD32	12/93	Action	72%
Oxyd	12/92	Verschiedenes	70%
Paladin	11/92	Abenteuer	46 %
Palm Springs Open CD-I	3/93	Sport	sehr ordentlich
Paramax	10/92	Geschicklichkeit	61 %
Penthouse Hot Numbers Deluxe f. A500	2/94	Strategie	21%
Penthouse Hot Numbers Deluxe f. A1200	2/94	Strategie	30%
Perihelion	3/94	Abenteuer	72%
Pinball Fantasies	11/92	Simulation	83 %
Pinball Fantasies für CD32	12/93	Simulation	83%
Pinball Fantasies für A1200	1/94	Simulation	84 %
Piracy on the High Seas	2/93	Abenteuer	53 %
Pirates Gold für CD32	**2/94**	**Abenteuer**	**85%**
Pizza Connection	**2/94**	**Simulation**	**88%**
Popeye 2	9/92	Geschicklichkeit	22 %
Populous II Data Disk	10/92	Verschiedenes	Data Disk
Populous II Plus	2/93	Compilation	gut
Prehistorik/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Premiere	10/92	Action	78 %
Premier Division	1/94	Sport	17 %
Premier Manager	3/93	Sport	72 %
Premier Manager 2	11/93	Sport	65%
Prey - An Alien Encounter f. CD32	3/94	Verschiedenes	37%
Prime Mover	11/93	Sport	41%
Puggsy	3/94	Action	82%
Putty	11/92	Geschicklichkeit	81 %
Push-Over	9/92	Strategie	75 %
Qwak	11/93	Geschicklichkeit	77%
Rampart	12/92	Strategie	72%
Reach out for Gold	11/92	Sport	75 %
Reach for the Skies	7/93	Simulation	60 %
Reach for the Skies	12/92	Simulation	56%
Rebellion	11/92	Action	22 %
Red Zone	10/92	Simulation	78 %
Reflexity	1/93	Simulation	62%
Risky Woods	9/92	Geschicklichkeit	60 %
Reunion	**3/94**	**Simulation**	**85%**
Road Rash	12/92	Sport	64%
Robosport	12/92	Strategie	62%
Rome A.D. 92	11/92	Abenteuer	71 %
Rules of Engagement	12/93	Strategie	58%
Sabre Team	10/92	Strategie	71 %
Sandy's Zirkus Abenteuer CD-I	3/93	Verschiedenes	für Kleinkinder geeignet
Santa's Xmas Caper	2/93	Geschicklichkeit	46 %
Scenery Collection G.B.	10/92	Compilation	mittel
Second Samurai	2/94	Action	73%
Seek & Destroy	2/94	Action	69%
Seek & Destroy für CD32	3/94	Action	74%
Sensible Soccer 92/93	1/93	Sport	83%
Sensible Soccer	9/92	Sport	81 %
Sensible Soccer für CD32	12/93	Sport	81%
Seymour goes to Hollywood	9/92	Geschicklichkeit	53 %
Sexy Droids	10/92	Strategie	30 %
Shuttle	11/92	Simulation	32 %
Sim Ant	**4/92**	**Simulation**	**85 %**
Sim City für CD32	2/94	Simulation	79%
Sim Earth	10/92	Simulation	81 %
Sim Life	10/93	Simulation	46%
Sim Life für A1200	10/93	Simulation	74%
Simon the Sorcerer	**1/94**	**Abenteuer**	**85 %**
Simon the Sorcerer für A1200	**2/94**	**Abenteuer**	**86%**
Sink or Swim	5/93	Action	74 %
Skidmarks	2/94	Sport	80%

Slackskin & Flint	11/92	Geschicklichkeit	39 %
Sleepwalker	3/93	Geschicklichkeit	74 %
Sleepwalker für CD32	12/93	Geschicklichkeit	70%
Soccer Pinball	10/92	Simulation	51 %
Software Manager	**2/94**	**Simulation**	**86%**
Söldner	9/92	Strategie	31 %
Soccer Kid	**10/93**	**Geschicklichkeit**	**85%**
Soccer Kid für A1200	**1/94**	**Geschicklichkeit**	**85 %**
Solius	11/93	Geschicklichkeit	58%
Space Hulk	11/93	Brettspielumsetzung	44%
Space Legends	9/93	Mixtur	super
Space Max	9/92	Simulation	76 %
Special Edition	2/94	Compilation	super
Speed Pack	12/92	Compilation	mittel
Spelling Fair	1/93	Verschiedenes	18%
Spielhölle Pro	7/93	Simulation	9 %
Sports Collection	12/92	Compilation	gut
Sports Master	2/93	Compilation	gut
Sports Pack	12/92	Compilation	mittel
Sports Top Ten	9/93	Compilation	gut
Spuk	9/92	Abenteuer	33 %
Stalingrad	9/92	Strategie	18 %
Stardust	1/94	Action	80 %
Starians	5/93	Action	52 %
Star Pack	12/92	Compilation	gut
Star Trek 25th Anniversary	2/94	Abenteuer	60%
Stoppt den Calippo Fresser	9/92	Verschiedenes	37 %
Stratagem	1/94	Strategie	46 %
Stratagem für A1200	1/94	Strategie	55 %
Strategy Masters	12/92	Compilation	gut
Streetfighter II	2/93	Action	80 %
Striker	9/92	Sport	64 %
Sturmtruppen	11/92	Action	44 %
S.U.B. für A500	3/94	Simulation	76%
S.U.B. für A1200	3/94	Simulation	79%
Suburban Commando	1/94	Action	21 %
Summer Camp	2/94	Geschicklichkeit	31 %
Super All-Stars	2/93	Compilation	schwach
Super Cauldron	1/93	Action	78%
Superfrog	5/93	Geschicklichkeit	75 %
Super Sports Challenge	10/93	Sport	44%
Super Tetris	9/92	Strategie	50 %
Swibble-Dibble	3/93	Geschicklichkeit	52 %
Sword of Honour	9/92	Action	63 %
Syndicate	9/93	Strategie	79%
T2 - The Arcade Game	1/94	Action	65 %
Tautrix	9/93	Strategie	39%
Team Yankee/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Tearaway Thomas	12/92	Geschicklichkeit	74%
Ten-Gai	9/92	Strategie	24 %
Tennis Cup 2	9/92	Sport	69 %
Theatre of Death	11/93	Strategie	60%
The Blue and the Gray	3/94	Strategie	19%
The Cartoons	11/92	Geschicklichkeit	71 %
The Chaos Engine	**2/93**	**Action**	**85%**
The Chaos Engine für A1200	**1/94**	**Action**	**85 %**
The Complete U.M.S.	3/94	Strategie	70%
The Cool Croc Twins	9/92	Geschicklichkeit	71 %
The Enforcer	9/92	Action	schwach
The Hutchinsons/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
The Illustrated Works of Shakespeare/CDTV	10/92	Verschiedenes	sinnlos
The Legend of Ragnarok	2/93	Strategie	70 %
The Legend of Robin Hood	10/92	Abenteuer	62 %
The Lords of Power	2/94	Compilation	super
The Lost Vikings	**7/93**	**Action**	**85 %**
The Manager	2/94	Compilation	gut
The Reflex	9/92	Strategie	31 %
The Ryder Cup	3/94	Sport	57%
The Seven Gates of Jambala für CD32	3/94	Action	42%
The Ultimative Software Manager	2/94	Simulation	17%
Thomas's Big Race	12/93	Sport	36%
Thomas the Tank Engine	2/93	Geschicklichkeit	49 %
Tie Break/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Tiny Skweeks	10/92	Strategie	64 %
Tom Landry Strategy Football	7/93	Sport	62 %
Tornado	2/94	Simulation	76%
Touch Down	10/92	Sport	28 %
Train It	2/93	Simulation	75 %
Transartica	3/93	Abenteuer	77 %
Transartica für A1200	7/93	Abenteuer	77 %
Traps'n'Treasures	7/93	Geschicklichkei	80 %
Treasures of the Savage Frontier	10/92	Abenteuer	53 %
Treble Champions	11/92	Sport	7 %
Treble Champions 2	9/93	Sport	7%
Triple Action I	9/93	Compilation	gut
Triple Action II	9/93	Compilation	mittel
Triple Action III	9/93	Compilation	mittel
Triple Action VI	9/93	Compilation	mittel
Troddlers	12/92	Strategie	70%
Trolls	1/93	Geschicklichkeit	68%
Trolls für A1200	7/93	Geschicklichkeit	70 %
Trolls für CD32	12/93	Geschicklichkeit	70%
Turrican III	**10/93**	**Action**	**88%**
TV Sports Basketball	9/92	Sport	60 %
Uridium	**10/93**	**Action**	**86%**
Vision	11/92	Abenteuer	40 %
Vroom Data Disk	9/92	Verschiedenes	Datadisk
Walker	3/93	Action	72 %
War in the Gulf	9/93	Simulation	70%
Warriors of Releyne	9/92	Strategie	48 %
Waxworks	12/92	Abenteuer	82%
Ween	12/92	Abenteuer	68%
Whale's Voyage für A 1200	5/93	Abenteuer	75 %
Whale's Voyage	3/93	Abenteuer	74 %
Whale's Voyage für CD32	12/93	Abenteuer	78%
When Two Worlds War	12/93	Strategie	24%
Wing Commander	**1/93**	**Action**	**86%**
Winter Camp	2/94	Sport	56 %
Winter Olympics	3/94	Sport	56%
Wizkid	11/92	Verschiedenes	67 %
Wiz'n'Liz	11/93	Geschicklichkeit	72%
Wolfen	12/92	Abenteuer	48%
Wonderdog	12/93	Geschicklichkeit	75%
Woody's World	5/93	Geschicklichkeit	70 %
World Hockey League Manager	1/93	Strategie	61%
Worlds of Legend	9/93	Abenteuer	70%
World Rugby	1/93	Strategie	55%
WWF European Rampage	1/93	Sport	58%
X-Pilot	3/93	Action	36 %
Yo!Joe!	7/93	Action	80 %
Zool	2/93	Geschicklichkeit	83 %
Zool	10/92	Geschicklichkeit	83 %
Zool für CD32	12/93	Geschicklichkeit	83%
Zool 2	1/94	Geschicklichkeit	80 %
ZoZoom	1/93	Strategie	7%
Zyconix	12/92	Strategie	42%

Der überhaupt recht scheue Programmierer Geoff Crammond liefert nur alle Jubeljahre mal ein neues Spiel ab, das er zumeist gemeinsam mit seiner Familie entwickelt hat – aber die Ergebnisse sprechen für sich!

STUNT CAR RACER



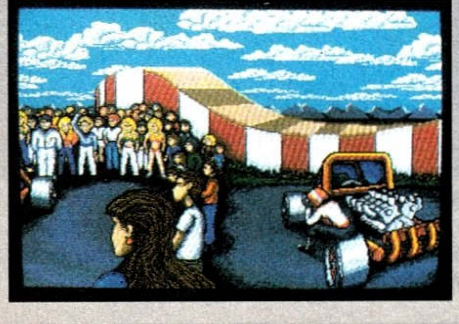


Anno 1986 eröffnete Geoff dem digitalen Rennsport eine neue Dimension des Realismus, als er am C 64 „Revs" und später dann dessen Nachfolger „Revs Plus" für das mittlerweile untergegangene Firebird-Label schrieb. Auch in der Folge verließen ausschließlich flotte Autorasereien seine Software-Werkstatt; zuletzt das 1992 erschienene „Formula 1 Grand Prix" (das übrigens noch bis zum Ende dieses Jahres eine Fortsetzung bekommen soll). Unser heutiger Klassiker wurde dagegen 1989 bei Micro Style veröffentlicht – seine Qualitäten erkennt man schon daran, daß sich dieses Game damals bei uns in einem großen Vergleichstest gegen so erlauchte Konkurrenten wie „Turbo Out Run", „Chase H.Q.", „Power Drift" und „Hard Drivin" durchsetzen konnte und folgerichtig zum Sieger des „Joker Grand Prix" gekürt wurde.

Das Spielprinzip läßt sich am besten als futuristische Achterbahn beschreiben, bei der man die Gleise weggelassen und statt dessen noch einige Rampen eingebaut hat. Beides treibt den Adrenalinspiegel in ungeahnte Höhen, denn wer hier aus der Kurve fliegt oder zu kurz springt, kann bis zu 200 Meter in die Tiefe stürzen. Acht solcher Strecken mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad sind vorrätig; befahren werden sie mit speziellen Stunt Cars, die kleine Zusammenstöße bei 50 mph wie nichts wegstecken und aus dem Stand in zwei Sekunden 60 mph erreichen – nicht ganz unschuldig an diesen unglaublichen Fahrleistungen ist der zusätzlich zu den normalen Spritsorten (aber leider bloß begrenzt) vorhandene „Nitro-Boost". Wer gegen den Rechner antreten will, bekommt es nacheinander mit insgesamt elf verschieden begabten Digi-Piloten zu tun, ein Zweitmensch darf direkt nur per Nullmodem mitmischen. Dafür kann man eine Liga mit maximal acht menschlichen Teilnehmern eröffnen, die sich dann durch vier Divisionen kämpfen dürfen. Hat man das Spiel geschafft, geht die Raserei als „Super League" noch mal von vorn los, was zusammen mit der Speicheroption für alle Strecken und der Highscoreliste die Motivation schier endlos aufrechterhält.

Einfach mal losbrausen und sehen, was sich hinter der nächsten Kurve versteckt, ist hier kinderleicht, das perfekte Beherrschen der Steuerung setzt jedoch viel Übung voraus. Das gilt um so mehr, als Beschädigungen nach einem Etappensieg auch in den nächsten Rennen erhalten bleiben, was sich im Lauf der Zeit natürlich summiert. Die Vektorgrafik mag zwar nicht so wahnsinnig detailreich sein, aber flott ist sie, auf dem 1200er sogar ganz besonders. Die Soundeffekte sind mitten aus dem prallen Rennfahrerleben gegriffen, und bei so schönen Motor- bzw. Crashgeräuschen hört man auch über die fehlende Musikbegleitung gerne hinweg.

Kurzum, es lohnt sich durchaus, den Gebrauchtmarkt nach Stunt Car Racer zu durchforsten, denn was die adrenalinsteigernde Wirkung angeht, kann es dieser Klassiker noch mit den meisten jüngeren Kollegen aufnehmen! (mm)



ZEITSPIEGEL

GESTERN		HEUTE
80%		74%
79%	GRAFIK	68%
81%	ANIMATION	72%
–	MUSIK	–
58%	SOUND-FX	55%
89%	HANDHABUNG	80%
94%	DAUERSPASS	79%
	FÜR GEÜBTE	

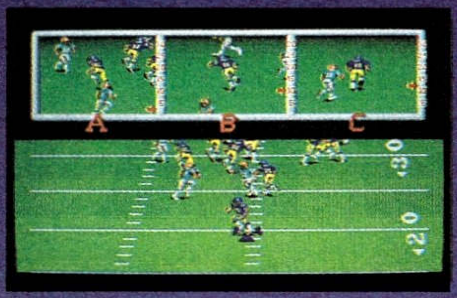
Die Budget-Bühne

Staubsauger im Weltraum:

Space Quest I

Ganz schön zugig:

A-Train

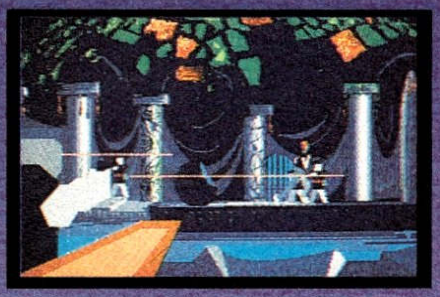


Wer will ihm ans Leder:

John Madden Football

Andere Welten, andere Sitten:

Another World

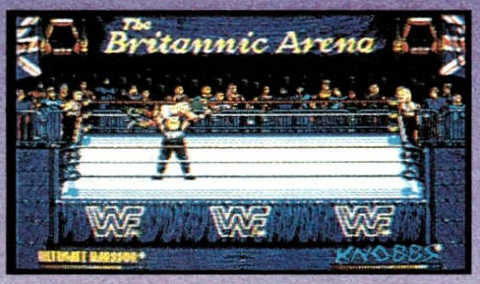


Die letzten werden die ersten sein:

First Samurai

Die Herren der Ringe:

WWF – European Rampage



Letztes Mal haben wir Euch ja versprochen, daß diesen Monat nicht gereimt wird, wenn Ihr schön brav seid. Und zweifellos seid Ihr das gewesen, denn auf April können wir uns beim besten Willen keinen Reim machen! Ganz schön ungereimte Einleitung, was?

Für kluge Köpfe

Doch unsere heutige Auswahl an großer Soft für den kleinen Geldbeutel ist dennoch ein Gedicht! Das fängt schon damit an, daß derzeit die alten Knaller der amerikanischen Adventureschmiede Sierra bei Kixx XL in preiswerten Neuauflagen ein Comeback feiern. Da wäre natürlich zuallererst die Schwerenöter-Legende **Leisure Suit Larry I** zu nennen, dann **Space Quest I**, der Beginn der futuristischen Saubermann-Saga um Roger Wilco, und schließlich das digitale Miami Vice namens **Police Quest I**. Bei letzterem handelt es sich um die modernisierte Variante, welche zwei Floppies oder eine Festplatte verlangt und auf Ur-Amigas kaum schneller läuft als eine Rennschnecke. Ansonsten wird aber allüberall deutsch angeleitete Original-Soft geboten, die mit 49 Mäusen gewiß nicht überbezahlt ist – Dirty Larry läßt sogar schon für 39 Taler die Hosen runter! Wichtig wäre noch, daß die Games auf „großen" Freundinnen (A2000 bis A4000) Probleme verursachen können, und schon sind wir bei einem ganz anderen Programm angelangt, dem zumindest auf Zwo- und Dreitausendern ebenfalls keine Laufgarantie attestiert werden kann: **A-Train**, Hit Squads verbilligte Modelleisenbahn Marke Maxis. Wer die Züge übrigens in schönster Hires-Pracht ziehen lassen will, der benötigt mindestens anderthalb Megabyte RAM, ansonsten genügen 1 MB, 49 Märker und solide Englischkenntnisse.

Für flinke Finger

Englisch ist auch bei **John Madden Football** gefragt, aber das dürfte niemand vor diesem sportlichen Meilenstein abschrecken; lediglich Besitzer eines 2000ers oder 3000ers sollten vor dem Homerun einen Probelauf starten. Dafür kostet das steile Teil bei Hit Squad auch bloß 39 (Leder-) Eier, genau wie **Another World** von Kixx XL. Das furiose Actionadventure mit der seinerzeit revolutionär animierten Polygon-Optik macht zudem höchstens auf 4000ern Ärger und wird auch noch deutsch angeleitet. Ebenfalls mit deutschem Waffenschein (aber für zehn Mark weniger) prügelt sich der **First Samurai** in UBI Softs Neuauflage des Beinahe-Hits von anno 92. Er könnte auf Drei- und Viertausendern allerdings Schlaghemmung haben, während **WWF – European Rampage** eher bei Zwo- und Dreitausendern zum Streik neigt. Ansonsten reden die Jungs um Hulk Hogan zumindest in der Anleitung deutsch und verlangen dank Soft Price bloß 29 Beifallsstürme für ihren (mittelprächtigen) Auftritt auf Eurem Rechner.
So, das war's mal wieder mit der aktuellen Sparsoft, den Rest vom April macht jeder, was er will. Weia, jetzt haben wir doch noch gereimt – sehen wir uns hier trotzdem in vier Wochen wieder? (jn)

Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO LANGE VORRAT REICHT!

CHUCK ROCK 2 — NEU
KGB — NEU
THE HUMAN RACE — NEU
JACK NICKLAUS' GOLF
KICK OFF & EXTRA TIME
DELUXE STRIP POKER
COLOSSUS CHESS
BLOODWYCH
T.V. SPORTS FOOTBALL
VIRTUAL WORLDS

DER NACKTE WAHNSINN!

BESTELLCOUPON

○ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 5.-DM für Porto! (+ 10.– DM Ausland)

○ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ CHUCK ROCK 2
- ☐ KGB
- ☐ THE HUMAN RACE
- ☐ JACK NICKLAUS' GOLF
- ☐ KICK OFF & EXTRA TIME
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ BLOODWYCH
- ☐ T.V. SPORTS FOOTBALL
- ☐ VIRTUAL WORLDS

Meine Adresse

Name: _____
Straße: _____
Plz/Ort: _____
Datum/ _____
Unterschrift: _____

Bestelladresse
Hardware-Software
und noch mehr
MANFRED BERGLER
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.
ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

AJ

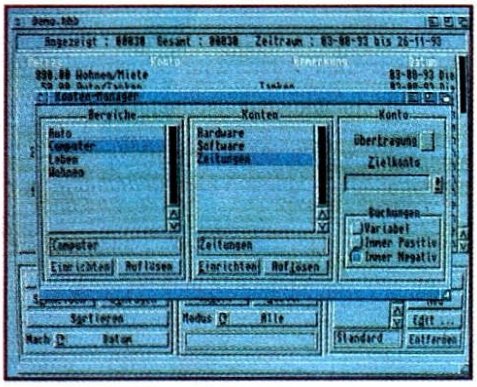
NÜTZLICHE NEUIGKEITEN VON OASE

Tools für Buchmacher und Wundergläubige

Spiele sind bekanntlich nicht billig, also stellen wir hier mal vier Programme vor, mit denen sich die sauer verdiente Kohle sparen und vielleicht sogar neue verdienen läßt!

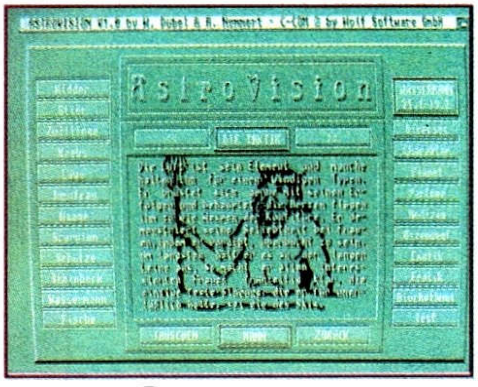
HAUSHALTSBUCH DELUXE

Hinter der fast beliebig an die eigenen Bedürfnisse anpaßbaren Benutzeroberfläche verbirgt sich ein flexibles Tool zum Erfassen und Verwalten sämtlicher Einnahmen und Ausgaben. Für die statistische Auswertung der monatlichen Taschengeldströme ist es fast zu schade, denn der digitale Finanzexperte überwacht eine unbegrenzte Zahl von frei definierbaren Konten und schreckt nicht mal vor der doppelten Buchführung zurück. Auch ein Kontenmanager sowie diverse Sortier- und Druckoptionen wurden integriert, trotzdem muß man kein Buchhalter sein, um mit der Bedienung zurechtzukommen.



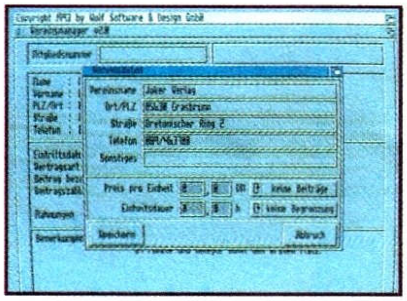
ASTRO VISION

Sag mir dein Geburtsdatum, und ich verrate dir dein Sternzeichen – wer noch mehr darüber wissen will, was die Planetenkonstellationen in gesundheitlicher, erotischer oder geschäftlicher Hinsicht für ihn bereithalten, bekommt hier die entsprechenden (natürlich unverbindlichen) Hinweise. Neben dem gewohnten Horoskop ist auch die chinesische Variante vorrätig, dazu darf man sich einem Persönlichkeitstest unterziehen, seinen Biorhythmus beäugen und astro-psychologische Tips für alle Lebenslagen in Empfang nehmen.



VEREINSMANAGER

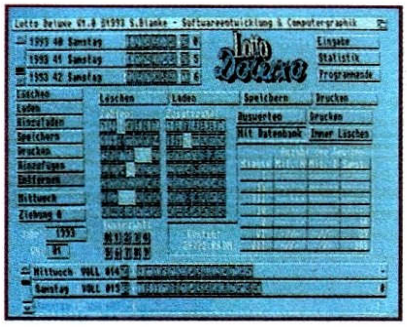
Nicht minder (semi-) professionell geht es bei dieser Arbeitshilfe für engagierte Vereinsmeier zu. Auf komfortable Weise lassen sich die Daten von bis zu zehn Millionen Mitgliedern erfassen, bearbeiten und auswerten – egal, ob es nun um das Erheben der Beiträge oder die Erstellung von Verträgen, Mahnungen, Rechnungen, Mitgliedsausweisen oder Buchungsbelegen geht. Außerdem kann man jederzeit die Finanzlage des Vereins überprüfen, so daß Zahlungsrückstände und notwendige Beitragserhöhungen rechtzeitig bekanntwerden. Natürlich gibt's auch hier die obligaten Statistik- und Druckfunktionen.



LOTTO DELUXE

Hat's immer noch nicht geklappt mit dem Sechser im Lotto? Dann solltet Ihr es vielleicht mal auf die wissenschaftliche Tour probieren: Hier sind nicht nur alle Ziehungen seit 1955 archiviert, man kann sich vom Programm auch konkrete Vorschläge für den nächsten Samstag bzw. Mittwoch machen lassen. Es berücksichtigt dabei die unterschiedlichsten Kriterien wie Ziehungshäufigkeit, bestimmte Zahlenkombinationen etc. und kennt auch die Geheimnisse von VEW- und Vollsystem. Dazu erteilt es bereitwillig statistische Auskünfte und ermittelt auf Wunsch gleich die anfallenden Kosten für jeden (System-) Tip.

Allen Programmen gemeinsam ist ihre spröde Präsentation und die zweckmäßige Maus-/Menüsteuerung; alle laufen auf allen Amigas – nur das Haushaltsbuch verlangt das neue Betriebssystem OS 2.04 und 1 MB Speicher. (st)



Haushaltsbuch Deluxe
Semiprofessionelles Programm für den Heim-Buchhalter.
Preis: ca. 99,– DM

Vereinsmanager
Leistungsfähiges Verwaltungsprogramm für Vereine.
Preis: ca. 79,– DM

Astro Vision
Digi-Horoskop für Sternengläubige.
Preis: ca. 79,– DM

Lotto Deluxe
Statistik-Tool für Glücksspieler.
Preis: ca. 49,– DM

Hersteller: Oase

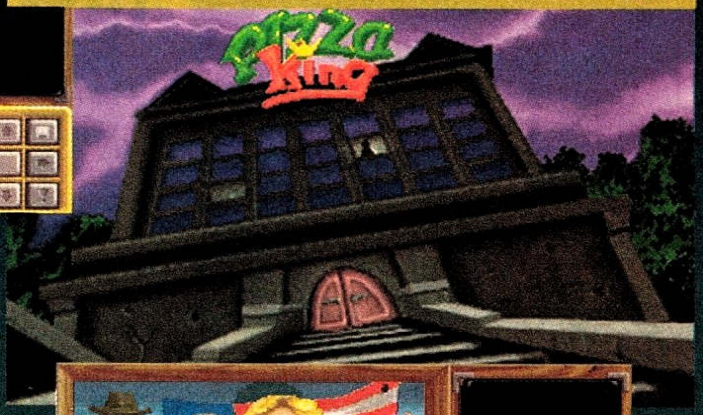
DIE SIEGER-CONNECTION

Den Test der „Pizza Connection" haben wir Euch schon vor zwei Monaten serviert – als Desert gibt's heute ein leckeres Preisausschreiben zum kulinarischen Meisterwerk aus der Digi-Küche von Software 2000!

Salamitaktik mit Druck

Sollen wir Euch als kleinen Appetizer die einzelnen Features dieses Gourmettempels unter den Wirtschaftssimulationen nochmals aufzählen? Ach was, beim Lesen dieser telefonbuchstarken Liste würdet Ihr womöglich verhungern! Als Alternative könnten wir Euch auch das Rezept unserer Eigenkreation „Joker Pizza" anbieten – aber ob Euer Magen stark genug ist? Also reden wir besser nicht mehr länger um den heißen Teig herum, sondern stürzen uns gleich voller Heißhunger auf die Speisekarte mit den von führenden Chefköchen empfohlenen Gewinnen:

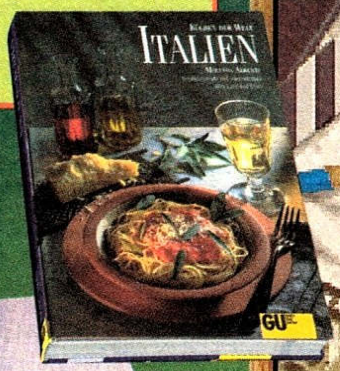
Mit Druck auf den ersten Platz gebeamt haben die edlen Spender bei Software 2000 den „HP DeskJet Portable", einen ebenso leistungsfähigen wie (dank Akku und Schulterriemen) leicht transportablen Drucker. Die Plätze zwei und drei hält jeweils ein bunt bebildertes Kochbuch der italienischen Küche besetzt, damit Ihr nicht immer bloß auf simulierte Leckereien angewiesen seid. Dazu sind naheliegenderweise auch einige Exemplare des Spiels selbst zu gewinnen – all das setzt aber natürlich voraus, daß Ihr erstmal unsere geschmackvolle Preisfrage richtig beantwortet...



Die Preisfrage

ZWEI BESTANDTEILE FINDET MAN AUF JEDER PIZZA, UND ZWAR...
A) TOMATEN
B) KÄSE
C) CHAMPIGNONS

Die beiden richtigen Buchstaben kritzelt Ihr möglichst leserlich auf eine Postkarte, die uns bis zum 15.4.1994 erreicht haben muß, denn dann ist Sperrstunde, auch Einsendeschluß genannt. Von vornherein Lokalverbot haben allerdings der Rechtsweg, die Mitarbeiter von Software 2000 sowie die des Joker Verlags. Allen anderen Pizzabäckern wünschen wir dagegen viel Glück, immer runde Fladen und stets zufriedene Kundschaft!



Die Gewinn-Karte

1. Preis:
Ein mobiler Drucker „HP DeskJet Portable"

2. + 3. Preis:
Je ein Italienisch-Kochbuch

4. – 10. Preis:
Je einmal „Pizza Connection"

Joker Verlag
„Sieger Connection"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Ergebnisse: 30. Spieltag

FC JOKER	–	Un. Hofftschwer	1:2
Blue Beiß	–	Opafun	3:0
Raschmehr	–	Might & Matschig	3:1
Hammerfoot	–	Maniac Menschen	2:1
Battle Kumpans	–	Indianerbones	7:0
Dragonfight	–	Hardball Killers	0:2
Austerwitz	–	Wurm. Wolfschreck	1:1
Bummico	–	Bodo Tiltners	2:0
Berlin East/West	–	AMS	3:0
Playpower	–	Langohrer SK	2:1

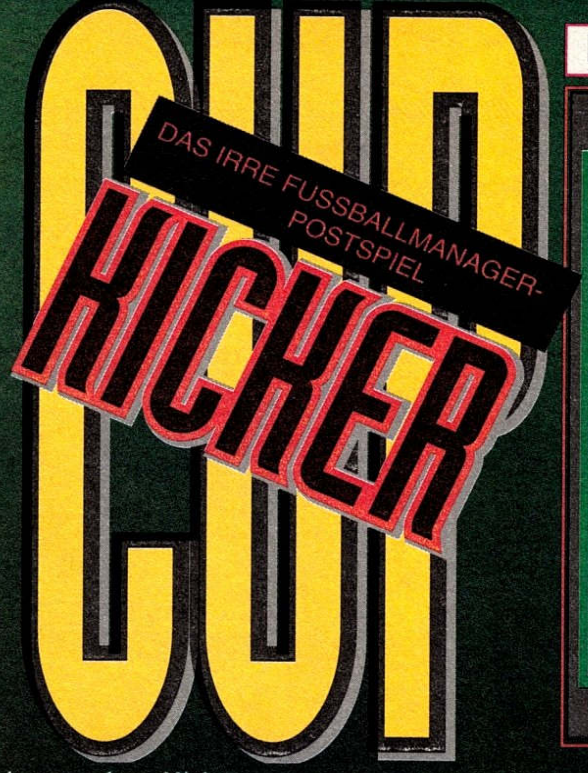
In Lillehammer gab's Silber, Gold und Bronze, im Grasbrunner Schorsch-Gedächtnis-Stadion leider nur lange Gesichter: Über 7.000 Fans mußten mitansehen, wie der FC Joker auf Heimaterde den Kickern von Hofftschwer unterlag...

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Un. Hofftschwer	44:16	78:43
2) Maniac Menschen	43:17	72:37
3) Hammerfoot	42:18	72:40
4) Opafun	39:21	70:39
5) Blue Beiß	39:21	60:37
6) Might & Matschig	38:22	65:42
7) Berlin East/West	37:23	66:43
8) Bummico	35:25	61:41
9) FC JOKER	35:25	63:51
10) Battle Kumpans	32:28	58:43
11) Raschmehr	31:29	60:51
12) Langohrer SK	29:31	44:54
13) Bodo Tiltners	28:32	54:51
14) Austerwitz	22:38	45:69
15) Wurm. Wolfschreck	21:39	44:65
16) Playpower	20:40	40:62
17) Indianerbones	20:40	35:88
18) AMS	16:44	30:68
19) Hardball Killers	15:45	30:79
20) Dragonfight	14:46	30:73

Tja, wenn man gleich in den ersten zehn Minuten (also während das halbe Team noch am Radio hängt und Olympia-News hört) zwei Dinger reingesemmelt bekommt, dann ist der Rückstand halt nur schwer wieder aufzuholen. Und so gelang uns trotz drückender Feldüberlegenheit während der restlichen Spielzeit erst zwei Minuten vor Torschluß der Torschuß zum 1:2-Endergebnis. Danken wir also Max, der mit seinem Riechorgan direkt in eine Gewaltbombe des Gegners rannte und das Leder auf diese Weise zwischen die Pfosten zischen ließ. Hätte Mäxchen das daraufhin reichlich fließende Nasenblut nicht ausgerechnet auf den Schiri getropft, wären uns zudem drei gelbe Karten erspart geblieben – eine für den Bluter und je eine weitere für Brork und Schlimmel, weil sie dem Schwarzen auf russisch zuprosteten: „Nas-Troffje"!

All dies begab sich unter dem von Euch gewünschten Einsatz von 100 Prozent und kostete die Zuschauer 14.– DM Eintritt. Infolgedessen können wir jetzt über 94.000 Konto-Mäuse verfügen, denen jedoch nach wie vor 250.000 Kredit-Haie das Leben



schwermachen. Nicht ganz so schwer fällt uns hoffentlich der Sieg im nächsten Auswärtsspiel gegen die Indianerbones, doch solltet Ihr zur Sicherheit trotzdem einen Blick auf unsere sieben Nasen, äh, Fragen werfen:

1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
2) Welche Spieler möchtest Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
3) Ist der Transfermarkt leer, fällt das Kickerkaufen schwer...
4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
5) Möchtest Du ins Trainingslager? Für 125.000, 200.000, 300.000 oder 500.000 DM?
6) Der Eintritt interessiert diesmal nur Winnetous rote Brüder.
7) Willst Du einen Kredit aufnehmen (höchstens 250.000 weitere Credits) oder abbezahlen?

Paarungen: 31. Spieltag

Indianerbones	–	FC JOKER
AMS	–	Dragonfight
Bodo Tiltners	–	Battle Kumpans
Wurm. Wolfschreck	–	Raschmehr
Maniac Menschen	–	Berlin East/West
Opafun	–	Hammerfoot
Might & Matschig	–	Bummico
Hardball Killers	–	Playpower
Langohrer SK	–	Austerwitz
Un. Hofftschwer	–	Blue Beiß

Alles klar wie Nasenschleim? Dann mal her mit Euren Antworten, wir zählen die gesammelten Kärtchen wie gehabt aus, verfüttern die Ergebnisse an unseren Fußball-

Das Spielfeld

Gegner

1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30

FC Joker

Manager und informieren Euch im nächsten Heft über die hoffentlich mal wieder positiven Resultate. Auf jeden Fall positiv sind folgende Schnäppchen, die wir Euch jetzt unter die Nase reiben, um sie anschließend unter allen Einsendern zu verlosen:

1 x Goal!
3 x Joker-Watch
3 x Joker-Jogger

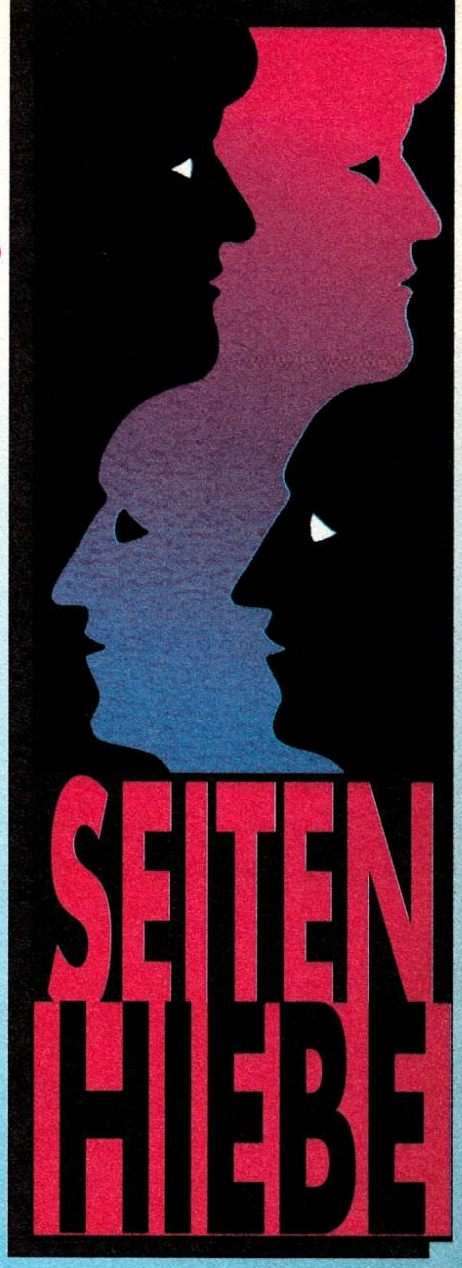
Um vielleicht zu den Siegern zu gehören, solltet Ihr Euch jetzt noch einen lesbaren Absender aus der Nase ziehen und auf die Karte malen, dann geht's immer der Nase nach, bis Ihr vor einem Briefkasten steht. Dort werft Ihr den Wisch hinein, allerdings nicht, ohne ihn vorher mit folgender Anschrift zu verzieren:

Joker Verlag
„Kicker Cup"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert(DM)
1)	Brork	Tor	28	37	180.000
2)	Wunderlich	Tor	–	20	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	48	470.000
4)	Joker	Abw	22	16	190.000
5)	Nettelbeck	Abw	19	29	220.000
6)	Freckmann	Abw	–	10	60.000
7)	Stockbisler	Mit	16	35	250.000
8)	Ponikwar	Mit	12	9	260.000
9)	Regnet	Mit	–	36	220.000
10)	Celal	Mit	15	19	190.000
11)	Magenauer	Mit	13	32	250.000
12)	M. Labiner	Mit	–	g.	290.000
13)	Dzierzynski	Ang	3	22	140.000
14)	Stein	Ang	7	28	100.000
15)	B. Labiner	Ang	9	20	230.000

Bislang seid Ihr hier immer relativ glimpflich weggekommen, denn die Seitenhiebe haben ja meistens andere abgekriegt – stimmt's oder habe ich recht? Aber Abwechslung muß schließlich sein, weshalb wir das heute mal ändern wollen...



Doch, doch, Ihr habt ganz richtig gelesen, heute packen wir mal die große Peitsche aus, machen eine zünftige Publikumsbeschimpfung und klatschen Euch all das vor die Füße, was uns schon lange ärgert! Bevor jetzt einige deswegen gleich in Tränen ausbrechen – am Ende gibt's zum Trost auch noch ein bißchen Zuckerbrot. Aber zuerst lassen wir es mal anständig knallen:

Hieb Nummer eins geht an alle „Ärzte". Auch ohne akademische Ausbildung haben viele von Euch nämlich diese typische Doktorschrift – und wir die überaus undankbare Aufgabe, die Hieroglyphen dann zu entziffern. Unter tränenersticktem Absingen der altbekannten Weise „Ich weiß nicht, was soll es bedeuten..." versuchen wir herauszufinden, was uns der geschätzte Verfasser des Briefes wohl sagen wollte. In der Ruhmeshalle beispielsweise würden mitunter ganz andere Namen auftauchen, wenn... ja, wenn

wir diese Namen hätten lesen können. Das entsprechende Kärtchen landet dann natürlich wieder auf dem großen Haufen der Pechvögel. Und falls Ihr auf den Kleinanzeigen-Coupons undeutlich schreibt, werden betrüblicherweise halt gelegentlich falsche Angaben veröffentlicht. Es ist also durchaus auch in Eurem ureigenen Interesse, wenn Ihr Euch etwas mehr Mühe mit Eurer Klaue gebt!

Das war der erste Streich, der zweite folgt sogleich, und der (be-) trifft die „Kopierer": Wenn wir in der Joker Galerie auf „ausschließlich selbstausgedachten und selbstgemachten" Bildern bestehen, so geschieht das keineswegs aus Jux und Tollerei. Es ist zwar nicht allzu schwierig, irgendwas irgendwo einfach abzupinseln – aber wenn der wahre Urheber des Werks das mitkriegt (was schon ein paarmal vorgekommen ist), bedeutet das sowohl für uns als auch für den Dieb geistigen Eigentums eine Menge Ärger. Dasselbe in Blaßlila gilt für Leute, die uns Sachen für das Know How einschicken, welche sie aus der Anleitung bzw. anderen Heften abgeschrieben oder schlichtweg kopiert haben. Der arme Werner verbringt einen Gutteil seiner Zeit nur damit, solche „Doppelmeldungen" aufzuspüren, statt sein junges Leben sinnvolleren Dingen zu widmen. Deshalb solltet Ihr lieber Eure eigene Phantasie spielen lassen, wodurch allen Beteiligten unnötiger Trouble und überflüssige, weil längst bekannte Tips erspart bleiben, okay?

Seitenhieb Nummer drei geht an die „Sparer": Sparen ist an sich 'ne gute Sache, aber wenn es um Papier und Porto für unsere diversen Preisausschreiben geht, bringt es weniger. Die Gewinnchancen sinken nämlich drastisch, wenn Ihr die Antworten zu mehreren Wettbewerben auf einem Blatt vereint und uns den Schrieb meinetwegen unter dem Stichwort „Up & Down" schickt – denn dort, und nur dort, landet er dann. Aber auch die gefürchteten Kombinationspakete à la Leserbrief & Galeriebild & Know How-Tip verlängern unsere Reaktionszeit ungemein, der Behördenweg von Abteilung zu Abteilung ist schließlich ein langer und steiniger. Wer unbedingt sparen will, der steckt einzelne Zettel (unbedingt alle mit Absender versehen!) zu den einzelnen Wettbewerben (und sonst nix!) in einen mit dem Stichwort „Preisausschreiben" versehenen Umschlag. Alles klaro?

So, jetzt habt Ihr genug gelitten, und als Trostpflaster wird augenblicklich das Zuckerbrot serviert: Im Grunde seid Ihr schwer in Ordnung! Ja, doch, wir sind eigentlich vollauf zufrieden mit unseren Lesern. Und deswegen haben wir mit dieser Ausgabe nicht nur alle möglichen, auf Euren Wünschen basierenden Renovierungen im Heft (z.B. Cover, Inhaltsverzeichnis, mehr Doppelseiten und Bildunterschriften etc.) vorgenommen – deshalb gibt's zum Lob auch noch was Herzhaftes, nämlich **drei überaus bekömmliche Games, die wir unter allen Einsendern verlosen.** Unter allen? Meine Güte, wenn Vergeßlichkeit reich machen würde, bräuchte ich nie wieder Seitenhiebe zu schreiben. Die obligate Frage hätte ich ums Haar verschwitzt, dabei habe ich mir diesmal doch extra eine besonders tückische aus der emanzipierten Frauenseele gerungen! Also, im vorigen Jahrhundert gab's mal einen Philosophen, der den Chauvi-Spruch „Wenn du zum Weibe gehst, vergiß die Peitsche nicht!" aufgebracht hat. Wie hieß der Autor dieser seltsamen Bedienungsanleitung? Drei Namen sind im Angebot:

a) Friedrich von Schiller
b) Fritz the Cat
c) Friedrich Nietzsche

Ich harre ungeduldig Eurer in Schönschrift verfaßten Antworten! Bis die hier eintrudeln, werde ich ausgiebig einkaufen – Lederfett für die Peitsche und zentnerweise Zucker fürs Brot...
Eure Waltraud

Joker Verlag
„Seitenhiebe"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

RADIO- UND TV-TIPS FÜR FREAKS:

April

Am Sonntag, dem **17. April**, ist auf **West 3** von 12.00 bis 12.45 Uhr wieder einmal der „Computerclub" mit aktuellen Beiträgen aus der Welt der Bits & Bytes zu sehen.

Auch die **ZDF**-Serie „WISO" hat erneut genügend einschlägige Tips zusammengetragen, um sie den Computerbesitzern unter den Zuschauern am Donnerstag, dem **21. April**, von 21.15 bis 21.45 Uhr zu zeigen.

Jeden **Samstag** bringt **RTL Plus** von 7.45 bis 8.15 Uhr in „Comix" Neuigkeiten zu Comics, Computerspielen und Kino.

„Neues... Die ComputerShow" gibt's das nächste Mal am Montag, dem **25. April,** von 19.30 bis 20.00 auf **3 Sat** zu sehen. Die Wiederholung läuft am darauffolgenden Dienstag von 13.45 bis 14.15 Uhr.

Jeden **Mittwoch** pünktlich um 21.15 Uhr geht bei **RTL** „SeaQuest DSV" auf Tauchfahrt, die SF-Serie mit Roy Scheider, den tollen Amiga-Effekten und der bescheidenen Handlung.

Seit einiger Zeit gibt es jeden **Sonntag** auf **RTL 2** von 12.45 bis 13.15 „Playtime TV", eine Show um Video- und Computerspiele. Vor rund 120 Studiogästen ringen dabei zwei Mannschaften um irre Preise wie Abos und T-Shirts des Sponsors.

Eine neue Videogameshow bringt **Sat 1** von nun an immer **sonntags** von 10.00 bis 10.30 Uhr auf die Mattscheibe. Bei „Games World" kämpfen zuerst sechs Kandidaten per Joystick gegeneinander, der Sieger muß sich dann mit einem von vier sogenannten Videatoren messen. Achtung: Die Folge am **3. April** beginnt ausnahmsweise schon um 8.35 Uhr.

Ein rundes Dutzend Informatiker, Hacker und sonstiger Computerfreaks aus Hamburg hat die Audio-Reality entdeckt – eine nur durch Telefonanrufe erzeugte, künstliche Wirklichkeit. Was es damit konkret auf sich hat, wird am Dienstag, dem **5. April**, auf **WDR 5** von 15.05 bis 15.20 Uhr in der Sendung „Reisen mit dem Ohr – Künstliche Hör-Welten" enthüllt.

In dem Beitrag „Der gespaltene Intellekt – Simulation und Wirklichkeit" geht es um die spezielle Fähigkeit des elektronischen Rechenknechts, täuschend echte Wirklichkeitsmodelle zu erzeugen – ob damit wohl Rollenspiele gemeint sind? Wer es genau wissen will, erfährt es bei **WDR 5** am Mittwoch, dem **6. April**, von 9.30 bis 9.45 Uhr. Oder in der Wiederholung am Donnerstag, dem 14. April, um 15.45 Uhr.

Die dunkle Seite des digitalen Fortschritts unter dem Gesichtspunkt des Datenschutzes beleuchtet der Beitrag „Neugier genügt – Strichcode-Menschen", den **WDR 5** am Donnerstag, dem **7. April**, von 14.30 bis 15.00 Uhr ausstrahlt. Wiederholt wird am Sonntag, 10. April, von 11.05 bis 11.35 Uhr.

„Acht Mark kostet die Welt" behauptet **WDR 5** am Freitag, dem **8. April**, zwischen 9.30 und 9.45 Uhr. Genau acht Märker beträgt nämlich die monatliche Grundgebühr für Datex-J, den erfolgreichen Nachfolger des nur noch dahindämmernden Btx-Systems. Allerdings fallen dazu oft noch saftige „Verbindungsentgelte" oder „Anbietervergütungen" an, so daß die Weltreise im Wohnzimmer zum PD-Tarif letztlich doch meist eine Illusion bleibt. Auch hier gibt's eine Wiederholung, und zwar am Dienstag, dem 12. April, von 15.05 bis 15.20 Uhr.

„Der kleine Computer" bringt immer **montags** ab 14.40 Uhr auf **Radio ffn** hilfreiche Tips für Computerbesitzer.

Ebenfalls jeden **Montag** öffnet bei **Radio Mainwelle Bayreuth** um 17.40 Uhr die „Computer-Ecke".

Zweimal monatlich **montags**, jeweils 16.30 bis 17.00 Uhr, sendet **Bayern 2** „Fatal-Digital", das Computermagazin des Jugendprogramms „Zündfunk".

Jeden **Samstag** von 16.30 bis 17.00 Uhr geht es bei der Sendereihe „Forschung aktuell" vom **Deutschlandfunk** speziell um die Themen Computer und Kommunikation.

„Computer-on-line" mit Wissenswertem aus der Computerwelt gibt es jeden zweiten **Montag** im Monat bei **NDR 4**, diesmal am **11. April** von 15.05 bis 15.35 Uhr. Einzelne Beiträge dieser Sendung sind jeden **Mittwoch** ab 19 Uhr unter dem Titel „Club Online" auf **NDR 2** zu hören.

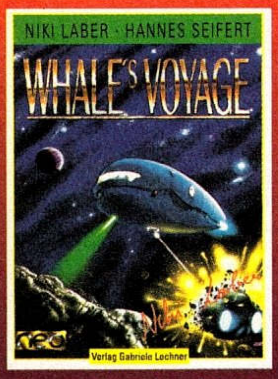
Jeden vierten **Mittwoch** im Monat bringt **Ruhrwelle Bochum** die „Computer Corner" von und mit Andreas Vohwinkel. Am **27. April** werden unter dem Titel „Alles nur eine Formsache..." Programme für die Steuererklärung, zur Datenerfassung sowie für die eigenständige Formularerstellung vorgestellt und unter den Hörern verlost. Die Sendezeit ist von 15.30 bis 16.00 Uhr. (Andrea Knaust)

EXKLUSIV

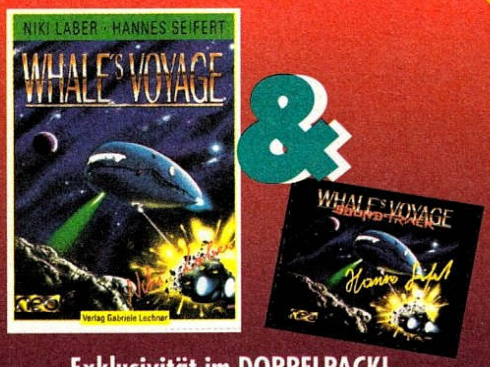
HABEN, WAS KEIN ANDERER HAT!

NEU

3 WAHNSINNS-NEUHEITEN IM JOKER-SHOP



Das vom Autor handsignierte WHALE'S VOYAGE-BUCH ist nicht nur eine Komplettlösung zum Spiel, sondern vor allem ein echtes Rollenspiel zum Mitmachen! Komplett: nur abenteuerliche 39,– DM



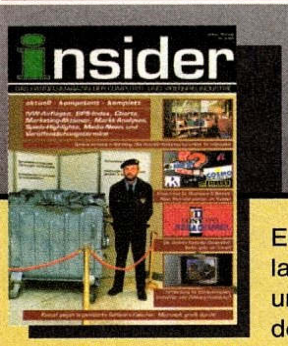
Exklusivität im DOPPELPACK! WHALE'S VOYAGE-BUCH & CD kommen vom Autor bzw. Komponisten handsigniert zu Euch, um Augen und Ohren gleichzeitig zu verwöhnen! Der Komplettpreis: verbilligte 50,– DM

Das haut den stärksten Robot um: TURRICAN-CD 16 Mega-Tracks von Chris Hülsbeck in einer vom Meister persönlich handsignierten Sonderauflage! Kostenpunkt: nur musikalische 31,– DM

BESTELLADRESSE: Joker Verlag · „JOKER SHOP" · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,– DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !



insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

Gegen Gewerbenachweis gratis!

Nur im ABO erhältlich!

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch. Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

insider ABO-COUPON

Das Abonnement gilt für ein Jahr (12 Ausgaben) und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres Jahr. Der Preis beträgt 120,– DM pro Jahr (Ausland: 140,– DM), das Porto ist inklusive.

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

per Vorauskasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei: ○

nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname _____

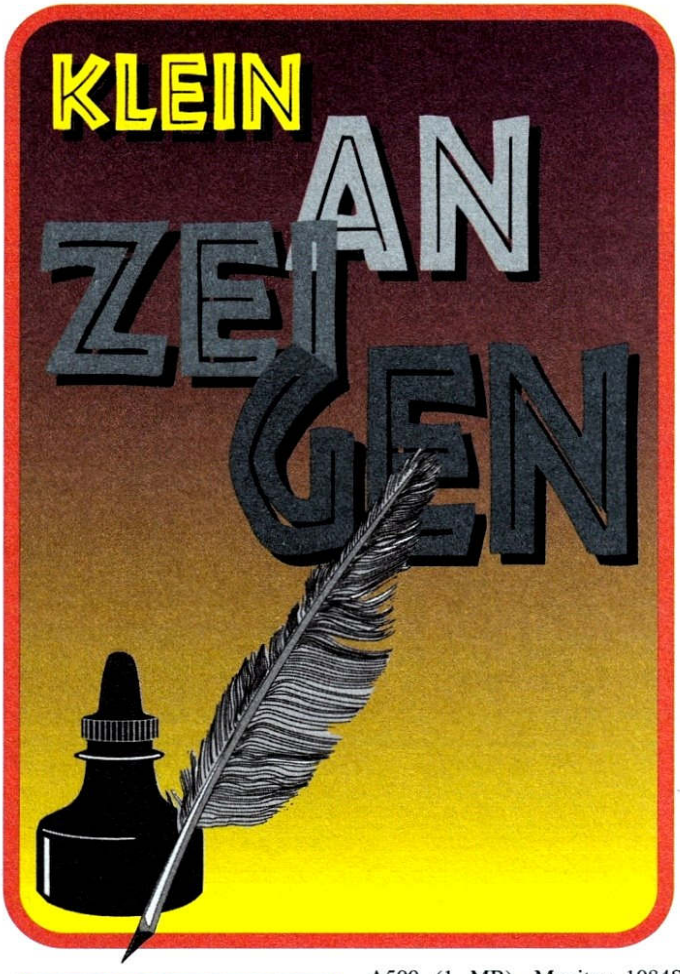
Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____



Biete Hardware

Verk. A500 2,5 MB RAM, Turbok. 68020, Mon. 1084, 100 MB HD, Freezer MK 3, VB 1600 DM. Tel.: 0941/447424

A1200, 3 MB, + Turbokarte (8 Mips) + 66 MB Harddisk + Maus + Alien Breed 2 AGA + Ishar 2 AGA. VP 1300 DM. Tel.: 0340/822478 ab 20 Uhr (Selbstabholer).

A500, 30 Originalspiele, Leerdisketten, Joysticks, Mouse, Zweitlaufwerk, 2,5 MB, Monitor, 500 DM Verhandlungsbasis, Micky-Maus-Taschenbücher und Hefte 0,50 bis 2 DM. Buss Christian, Von-Bodelschwingh-Str.11, 51061 Köln.

Systemauflösung A500 Ersatzteile, Software, Literatur, Zubehör günstig zu verkaufen. Liste gegen fr. Rückumschl. bei M. Liebscher, Dorfstr.39c, 01762 Luchau.

A500 (1 MB), Monitor 1084S, Joystick, A320, A-Train, Anstoß, Patrizier, Goal, No.1 Col.; NP 2000 DM. Gebote an: Herr Andres, Hauptstr.27, 66879 Reichenbach-Steegen.

Amiga 500, Workb. 1.3 + 2.0, ca.60 Disketten, Farbmonitor 1084S, Farbdrucker Seikosha SL 95, 256-Graustufen-Scanner, Deluxe Paint IV AGA, auch Einzelverk. 1600 DM. Tel.: 02742/71137

Verkaufe Amiga Dekto Video zum Bearbeiten von Amateur-Videos zum Preis von 300 DM, 68020 Turbok. 100 DM, HF.-M Amiga 520 50 DM. T. Raschke, Bruno-Beye-Ring 32, 39130 Magdeburg.

Verkaufe Amiga 600 + Abdeckhaube für 350 DM. J.Zarmer, Melniker Str. 2, 16515 Oranienburg oder Tel.: 0172/3066909.

Topangeb. 1200 Amiga 85 HD Festplatte, Zweitlaufwerk, Philips Farbmon., Orig.-Spiele: Anstoß, Siedler, Alien Breed 2, Oscar, u.v.m.; Garantie, nur 1600 DM. Tel: 0521/412700

Verk. Amiga 1200 mit Monitor, 2. Laufwerk, Joystick und 16 Spielen, z.B. Indy 4, Wing C., Ultima 6, Monkey 1, Beholder 2 für 1200 DM. Tel.: 06184/1530 (Bastian).

Verkaufe Farbdrucker (Commodore MPS 1550 C) mit Handbuch, Farbbandkassette und 500 Blatt; mind. 200 DM. Tel.: 0365/7107084, außer Dienstag, 16-19 Uhr, Andre.

Freezer: Action-Cartridge-Super 4 mit X-CopyPro für A500. Nur 80 DM. Andreas Klawikowski, Biesenstr.11, 47137 Duisburg - Tel.: 0203/447932

A2000, 2,5 MB RAM + Turbokarte 68030 + 25 MHz + 120 MB HD + 2. LW intern + RGD Monitor + Maus + Joy + viel Soft, nur Orig.; VB 2900 DM. Tel.: 04491/2760 von 14-20 Uhr.

Amiga 500, Monitor, 2,5 MB RAM, 52 MB Festpl., Turbokarte, Mouse, Joyst., Software und Lit. + 8 Spiele (z.B. Siedler); VHB 1400 DM. Tel.: 06131/72897

Amiga 500 + 4 MB + 1084S + 52 MB Festplatte + Farbdrucker (Star-LC 10) + 2. Laufwerk + Maus + Joystick + AC + Megasoft + Handbücher + WB 2,01 + 1,3; VB 1300 DM. Tel.: 07308/5942

Verk. Amiga 2000, Monitor, 4 Laufwerke, Festplatte, PC-Emulatorkarte, Farbdrucker und Software (auch einzeln) VB 1500 DM. Tel.: 0611/309622 (Torben)

Biete A500 mit 1 MB + SW-Scanner + 9-Nadel-Drucker + Zweitlaufwerk + 2 Joysticks für 450 DM. Tel.: 030/5895047

Verkaufe A500, Farbmonitor, 1 MB RAM, 2. Laufwerk, ca. 100 Leerdisketten, ca. 20 Amiga-Magazinhefte, Bücher, Kick 1.2/2.0 und Anwendg. für 650 DM. Tel.: 04462/5986

Modem US Robotics Courier HST withn ASL, 14400 Baud, V32, MNP 1-5, eckige LED 430 DM. Tel.: 05322/53473

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verk. 1 Jahr alten A600 1 MB RAM + TV-MOD + Mouse + Pad + Joystick + 2 Boxen mit 160 Disks + 85 MB Festplatte + Zubehör + 5 AJ + 5 AG-Hefte für 450 DM. Tel.: 02131/547104 (Gregor)

Verk. A2000D + 7 MB RAM + 80 HD, AT-Karte 2286 + 5,25" HD CW + 2. LW + Flickerfixer + Kick 1.3/2.0 + 68030 Turbokarte!!! VB 3900 DM; Tel.: 030/3125187

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Speichererweiterung Amiga 1000 - 2 MB Box umschaltbar - Autoconfig. und Action-Replay AK3 billig 2. Verk. in 65719 Hofheim. Tel.: 06192/36070 abends

Verkaufe Amiga 500 inkl. 1,5 MB Erweiterung + 13 Original-Games inkl. Lösungen + Monitor + externes Laufwerk + 2 Mäuse + Joystick. VP 1000 DM. Tel.: 069/463442

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verk. Amiga 4000 040 10 MB, 360-460 MB Festplatte, Scan-Doubler, 400 DP/Maus, Genitizer, 2. Laufwerk, Software, Zubehör NP 7500 DM VB 4000 DM. Tel.: 0541/17981 Stefan ab 21 Uhr

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verk. A500 1 MB, 14 MHz und Farbmonitor 8833, div. Zubehör für 700 DM, an: D. Eichler, Zeitzer Str.19, 06724 Oelsen

Verkaufe Amiga 1200 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Biete Amiga Action Replay MK3, 100% o.k. mit Anleitung! VB 120 DM; Tel.: 02624/4117 ab 14 Uhr.

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Amiga 1200 + Zubehör. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Leerdisketten, 10 Stück 5 DM. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Amiga 500, KS 1.2, 4 Jahre 3 Monate alt VP 130 DM inkl. Porto. Peter Engel, Goethestr.8,96465 Neustadt, Tel.: 09568/4152

Verkaufe Kopierstationen für Super Nintendo und Sega Megadrive!!! Tel.: 05731/40419

Verkaufe Amiga 600 mit 2 MB, externes Laufwerk, Mouse, 2 Joysticks, Software (Abstoß, Kolumbus, Indiana Jones 4, Eishockey

Manager u.v.m.) für zus. 750 DM. Arndt Silvio, Kurt Wüsteneck Str.15a, 06132 Halle/Saale

Verkaufe 2,0 MB Speichererweiterung für A500 NP 222 DM für 150 DM, 1/2 Jahr alt! Tel.: 093913764 nach Alex fragen.

Verkaufe A500 + Monitor + 2. Laufwerk zus. 300 DM. Leerdisketten 100% OK 0.70 DM. Diskettenbox 5 DM. Joypad 40 DM. 5 DM Vers.; Tel.: 069/6661504 (Robert).

Verkaufe Amiga 500, 1 MB mit Uhr, Atonce-Classic (AT-Emulator), VHB 170 DM. Tel.: 07231/55367 16 Uhr

Verkaufe Sega CD III + Thunderhawk, VB 450 DM, oder tausche gegen Amiga CD32. Tel.: 05351/40388, Reinhold Wöhler, Chemnitzer Str.30, 38350 Helmstedt.

Verkaufe A2000, 1 MB, 2. Laufwerk, KS 2.0 und Zubehör für 450 DM. Wer ihn kauft, bekommt noch meinen Atari 800 XL gratis dazu. Schreibt an Lutz Patrick, Ortsstr.15, 88433 Altheim.

Verk. A2000 mit Highscreen Stereo Farbmonitor, 3 MB Fast-RAM, 2. LW (3,5"), Turboboard (28 MHz), 2 Fp (1 Amiga/1 PC) je 31 MB, NEC 24-Nadel-Drucker (Amiga/PC), Scanner s/w, Tastatur, optische Maus, 3 Joysticks, 1 Joypad, PC-Emulator (intel 8088-Prozessor), 1 LW (5,25"), MS-DOS 3.3 (deutsch), viel Literatur, 12 Originalspiele, 10 PD-Disks, uvm.; NP 8064 DM, bei mir nur 3100 DM. Tel.: 030/6261186 (ab 16 Uhr).

Verk. A500, 1 MB, Joystick, 6 Originale, ca. 50 Disks, Amiga Jokers, ASMs f. 200 DM. Michael Kähler, Mittelstr.24, 04617 Kriebitzsch.

Verk. Amiga 2000D 1 Jahr alt, 3 MB RAM, 2. Laufw., Kick 1.3 + 2.0, Maus, Joyst., 3 Diskboxen, VGA Karte, viel Softw. + Literatur, Preis 650 DM. Tel.: 02271/51245 ab 17 Uhr.

Suche Hardware

Suche günstige Speichererweiterungen sowie Festplatten für A600. Liste an J. Gölzenlauchter, Drosselweg 33, 64753 Brombachtal

Suche Amiga 500 für 100 DM (muß 100%ig o.k. sein). Tel.: 03546/4045 (Tilmann)

Suche defekte Hardware aller Art z.B. Computer, Festplatten, Controller u.s.w.; schickt Eure Sachen an Uwe Kremer, Hergesbergerweg 1, 53940 Hellenthal-Losheim.

Suche günstige Festplatte (bis 400 DM), extern oder intern, möglichst mit RAM-Erweiterung für den Amiga 500. Angebote bitte schriftl./tel.; Kraus Ralf, Obernburger Str.11, 63853 Moemlingen, Tel.: 06022/38565.

Suche Amiga 500 plus od. Platine 1 Meg. Chip. Angebot an Christian Langer, Robert-Blum-Str.12 b, 07407 Rudolstadt

Biete Software

Biete aktuellste Software. Tel.: 05731/96596 Michael

Neueste Demos, Intros, Mags, etc... zum Selbstkostenpreis! Einfach kostenlose Liste anfordern... 04462/1575 (Holger), auch Swapp (0-3 Dayz only! Onl. legal)

Originale: Amiga Office (Tabellenkalk. + Chart + Textverarb. und mehr) 100 DM, Robin Hood 20 DM, Gateway u. Treasures of Sav. Fron. je 30 DM. Tel.: 05021/5619 Stefan

Originale: DSA 50 DM, Eye of t. Beholder II 50 DM, Champ. of Krynn 30 DM, Bards Tale 3 30 DM, Pools of Darkn. 30 DM, Wizardry VI 30 DM. Tel.: 05021/5619 Stefan

Verk. Amiga-Originale! Eye of the Beholder 1 kpl.dt., Might and Magic III kpl. dt., Chaos Strikes Back kpl.dt., Thunderhwak AH-73M kpl. dt., Legend dt. Anl., Fire and Ice dt. Anl., The Immortal dt. Anl.; jedes Spiel 30 DM. Drei Spiele 80 DM. Alle Spiele zusammen 130 DM. Alle Preise zuzüglich Versandkosten. Tel.: (02932)51386

Orig.: Dune 2, Sim Earth je 40 DM; Genghis Khan, Kingmaker je 35 DM; Third Reich, Romance of 3 Kingdoms je 30 DM; Space Crusade 1, Mega lo Mania je 25 DM. Tel.: 0201/771225

MICRO MAGIC

Heiße Spiele – Starke Preise

*** TEL. 02371 - 36330 ***

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

AMIGA

1869	66,- DV
1990 93er Edition	36,- DV
3D Construct. 2.0	117,- DV
A-Train	72,- DV
-Consturction Set	42,- DV
AA - War i.t.skies	60,- DH
Addams Family	29,- DH
Air Warrior	75,- DH
Airball	12,- DH
Airbus A 320	66,- DV
Airbus A 320 Amer.	84,- DH
Alien 3	48,- DH
Alien Breed 2	48,- DH
Alien Breed SE 92	25,- EV
Ambermoon	78,- DH
Apocalypse	* 49,- DH
Arabian Nights	59,- DV
A.McLeans Pool Bi	48,- DH
Assassin Sp.Edit.	27,- DH

Anstoss 66,- DV

Austerlitz	19,- EV
B 17 Flying Fortr.	66,- DH
B.A.T. 2	72,- DV
Bards Tale Constr.	60,- DH
Battle Isle 2	* 78,- DV
Battle Team	66,- DH
-Battleisle Data 2	48,- DH
BC Kid	59,- DH
Big Sea	* 60,- DH
Bitmap Brothers 1	54,- DH
Blastar	48,- DH
Body Blows	48,- DH
Body Blows Galact.	48,- DH
Budokan	32,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV
Burntime	66,- DV
Campaign	72,- DV
-Mission Disk 1	42,- DH
Cardiaxx	27,- DH
Caribbean Desaster	* 67,- DV
Carrier Command	19,- DH
Castles o.Dr.Brain	39,- DV
Championshh.Man.93	60,- DH
Chaos Engine	54,- DH
Christoph Kolumbus	72,- DV
Chuck Rock	39,- DH
Chuck Rock 2	48,- DH

Aufschwung Ost 60,- DV

Cisco Heat	22,- DH
Civilization	75,- DV
Combat Air Patrol	59,- DH
Combat Classics	60,- DH
Conflict Europe	19,- DH
Cool Spot	54,- DH
Cool World	66,- DH
Crazy Sports Footb	54,- DH
DSA	71,- DV
Daughters of Serpe	* 75,- DV
Death Knig.o.Krynn	39,- DV
Delivery Agent	37,- DV
Del.Music Cons.2.0	149,- EV
Deluxe P.4.5 AGA	186,- DV
Der Clou	* 67,- DV
Der Patrizier	66,- DV
Desert Strike	60,- DH
Dogfight	69,- DH
Doofus	49,- DH
Dreamlands	54,- DH
Dune 2	54,- DV
Dynatech	54,- DV
Eishockey Manager	72,- DV
Elec.Pool Billard	12,- DH
Elfmania	* 49,- DH

AMIGA

F 117A Nighthawk	66,- DH
F 17 Challenge	28,- DH
F-19 Stealth Fight	35,- DH
Fallen Empire	78,- DV
Fed.o.Free Traders	19,- DH
Fire And Ice	48,- DH
First Samurai	34,- DH
Flashback	60,- DV
Flight of Intruder	32,- DH
Fury o.the Furries	54,- DH
Galaxy 89	19,- DH
Galaxy Force	15,- DH
Gateway t.saf.Fron	69,- DV
Genesia	54,- EV
Global Gladiators	50,- DH
Globdule	54,- DH
Goal !	55,- DH
Gobliiins	60,- DV
Gobliins 2	66,- DV

Die Siedler 78,- DV

Gobliins 3	66,- DH
Greatest Comp.	55,- DV
Gunship 2000	66,- DH
Hannibal	66,- DV
Hattrick!	* 66,- DV
Heart of China	39,- DH
Hired Guns	59,- DH
History Line 14-18	66,- DV
HOI	42,- DH
Human Race Standal	49,- DV
Humans	40,- DH
Indiana Jones 3	39,- DV
Indiana Jones 4	79,- DV
Innocent un.caught	* 66,- DH
Intern.Open Golf	60,- DH
Ishar	66,- DH
Ishar 2	54,- DH
Jack Nicklaus Golf	32,- DH
John Barnes Soccer	25,- DH
Jonathan	79,- DV
Jurassic Park	54,- DV
Kingmaker	* 66,- DV
Kings Quest 6	* 60,- DV

Cannon Fodder 54,- DH

Krustys Fun House	49,- DH
Legend of Valour	79,- DV
Legends o.Kyrandia	66,- DV
Lemmings 2	59,- DH
Links	33,- DH
Lion Heart	54,- DH
Lords of Power	72,- DV
The Lost Viking	66,- DV
Lothar Matthäus	59,- DV
Lotus Compil.(1-3)	54,- DH
Lure of Tempress	39,- DV
M 1 Tank Platoon	32,- DH
Mad News	* 66,- DV
Mad TV	39,- DV
Magic of Endoria	* 66,- DV
McDonald Land	35,- DH
Missiles ov.Xerion	* 49,- DH
Monkey Island 2	78,- DV
Morph	49,- DH
Mortal Kombat	54,- DH
Mr. Nutz	* 49,- DH
Napoleonics	66,- DH
No Second Price	57,- DH

Mr. Nutz * 49,- DH

AMIGA

Pinball Wizard	21,- DH
Pirates!	32,- DH
Pizza Connection	* 79,- DV
Pools of Darkn.DV	39,- DV
Popul.+Promis.Land	39,- DH
Premier Manager 2	46,- EV
Prime Mover	54,- DH

Sim Ant 39,- DV

Prince of Persia 1	32,- DH
Project X	27,- DH
Prophecy of Shadow	* 66,- DV
Quarterpole	* 61,- DV
Qwak	27,- DH
Reach f.t.skies	35,- DH
Return Medusa Gold	* 67,- DV
Schatz i.Silbersee	* 78,- DV
Second Samurai	* 60,- DH
Secret Monkey Isld	39,- DV
Sensi.Soccer 92/93	48,- DH
Shadowworlds	66,- DV
Silkworm	19,- DH
Sim Ant	39,- DV
Sim City Deluxe	78,- DH
Sim Earth	39,- DH
Sim Life	78,- DV
Simon the Sorcerer	68,- DV
Sindbad+Thr.o.Falc	19,- DH

Turrican 3 48,- DH

Skychase	19,- DH
Sleepwalker	60,- DH
Soccer Kid	59,- DH
Software Manager	* 67,- DV
Space Hulk	66,- DH
Space Legends	66,- DH
Space Quest 4 DH	39,- DH
Special Forces	39,- EV
Star Trek	* 75,- DV
Steel Empire	59,- DH
Steigenbg. Hotelm.	48,- DV
Street Fighter 2	32,- DH
Superfrog	48,- DH
Syndicate	59,- DV
Tearaway Thomas	39,- DH
Terminator 2	29,- DH
Terminat.2(Virgin)	54,- DH
The Manager	49,- DV
The Oath	25,- DH
Theatre of Death	60,- DH
Tornado	66,- DH
Transarctica	54,- DV
Traps n Treasures	60,- DH
Trivial Pursuit	32,- DH
UGH !	29,- DH

Christoph Kolumbus 72,- DV

Ultima 5	39,- EV
Uridium 2	48,- DH
Viking Fields	60,- DH
Walker	60,- DH
War in the Gulf	69,- DH
Waterloo	19,- DH
Ween	66,- DV
Whales Voyage	66,- DV
Wing Commander	27,- EV
Winter Olympics	61,- DH
WWF Wrestling	29,- DH
WWF Wrestling 2	39,- DH
Xmas Lemmings	36,- DH

AMIGA HAMMERPREISE !

Elite 2	54,- DH
Elvira Arcade Game	36,- DH
Elysium	66,- DV
Emerald Mine	25,- DH
Emerald Mine 2	30,- DH
Emerald Mine 3 Pro	25,- DH
Epic	60,- DH
Erben des Throns	66,- DV
Excellent Games	60,- DH
Eye of Beholder 1	39,- DV
Eye of Beholder 2	78,- DV
On The Road	60,- DV
One step beyond	48,- DH
Onslought	19,- DH
Overdrive	49,- DH
Pacifik Island	60,- DV
Parasol Stars	29,- DH
Passing Shot	19,- DH
Penthouse Hot Numb	36,- DV
Penthouse Deluxe	54,- DV
Pinball Dreams	48,- DH
Pinball Fantasies	54,- DH

Zool 2 49,- DH

Yo! Joe!	54,- DH
Zeppelin	* 66,- DV
Zool	42,- DH
Zool 2	49,- DH

Amiga CD 32

Alien Breed SE	* 32,- DH
Deep Core	51,- DH
Der Clou	* 69,- DV
Elite 2 Frontier	* 63,- DV
Fire Force	57,- DH
Jurassic Park	* 63,- DH
Microcosm	* 69,- DH
Pinball Fantasies	63,- DH

TFX * 69,- DH

Pirates Gold	63,- DH
Project X	* 32,- DH
Seek + Destroy	51,- DH
Sensible Soccer	* 51,- DH
Soccer Kid	* 63,- DH
Trolls	57,- DH
Whales Voyage	57,- DH
Zool	57,- DH

Amiga 1200

TFX * 69,- DH

1869	69,- DV
Alien Breed 2	57,- DH
Anstoss	69,- DV
Body Blows Galac.	57,- DH
Burntime	69,- DV
Chaos Engine	51,- DH
Civilization	* 69,- DV
Der Clou	* 69,- DV
Elfmania	* 51,- DH
Hattrick	* 69,- DV
Ishar	63,- DV
Jurassic Park	63,- DH
Kings Quest 6	* 63,- DV
Morph	* 63,- DH
Penthouse Deluxe	63,- DH

Jurassic Park 63,- DH

Pinball Fantasies	57,- DH
Shatz i.Silbersee	* 82,- DV
Soccer Kid	63,- DH

Star Trek 75,- DV

Star Trek	75,- DV
Transarctica	57,- DV
Trolls	51,- DH
Whales Voyage	63,- DH
Zool	51,- DH
Zool 2	* 51,- DH

Versandkosten: 8,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei.
Lieferung gegen NN + 4,00 DM zzgl. Zahlkartengebühr oder Vorkasse:
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB.
Änderung und Irrtum vorbehalten. *= bei Drucklegung noch nicht verfügbar.
MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn
Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503

Inh. Grzywaczewski

Verk. f. je 40 DM: Waxworks, Lemm.2, Wing Com.; f. je 35 DM: Lionh., Pin.Fant., Plan 9, Monkey I., Bane of ..., Indy 3, Transark., Aband. Places. Tel.: 034364/ 52747 (Mario).

Amiga-Originale z.B. Indy 4, Lost Vikings, Eish. Manager u.v.m.! Liste gegen 1 DM Rückporto anfordern bei Sebastian Deuser, Wingertstr.37, 65203 Wiesbaden.

Verkaufe Amiga-Originale: Die Siedler 60 DM, Eishockey Manager, Syndicate, Indy 4, Civilisation, Pinball Dreams + Pinball Fantasies je 50 DM, Bundesliga Manager + Zusatzdisketten 45 DM, Mad TV 35 DM, Midwinter 2 28 DM, F15 II 25 DM, Thunderhawk 22 DM. Tel.: 030/4716601 (Lars)

Verkaufe Immortal, Super Monaco G.P. je 20 DM, Conquest o. Camelot, Premiere, Assassin, Calif. Games II, Ween je 30 DM, Elvira II, Die Kathedrale je 40 DM, Monitor für Amiga originalverpackt für 250 DM. Tel.: 04361/1238

Verkaufe: Muds 20 DM, Shadowlands 30 DM, Legend of Faerghail 30 DM, Wing Commander 30 DM plus 5 DM Versandkosten, alle zusammen 100 DM + 5 DM. Geisenhof Peter, Oberdorfstr.5, 55262 Heidersheim

8 Spiele zu einem Preis, nämlich: Heimdall, Zarathustra, Gremliins 2, C.Blood, 5th Gear, Flight Path 737, TRNIA Quiz u. Das Magazin nur 50 DM. Tel.: 07031/807042

Biete C64-Orig. je 25 DM: Comp. Party Time (4 Games), Platinium (5 Games); 4 DM: Western Games , Vamp. Emp., Sperical, Tanium, Infiltrator 2, Circus At.; für Amiga 20 DM: Big Run. Prechtl Danilo, Amtsstr.6, 09496 Marienberg/SA

Epic 30 DM, Came from the Desert + Antheads 35 DM, Zool 20 DM, Grand Prix 30 DM, Humans (englisch) 20 DM; alle Spiele 100 % o.k.. Tel.: 0421/272181

Löse meine Spielesammlung wegen Systemwechsels zu guten Konditionen auf. Info bei Christian Ruff, Fröbelgasse 34/21, A-8020 Graz.

Verkaufe Amiga-Originale: Celtic Legends 15 DM, Human Race 30 DM, Populous 1 20 DM, Syndicate 40 DM, alle zus. für 100 DM. H. Krabbes, Nordring 11, 06766 Wolfen.

A1200-Superangebot: Desktop Dynamite (DPaint IV AGA, Digita Wordsworth, Dennis, Oscar) 120 DM, Simon the Sorcerer 60 DM, Elite 2 50 DM zus. 200 DM. Tel.: 03437/5386

Verkaufe Original mit O-Verpackung! The Lost Treasure of Infocom., 20 Textadventure-Spiele in engl. für Amiga für 70 DM. Tel.: 05404/6386

Verkaufe A500-Spiele: Space Crusade 30 DM, Hero Quest 20 DM (Brettspielumsetzung), Return of the Lord 20 DM, zusammen 40 DM, Historyline 40 DM, Dune 40 DM. Tel.: 06636/413

Verkaufe: Hexuma + Hintbook, Bundesliga Manager Prof. 2.0, Powermonger, Kathedrale, Heart of China; außerdem: AJ-Hefte 18 Stck.; Tel.: 09905/1413

A1200: Simon the Sorcerer 45 DM, Anstoß 40 DM. A500: Battle Isle + Datadisk 35 DM, Ultima 6 dt. Handbuch 30 DM, Datadisk Populous 2 25 DM. Telefon: 09461/1293

Verkaufe oder tausche: Lemmings Data & X-Mas, Lemmings 2. Apidya, Pushover, Fire&Ice, Monkey 1+2, Pinball Fan., Bund. Man. Pro. Lim. Edition. Angebote an: Schnura Severin, Bahnhofstr.1/3, 73092 Heiningen.

Verk. 1869, Wing Commander, Historyline, Hannibal je 40 DM, Battle Isle + Data 1 50 DM, Return of Medusa 30 DM, Sim City Architecture 1 20 DM. Tel.: 07054/2568

Verkaufe Originale für Amiga 500. Liste gegen 1 DM Rückporto. Th. Grotehusmann, Munscheidstr. 28, 45529 Hattingen.

Verkaufe Originale für den Amiga 500. 1869 35 DM, Indiana Jones 4, Monkey Island 1+2 je 39 DM, The Lost Vikings 34 DM, Street Fighter 2 17 DM. Martin Holger, Forstweg 6, 63128 Dietzenbach.

Verk. Originale: Alcatraz 10 DM u. Chaos Engine 25 DM. Ruft an: 06074/24957 (Holger), es gibt noch mehr Spiele.

Originale: Burntime, Historyline, Eishockey Manager, Pinball Special Edition jeweils 40 DM + 10 DM Porto/NN. M. Neff, Berliner Str. 36, 45145 Essen

Biete aktuellste Software (habe auch 1200er und PC). Tel.: 05731/96596 Michael

Verk. Orig. Amiga-Games 100% o.k., Preise von 20 DM bis 40 DM. Z.B.: Oil Imperium 20 DM, Video Kid 30 DM, viele Compilations. Liste gegen 1 DM Rückporto bei: Mayer Niels, Am Dresselbach 3, 71522 Backnang/S.

Biete Lotus Pack, Formula 1 GP, Burntime (je 50 DM), No Second Prize, Pinball Fantasies, Zool, AGA (je 40 DM), Lionheart, Chaos Engine, Sim City/Populous Pack (je 30 DM), 4D Sports Drivin, Turrican 2 (je 20 DM), Cadaver (10 DM). Alles Originale! Tel.: 0381/1202297 bei 2 Games kostenl. Apache!

S. Forces 20 DM, NAM 15 DM, Chaos E. 25 DM, Body B. 25 DM, Street F. 2 30 DM, Projekt X 20 DM, Awesome 20 DM zus. 120 DM. Tel.: 06223/892724 über Mittag oder ab 18 Uhr.

Verkaufe Originale: Elvira 1 für 20 DM und Flashback für 50 DM oder tausche beide gegen Die Siedler (alles kpl. dt.). Tel.: 03464611120

Verkaufe die Topgames: (5 Lt) D/Generation, Humans, Crystals of Arborea, Silent Service II und Die Kathedrale zu je 35 DM (Porto schon inbegriffen). Zusammen nur 160 DM + 5 Demos (Bills Tomato Game, Punica, B/F und Apidya Lemmings Christmas Demo). T. Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Telefon: 09628/735 (Tobi).

Verkaufe Anstoß, Die Siedler je 45 DM, Goal! 25 DM, Dynatech 10 DM. Tel.: 0208/683570 (nach Martin fragen).

!!!STOP!!! Hexuma 35 DM, Turrican 3 35 DM. Wolfgang Will, Gladbacher Str.94, 40219 Düsseldorf.

!!Achtung!! Verk. orig. Amiga-Spiele: Fort Apache 40 DM, Manhunter New York 40 DM, AH-73 Thunderhawk 50 DM, Epic 50 DM. Alle Spiele 100 % o.k. Schieder Klaus, Schalkenthaner Weg 5, 92256 Hahnbach.

Verschleudere für 40 DM: Indy 4 (o. Ver.). Für 30 DM: Superfrog u. Desert Strike. Für 20 DM: Special Forces, Zool u. MiG-29. Tel.: 07904/8744. Fragt nach Steffen.

Verkaufe alle meine Spiele, alles Originale komplett, je Spiel 10-20 DM; z.B.: Turrican 3, Syndicate, Elite 2, Desert Strike, etc.; Tel.: 089/6903405 abends

Verkaufe günstig neueste Amiga- & PC-Software z.B.: Doom, Alone in the Dark 2, Sim City 2000; Liste gegen 5 DM bei B. Schüller, Lesumerstr.13, 27721 Ritterhude

Nordlicht - 1200Mix - die PD-Serie für den A1200. Z. Zt. 150 Disks über 400 Amiga-Demos vorrätig. Ab 2 DM. G. + U. Drüke, Alter Fischerspfad 10, 26506 Norden

Original-Amiga-Spiele für 30 DM: Die Siedler, Hannibal, Ambermoon, Kolumbus, Dune 2, Kingmaker, Hexuma, Ishar 1+2, Schwarze Auge, Simon (A1200), Lost Vikings. Tel.: 0211/343580

PD-Software/Shareware, Anwendungen/Spiele/Lernprogramme. Liste gegen 2 DM Rückporto an J. Gölzenleuchter, Drosselweg 33, 64753 Brombachtal.

Verk.: CDTV-CDs T.Yankee, Turrican II, Lemmings, 17 Bit Coll., St. d. Löwen, Strip Poker (ab 18 Jahren) Demo Coll. je 50 DM. Tel.: 03771/26661

Buck Rogers I, Champions of Krynn, Dragons of Flame, Heroes of the Lance, Ghouls 'n' Ghosts insgesamt für 80 DM. Karabag Özkan, Ziegelstr.12 D, 33824 Werther

Über 30 Amiga-Originale + Sega-Master-Sys. (Konsole + Soft) sowie C64-Originale suchen ein neues Zuhause. Liste gegen frankierten Rückumschlag an: Neidhardt H., Kolpingstr.10, 95615 Marktredwitz

Achtung! Verkaufe Amiga-Originale: Hexuma 30 DM, Jonathan 30 DM, Populous 2 25 DM, Silent Service 2 25 DM, Cannonfodder 30 DM. Tel.: 0231/141796 Oliver

Verk. für A500: Monkey Island 1+2, Centurion, Jonathan, Desert Strike, Gobliins 2, 1869, Indy 4. Für A1200: Body Blows Gl. Alles Orig.; Tel.: 06703/1805

Demos! Soundmodule! PD-Soft! Neues und Älteres; auch Werbe-

spiele (Das Erbe I+II). Liste und Kostprobe für 2 DM bei: J.Höving, R.-Bosch-Ring 23, 49584 Fürstenau

Verk. Amiga-Originale: W.Gretzky Hockey 2 25 DM, Anstoß 60 DM, Eishockey Manager 45 DM, Combat Air Patrol 60 DM, Wing Commander 2 50 DM. Tel.: 0203/664621

Verkaufe die neuesten und besten Szene-Demos zu günstigen Preisen! Schickt mir 20 Disks und 30 DM, dann bekommt Ihr das Beste, was auf Demos herauskommt in einem Monat! Schreibt an: I.Eichner, Dahlienweg 3, 48282 Emsdetten

STOP! Verkaufe Amiga-Originale: Skidmarks 35 DM, Civilization 35 DM, 1869 30 DM, Body Blows 25 DM, Assassin Special Edition 15 DM, Battle Isle Data-Disk I+II je 15 DM, Centurion 10 DM, Iron Lord 10 DM. Wer alles zusammen kauft, zahlt nur 140 DM und bekommt ein weiteres Original kostenlos und zahlt kein Porto! Tel.: 06237/8438 (Stephan).

Verkaufe Originale für 5 DM bis 40 DM. Liste gegen 1 DM in Briefmarken bei Peter Engel, Goethestr.8, 96465 Neustadt

Verkaufe folgende Spiele: Burntime A1200 und Ambermoon je 50 DM sowie Dogfight und Ishar 2 für je 40 DM. Tel.: 030/4827626

Biete Software für Amiga (500/1200) & PC!!. Tel.: 05731/40419. Biete ebenfalls diverse Game Boy-Module !!

Löse meine Softwaresammlung auf!! Biete diverse Software für Amiga (500/1200), PC, SNES und Game Boy. Tel.: 05731/40419

Biete diverse Spiele für SNES und SMD!! Tel.: 05731/40419

Verkaufe Snackzone-Bifi, Kanx, Backstage, Karamalz-Cup, das Erbe II, Dr. Mario, Schach, Telekommando II, Europa, u.v.a.; spielbare Demos von Second Samurai, Pizza Connection, Pinball Dreams, L. Matthäus, Oryland, Alien III usw. je 2 DM, Dortmund Telefon: 0213/457959

Verk. Orig.: Titus the Fox, 3D Construction Kit + Video, Battle Master je 20 DM, Traders, Gladiator, Football Manager 2 + Exp. Kit, Hudson Hawk, Window Wizard, Hägar je 10 DM oder alles zusammen nur 100 DM. Matthias Habel, Gustav-Metz-Str. 24, 14772 Brandenburg

Biete neuwertige Software wie z.B.: A-Train + Constr. Set (65 DM), Ashes of Empire und Sim Earth für 59 DM, Dune 2 und Syndicate für 45 DM, PGA Tour G., Blue Max, F-15 II, Bundesliga Man. Prof., Midwinter II und Premiere für je 40 DM, Traders, Storm Master, Blood Money, Betrayal, Midwinter I, Sim City, James Pond, Dino Wars, Powermonger, Gods, Supremacy, Hill Street Blues und Shock Wave je 30 DM, Elite II (37 DM), Das Haus, UMS I, Wild Streets, Kick Off 2, Battle Chess, Hydra für je 25 DM, Chips Challenge & Galactic Empire, Revelation, Globulus & Damocles je 19 DM, Paris Dakar 90 & Virus je 7 DM, Speichererweiterung auf 2,0 MB nur 50 DM. Jetzt bestellen: 06461/3273 (Jan), Tauschangebote erwünscht. Preise zzgl. nur 3 DM Portoanteil. Ab 3 Spielen 10%. Jan Arts, Nikolauskirchstr.5, 35216 Biedenkopf.

Verkaufe Super Monaco GP 20 DM, Premiere, Indy 3, Chips Challenge, Hook je 30 DM, Fate Gates of Dawn 40 DM. Tel.: 04361/1238

Biete Originale: z.B. First Samurai, 1869, Pinball Dreams, Black Crypt, Super Monaco GP, Indy 500, Heart of China, diverse Spielesammlungen u. mehr. Tel.: 05902/5494

Biete Orig. Plan 9, Colonels Beq., Megalo., Heroquest+ Return, Cabal, Larry 3 (engl.), Captive, Cytrom, Quest f. Glory-Comp. (Bat, Cadav...) jedes 30 DM. Tel.: 0335/62408

Original-Games: Hexuma, Lotus 3 (gegen Gebot), Amos + Compiler (gegen Gebot), Game Boy mit Tetris, Super Mario Land u. 3 anderen Games f. 100 DM. Tel.: 0234/474833

Ambermoon 50 DM, Humans 40 DM, Pinball Dreams u. Fantasies je 30 DM, Game Boy mit Tiny Toon u. Kirby 170 DM, alles originalverpackt m. Handbuch. Tel.: 0371/900024 ab 18 Uhr (Ralf)

Verkaufe zu je 35 DM: Chaos Engine, Chuck Rock 2, Body Blows, BMP 2.0 + Data, Lemmings 2, Wing Commander, Dyna Blaster + 4-Spieler-Adap., Populous 2, Whale's Voyage AGA, Kick Off 2 + Data, Lionheart, Desert Strike. Außerdem: Turrican 1 20 DM, Turrican 3 45 DM, Opus 4 AGA (Festplattenorganisationsprogramm) 60 DM. Ruft an: 0405366364 (Daniel).

SCHNICKschnack, das super DiskMag für den Amiga. Aktuelle Tests, News und vieles mehr! Für 3 DM in bar/Scheck (keine Briefmarken) erhaltet Ihr es! Meldet Euch bei: Tim Peters, Gartenstr.6, 26409 Wittmund. Noch Fragen? Ruft an: 04462/6189

Software für Amiga, PC, SNES und Mega Drive extrem günstig. Liste gegen 2 DM Rückporto bei: G. Trauernicht, Hauptstr.12, 27777 Ganderkesee

Verk.: Indy 4, Monkey 2, Loom, Heimdall, John Madden Football u. Indianapolis 500. Alles in Dt. zu billigen Preisen. Markus Kreuzpointner, Tel.: 08025/8209

Verkaufe Originale: Soccer Kid, Yo! Joe!, Arab. Nights, Alien 3, Lost Vikings, Jim Power, Alien Breed Sp., Chaos Engine, Assassin, Walker. Alles zusammen 199 + Porto. Klan Jörg, Wassergasse 4a, 65597 Kirberg, Tel.: 06438/1830

Verkaufe Amiga-Originale zu Top-Preisen: Syndicate, Eishockey Manager je 40 DM; Cannonfodder, Turrican 3, Goal! je 30 DM. Tel.: 07231/55367 ab 16 Uhr

Verk. Bundesliga Manager Prof., F.o.t. Intruder, Gem X, Chuck Rock 2, M1 Tank Platoon, Midwinter 2, Lotus 3 für je 25 DM zusammen 150 DM. Tel.: 07231/27313

Div. Spiele günstig zu verkaufen, z.B. Patrizier, RRTSSI, Dune 1+2, Civilization, Snokker, Pirates, Hannibal, Turn It ab 25 DM; evtl. Tausch gegen PC. Tel.: 04192/6872

Spiele Verk.: Arabian Nights 50 DM, Fire + Ice 30 DM, Alien Breed Sp. Ed. 30 DM, Chrono Quest I 25 DM, Battle Valley 15 DM, The

Mayer Elektronik
Alfons-Keever-Str.29
52388 Nörvenich
Tel/FAX 02235/ 75786

Telefonische Bestellannahme Dienstag u. Donnerstag von 16:30-18:30, Freitags von 15:00-18:30 Uhr und Samstags von 12:00-14:00 Uhr. Faxbestellung rund um die Uhr. Bitte immer Computertyp angeben. Mindestbestellwert 80.--DM. Versandkosten: Nachnahme + 9,00 DM. *- Preisänderung und Irrtum vorbehalten-*

AMIGA

ALIEN BREED II	54,90**	ELFMANIA	64,90**
ALIEN BREED II 1200	62,90**	ELITE II	59,90Dt
ALIENS 3	54,90**	EYE OF BEHOLDER	44,90Dt
ANSTOSS	74,90Dt	EYE OF BEHOLDER II	69,90Dt
ARABIEN NIGHTS	55,90**	FIRST SAMURAI	34,90**
AUFSCHWUNG OST	72,90Dt	GOBLINS III	76,90Dt
BIG SEE	69,90Dt	JURRASIC PARK	62,90**
BUND.MANAGER PRO	72,90Dt	JURRASIC PARK 1200	72,90**
BURNTIME	74,90Dt	KINGS QUEST V	39,90**
CANNON FOODER	58,90**	LINKS	45,90**
CHAOS ENGINE	39,90**	LOTUS 1-2-3	49,90**
CHAOS ENGINE 1200	49,90**	MAD NEWS	74,90Dt
CHARTBREAKER	69,90Dt	MONKEY ISLAND	48,90Dt
CHART ATTACK	29,90	MONKEY ISLAND II	94,90Dt
CHRISTOPH COLUMBUS	89,90Dt	TORNADO	74,90**
CHUCK ROCK II	35,90**	TURRICAN III	58,90
CYBERPUNK	54,90**	UTOPIA II	54,90**
D-DAY	44,90**	ZEPPELIN	75,00Dt
DER CLOU	74,90Dt	ZOOL II	44,90**
DUNE II	59,90Dt	ZOOL II 1200	56,90**
EISHOCKEY MAN.	77,90Dt	1869	65,90Dt

Sonderposten

ANOTHER WORLD	29,90**	LORDS OF DOOM	24,90**
ARNIE II	29,90	MEGAFORTRESS	27,90
ATOMINO	24,90**	MEGALOMANIA	24,90
AUSTERLITZ	24,90	MICROPROSE GOLF	24,90**
BABY JO	24,90	MINIGOLF PLUS	24,90**
BLACK GOLD	24,90Dt	NIGHTSCHIFT	24,90**
BLACK CRYPT	32,90	POWERDRIFT	24,90**
BLUES BROTHERS	29,90**	R-TYPE	24,90
CRAZY CARS III	29,90**	R-TYPE II	24,90
CURSE OF RA	24,90	TURRICAN I	24,90**
DEMONIAK	24,90	TURRICAN II	24,90**
DENARIS	24,90**	TURTLES II	29,90
DRAGON STRIKE	24,90	SARAKON	24,90**
EUROP. CHAMPIONCHIP	29,90**	SPHERICAL	19,90
FLIGHT SIM II	29,90**	SUPERSWEEK	24,90**
GAZZER II	24,90	SUPERCARS II	24,90**
G-LOC	24,90**	SWITCHGLADE II	24,90**
GREAT COURTS II	29,90**	WELLTRIS	29,90
INTERFACE	24,90	WWF WRESTLING	29,90**
INVEST	24,90	XENOMORPH	24,90
LEMMINGS II	59,90	4D SPORTS BOXING	29,90**

SONSTIGES

MOUSE TECHNOS PLUS	29,95
COMPETITION PROSTAR	36,90
LÖSUNGSHILFEN	
AMBERMOON	19,95Dt
BETRAYALAT KRONDER	19,95DT
BLUE FORCE	19,95Dt
CAMP OF XANTH	19,95Dt
DAY OF TENTACLE	22,95Dt
GABRIEL NIGHT	19,95Dt
GOBLINS II	19,95Dt
GOBLINS III	19,95Dt
INCAR II	19,95Dt
ISHAR	19,95Dt
KINGS QUEST VI	19,95Dt
LANDS OF LORE	19,95Dt
LARRY VI	19,95Dt
LEGEND OF KYRANDIA II	19,95Dt
LOST IN TIME	19,95Dt

** = DEUTSCHE ANLEITUNG
Dt= KOMPLETT DEUTSCH
PC SOFTWARE AUF ANFRAGE

Kristal 20 DM, Populous I 15 DM. Write: Krieg Alexander, Volksdorfer Damm 16a, 22359 Hamburg

Verkaufe Space Quest 2+4 20 bzw. 50 DM, Police Quest 1 40 DM, Humans 35 DM, Kyrandia 40 DM, Larry 2 30 DM, Goblins 3 50 DM, KGB 50 DM. Tel.: 03723/42230

Software für Amiga + C 128/64 + PC. Riesenauswahl! Ab 1,10/0,65 inkl. Disk. Video Backup-System: Lädt und speichert 200 MB pro 240er Tape. Für alle Amigas + Recorder: 59 DM, Soft auch auf VHS lieferbar. Suche ebenso Tauschpartner dafür. Weitere Hardware und Originale abzugeben. Gratis-Disk + Liste + Infos gegen 2 DM RP anfordern bei: J. Weissgerber, Postfach 1250, 01741 Dippoldiswalde.

Monkey Island 1 inkl. Lösungsbuch 40 DM plus 5 DM Porto. Tel.: 0221/175419

Verk. O. Flying Fortress 50 DM, Lords of Power Spiels., Silence Service 2, Red Baron, Railroad Tycoon, The Perfect General 60 DM. Tel.: 04141/86166 ab 18 Uhr.

Verk. folgende Originale: It Came from the Desert 20 DM, BMP Limited Edition 40 DM, Desert Strike 30 DM, Cannonfodder 40 DM, Plan 9 20 DM. Tel.: 06063/57522 (Sascha) ab 18 Uhr.

Verkaufe Amiga-Originale: Pacific Islands, Troddlers je 30 DM, 1869 35 DM, Space Max 20 DM. Tel.: 02159/80350 (Andre).

Tornado, Chaos Engine, Flashback, Originale! 115 DM. Horst Mathew, Tel.: 0211/757684.

Verkaufe Wetten, daß, Rodeo Games (super Grafik), Body Blows und Fight Bomber, alles Originale mit Spielanleitung für den A500 zu jeweils 20 DM. Ruft an bei: Tel.: 089/8121410 ab 16 Uhr Martin.

Biete aktuellste Software! Tel.: 05731/96596 Michael

Suche Software

STOP! Suche: Lure of the Temptress, Simon the Sorcerer u. Stardust. Wolfgang Will, Gladbacherstr.94, 40219 Düsseldorf

Suche Millenium 2.2, 100% o.k., nur Original mit dt. Anleitung für A2000! Dringend!! Tel.: 04181/98603 (Jan) öfter versuchen!

Suche für Amiga 2000 Originale! Die Ralf Glau Edition, Delivery Agent, Oil Imperium. Angebote an: Udo Hoffmann, Ostheim 21, 09127 Chemnitz

Dingend! Suche für Amiga 600 Anstoß! Möglichst billig! Spies Emmerich, Alpeltal 13, A-2828 Kirchberg

Suche für den A1200 Goal, Turrican 3, Goblins 3, Nicky 2, Arabian Nights, Pizza Connection, Burntime! Alle nur in Dt. u. Originale! Telefon: 09281/94905

Hilfe! Suche für Amiga 500 Spiele, Strategiespiele, Kriegssimulationen, Handelsspiele, Managerspiele. Listen an Volkmann Markus, Zietenstr.56, 40476 Düsseldorf

Suche für den Amiga 500 Indy 4 35 DM, Flashback 30 DM und Indy 3 20 DM, nur 100% Original und o.k.. Tel.: 04822/1204

Suche billig: Soccer Kid, Simon the Sorcerer, Ishar 2, Jonathan, Cannonfodder, Flashback, Indiana Jones 4, Chuck Rock 2, Desert Strike, Wing Com., Street Fighter 2. Eggersglüß Maik, Dorfstr. 16, 19246 Boissow

Suche Olympiaden von Epyx und Megasports von U.S. Gold und alles was mit Olympiaden zu tun hat, für Amiga 500. Also los, schreibt an Schlömer Stefan, Rüttenscheiderstr.295, 45131 Essen, oder ruft an 0201/425557

Suche Bloodwich Datadisk! Ruft an! Tel.: 0841/42797; oder schreibt an thomas Taubmann, Alban-Berg-Str. 3, 85057 Ingolstadt. Zahle bis zu 20 DM.

Suche für Atari 2600: Battle Zone, Fathom, Sky Jinks, Death Star Battle, Moonsweeper, Plaqueattack und Popeye. Zahle gut. Tel.: 07543/1230 (Helmut).

Tausche Software

Tausche o. verk. Dune I+II, Space Quest IV, Dragons Lair III, Hägar, Simon the Sorcerer, Lost Vikings, Venus. Suche: Jurassic Park, Cäsar (Original 100% o.k.). Tel.: 069/315468

Tausche Anstoß geg. Die Siedler; Ultima 6 geg. BC Kid; Human Race geg. Fire and Ice; Soccer Kid geg. Turrican 3. Tel.: 05926/346 (100% Original und i.O.)

Tausche neue und alte Amiga-Demos. Verkaufe auch Originale, z.B. Monkey Island 40 DM. Schreibt an Th. Rump, Am Alten Postweg 25, 31515 Wunstorf, 100% Antwort

Achtung! Biete Campaign II (neu) gegen Theatre of death und Syndicate gegen z.B. Mr Nutz. Suche auch Firepower! Verkaufe viele Originale. Interesse auch an Konsolengames (alles)! Tel.: 06482/1310

Tausche Crazy Sports Football und MUDS gegen Legend of Valour oder Bat 2. Tel.: 02225/14622 bitte erst ab 19 Uhr anrufen.

Tausche Amiga-Software gegen Action Replay + Handbuch oder TV-Anschluß. Verkaufe auch Software ab 15 DM. Ruft an oder schreibt R. Schneider, Habichtstr.33, 68309 Mannheim, Tel.: 0621/734971

Tausche mein ca. 2 Monate altes SNES mit 2 Joypads u. 4 Games (Tiny Toons, F- Zero, Road Runner, Wing Commander) gegen A1200 od. 495 DM. Tel.: 09364/4786

Tausche Hudson Hawk, International Karate, Nitro, North and South, Kick Off 2, Team Yankee, War Zone, Combat Pilot, F-16 gegen Powermonger, Battle Isle, Dune I+II, Hannibal, Transarctica, Burntime, Syndicate; 100% o.k. Tel.: 064/813930, Rey Silvan, Hermenweg 4, CH-5040 Schoeftland

BM Prof., Shadow-Beast, Vikings, Sim City, Archi 1, Chaos Engine, Sim Ant 25 DM gegen Anstoß, Chaos Engine 1200, Civilization 1200, Sub und anderes auch möglich. Tel.: 05128/5986

Kontakte

If you wanna swap hot demos (AGA-stuff, too), then write fast to: Lars Räbiger, Scharfenbergerstr.40a, 01139 Dresden.—No Beginners, please—

CD32-Besitzer aufgepaßt! Der erste CD-Club ist da! Wir suchen Mitglieder in NRW! Infos gegen Rückporto bei: Ralf Kahlert, Ostwall 38, 46282 Dorsten

Wir suchen Top-Programmierer (C, C++), Grafiker, Musiker u. Storywriter. Tel.: 0541/17981 Stefan abends 20-21 Uhr

Suche Pascal-Programmierer!! Zwecks Austausch von Wissen und eventuelle Programmentwicklung im Team (toll, ein anderer macht's!). Meldet Euch bei: Tim Peters, Gartenstr.6, 26409 Wittmund oder ruft an: 04462/6189. Suche außerdem nützliche Units und Module!
Suche Tauschpartner für PC-Soft (Modul-Disks, Demos, Anwender-Soft). Schreibt an: Baumann Arne, Osterfeld 9, 24879 Idstedt

Analand-Saga: Suche Bd.III "Die sieben Schlangen" und Bd.IV "Die Krone der Könige" (Thienemann-Verlag). Tel.: 02203/12130 od. Fax: 02203/16685.

Cosmic Challenge - ein Postspiel um Strategie, Diplomatie und Macht, interessiert? Rückumschlag + 4 DM für Regel an: C. Geisler, Hauptstr.42, 21775 Ihlienworth.

Verkaufe Sega CD III + Thunderhawk VB 450 DM oder Tausch gegen Amiga CD32. Tel.: 05351/40388, Reinhold Wöhler, Chemnitzer Str.30, 38350 Helmstedt.

Verschiedenes

Verkaufe: Aj 2/91, 3/91, 5.12/91, bis auf 3/92 gesamt 1992, 1-12/93+ Solo Adventure + Postern, möglichst kompl. Abnahme, gut

erhalten, VHB 160 DM. Tel.: 02131/510212

Wer hilft? Monkey Island 2 Disk 2 und Jimmy White's Snooker defekt! Suche Sicherheitskopien (Amiga 500). Tel.: 0711/524016

Suche Amiga Joker-Hefte + Amiga Play + Playtime ab 11/90 bis 3/93, zahle 2 DM/Stück + Porto. Werner Müller, Ilgenweg 7, 74523 Schwäbisch Hall

Suche Amiga Joker 11/89-2/92. Tel.: 030/5881550

Mit Trainermaker kannst Du in fast allen Amigagames unendl. Leben, Munition, usw. machen. Kompl. deutsch, läuft auf jedem Amiga ab Kick 1.3, 10 DM Vorkasse. Frank Otto, Grelckstr.27, 22529 Hamburg.

Über 60 Mags wie ASM, Amiga Special, Amiga Kickstar uva. Neuwertig, zus. 100 DM + Porto, evtl. einzeln oder Tausch mit orig. Soft. Tel.: 06223/892724 ab 18 Uhr

Hi, Leute! Probleme bei Games, nä, bei mir nicht. Ausführliche Liste mit mehr als 200 Lösungen gegen 3 DM Rückporto. (Systemangabe, da auf Disk). Sofortangebot: Pro Lösung nur 4 DM (+ Porto 3 DM), ab 5 Lösungen gibt's eine gratis!!! Indy IV, Transarctica, DSA, Flashback, Eye of the Beholder II; Monkey I oder II, Dark Seed, D/Generation, Cadaver I oder II, Elvira I oder II, Loom, Larry V, Space Quest I-IV und Codename Iceman. Noch heute bestellen und schon morgen lösen. T. Hiltl, Andechser Str.8, 92260 Ammerthal

Biete Amiga Joker 4/90, 7/90, 9/90, 1/91, 4/91, 7-12/91 und das gesamte Jahr 92, je 10 DM. Tel.: 02234/64094

Suche Powertips, zahle 3 DM für jeden, den ich noch nicht habe. Schickt sie mit adressierten Rückumschlag an Silke Kettwig, Postfach 1611, 46397 Bocholt

Demos! PD! Sound-/Grafikmodule! Neueste Demos und PD-/Werbespiele (auch AGA-P/CTV-RES!). Liste + Kostpr. für 2 DM bei: J. Höving, Robert-Bosch-Ring 23, 49584 Fürstenau

Verkaufe Joker-Hefte ab 9/91 für 4 DM zzgl. Porto. Peter Engel, Goethestr.8, 96465 Neustadt

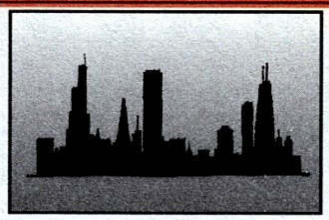
Biete Leerdisks 10 Stück 5 DM. Tel.: 089/6884046

Verkaufe AJ 12/91-2/94 sowie Sonderheft Adventures und Rollenspiele, ASM 9/91, 10/91, 5/91, Play Time 6/91-1/92 sowie Erstausgabe. Markus K. Tel.: 08025/8209

Verk. AJ 11/89-9/90 je 13 DM, 10/90-10/93 je 7 DM, Sonderhefte 1,2,3,4 je 9 DM, Extraheft 1 8 DM. Schmitfranz Bernd, Münsterstr.116, 33428 Harsewinkel

Hilfe? Hier kommt sie: Ich habe Komplettlösungen, Cheats und Tips zu allen Amiga-Games. Superbillig und Superservice. Einfach Liste anfordern: Moser Andreas, Kolpingstr.12, 92260 Ammerthal

-=* Dallas*=- VT-Schutz Support, Amnet, Fido, Zerberus, Fras 1200-21600 BPS, HST, V328. ++49(0)711/588146



Neueröffnung

City-Software-GmbH
Windeckstr. 62,
60314 Frankfurt/M.
Tel.: 069/4990653

Computerspiele-Verkauf für Amiga + PC.
Im Laden auch zum Ausprobieren!

Amiga		
Ambermoon	DM	99,90
Anstoß	DM	79,90
Desert Strike	DM	65,90
Elysium	DM	84,90
Frontier Elite II	DM	79,90
Jurassic Park	DM	39,90
Kolumbus	DM	89,90
Lotus III	DM	39,90
Mortal Kombat	DM	69,90
Simon the Sorcerer	DM	79,90
Stardust	DM	25,—
Syndicate	DM	79,—
Turrican III	DM	74,90

Amiga CD32		
Arabian Nights	DM	35,—
Deep Core	DM	55,—
Dennis	DM	45,—
Fireforce	DM	65,—
John Barnes Football	DM	34,—
Mikrocosm	DM	75,—
Prey	DM	65,—
Seek & Destroy	DM	55,—

Jetzt neu: Ab sofort reinigen wir Ihren Monitor, Drucker, Tastatur, Homecomputer, PC etc. von innen und außen und führen Reparaturen durch. Fordern Sie ein Angebot bei uns an.

Und weitere Angebote auf Anfrage.
Bei tel. Rückfragen 069/4990653

kostet

Deine private Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken)** und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!!
Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

KLEINANZEIGEN COUPON AMIGA JOKER

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, und zwar unter der Rubrik:

- ◯ Biete Hardware
- ◯ Biete Software
- ◯ Tausch
- ◯ Suche Hardware
- ◯ Suche Software
- ◯ Kontakte
- ◯ Verschiedenes

Name,Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

COMPUTER-ABC

Pin-kompatibel: Wenn Ihr z.B. die Maus vom Hersteller XY ohne weitere Umstände gegen die von YZ austauschen könnt (weil die Schnittstellen nämlich genormt sind), dann spricht man von Pin-Kompatibilität.

Pink: Seid Ihr bereit für einen kleinen Blick in die Digi-Zukunft? Okay, bei IBM hat man sich mit Apple und Motorola zusammengetan, um einen neuen Prozessor namens PowerPC zu entwickeln, der ähnlich wie der Pentium-Chip von Intel über etwa 3 Millionen Transistoren verfügen, als RISC-Prozessor jedoch deutlich schneller arbeiten soll und für den Einsatz in Workstations gedacht ist. Unbeschadet seiner Kompatibilität zu einigen schon existierenden Betriebssystemen wird derzeit extra für den PowerPC ein neues System entwickelt, das sich PowerOpen nennt – all der Segen ist angeblich noch in diesem Jahr marktreif! Und dieses Betriebssystem läuft bis zur endgültigen Veröffentlichung eben unter dem Codenamen „Pink".

Pinsel: nennt man den Mauszeiger bei der Arbeit mit einem Grafik- bzw. Malprogramm. Und genau die Funktion eines echten Pinsels hat er dann ja auch, oftmals freilich erweitert um Optionen, die eben nur am Bildschirm möglich sind (Erstellung von Bildausschnitten, deren Verschiebung usw.).

Pipeline: Mal abgesehen von dem Rohr, das Öl für Fresso und Schnell durch die Pampa pumpt, könnte es sich z.B. um eine Programmreihe handeln, bei der jeweils die Ergebnisse des vorher abgehandelten Programms als Eingabedaten des nachfolgenden verwendet werden. Oder es ist eine spezielle Form von Multitasking gemeint, die das gleichzeitige Abarbeiten mehrerer Befehle erlaubt. Dabei führt der Prozessor eine Anweisung aus, während die zweite Order gerade decodiert und eine dritte geladen wird.

PIPO/PISO: Der erste Begriff wäre die Abkürzung für „parallel in, parallel out" – gemeint ist eine Schnittstelle, die im Empfang parallel arbeitet und die Daten auch parallel weitergibt. Wenn dagegen von „parallel in, serial out" die Rede ist, dann wandelt die fragliche Schnittstelle parallele Datenströme in serielle um. Na, ist das nicht praktisch?

Pirat-Copy: ist das englische Wort für eine Raubkopie. Aber von so was habt Ihr ja bestimmt noch niiieee gehört, oder?!

Pit: Die Stelle einer CD, an der eine einzelne Information in die Trägerschicht (meist Alu) eingebrannt ist, bezeichnet man als Pit, dem englischen Wort für Grube – im Gegensatz zu den ausgesparten Stellen, die als „Land" bezeichnet werden. Jeder Wechsel von Pit zu Land (und umgekehrt) wird beim Abtasten als 1 interpretiert, während kein Wechsel die 0 ergibt. Letzten Endes also nichts weiter als das vom Compi her bekannte binäre System.

Pixel: liest sich zwar schön flüssig, ist aber trotzdem ein verkürztes Kunstwort aus „Picture" und „Element". Wer's unbedingt in Deutsch haben will, kann auch „Bildpunkt" sagen, gemeint sind in jedem Fall die kleinsten am Bildschirm darstellbaren Grafik-Einheiten. Soweit die Software hohe Auflösungen unterstützt und die Hardware (speziell der Monitor) damit zurechtkommt, können das durchaus bis zu einer Million Stück sein.

PKZIP: ist ein am PC recht bekanntes Komprimierungsprogamm. Beim Zocker noch bekannter ist freilich das Gegenstück PKUNZIP, mit dem die Daten bei der Installation wieder entzerrt werden.

PL/1: ist eine nicht mehr ganz frische Programmiersprache, die anno 67 von IBM entwickelt wurde und für den Großrechner-Einsatz sowohl im kaufmännischen wie im mathematischen Bereich gedacht war (weshalb sie Elemente von ALGOL, COBOL und FORTRAN umfaßt). PL/1 gilt als ziemlich schwer zu erlernen, hat aber immerhin einen Abkömmling namens PL/M hervorgebracht, der auf **M**ikrocomputern (also z.B. PCs) Anwendung findet.

Plane: Nein, damit ist nicht das Laken gemeint, mit dem Doc Holliday und Billy the Kid ihre Wagen behängten – statt dessen handelt es sich hier um das englische Wort für Ebene. Im digitaltechnischen Sinne werden damit die einzelnen Speichersegmente von PC-Grafikkarten bezeichnet.

Plankalkül: war – Kapelle, bitte einen Tusch – die erste Programmiersprache der Welt! Sie wurde anno 45 von Papa Zuse entwickelt, zu Papier gebracht und niemals in der Praxis angewendet, doch der alte Zausel, äh, Zuse wurde trotzdem ein berühmter Honorarprofessor an der Uni Göttingen. Ein Honorarprofessor ist übrigens einer, der *kein* Honorar bekommt, sondern ganz honorig nur wegen der Ehre seine Vorlesungen hält. Also so was ähnliches wie'n Redakteur bei Michael...

Planspiel: Firmen schulen ihre Mitarbeiter nicht selten mit Progis, wo ein Digi-Unternehmen durch korrekte Entscheidungsfindung reich gemacht werden soll. Und was für die einen ein Planspiel ist, ist für unsereins halt eine stinknormale Wirtschaftssimulation.

Plasmabildschirm: Bildschirm, der zwischen zwei Glasplatten ein Neon-Argon-Gemisch enthält. Mittels eines stromführenden Drahtgitters läßt sich das Zeugs punktförmig zum Leuchten anregen und bietet flimmerfreie Bilder bei geringem Gewicht und superflacher Bauweise. Dummerweise frißt diese Methode ziemlich viel Energie und eignet sich zudem nur für monochrome Monitore. Ah, deshalb sind die Batterien am Game Boy immer so schnell alle!

Platine: Zunächst mal heißt die Platine deshalb Platine, weil sie ziemlich platt ist – har-har! Schmerz beiseite, denn solche Platten aus nichtleitendem (Plastik-)-Material, auf denen Chips, Steckplätze, Leiterbahnen und sonstige Bewohner der elektronischen Dungeons untergebracht sind, finden sich schließlich in jedem Compi.

PLATO: eigentlich ein oller Grieche (zwar berühmt, aber nicht reich), großgeschrieben allerdings eine von vielen unbekannten Programmiersprachen. PLATO wurde vor etwa 30 Jahren an der Uni Illinois entwickelt und war für den Einsatz im Zusammenhang mit computergestütztem Unterricht gedacht.

Platte: sagt man oft und gerne kurz zu einer Festplatte. Falls nicht eine Schallplatte oder Opis fehlender Haarschmuck gemeint ist...

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 90 11/80 79/82 73
Telefax: (0 81 42) 54 654

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰
„LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

Ladenlokal jetzt in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

AMIGA

1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. 1 MB	85,90
1990 – DIE 93ER EDITION – POLITSIMUL. KD 1MB	34,90
ALFRED CHICKEN DT. ANL.	49,90
ALIEN 3 DT. ANL.	59,90
ALIEN BREED 2 DT. ANL.	54,90
ANCIENT ART OF WAR IN SKIES DT. ANL. 1MB	69,90

ANSTOSS
KOMPL. DT. 1MB A500/PLUS600/2000
69,90

APOCALYPSE DT. ANL. 1MB	49,90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. 1MB	65,90
BARDS TALE CONSTRUCTION SET 1MB	75,90
BART vs THE WORLD DT. ANLEITUNG	49,90
BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1MB	69,90
BATTLEISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49,90
BEAVERS DT. ANL.	65,90
BLOB DT. ANL.	59,90
BLUE & THE GRAY DT. ANL. 1MB	65,90
BOBS BAD BAY DT. ANL.	59,90
BODY BLOWS DT. ANL. 1MB	49,90
BODY BLOWS GALACTIC DT. ANL. 1MB	55,90
BRUTAL SPORTS FOOTBALL 1MB	49,90
BUBBA N STIX DT. ANL.	59,90
BUNDESLIGA MANAGER PRO 2.0 KOMPL. DT. 1MB	69,90
BURNING RUBBER	54,90
BURNTIME KOMPL. DT. A500/A2000	69,90
CAMPAIGN II 1MB	69,90

BENEATH STEEL SKY
DT. ANLEITUNG 1MB
65,90

CANNONFODDER DT. ANLEITUNG 1MB	59.90
CHAMPIONSHIP MANAGER 93	54,90
COMBAT AIR PATROL DT. ANL. 1MB	65,90
COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS/ SILENT SERVICE 2/F 19 STEALTH FIGHTER	69,90
COOL SPOT DT. ANL.	54,90
COSMIC SPACEHEAD DT. ANL. 1MB	54,90
DAS SCHWARZE AUGE: DISK 1MB KOMPL. DT.	79,90
DEEP CORE DT. ANL. 1MB	49,90
DELUXE PAINT 4.5 AGA KOMPL. DT. 1MB	199,90
DENNIS DT. ANL.	49,90

DER CLOU
KOMPL. DEUTSCH 1MB *
75,90

DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT. 1MB *	89,90
DIE SIEDLER KOMPL. DT. 1MB	69,90
DISPOSABLE HERO DT. ANLEITUNG	49,90
DOOFUS DT. ANL.	54,90
DUNE 2 KOMPL. DT. 1MB	59,90
ELFMANIA DT. ANL.	54,90

ELITE 2 – FRONTIER
KOMPL. DT. 1MB
59,90

EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. 1MB	75,90
EXCELLENT GAMES INCL. POPULOUS 2 / JAMES POND 2 / ARCHER MC LEANS POOL / SHUTTLE	69,90
EYE OF THE BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1MB	85,90
F-117A NIGHTHAWK DT. ANL. 1MB	69,90
FANTASTIC DIZZY	49,90
FATMAN – CAPED CONSUMER – DT. ANL.	49,90
FLASH BACK KOMPL. DT. 1MB	65,90
FURY OF THE FURRIES DT. ANL.	59,90
GENESIA DT. ANL. 1MB	59,90
GLOBAL DOMINATION	65,90
GLOBAL GLADIATORS DT. ANL. 1MB	49,90
GLOBDOLE DT. ANLEITUNG 1MB	54,90
GOAL DINO DINIS (KICK OFF 3) DT. ANL. 1MB	59,90
GOBLIINS 2 KOMPL. DT. 1MB	65,90

GOBLIINS 3
KOMPL. DEUTSCH 1MB
75,90

HANNIBAL KOMPL. DT. 1MB	75,90
HIRED GUNS DT. ANL.	65,90
HISTORY LINE 1914 – 1918 DT. 1MB	79,90
INDIANA JONES 4 – FATE OF ATL. – KOMPL. DT. 1MB	89,90
INNOCENT UNTIL CAUGHT DT. ANL. 1MB *	75,90
ISHAR 2 DT. ANL. 1MB	54,90
JONATHAN KOMPL. DT. 1MB	79,90
JURASSIC PARK DT. ANL. 1MB	59,90
KINGMAKER KOMPL. DT. 1 MB	69,90
KRUSTYS FUN HOUSE DT. ANL.	49,90

KOLUMBUS CHRISTOPH
KOMPL. DT. 1MB
79,90

LIBERATION DT. ANL.	**59,90**
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	109,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. 1MB	75,90
LOTHAR MATTHAEUS DT. ANL. 1MB	65,90
MAGIC BOY DT. ANLEITUNG	59,90
MEAN ARENAS	49,90
MICRO MACHINES DT. ANL.	49,90
MISSILES OVER XERION DT. ANL. 1MB	**55,90**
MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1MB	79,90
MORPH DT. ANL.	49,90
MORTAL KOMBAT DT. ANL. 1 MB	59.90
MR. NUTZ DT. ANL.	59,90
NICKI BOOM 2 DT. ANL.	65,90
NIPPON SAFES DT. ANL.	54,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL.	54,90

AMIGA

PERIHELION
DT. ANLEITUNG 1MB *
65,90

PATRIZIER KOMPL. DT. 1MB	75,90
PENTHOUSE HOT NUMB. DELUXE DT. ANL. 1MB	59,90
PINBALL SPECIAL EDITION INCL. PINBALL DREAMS & FANTASIES DT. ANL. 1MB	69,90
PREMIER MANAGER 2 DT. ANL. 1MB	49,90

PIZZA CONNECTION
KOMPL. DEUTSCH 1MB
85,90

PRIME MOVER DT. ANL.	59,90
RYDER CUP DT. ANL.	59,90
S.U.B. KOMPL. DT. 1MB *	**59,90**
SECOND SAMURAI DT. ANLEITUNG 1 MB *	65,90
SIM CITY / LEMMINGS COMPIL.	**65,90**
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. 1MB	75,90

PUGGSY
DT. ANLEITUNG 1MB
59,90

SLEEP WALKER DT. ANL.	59,90
SOCCER KID DT. ANL.	65,90
SOFTWARE MANAGER KOMPL. DT. 1MB *	79,90
STARDUST DT. ANL. 1MB	39,90
SUBURBAN COMMANDO DT. ANLEITUNG	49,90
SUPERFROG DT. ANL. 1MB	49,90

REUNION
KOMPL. DEUTSCH 1MB *
65,90

SWORD OF HONOUR	55,90
SYNDICATE KOMPL. DT. 1MB	65,90
TERMINATOR 2 – JUDGEMENT DAY – DT. ANL. 1MB	54,90
THEATRE OF DEATH DT. ANLEITUNG 1 MB	59,90
TORNADO DT. HANDB. 1MB	65,90
TRAPS & TREASURES DT. ANL.	59,90
TURNING POINTS *	**65,90**
TURRICAN 3 1MB	39,90
URIDIUM II DT. ANL. 1MB	49,90
X-MAS LEMMINGS DT. ANL. 1MB	39,90

SKIDMARKS
DT. ANLEITUNG 1MB *
54,90

WAR IN THE GULF KOMPL. DT. 1MB	75,90
WHEN TWO WORLDS WAR DT. ANL. 1MB	59,90
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 1MB	59,90
WIZ N LIZ DT. ANLEITUNG DT. ANL.1 MB	59,90
WONDERDOG DT. ANL. 1MB	49,90
WOODYS WORLD DT. ANL. 1MB	39,90
YO! JOE! DT. ANL.	59,90
ZOOL 2 DT. ANL. 1MB	54,90

ZEPPELIN
– GIANTS OF THE SKY – KOMPL. DT. 1MB *
79,90

AMIGA Sonderposten

3D CONSTRUCTION KIT 2.0 1MB	39,90
688 ATTACK SUB	19,90
A-TRAIN 1MB	39,90
ADRENALYN	19,90
AGONY – PSYGNOSIS –	29,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1MB	29,90
ANOTHER WORLD DT. ANL.	34,90
AMNIOS	15,90
ARMOUR GEDDON – PSYGNOSIS –	29,90
ASSASSIN SPECIAL EDITION DT. ANL.	29,90
B.A.T. 2 KOMPL. DT. 1MB	29,90
BANE OF COSMIC FORGE – WIZARDRY 6 – 1MB	29,90
BARDS TALE 3 DT. ANL.	29,90
BATMAN THE MOVIE DT. ANL.	19,90

B 17 FLYING FORTRESS
– MICROPROSE – 1MB
39,90

BATTLECHESS 2 DT. ANL.	29,90
BATTLEHAWKS 1942	29,90
BATTLESQUADRON	19,90
BATTLETECH 1	24,90
BIG NOSE THE CAVEMAN	29,90
BILL TOMATO GAME DT. ANL.	29,90
BIRDS OF PREY	34,90
BLACK CRYPT 1 MB	29,90
BLUES BROTHERS	24,90
BUDOKHAN	29,90

CYBERPUNK
DT. ANLEITUNG
24,90

CALIFORNIA GAMES 2	29,90
CHART ATTACK COMP. INCL. LOTUS 1 / VENUS / JAMES POND / GHOULS N GOST	34,90
CHAOS ENGINE DT. ANL. 1MB	39,90

AMIGA Sonderposten

CHUCK ROCK 2 – SON OF CHUCK ROCK –	29,90
CHUCK YEAGERS 2.0	19,90
COVERT ACTION – MICROPROSE – 1MB	29,90
CRAZY CARS 3 DT. ANL.	24,90
CREATURES	19,90
CRUISE FOR A CORPS DT. ANL. 1MB	29,90
CURSE OF ENCHANTIA 1MB	29,90
CYCLES – MOTORRADRENNEN –	29,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL. DT. 1MB	39,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DEUTEROS KOMPL. DT.	19,90

DONK
– THE SAMURAI DUCK – DT. ANL.
29,90

EMLYN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL.	19,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1MB	39,90
F15 STRIKE EAGLE 2 1MB	29,90
F17 CHALLENGE DT. ANL.	29,90
F19 STEALTH FIGHTER DT. ANL. 1MB	34,90
F29 RETALIATOR	29,90
FACE OFF ICEHOCKEY	24,90
FISTFIGHTER	24,90
FUTURE WARS – TIME TRAVELLERS –	29,90
GEM „X"	29,90
GLOBAL GLADIATORS DT. ANL. 1MB	**29,90**

GOBLIINS I
KOMPL. DEUTSCH 1MB
29,90

GRAHAM TAYLOR SOCCER	29,90
GRAND PRIX CIRCUIT – ACCOLADE –	24,90
GREAT COURTS 2 DT. ANL. 1MB	29,90
GUNBOAT – ACCOLADE – 1MB	29,90
HÄGAR – THE HORRIBLE –	24,90
HARD NOVA	29,90
HARPOON VERS. 1.21 DT. ANL. 1MB	29,90
HERO QUEST INCL. RETURN OF THE WITCHLORD	19,90

HEXUMA
KOMPL. DT. 1MB
29,90

HILL STREET BLUES	29,90
HOOK	29,90
HUMANS 1MB	**29,90**
HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS.	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INDIANAPOLIS 500	29,90
INVEST KOMPL. DT. 1MB	19,90
JOHN BARNES SOCCER	29,90
JOHN MADDEN FOOTBALL 1MB	29,90
KINGS QUEST I DT. ANL. 1 MB	29,90
LAST NINJA 3 DT. ANL.	29,90
LEGEND OF FAERGHAIL KOMPL. DT. 1MB	39,90
LEISURE SUIT LARRY 1 DT. ANL. 1 MB	29,90

LEMMINGS 2
– THE TRIBES – DT. ANLEITUNG 1MB
39,90

LETHAL WEAPON 1MB	29,90
LOOM – LUCASFILM – 1MB	29,90
LORD OF THE RINGS DT. ANL. 1MB	29,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2	19,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 1MB	29,90
M1 TANK PLATOON DT. ANL. 1MB	34,90
MAD TV KOMPL. DT. 1MB	39,90
MANCHESTER UNITED EUROPE	29,90
MANIAC MANSION	29,90
MEGATRAVELLER 2 KOMPL. DT. 1MB	29,90
MICROPROSE SOCCER	29,90
MONSTERBUSINESS	19,90

SIM ANT
34,90

OPERATION STEALTH	34,90
PACIFIC ISLANDS – TEAM YANKEE 2 – 1MB	29,90
PANZA KICK BOXING DT. ANL.	29,90
PARASOL STARS DT. ANL. 1MB	24,90
PICTIONARY	29,90
PIRATES DT. ANL.	29,90
POLICE QUEST I 1MB	34,90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS	29,90
POWERMONGER INCL. WW DATA DISK	29,90
P.P. HAMMER	19,90
PREMIER MANAGER 1MB	29,90
PRINCE OF PERSIA	29,90
PUSH OVER	29,90
QUEST FOR GLORY I DT. ANL. 1MB	**35,90**
QWAK DT. ANL.	29,90
RAILROAD TYCOON DT. ANLEITUNG 1 MB	34,90

SPACE M.A.X.
KOMPL. DT. 1MB
24,90

REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 1MB	34,90
RICK DANGEROUS 2 DT. ANL.	15,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT. 1MB	19,90
ROBOCOP 3 1MB	29,90
ROBOSPORTS 1MB	29,90
R-TYPE 2	19,90
RVF HONDA DT. ANL.	29,90
SECRET OF MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT. 1MB	39,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL.	34,90
SILENT SERVICE 2 – MICROPROSE – 1MB	34,90

AMIGA Sonderposten

SILLY PUTTY	29,90
SIM EARTH 1MB	34,90
SPEEDBALL 2 DT. ANL.	29,90
STARBYTE SUPERSOCCER KOMPL. DT. 1MB	19,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 1MB	29,90

SIM LIFE
A500/A600/A2000 KOMPL. DEUTSCH 1MB
29,90

STRIKE FLEET	29,90
SUPER HANG ON	24,90
SUPER MONACO GRAND PRIX	29,90
TEAM YANKEE – PANZERSIMULATION –	29,90
TEARAWAY THOMAS	29,90
TENNIS CUP 2	24,90
THE PLAGUE	15,90

SPACE HULK
DT. ANLEITUNG 1MB
39,90

THUNDERHAWK AH 73 M 1MB	29,90
TITUS THE FOX	24,90
TRANSWORLD KOMPL. DT.	19,90
TROLLS	29,90
TURRICAN 2 DT. ANL.	24,90
TV SPORTS BASEBALL 1MB	29,90
TV SPORTS BOXING DT. ANL.	29,90

THE GREATEST COMPILATION
INCL. DUNE / LURE OF TEMPTRESS / JIMMY WHITE SNOOKER DT. ANL.
34,90

WIZ KID DT. ANL.	29,90
WOLFCHILD	29,90
WWF EUROPEAN RAMPAGE	29,90
WWF WRESTLEMANIA WRESTLING	24,90
ZAK MC CRACKEN KOMPL. DT.	39,90
ZOOL DT. ANL. 1MB	29,90
ZYCONIX	19,90

Abgabe nur so lange der Vorrat reicht!

AMIGA CD 32

ALFRED CHICKEN DT. ANL.	49,90
ALIEN BREED / QWAK DT. ANL.	**49,90**
CASTLES II DT. ANL.	79,90
D-GENERATION DT. ANL.	49,90
DANGEROUS STREETS	59,90
DEEP CORE	54,90
JAMES POND 2	59,90
LABYRINTH OF TIME	59,90
LIBERATION	65,90
LOTUS TRILOGY (LOTUS 1–3) DT. ANL.	**65,90**
MEAN ARENAS	54,90
MORPH	59,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL.	69,90
PIRATES GOLD DT. ANL.	59,90
PROJECT „X" / F117 CHALLENGE DT. ANL.	**49,90**
SENSIBLE SOCCER *	49,90
WHALES VOYAGE	55,90
ZOOL DT. ANL.	54,90

AMIGA 1200

ALIEN BREED 2 DT. ANL.	59,90
ANSTOSS KOMPLETT DEUTSCH	69,90
BODY BLOWS GALACTIC DT. ANLEITUNG	59,90
BURNING RUBBER DT. ANLEITUNG	59,90
BURNTIME KOMPLETT DEUTSCH	69,90
CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG	49,90
DENNIS DT. ANL.	59,90
DER CLOU KOMPL. DT. *	75,90
FATMAN –CAPED CUSTOMER – DT. ANL.	49,90
JURASSIC PARK	54,90
KINGS QUEST 6 KOMPL. DT. *	79,90
PINBALL FANTASIES	65,90
SECOND SAMURAI DT. ANL.	**65,90**
SEEK & DESTROY DT. ANL.	44,90
SIM LIFE KOMPL. DEUTSCH	85,90
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT.	79,90
SOCCER KID DT. ANL.	69,90
STAR TREK 25TH ANNIVERSARY DT. ANL.	79,90
T.F.X. TACTICAL FIGHTER EXP. DT. HANDBUCH *	65,90
ZOOL 2 DT. ANLEITUNG	54,90

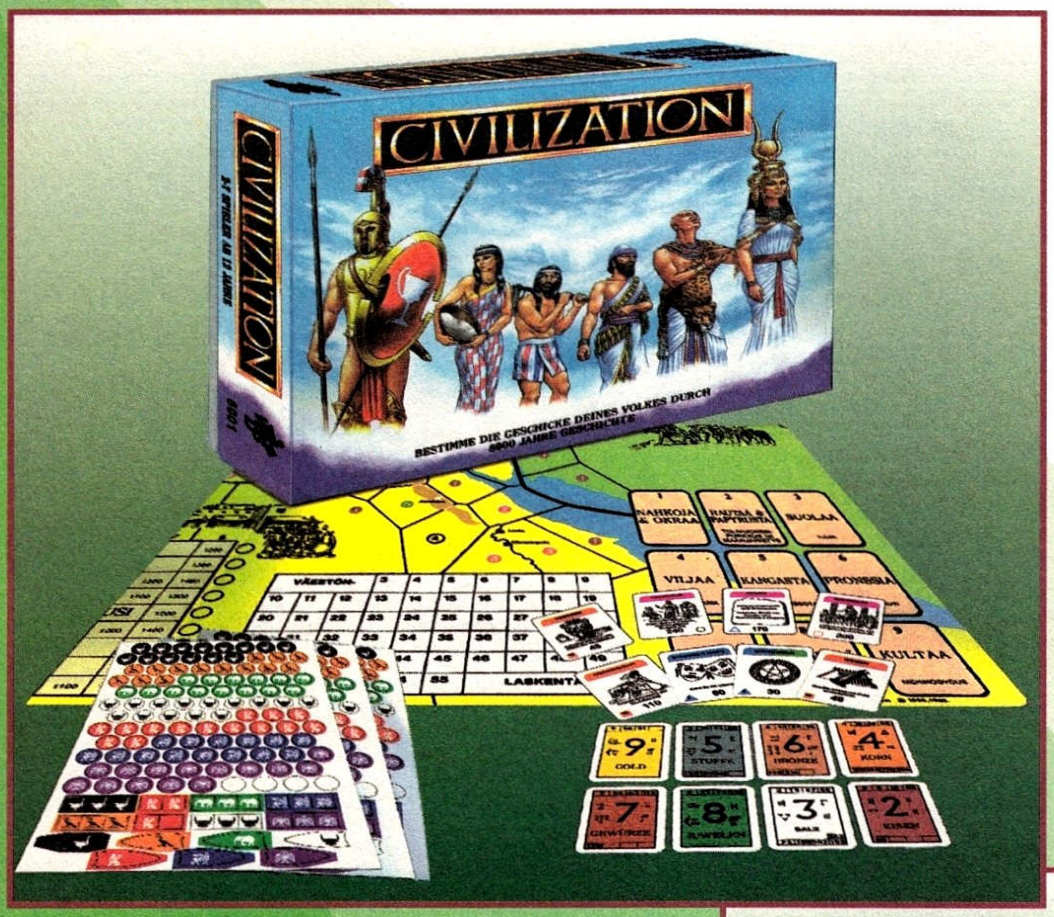
Zubehör

AMIGA ACTION REPLAY 3, A500	199,00
AMIGA ACTION REPLAY 3, A2000	219,00
BOX 80 STÜCK 3,5" DISKETTEN	19,90
BOX 100 STÜCK 5,25" DISKETTEN	19,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39,90
JOYSTICK COMPETITION PRO MINI	29,90
JOYSTICK PRO STAR MINI	34,90
MAUSMATTE	6,90
SIEGFRIED COPY KOMPL. DT.	**59,90**
X-COPY TOOLS 5.2 inkl. Hardware	74,90
3,5" 2DD NONAME 10ER	9,90
3,5" 2HD NONAME 10ER	19,90
5,25" 2DD NONAME 10ER	5,90
5,25" 2HD NONAME 10ER	12,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!**
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

STROMAUSFALL

Alles anschnallen, denn heute brettern wir durch die Weltgeschichte! Die Brettspiele des Monats entführen uns nämlich sowohl in die Antike als auch ins Mittelalter und können beide mit neuzeitlichen Digital-Gegenstücken aufwarten!



CIVILIZATION & ERWEITERUNG

Fangen wir gleich mal mit jenem Klassiker an, der schon Sid Meier als Vorlage diente und seit bald sechs Jahren in der deutschen Version zu haben ist. Die Greise unter Euch mögen sich zwar noch an den Civilization-Stromausfall in unserer Erstausgabe erinnern, aber erstens kann man tolle Games wie dieses ja ruhig in jedem Jahrzehnt einmal vorstellen, und zweitens gibt es mittlerweile die Westeuropa-Erweiterung.

Diesen Namen darf man ruhig wörtlich nehmen, denn ohne die Basis-Box ist das gute Stück ziemlich wertlos – deshalb folgt nun ein kleiner Crash-Kurs ins grundsätzliche Spielprinzip: Man stelle sich eine nach „Risiko"-Art in kleine Gebiete unterteilte Landkarte des östlichen Mittelmeerraums vor, auf der zwei bis sieben frühgeschichtliche Völker (Babylonier, Assyrer, Ägypter usw.) um die Vorherrschaft ringen. Ja, eigentlich ringen sie bloß um Platz zum Leben, vertragen die Ländereien doch keine allzu hohe Bevölkerungsdichte. Was mit dem damaligen Stand des Ackerbaus zusammenhängt...

Zunächst wird also möglichst viel freies Territorium mit den eigenen Pappchips besetzt, um dann zum intensiven Wachstum (Städtebau) überzugehen und/oder beim Nachbarn einzufallen. Der eigentliche Clou ist aber, daß man Runde um Runde die kulturelle, wissenschaftliche und politische Entwicklung seines Stammes zu dirigieren hat – mit dem ökonomischen Unterfutter eines kärtchengesteuerten Handelssystems, versteht sich. Wer genügend Reichtümer angehäuft hat, kann nämlich Erfindungen „kaufen", die ihm wiederum bestimmte Vorteile gegenüber der Konkurrenz verschaffen und weitere Entdeckungen verbilligen oder überhaupt erst ermöglichen. Tja, und wer zuerst genügend Punkte beisammen hat (die man durch Fortschritt, Warenlager und Volksmassen sammelt), der hat gewonnen.

Die Extra-Box erweitert nun das Spielfeld aus stabiler Pappe gen Westen und führt mit den Galliern bzw. Spaniern zwei neue Völker ein, wodurch sich die Gesamtzahl der möglichen Präsidenten auf acht erhöht. Infolgedessen sind jetzt andere Startkombinationen machbar, einige zusätzliche Handelsgüter liegen in Kartenform bei, und diverse Verbesserungen am (ursprünglich nicht immer ganz leichtverdaulichen) Regelwerk sorgen für Spielspaß ohne Reue!

DIE HANSE

Bereuen wird auch nicht, wer ein oder zwei Jahrtausende überspringt, um im 14. Jahrhundert wieder mitzumischen. Der vermutlich letzte Stapellauf des in schwerer See gesunkenen Laurin-Verlags bietet nämlich spannende Handels-Schipperei für drei bis sechs Kapitäne – und auch hier sind die Parallelen zum gleichnamigen Digital-Klassiker von Ralf Glau nicht zu übersehen.

Auf einem hübsch bedruckten Brett (Nord- und Ostsee im Sechseck-Muster) lenkt man seine Koggen von Lübeck ausgehend und mit Salz beladen nach London, Bergen, Nowgorod und in andere Hanse-Häfen, um das „weiße Gold" in begehrte Güter wie Getreide, Stockfisch oder Erz einzutauschen. Welche Waren nun der einzelne genau begehrt, hängt davon ab, welche Speicher-Karte ihm anfangs zufällig zugeteilt wurde – jedes Lagerhaus faßt nämlich sechs Einheiten in genau festgelegter Sortenkombination. Ah, dann siegt also der, der seinen Schuppen zuerst korrekt gefüllt hat? Mit Tanten und mitnichten, denn in dem Moment ist die Partie zwar zu Ende, der Gewinner indessen wird anders ermittelt: Die Waren-Chips sind auf ihrer Rückseite mit geheimen Wertpunkten ausgestattet, welche nunmehr zusammengezählt und durch diverse potentielle Boni aufgepolstert werden. Tja, und der Punktekönig ist dann derjenige, welcher...

Besonders interessant fanden wir, daß man sein eigenes Schifflein immer nur zur Hälfte besitzt und gleichzeitig zu 50 Prozent am Kutter des linken Nachbarn beteiligt ist. Dieses damals als „Compagnie" bekannte und durchaus übliche Verfahren, um die Verlustrisiken durch Sturm und Piraten zu mindern, führt nun am Brett dazu, daß jeder Kapitän nicht nur den eigenen Seelenverkäufer, sondern auch den des Compagnons ziehen darf. Ohne einen gewissen Willen zur Zusammenarbeit wird man also nicht weit kommen, wenngleich sich diese Verstrickungen in zugespitzten Situationen natürlich auch prima zur Sabotage nutzen lassen.

Damit wäre wohl nur noch das handliche System gezielt einsetzbarer Ereigniskarten zu nennen, das von Windstärken (für die Zugreichweite der Schiffe verantwortlich) über Hafenblockaden bis hin zu den Kaperfahrten der Freibeuter alle Wechselfälle des feuchten Elements simuliert, um unter Beachtung der gewohnt gediegenen Ausstattung und des gelungenen Regelwerks ein Urteil fällen zu können: Die Hanse gehört in jeden Zocker-Hafen!

WAS KOSTET DIE WELT?

Sie kostet null Komma nix, falls Ihr bei unserer traditionellen Verlosung eines der beiden Rezensionsexemplare (also Die Hanse bzw. Civilization im kompletten Doppelpack) gewinnt! Grundvoraussetzung ist, daß Ihr uns auf einem Kärtchen mitteilt, welches Volk die berühmten Pyramiden von Giseh baute bzw. auf welchem Rechner das Computergame „Hanse" zuerst erschien. Letztes Mal war in diesem Zusammenhang nach Wim Wenders sowie nach Titeln wie „Malefiz" oder „Halma" gefragt. Dann also Mast- und Segelbruch, und vergeßt bitte weder Euren (lesbaren) Absender noch unsere Adresse! (jn)

Joker Verlag
„Stromausfall"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Civilization

Spielmaterial: 74%
Spielregeln: 70%
Spielreiz: 83%
Besonderes: Civilization ist abendfüllend – ein paar Stündchen sollte man sich schon nehmen!
Schwierigkeit: Für Geübte
Preise:
ca. 75,– DM (Basisspiel),
ca. 39,– DM (Erweiterung)
Bezug: Welt der Spiele
Am Martinszehnten 5
60437 Frankfurt

Die Hanse

Spielmaterial: 83%
Spielregeln: 85%
Spielreiz: 84%
Besonderes: Beeilung ist angesagt – wer weiß, wie lange es das Teil noch gibt!?
Schwierigkeit:
Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 59,– DM
Bezug: Games In
Karlstr. 43
80333 München

Gestern noch auf der IMA, heute schon im Joker: Voller Stolz präsentieren wir Euch den Kampf der Prügelgiganten – und als zusätzliches Bonbon werfen wir anschließend noch einen Blick auf zwei neue Flipper!

SUPER STREET FIGHTER II

Wie der Untertitel „The New Challengers" bereits andeutet, hat sich am herrlich destruktiven Spielprinzip wenig geändert, die entscheidende Neuerung stellen vielmehr vier frisch auf die Straße gesetzte Raufbolde dar: T. Hawk, der hünenhafte Indianer mexikanischer Abstammung, die militante englische Lady Cammy, der asiatische Kung Fu-Kämpfer Fei Long und der jamaikanische Kickboxer Dee Jay. Lobenswerterweise spendierte Capcom nicht nur den Neuzugängen jeweils einen individuellen Satz von Spezialschlägen, sondern stattete auch die altgedienten Recken mit zusätzlichen Killertechniken aus.

Ansonsten darf man seine Jungs und Mädels ganz wie gewohnt turniermäßig um den halben Globus jagen, um den Gegnern an den schönsten Plätzen dieser Erde per Sechs-Button-Steuerung Saures zu geben. Die Comicgrafik ist kunterbunt und tadellos animiert wie eh und je, zudem ruft das neuerdings verwendete QSound-System einen derart räumlichen Eindruck hervor, daß man allein schon vom Zuhören heiße Ohren bekommt! Eine originelle Variante der neuen Klopperei stellt die „Tournament Battle"-Version dar, bei der sich bis zu acht Leute gleichzeitig in einem großen Turnier verprügeln können – wenn der Spielhallenbesitzer bereit ist, die erforderlichen vier Monitore zu installieren…

MORTAL KOMBAT II

Nicht nur das schlagkräftige Spielprinzip verbindet den „tödlichen Kampf" mit Capcoms Straßenjungs, auch den in Hartgeld meßbaren Erfolg und die zahlreichen Computerumsetzungen ihrer Vorgänger haben die beiden gemeinsam. Der augenfälligste Unterschied ist natürlich, daß die zwölf Akteure hier digitalisiert sind statt gezeichnet. Und das ist Midway beim Nachfolger noch besser gelungen, zudem agieren die jetzt täuschend lebensecht wirkenden Herren und (zwei) Damen vor noch hübscher gemalten Hintergründen. Ein Schuft, wer den reichlich fließenden Blutströmen des Originals nachtrauert, denn im Sinne der weltweiten Abrüstung hat man diesmal ein paar der roten Pixels eingespart.

Davon abgesehen halten sich die Änderungen aber in engen Grenzen: Das Böse schlechthin hört nun auf den Namen Shao Kan, der geläuterte Obermotz Shang Tsung kämpft neuerdings zusammen mit anderen Altstars wie Johnny Cage oder Scorpion auf der Seite des Guten.

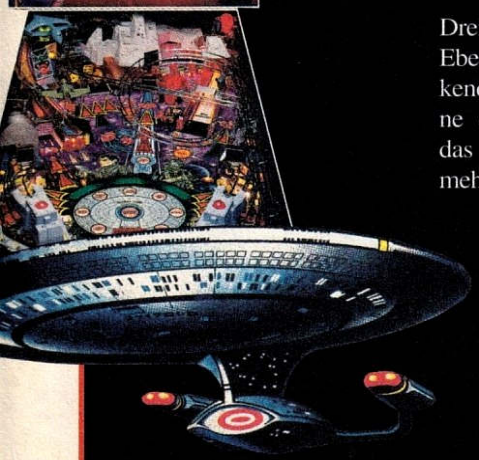
Selbstverständlich können die Fans auch weiterhin auf die gewohnten Spezialattacken und Geheimwaffen, die bewährte Steuerung und den martialischen Sound bauen. So richtig neue Features hat das neue Mortal Kombat also nicht zu bieten, aber für einen würdigen und kampfstarken Nachfolger reicht's allemal.

VIRTUA FIGHTER

Daß auch im gut besuchten Prügelgenre noch Platz für Innovationen ist, beweist Sega mit dieser Rauferei, deren Titel nicht von ungefähr an das Autorennen „Virtua Racing" aus demselben Hause erinnert. Sowohl die Darsteller als auch ihre Bühne sind aus gefüllten Polygonen zusammengesetzt, denen der eingebaute 32-Bit-Prozessor mächtig auf die Sprünge hilft! Außerdem scrollt die Arena nicht einfach hin und her – man kämpft vielmehr in einem 3D-Ring, der sich nach Herzenslust dehnt, wendet oder blitzschnell gezoomt wird. Die verwendeten Schlagtechniken stellen eine Mischung aus Karate- und Wrestling-Attacken dar, wobei selbstverständlich jeder virtuelle Fighter über seine speziellen Tricks verfügt.

Neben der ungemein flotten und detailreichen Grafik (bis zu 180.000 Polygone pro Sekunde) kann auch der Hintergrundsound voll und ganz überzeugen, denn von Dancefloor-Rhythmen bis zu orientalisch angehauchten Klängen ist alles drin. Das Tüpfelchen auf dem i bildet schließlich die gelungene Steuerung, welche den Sega-Recken endgültig die Spitzenposition unter den drei vorgestellten Digi-Balgereien sichert. Wo bleibt die Umsetzung?!

STAR TREK – THE NEXT GENERATION



Drei Kugeln und eine schräge Ebene mit vielen bunt blinkenden Bumpern, dazu die eine oder andere Schikane – das genügt schon längst nicht mehr für einen Flipper, der auf sich hält. Heutige Modelle besitzen zumindest ein paar Mikrochips, aber besser noch eine Vorgeschichte und vielleicht sogar so etwas wie einen Handlungsablauf…

Das beste Beispiel dafür ist die Enterprise-Kugelei von Williams, die wahre Soundorgien mit einem originellen Gamedesign und jeder Menge Spielwitz verbindet. Die hervorragend geglückte Verflipperung der Weltraumabenteuer von Captain Jean-Luc Picard und seiner Crew kann u.a. mit Mini-Raumgleitern aufwarten, die alle eine bestimmte Funktion haben. Darüber hinaus repräsentieren die Kugelbahnen verschiedene Dimensionen, und ein Display informiert den Spieler über die zu absolvierenden Missionen wie die Erforschung des Universums oder das Unschädlichmachen eines Asteroidenfeldes – in der Praxis durch einen Multiball-Hagel dargestellt. Auch gängige Features wie ein Jackpot oder Bonusrunden fehlen nicht, was den Star Trek-Flipper in der Summe zum spannendsten aller münzbetriebenen Raumschiffe in dieser Ecke der Galaxis macht!

POPEYE SAVES THE EARTH

Nahezu dasselbe, allerdings in Spinatgrün, gilt für die kugeligen Abenteuer des muskulösesten Vegetariers der Welt: Der Matrose mit der Pfeife muß bedrohte Tierarten retten und seine geliebte Olivia den Klauen des bösen Bluto entreißen. Dabei gibt's auch hier wieder ein Display, das sehr gut in die Pinball-Action integriert wurde, sowie allerlei Bonusrampen, -räder oder -kammern und dazu als besonderes Highlight eine separate Miniatur-Spielfläche mit eigenen Paddles. Damit ist der mit hinreißenden Comiczeichnungen verzierte Bally-Flipper die ideale Wahl für Leute, die glauben, daß die Zukunft ruhig noch ein bißchen warten kann… (Manuel Semino)

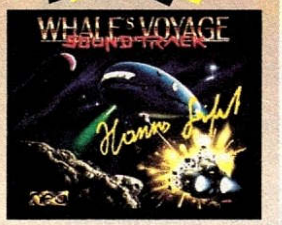
JOKER SHOP

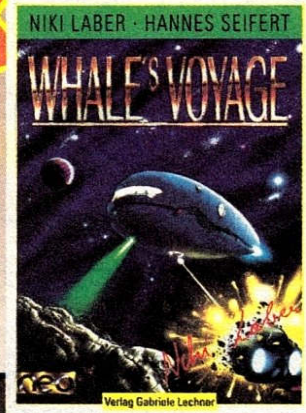
NEU!

Nr. 700001
Exklusiv-CD – die Sensation ist perfekt: Ab sofort ist „Turrican", die neue Mega-CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck, für Joker-Leser als handsignierte Sonderauflage erhältlich. Holt Euch die exklusive Sammler-Scheibe mit den 16 Spitzentracks!
Für klangvolle DM 31,–

Nr. 900005
Disketten-Aufkleber – Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3,5- Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften!
Für gut haftende DM 4,– pro Bogen (acht Sticker)

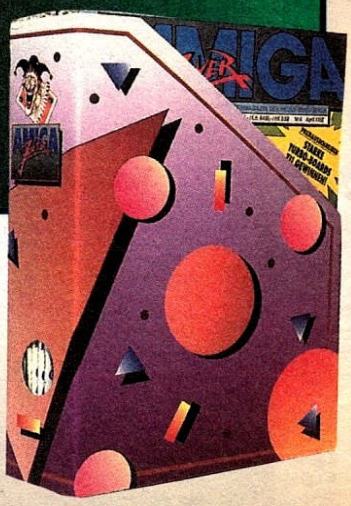
NEU!





Nr. 50003
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's den heißen Sound von „Whale's Voyage" auf CD und ein passendes Rollenspiel-Buch samt Komplettlösung; beides vom Komponisten bzw. Autor handsigniert!
CD: DM 15,– Buch: DM 39,–
CD & Buch: DM 50,–

Nr. 900004
Sammelordner – Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt – sieht einfach klasse aus!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,–



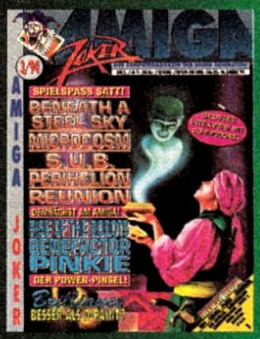
Nr. 500001
Cheat-Disks – Endlich sind sie da, die 3,5"-Scheiben mit Hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu Hunderten von Games! Die besten Kniffe aus vier Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!!
Die ultimativen Lösungshilfen, jeweils für trickreiche DM 15,– pro Disk

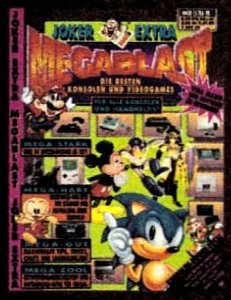
NEU:
JETZT NUR NOCH
39,- DM

Nr. 90002
Joker-Jogger – Unser Mode-Hammer für zu Hause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL.
Schon für modische DM 49,–

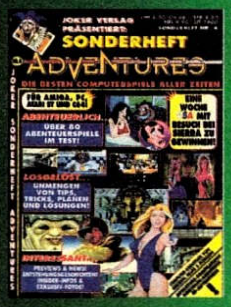
Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz oder Weiß für zeitlos günstige DM 39,– pro Uhr

Nr. 100000
Joker-Sammlung – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den im Coupon aufgeführten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?
Für's Übliche:
DM 7,– pro Heft





Nr. 200000/400000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem alle drei Monate die neueste Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Nr. 300000
Horizonterweiterung – Mit dem „PC Joker" wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!
Für die gewohnten DM 7,– pro Heft

Nr. 500002
Mousepad – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: Eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!
Für gut abgerollte DM 15,-

Nr. 500004
Stick-Tuner – Mit diesem innovativen Gerät und seiner Schußanzeige verfügt Euer Knüppel plötzlich über variables Dauerfeuer in diversen Modi, eine Zeitlupen-Funktion sowie einen Freund fürs Leben!
Für actionreiche DM 59,–

Ich bezahle ○ per Nachnahme ○ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
○ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei) WICHTIG: DM 5,– (Ausland DM 10,–) für Porto dazurechnen

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 12/91 ☐ 5/92 ☐ 7/92 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94
200000	Sonderheft	☐ Adventures ☐ Strategie
300000	PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94
500001	Cheat Disk	☐ Nummer 1 ☐ Nummer 2
500002	Mousepads	☐ Stück
50003	Whale's Voyage Exklusiv	☐ CD ☐ Buch ☐ CD & Buch
500004	Stick Tuner	☐ Stück
700001	Turrican Exklusiv-CD	☐ Stück
90002	Joker Jogger	☐ M ☐ L ☐ XL
90003	Joker Watch	☐ weiß ☐ schwarz
900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
900005	Disksticker	☐ Bögen à 8 Stück

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an:
JOKER VERLAG
JOKER SHOP
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN

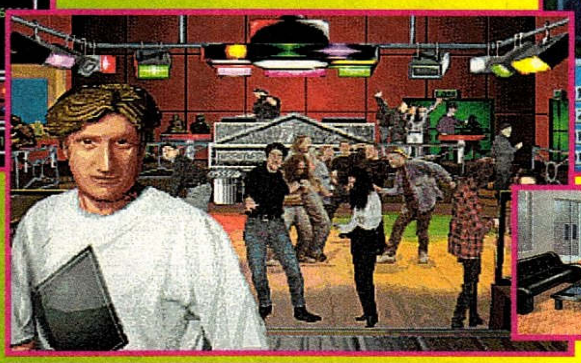
WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH

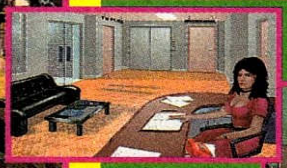
UNSER *Mai*LENSTEIN ROLLT AN: *am 29. April!*

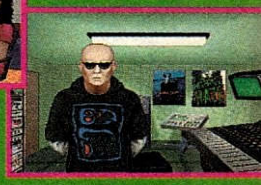
Klar, daß wir Euch im Wonnemonat Mai mit besonders wonnigen Tests und Previews verwöhnen wollen, es wird wieder ein warmer Preisregen in Form von tollen Wettbewerben auf Euch niedergehen, informative Specials bringen Sonne ins Leben, und von A bis Z geprüfte Tips & Lösungen (z.B. für „Darkmere" oder „Brian the Lion") sollen Euch zu einem gelungenen Start in den Spiele-Frühling verhelfen!

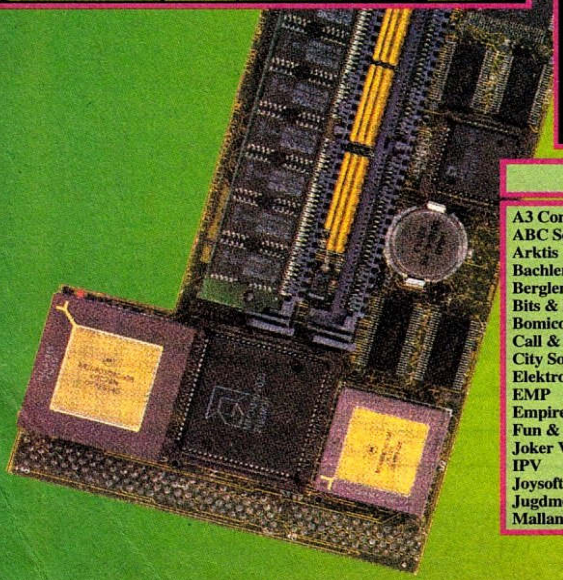
Hier ein kleiner Auszug dessen, was wir bereits in unseren *Mai*lenstein eingemeißelt haben: Tests zum Rock-Management mit **CHARTBREAKER**, zur SF-Strategie von **K 240**, zum für den 1200er extrem aufgebohrten Klassiker **CIVILIZATION**, zum neuen Fußballmanager **HATTRICK!**, zur lange erwarteten PC-Konvertierung von **KING'S QUEST 6** sowie zu **ROBINSON'S REQUIEM**, dem Adventure mit der Mega-Grafik. Dazu ein harter Vergleich der neuen **TURBOKARTEN FÜR DEN A1200** plus eine ausführliche Vorstellung des ersehntesten Hardwareteils überhaupt: **DAS NEUE CD-ROM FÜR DEN AMIGA**!

Damit sollte es beschlossene Sache sein, daß wir uns ab 29. April am Kiosk wiedersehen – falls nicht, habt Ihr vermutlich ein Abo, stimmt's? In diesem Fall hättet Ihr auch einen Preisvorteil sowie ein irres Gratisdemo, außerdem würden wir Euch den *Mai*lenstein direkt vor die Haustüre rollen, noch ehe ihn der Kioskbesitzer an den Kopf kriegt!









INSERENTENVERZEICHNIS

A3 Computer	81	Media Points	84
ABC Soft	35	Micro Magic	105
Arktis	33	Multimedia Soft	84
Bachler	63	Ocean	21
Bergler	46,97	Okay Soft	6
Bits & Bytes	65	Online	79
Bomico	21	Ossowski	25
Call & Play	24	Pawlowski	119
City Software	109	Pfister	89
Elektrogerätehandel	107	Silver Datentechnik	120
EMP	17	Softsale	23
Empire Software	27	Sparschwein	6
Fun & Action	2	Versand 99	26
Joker Verlag	29,47,74,85,103	Vesalia	37
IPV	93	Virgin	9
Joysoft	52	Wial Versand	111
Jugdment Day	56,57	Wimmer	6
Mallander	43	Poster:	Joker Verlag

BEZUGSQUELLEN

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
46397 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
65451 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Galaxy
Plinganserstraße 26
81369 München
Tel.: 089/7605151

Joysoft
Gottesweg 157
50939 Köln
Tel.: 0221/4301047

Rushware
Bruchweg 128-132
41564 Kaarst
Tel.: 02131/6070

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
82194 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

Amiga-Software-Pakete ab 19,-

Bewährtes - Neuheiten - Preissenkungen!

Kinderspiele

Diese Spiele sind besonders für Kinder geeig-net, sind jedoch für alle Altersgruppen interes-sant! Supersenso, MambaMove, Puzzle, Zauberflächen, GalacticWorm, Schiebung, Memory, DBurger (Ketchupballerei), Peter's Quest (lustiges Kletterspiel).
Komplett nur DM 29,00

Lernspiele

Mit diesen Programmen wird Lernen zum Vergnügen! Rechentrainer (Wettrechnen), Länderraten, Quiz-Programm, Stadt-Land-Fluß.
Komplett nur 19,00 DM

Weltraumabenteuer

Aufregende Abenteuer im Weltraum heißt es mit diseser Sammlung zu bestehen! Return to Earth, StarTrek (Enterprise), Xytronic (Weltraumhandelsspiel), Celest, AstroChase.
6 Programme nur 29,00 DM

Brettspiele

Beliebte klassische Brettspiele für Ihren Amiga: Reversi, Backgammon, Dame, Mühle, Hurzel, Schach, Schachdatenbank, Brettspiel-Generator.
6 Programme komplett nur 29,00 DM

Luftabenteuer

Spiele rund ums Fliegen: AirAce (Luftschlacht), Fluglotse, Luftkampf, Glider (Fallschirmsprin-gen), Defense, Blitz (Flugzeugbomber), LunaLander (Mondlandung).
7 Programme nur 29,- DM

Managerspiele

Fußballmanager, Eishockeymanager, Broker (Börsenspiel), Elefanten (Versuchen Sie sich als Manager eines Nationalparks, s. Abb.).
4 Programme nur 25,00 DM

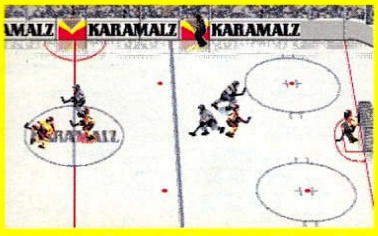
Gesellschaftsspiele

Bekannte Spielideen als Computerspiel: Risk (spielen Sie auf Risiko), Monopol, Halma, Mensch ärgere ..., Skräbel, Glücksrad.
6 Programme nur 39,- DM

Handelsspiele

Sinnvolle Wirtschaftsimulationen: Spekulant, Pythagoras, World Trade, Handel, Imbiß-Manager, Trader.
6 Programme nur 19,00 DM

Sportspiele

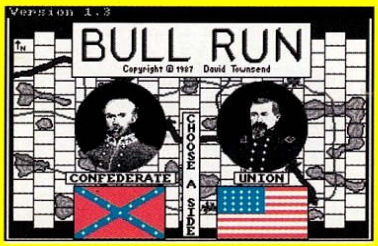


Autorennen, Downhill (Skilaufen), Billard (Pool, Karambolage, Dreiband), Derby-Pferderennen, Tischtennis, Eishocky (s. Abb.)
6 Programme nur 39,00 DM

Seeabenteuer

Sealance (U-Boot-Simualtion), SeaWolf (1 MB), BattleShip, SubAttack, Seeschlacht.
5 Programme nur 29,00 DM

Strategiespiele



Feldherr, Emporos, Kaiser II, Imperium, Hanse II, BullRun (US-Bürgerkrieg).
6 Programme nur 29,- DM

Kartenspiele

Ein Muß für Kartenspielefans: BlackJack, 17 + 4, Klondike, King's Korner, Videopoker, Skat, Cards.
8 Programme zum Superpreis von 19,00 DM

Klassik-Computerspiele

Echte Spiele-Pioniere in Neuauflage: MissleCommand, Megaball (Breakout-Variante), Paccer (Pac-Man-Variante), Boulder, Hubert (Q-Bert-Variante), Tron, Croak (Frogger-Spiel), DKong (Donkey-Kong-Variante).
8 Programme nur 29,00 DM

Astropack

Alles für den Hobby-Astronom: Startlight-Astronomie, Planetarium, Sternenbilder, Planeten-Datenbank (über 10.000 Objekte), Space-Archiv, Himmelskörper-Verwaltung.
5 Programme nur 29,- DM!

DTP-Bilder-Sammlung

Über 1000 Kleingrafiken für Ihre Briefköpfe, Vereinszeitungen, Einladungen, Visitenkarten, Speisekarten, usw. **nur 29,- DM**

Heimbüro

Haushaltsbuch, Girokontoverwaltung, Textverarbeitung, Textverarbeitung mit Adressverwaltung, Briefkopf, Überweisungsdruck (s. Abb.), verschiedene Dateiverwaltungen!
Über 10 Programme nur 39,- DM

Heimdruckerei

Das ideale Paket zum Erstellen von Drucksachen aller Art: Amiga-Fox-PD-DTP-Programm, Printstudio (Universaldruckprog. mit Hardcopy-Funktion), Typographer (Fonteditor der Spitzenklasse), Superprint und Banner (zwei tolle Schriftband-Druckprogramme), Druckertreiber-Maker sowie weitere Tools, Zeichensätze, Kleingrafiken, Druckertreiber etc.
Komplett nur 39,- DM

Heimfinanzen

Programme rund um das private Finanzwesen: Haushaltsgeld-Verwaltung, Fahrzeugkosten, Kreditabrechnung, Finanzverwaltung, Advice-Anlageberater. Jetzt mit Super-Programmhit Steuer 1993 zum Erstellen Ihrer Steuererklä-rung!
6 Programme 25,00 DM

Hobby Pack

Dieses Paket enthält Verwaltungsprogramme für Hobbyzwecke: Musikdatei für MC's, CDs', LP's, Videoverwaltung, Adressverwaltung, Ligaverwaltung für Ligen aller Art.
4 Programme komplett nur 19,00 DM

Englischpaket

Vokabellernprogramm, Wörterbuch, und Übersetzungsprogramm.
3 Programme nur 19,00 DM

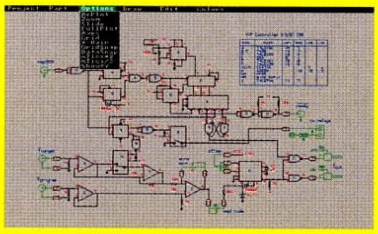
Geopack

Wordmap, Geo-Quiz und Klima sowie Road-Route (Streckenplaner).
4 Erdkundeprogramme nur 19,00 DM

Labelpack

Druckprogramme für Etiketten aller Art mit Text und Grafik für Disketten, Dias, Adressen, Kassetten usw. **nur 19,00 DM**

Malen und Gestalten



DaVinci Malprogramm, Freepaint (Malprogramm), mCAD (Mini-CAD-Programm; s. Abb.), Architekt und Raumgestaltung.
5 Programme nur 25,00 DM

Mathepack

Ein Mathelernpaket mit Programmen für alle Alterklassen: MatheASS, Dreisatz, Matrix, Calc, Funktionen, Kurvendiskussion, Gauss, 3-D-Fraktale, Statistik, MatheMAx, ROM, Pro-Calc...
über 12 Programme zusammen nur 29,00 DM

Minibüro

Das kaufmännische Komplettpaket: Tabellenkalkulation, Auftragsverwaltung (Rechnungen, Lager usw.), Finanzbuchhaltung, Businessgrafiken, Jahresbilanz.
Komplett nur 29,00 DM!

Sprachenpaket

Übersetzer, Wörterbuch, Vokabeltrainer und Vokabeldaten in Englisch, Französich, Italienisch!
Komplett nur 25,00 DM!

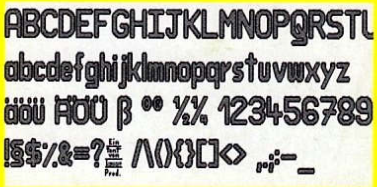
Bestellinfo

Bei uns erhalten Sie exklusiv für uns zusammengestellte Programmsammlungen bestehend aus ausgewählten Free-Distributable- und Low-Cost-Programmen. Es handelt sich dabei um Original-Software. Wir liefern alle Programme auf geprüften Qualitätsdisketten. Nach dem Kauf stehen wir Ihnen mit unserem Hotline-Service zur Seite. **Jeder Bestellung liegt unsere Einsteigerdiskette mit Anti-Virus-Programm bei!**

... und so bestellen Sie
Richten Sie Ihre Bestellung formlos per Brief oder Postkarte an die untenstehende Adresse. Sie können selbstverständlich auch bequem und einfach per Telefon oder Telefax bestellen. Sie erreichen unsere Bestellannahme montags bis donnerstags von 9.00 bis 18.00 Uhr und freitags bis 15.00 Uhr. **Versandkosten bei Vorauszahlung (bar oder Scheck) 6,- DM, Nachnahme 10,- DM.** Die Lieferung ins Ausland ist nur gegen Vorauszahlung zzgl. 15,- DM Versandkosten möglich. Irrtum und Fehler vorbehalten. Alle Preisangaben sind unverbindliche Preisempfehlungen.

Patrick Pawlowski
Software-Service
Kiefernweg 7
21789 Wingst
Tel. 04777/8356
Fax 04777/435

Fontpack



Über 150 ausgewählte Zeichensätze für verschiedene Gestaltungszwecke.
Komplett nur 29,00 DM!

Super-Anti-Virus-Kit

Das aktuelle Virenschutzpaket! Virenschutz - ein immer aktuelles Thema. Dieses Paket hilft Ihnen im Kampf gegen "Virenbefall" und bietet entsprechende Vorsorgemaßnahmen. Das Handbuch mit 416 Seiten im stabilem Ringordner bietet Ihnen alles Wissenswerte zum Thema Viren (u. a. Informationen zu ca. 100 wichtigen Viren) sowie Anleitungen zu den zwei randvollen Disketten mit aktuellen Schutzprogrammen und - Utilities. **Dieses Paket stellt eine sichere Investition für jeden Amiga-Besitzer dar und kostet nur 79,00 DM!**

Ausgewählte Programme mit ausführlichen, gedruckten deutschen Anleitungen:

LHA	Archivier-und Komprimierprogramm	19,90
SID 2.0	sensationelles Directory-Utility	24,90
Mach III/IV	das bekannte Multiunktionstool	19,90
BattleForce	Roboter-Simulation (124 Seiten)	24,90
Spread	einfache Tabellenkalkulation	14,90
Moria 3.0	anspruchvolles Abenteuerspiel	19,90
Imploder	Super-Komprimierer	14,90
LHArc-/LHA-Panel	komfortable Oberfläche	24,90
'Liner	Notizen übersichtlich verwalten	14,90
DKBTrace	Spitzen-Ray-Tracing-Programm	24,90
Copy-Set 3	tolle Kopierprogramme	19,90
MegaD	Directory-Utility der neuen Art	19,90
Startrekker	Sound-Editor m.Midi-Unterstütz.	14,90
Fish-Katalog I	179-330 - gedruckt	14,90
Fish-Katalog II	331-500 - gedruckt	19,90
Fish-Katalog III	501-780 - gedruckt	19,90
SmartDisk	Super-Diskettenmonitor	19,90
DataEasy	umfangreiche Dateiverwaltung	14,90
Fenster	Intuition-Benutzeroberfläche	14,90
Display-Set 3	Grafikanzeiger, alle Formate	19,90
Fraktale-Set	drei 2D-/3D-Mandelbrotprogr.	19,90
Hobby-Set	Sterne zeigen/Cass.beschriften	14,90
Text-Set	Editor/Anzeiger/Tabellensatz etc.	19,90
Scenery	faszinierende fraktale Landschaften	14,90
Access!	Spitzen-DFÜ-Programm	19,90
ORT	Ray-Tracing leicht gemacht	19,90
DME	Editor für Programmierer	14,90
Browser	Workbench für Programmierer	14,90
Utilities I	ca. 40 Utilities aus allen Bereichen	14,90
Utilities II	40 CLI-Utilities	19,90
Utilities III	ConMan / DMouse / RunBack	19,90
Utilities IV	vier mächtige Utilities	14,90
Zoom/Formatter	komf.Disks archiv./format.	14,90
Menü-Utilities	Alles rund um Menüs	14,90
PowerPacker	und 5 weitere PP-Utilities	19,90
MRBackup	DAS Backup-Programm	19,90
DirMaster	schnellste Disketten-Katalogisier.	14,90
Icon-Utilities	Editor und Bearbeitungsprogr.	19,90
Spiele-Set 1	Tetrix/Klond./Tiles/Sorry/Canf.	19,90
Spiele-Set 2	WellTrix/Wanderer/SolitaireX	19,90
Spiele-Set 3	2 Disketten - 21 Spiele	19,90
Spiele-Set 4	BullRun/Paran./Larn/IFF2PCS	19,90
Spiele-Set 5	Running + 4 weitere Spiele	19,90
Spiele-Set 6	Mines/Attacks/Paragon/Metro	19,90
DOS-Utilities	Einblick in die Amiga-Internas	19,90
Grafik-Pack	PictSaver, Marquee, ...	19,90

Bestellen Sie noch heute!
Telefon 02202-22385
Telefax 02202-53363

Bestellen können Sie problemlos per Telefon, Telefax oder einfach formlos per Brief oder Postkarte (Absender nicht vergessen). Die Lieferung erfolgt entweder per Nachnahme zuzüglich 10,00 DM oder per Vorrauskasse (Bar oder Scheck) zuzüglich 4,00 DM. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorrauskasse zuzüglich 15,00 DM möglich (Sorry!!). Alle Bestellungen werden grundsätzlich am selben Tag bearbeitet und versandt. Jeder Bestellung liegt unser großer Amiga-Software-Katalog 93 kostenlos bei. Preisänderung, Irrtümer und Lieferung vorbehalten.

Jedes Programm nur 4,90 DM wenn nicht anders angegeben!

SILVER DATENTECHNIK

Inhaber: Gerd Klein
Jakobstr. 117
51465 Bergisch Gladbach
Telefon 02202 / 22385
Telefax 02202 / 53363

Kein Ladenlokal, nur Versand!

3017 Seeschlacht
Bringen Sie Ihren Tanker sicher durch die gegnerische Flotte.

3023 Spiel des Wissens
Denkspiel über vesch. Wissensgebiete.

3029 AirAce Spitzenluftkampfspiel.

3031 Disc
Wer kennt nicht diesen Geldautomat. Tolle originalgetreue Simulation für Ihren Amiga, Sonderspiele, Risikotaste bishin zum Wettkampf ist alles möglich.

3032 Ball of Pharao
Sie müßen durch Labyrinthe zur Grabkammer des Pharaos vordringen, um diesen vor Grabräubern zu retten.

3034 SubAttack
Gutes Arcade Spiel. Sie müßen von einem U-Boot aus Torpedos auf vorbeiziehende Schiffe abfeuern.

3035 Glücksrad
Hier dreht sich alles um Glück. Bis zu vier Spieler können gegeneinander antreten und das Glücksrad drehen.

3040 Evil-Tower
Ein wahnsinniges Abenteuerspiel vollständig in Deutsch. Tolle Grafik, guter Sound & viele dumme Sprüche.

3045 TheSimpsonsGame
Tolles Action-Spiel mit Lisa und Bart

3051 Seawolf
Als U-Boot-Kommandant haben Sie eine Seekarte entdeckt, auf der die Stadt Atlantis aufgezeichnet ist.

3058 Quizmaster 2.0
Quizspiel für ein bis vier Spieler. Mit 300 Fragen/Antworten, HiScore-Liste, Punktestand, Zeitlimit, Risiko und Frageneditor für eigene Fragen.

3077 Castle of Doom
Schönes Grafikabenteuer aus dem England des 12. Jahrhunderts zur Zeit Robin Hoods. Mausgesteuerte Bedienung.

3084 BattleShip Schiffe versenken auf amerikanisch. Mit zahlreichen neuen Features.

3085 Skat
Das wohl beliebteste Kartenspiel in Deutschland. Mit sehr schöner Grafik, kleiner Regelkunde und Spielverwaltung.

3091 Fußballmanager V2.0
Die wohl beste Fußballmanager-Simulation für den Amiga.Viele neue Features wie z.B. Aufstockung der Liga, Werbepartner oder Stadionausbau.

3104 Bombs from Bagdad
Vor dem Hintergrund des Kuwait-Konfliktes wird der amerikanische Stutzpunkt Dahran mit irakischen Raketen angegriffen.

3108 Star Treck (9,00 DM)
Ein Stück Film- und Software-Geschichte- die Abenteuer der Enterprise. Als Kommandant müßen Sie 5 Jahre erfolgreich die Klingonen bekämpfen, Planeten erforschen und auch die regelmäßig eintreffenden Orders erledigen.

3114 Galaga 92
Remake eines TOP-Klassikers.

3119 Abitur
Tolle Simulation rund um die Schule. Schaffen Sie es das Abitur zu machen?

3133 Chopper II (9.00 DM)
Zehn waghalsige Piloten jagen im Hubschrauber angreifende Feindverbände.

3142 GrandPrix-Simulator
Die beste Umsetzung eines Autorennspiels! Ihre Aufgabe ist es, nach 10 harten Rennen an der Spitze der Meisterschaft zu stehen. Mit vielen Optionen.

3149 Taxi Driver
Sie haben die Aufgabe Ihre Fahrgäste sanft nach Hause zu befördern.

3170 Ghost!
Spannendes Krimi-/Gruselabenteuerspiel mit witzigen Einlagen.

3172 Donkey Kong
Retten Sie die Freundin die von Donkey Kong entführt wurde.

3178 Save the Trees
Umweltspiel ebenfalls für Kinder gut geeignet. Beschützen Sie mit Ihrer Kampf-Raupe die Bäume.

3188 Cannibal
Ein Spitzen-Adventure mit dem recht vielsagendem Namen I was a Cannibal for the FBI. Sehr empfehlenswert!

3201 Wonderland
Farbenfrohes Jump&Run im Wunderland mit fliegenden Bananen, Orangen und Erdbeeren (einsammeln / berühren) und nicht zu freundlichen Kröten, Fröschen und Schlangen. So nebenbei müßen auch noch Platten bunt eingefärbt werden.

3203 Derby
Fantastische Simulation aus der großen Welt des Galoppsports! Mit Einzelrennen für 1 oder 2 Spieler, Wettspiel (1-4 Spieler), Simulation und Videomodul sowie umfangreicher Dokumentation.

3210 FarWest (12,00 DM)
Bei dieser spannenden Wirtschaftssimulation können bis zu vier Spieler ihr Glück im "Wilden Westen" des 19. Jahrhunderts versuchen. Dabei kann man als Zocker oder Goldgräber, als Bärenjäger oder Deputy, mit legalen oder illegalen Mitteln in den Wettlauf um die 1.000.000 Statuspunkte gehen.

3212 Lemmingoids 2.0
Ein weiteres -oids-Game - diesmal mit den putzigen Lemmingen. Ein unbedingtes Muß; nicht nur für den Lemmingsfan.

3217 Quelle von Naroth
Spannendes deutsches Rollenspiel um die magische Quelle von Naroth. Bekannt für ihre Heilkräfte droht sie jetzt zu vesiegen und es ist Deine Aufgabe, den Grund dafür herauszufinden.

3222 Telekommando
Ein packendes und umfangreiches Adventure der Telekom.

3223 The Puggles
Spitzenmäßiges Hüpfspiel ähnlich wie der Klassiker Hubert nur um einige Längen besser.

3227 Zombie Apocalypse
Irgendwann in der Zukunft nach dem nuklearen Inferno wird die Welt von mutierten Ungeheuern beherrscht. Du als einer der letzten "normalen" Überlebenden hast nun die schwere und actionreiche Aufgabe, Deine Stadt von allen Killerzombies zu befreien...

3228 Das Erbe TEIL II
Brandneu bei uns erhältlich der zweite Teil des Umweltabenteuerspiels vom Bundesumweltamt. Titel "Das schmutzige Erbe". Ab sofort erhältlich!

1024 Text Plus V3.0N
Komfortable Textverarbeitung der Extraklasse, umfangreiche Funktionen wie z.B. Fußnotenverwaltung, Serienbrieffunktion, ARexx-Port, ANSI-kompatibel, Funktionstastenbelegung und vieles vieles mehr....

1025 Haushaltsbuch
Das wohl bekannteste und beste Programm für Ihre Finanzen, viele hilfreiche Funktionen.

1026 Giroman V4.1
Gute Kontoverwaltung für den Heimbedarf, komplett in deutsch.

1027 Einkommensteuer 93
Die Vollversion des OASE Einkommensteuerprogramms bei uns nur 10 DM.

1028 Girodruck
Wie der Name schon sagt, druckt Ihre Überweisungen.

1031 LP, MC und CD Datei
Spezielles Dateiprogr. für Musik-Fans.

1043 D-Sort Plus
Diskettenverwaltungsprogramm der Extraklasse, mit umfangreichen Druck-, Sortier- und Filterfunktionen.

1046 Erdkunde
Gutes Erdkundelernprogramm mit vielen Informationen über die BRD und den neuen Bundesländern.

1110 Wörterbuch
Elektronisches Wörterbuch (englisch > deutsch). Gibt zu jedem übersetztem Wort auch Nebenbedeutungen und verwandte Begriffe aus.

1122 C64-Emulator
Die Sensation für den Amiga!

1126 Dope-Intromaker
Nein Nein dieses Programm hat nichts mit Rauschgift zu tun, vielmehr ist dieses Programm der beste Intromaker den es im FD-Bereich gibt. Das Programmpaket besteht aus mehren Teilen. Intromaker, ein Cruncher, ein Scrolleditor und ein Soundtracker. Einige Beispiele sind ebenfalls auf der Diskette enthalten.

1130 AmigaAstro
Lernprogramm aus dem Bereich der Astronomie.

1138 Architekt& Raumgestaltung Jetzt haben Sie die Möglichkeit Ihr eigenes Haus oder Wohnung zu entwerfen. Das Programm Raum- gestaltung ist gut für Küchen geeignet.

1153 Rechtschreibprüfer

1157 StarAM Plan V1.0
Sehr komplexes Tabellenkalkulationssystem. 20 verschiedene Diagrammarten, Spaltenbreite frei zwischen 9 & 712 Zeichen wählbar, und vieles mehr.

1158 Fakturierung ProFakt
Das beste Fakturierungsprogramm im FD-Bereich für den Amiga. Verwaltet Kunden- und Lieferantendaten sowie Artikelbestände oder Dienstleistungen. Erstellt Mahnungen, Rechnungen, Lieferscheine. Inklusive Offene Posten-Verwaltung.

1159 ProFibu
Dialog oder Stapelverarbeitendes Buchungssystem, doppelte Buchführung. Wichtige Informationen oder Daten werden über Bildschirm oder direkt auf Ihrem Drucker ausgegeben.

1163 Businessdisk 1
Diese Diskette enthält mehrere Programm aus dem Bereich Büro und Geschäft. (Textverarbeitung, Terminkalender usw.)

1167 Adressverwaltung
Komfortable Verwaltung für Adressen, Telefonnummern, usw. Mit Druckfunktion für Adressaufkleber.

1168 Diskmaster III
Dieses Tool ersetzt fast alle CLI-Befehle durch Mausklick. Grafik ansehen, Sounds und Module anhören ist nun kein Problem mehr.

1177 Geo
Erdkundelernprogramm mit vielen Informationen und Daten über die Erde.

1179 Workbenchersatz (15 DM)
Enthält u.a. Textverarbeitung, Kopierprogramm, Diskettenraparaturprogramm, F-Tastenbelegung, Tastaturpasswortabfrage, und und und ...

1200 Lesson_One
Englisch- Grammatik- Trainer mit folgenden Unterprogrammen:
Lesson_One der Grammatiklehrer schlechthin **Voki-Pauk** zum Vokabeln lernen **Verbi-Pauk** für umregelmäßige Vokabeln und **Grammar-Pauk** um grammatische Regeln zu studieren natürlich mit deutscher Anleitung!

1201 Terminkalender
Mit dem Terminkalender ist es möglich sich an vorher eingestellte Termine automatisch erinnern zu lassen, welche sich auch regelmäßig wiederholen dürfen (z. B. für Geburtstage oder 14-tägige Clubtreffen usw.). Außerdem können beliebige Notizen gespeichert werden.

1203 Protracker V3.01
Das TOP-Musik-Erstellungprogramm für den Amiga. Erkennt powergepackte Module! Incl. 3 Module der Spitzenklasse und Backplay!

1204 EaglePlayer
Ein äußerst komplexes Spitzentool mit externen Player-Routinen und externen Programmen. Grafisch hervorragend gestaltet u. a. mit Analyser, Levelmeter, Play-Funktionen usw.

1205 TSMorph
TSMorph ist ein sehr komplexes Morph-Programm. Tolle Preisleistung!

1206 ABackup
Profiprogramm für Harddisk-Backups und File-Archivierung. Sehr viele Optionen.

1207 ARestaure
Super Programm um (versehentlich) gelöschte Dateien zu finden und zu restaurieren.

1208 DiskSalv2 & DiskTest
DiskSalv2 ist ein astreiner und sehr effizienter Disketten-Doktor mit einfachster Anwendung für alle "Amiga file system devices".
DiskTest checkt Disketten in zwei Schritten.

1209 Animpaint
Tolles Malprogramm mit Animationsmöglichkeit. Zeichnet jeden einzelnen Schritt Ihrer Mausbewegungen auf und spielt sie danach wieder ab. Deutsches Programm mit einigen Beispielen.

1210 DosXS
DosXS ist ein frei konfigurierbarer Datei-Manager in der Art von SID! Unterstützt alle Bildschirmgrößen, optionales Fenster auf der Workbecnh möglich, mit Sizer, Dir-Cache, Unterstützte Formate: IFF-ILBM, IFF-8SVX, IconCs, PowerPacker-Data, Fonts.

1211 AdressMaster
Adressenverwaltung mit Serienbrief- , Überweisungsformular-, Umschlag-, und Etikettedruckfunktionen sowie eine Modemwählfunktion. Sehr gutes Programm!

1212 StarTranslator
Komplexes Programm zum übersetzen von englischen Texten! Natürlich integriertem Wörterbuch.

1213 Reorg V2.33
Sehr guter Disk- (Festplatten) Otptimizer!

1214 Wörterbuch PLUS
Programm um Vokabeln schneller zu lernen!

1215 AmigaBase
AmigaBase ist eine programmierbare hierarchische Datenbank zur Verwaltung Kassetten, Videos, Adressen, usw. usw. Auch für kompliziertere Aufgaben (z-B. Buchhaltung).

1216 LottoPro
LottoPro ist eine deutsche Lottoverwaltung für Lotto am Samstag incl. Gewinnermittlung, Speicher- und Ladefunktionen. (Kleine Spende an uns wenn es geklappt hat. VIEL Glück!)